



Fiche d'échecs : Mat en 1

12 positions · Niveaux 1, 2 · corrigés expliqués à la fin

Prénom _____

Date _____



Plus d'exercices dans l'application Karotto, avec voix et indices. Scannez le code ou allez sur playkarotto.com

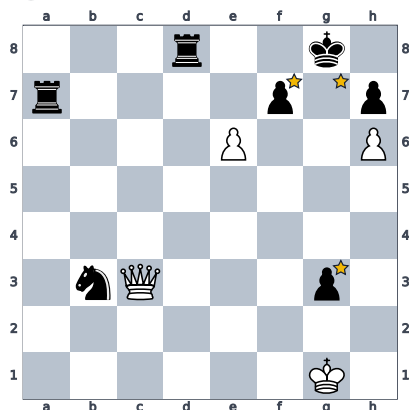
Écris le coup (par exemple ♔f3 ou Cf3) ou dessine une flèche sur l'échiquier. L'échiquier est toujours tourné vers le camp qui joue.

Case jaune : la pièce à jouer (la « pièce qui brille » de l'énoncé). · Étoiles : cases possibles, une seule est la bonne. · Lettres A, B, C sur les cases : les choix proposés. · Flèche : le dernier coup, ou un coup donné par l'énoncé. · Case rouge : pièce attaquée. · Case bleue : pièce ou case à surveiller.

Niveau 1

1

Les Blancs jouent

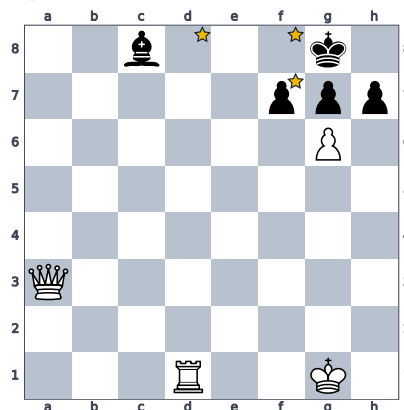


Il y a trois étoiles ; une seule est mat. Une dame collée au roi noir a besoin d'une amie qui la protège.

Coup: _____

2

Les Blancs jouent

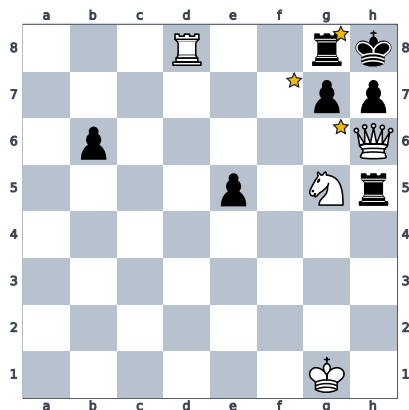


Il y a trois étoiles ; une seule est mat. Le roi noir est bloqué par ses propres pions.

Coup: _____

3

Les Blancs jouent

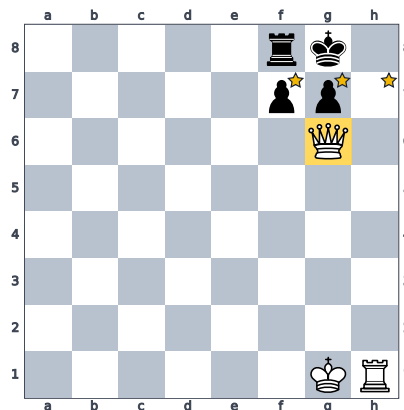


Il y a trois étoiles ; une seule est mat. Le roi noir est enfermé dans le coin par ses propres pièces.

Coup: _____

4

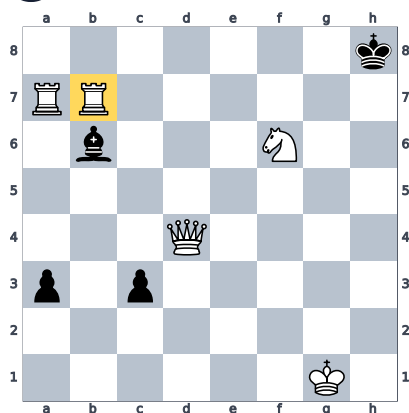
Les Blancs jouent



Il y a trois étoiles ; une seule est mat. La tour blanche de la colonne h est prête à protéger la dame.

Coup: _____

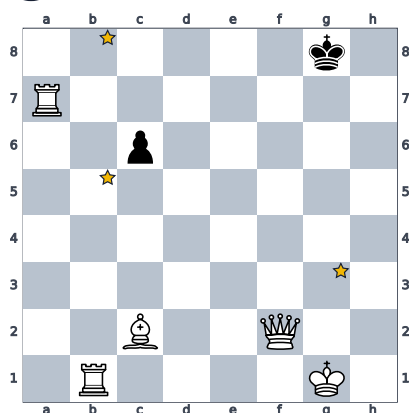
5 Les Blancs jouent



Fais mater le roi noir par la pièce qui brille !

Coup: _____

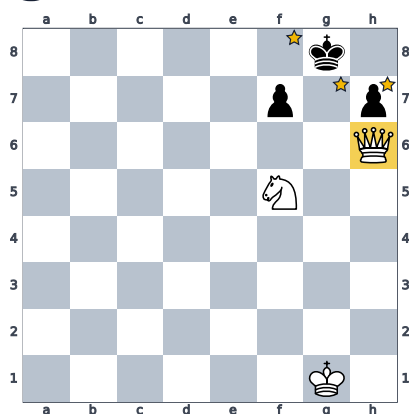
7 Les Blancs jouent



Il y a trois étoiles ; une seule est mat. Une tour bloque déjà la rangée 7, l'autre est prête à faire échec.

