



Fiche d'échecs : Finales de pions

12 positions · Niveaux 3, 4, 5, 6 · corrigés expliqués à la fin

Prénom _____

Date _____



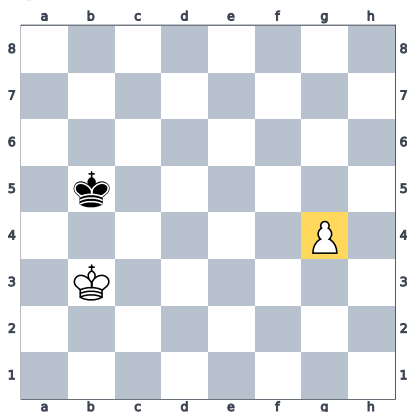
Plus d'exercices dans l'application Karotto, avec voix et indices. Scannez le code ou allez sur playkarotto.com

Écris le coup (par exemple ♔f3 ou Cf3) ou dessine une flèche sur l'échiquier. L'échiquier est toujours tourné vers le camp qui joue.
Case jaune : la pièce à jouer (la « pièce qui brille » de l'énoncé). · Étoiles : cases possibles, une seule est la bonne. · Lettres A, B, C sur les cases : les choix proposés. · Flèche : le dernier coup, ou un coup donné par l'énoncé. · Case rouge : pièce attaquée. · Case bleue : pièce ou case à surveiller.

Niveau 3

1

Les Blancs jouent



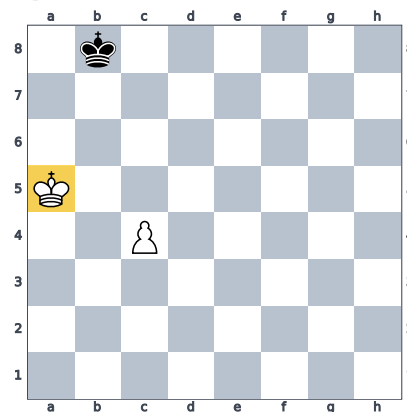
Les Blancs jouent. Le roi noir peut-il rattraper le pion ?
Choisis le résultat !

- ☐ A Les Blancs gagnent ☐ B Nulle
☐ C Les Noirs gagnent

Entoure: A B C _____

2

Les Blancs jouent

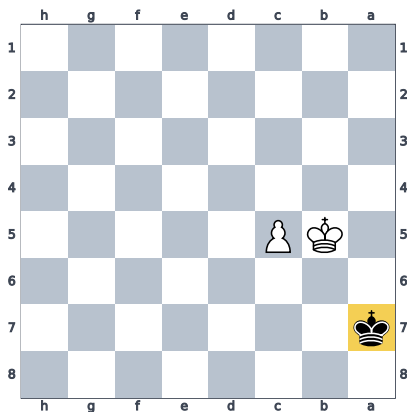


Le roi qui brille prend la case clé. Continue !

Coup: _____

3

Les Noirs jouent

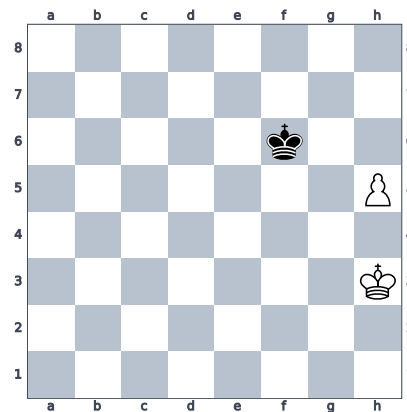


Tu joues les Noirs. Le roi qui brille garde l'opposition !

Coup: _____

4

Les Blancs jouent

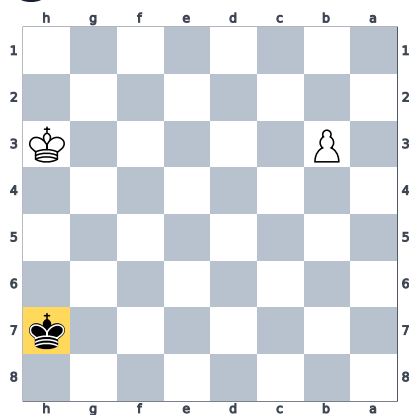


Pion du bord : les Blancs peuvent-ils gagner ? Choisis le résultat !

- ☐ A Les Blancs gagnent ☐ B Nulle
☐ C Les Noirs gagnent

Entoure: A B C _____

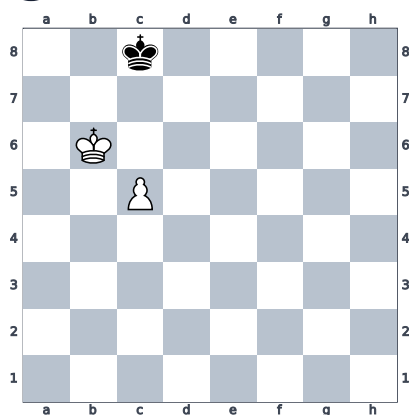
5 Les Noirs jouent



Tu joues les Noirs. Le roi qui brille doit chasser le pion. À toi !

Coup: _____

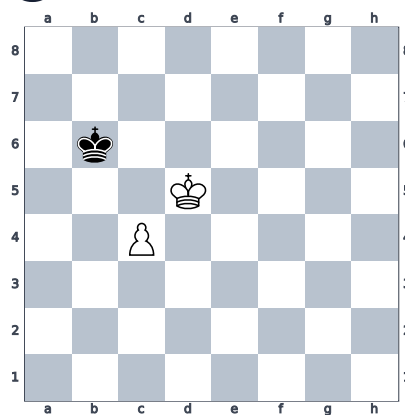
7 Les Blancs jouent



Utilise l'opposition pour gagner !

Coup: _____

6 Les Blancs jouent

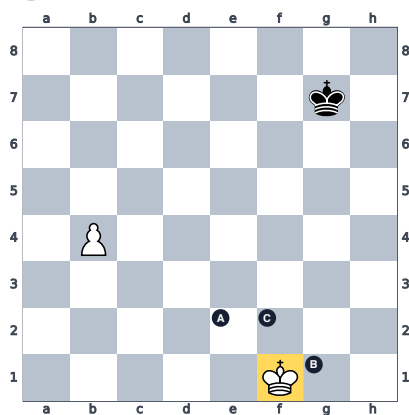


Les Blancs jouent. Trouve le meilleur coup !

Coup: _____

Niveau 4

8 Les Blancs jouent

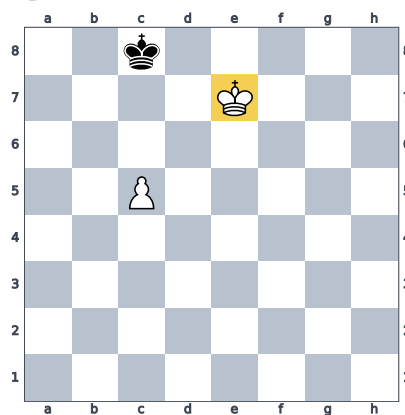


Sur quelle case le roi blanc doit-il aller pour revenir vite aider le pion en b4 ? Touche cette case.

(A) e2 (B) g1 (C) f2

Entoure: A B C _____

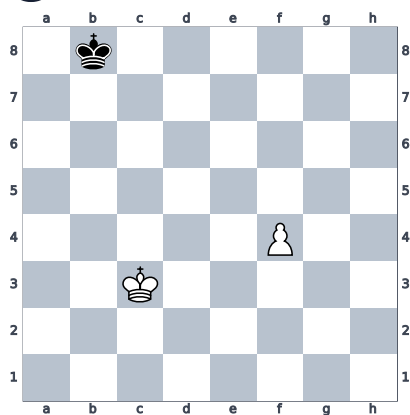
9 Les Blancs jouent



La pièce qui brille, c'est le roi. Fais avancer le roi pour guider le pion !