Coup: _____

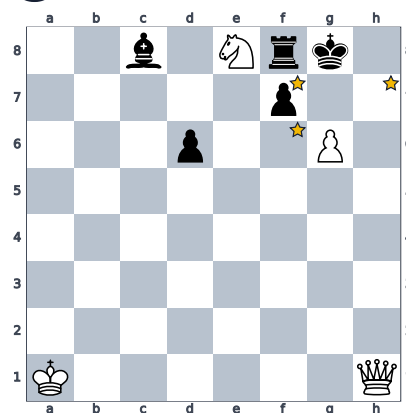
9 Les Blancs jouent



Il y a trois étoiles ; une seule est mat. Le cavalier blanc en f5 est prêt à protéger la dame.

Coup: _____

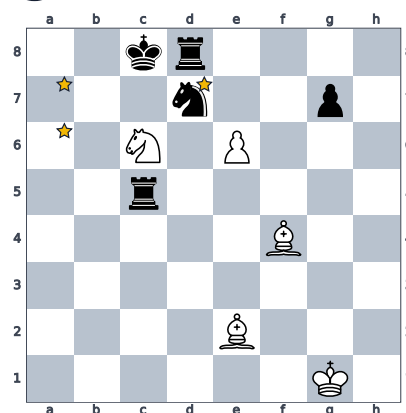
6 Les Blancs jouent



Il y a trois étoiles ; une seule est mat. Le pion blanc en g6 est collé au roi noir, prêt à protéger la dame.

Coup: _____

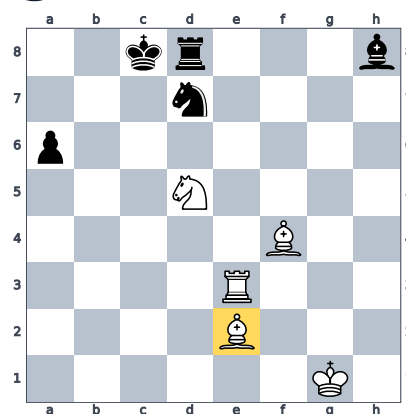
8 Les Blancs jouent



Il y a trois étoiles ; une seule est mat. Deux fous blancs sont sur deux diagonales qui se croisent.

Coup: _____

10 Les Blancs jouent



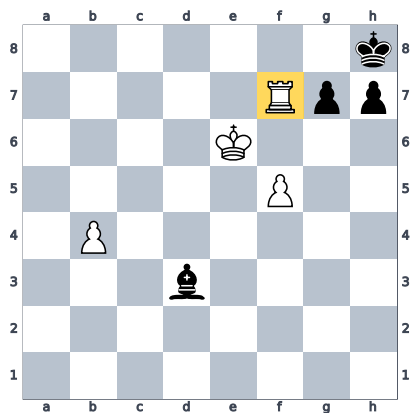
Fais mater le roi noir par la pièce qui brille !

Coup: _____

Niveau 2

11

Les Blancs jouent

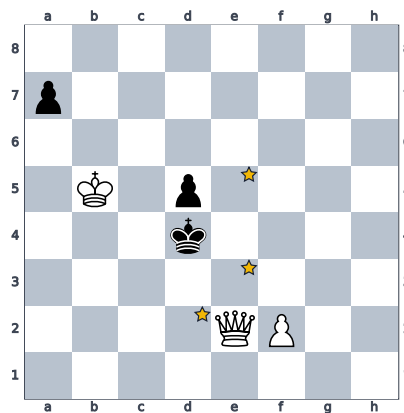


La pièce qui brille peut aller sur la dernière rangée et faire mat. Trouve la case !

Coup: _____

12

Les Blancs jouent



Il y a trois étoiles. Où la dame peut-elle se placer juste à côté du roi noir en étant protégée par une pièce blanche ? Choisis !

Coup: _____

Corrigés et explications: Mat en 1

1. ♖g7# · Niveau 1

Pourquoi: C'est le schéma du baiser de la dame.

2. ♜d8# · Niveau 1

Pourquoi: C'est le mat du couloir.

3. ♞f7# · Niveau 1

Pourquoi: C'est le mat étouffé.

4. ♖h7# · Niveau 1

Pourquoi: C'est le schéma : la dame au contact, soutenue par la tour.

5. ♜h7# · Niveau 1

Pourquoi: C'est le mat arabe.

6. ♖h7# · Niveau 1

Pourquoi: C'est le mat de Damiano.

7. ♜b8# · Niveau 1

Pourquoi: C'est l'échelle des deux tours.

8. ♞a6# · Niveau 1

Pourquoi: C'est le mat de Boden.

9. ♖g7# · Niveau 1

Pourquoi: C'est le mat dame et cavalier.

10. ♞xa6# · Niveau 1

Pourquoi: C'est le mat de Boden.

11. ♜f8# · Niveau 2

Pourquoi: Le roi noir n'a plus où fuir.

12. ♖e3# · Niveau 2

Pourquoi: Le roi noir n'a plus où fuir.