Coup: _____

10 Les Blancs jouent

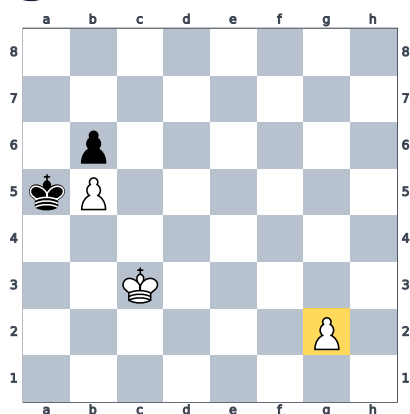


Ton roi part au combat : passe devant le pion pour le guider !

Coup: _____

Niveau 5

11 Les Blancs jouent



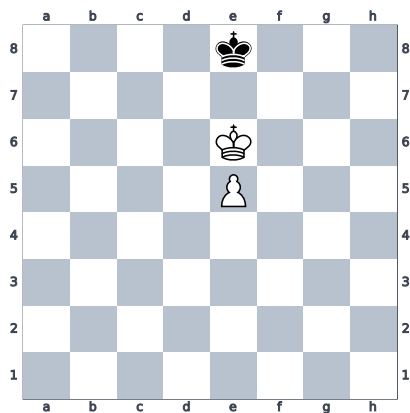
Le pion qui brille est un pion passé éloigné. Avance-le de deux cases !

Coup: _____

Niveau 6

12

Les Blancs jouent



Les blancs ont un pion de plus et jouent en premier. Le roi blanc est déjà juste devant le pion. Quel est le résultat de cette partie ?

- ☐ A Les Blancs gagnent ☐ B Nulle ☐ C Les Noirs gagnent

Entoure: A B C _____

Corrigés et explications: Finales de pions

1. A (Les Blancs gagnent) · 1.g5 ♟c5 2.g6 ♟d4 3.g7 ♟e3 · Niveau 3

Pourquoi: Tu as utilisé le carré du pion.

2. 1.♟b6 ♟c8 2.c5 ♟d7 3.c6+ ♟d8 4.♟b7 ♟e7 5.c7 ... · Niveau 3

Pourquoi: Le roi blanc est sur une case clé devant le pion, et le pion devient dame.

3. 1...♟b7 2.c6+ ♟c7 3.♟a4 ♟xc6 · Niveau 3

Pourquoi: Le roi noir garde l'opposition, les Blancs ne passent pas.

4. B (Nulle) · 1.h6 ♟g6 2.h7 ♟xh7 · Niveau 3

Pourquoi: Le roi noir tient le coin.

5. 1...♟g7 2.b4 ♟f6 3.b5 ♟e5 · Niveau 3

Pourquoi: Le roi noir entre dans le carré et rattrape le pion.

6. 1.♟d6 ♟b7 2.c5 ♟c8 3.♟c6 ♟d8 4.♟b7 ♟d7 5.c6+ ... · Niveau 3

Pourquoi: Le roi blanc est sur une case clé devant le pion, et le pion devient dame.

7. 1.♟c6 ♟d8 2.♟b7 ♟d7 3.c6+ ♟d6 4.c7 ♟c5 5.c8=♚+ · Niveau 3

Pourquoi: Tu as pris l'opposition, le roi noir doit céder le passage.

8. A (e2) · 1.♟e2 ♟f6 2.♟d3 ♟e5 3.♟c4 ♟d6 · Niveau 4

Pourquoi: Le roi va en e2, puis d3 et c4 : le roi file droit vers le pion pour le guider.

9. 1.♟d6 ♟b7 2.c6+ ♟b8 3.♟d7 · Niveau 4

Pourquoi: Le roi blanc va en d6 puis d7 et contrôle les cases devant le pion. Le pion monte tout droit et fait dame.

10. 1.♟d4 ♟c7 2.♟e5 ♟d7 3.♟f6 ♟c6 4.f5 · Niveau 4

Pourquoi: Le roi blanc monte en d4, e5, f6 devant le pion. Le roi noir arrive trop tard, et le pion monte faire dame.

11. 1.g4 ♟xb5 2.g5 ♟c5 3.g6 ♟d5 4.g7 ♟e4 5.g8=♚ · Niveau 5

Pourquoi: Le pion g avance de deux cases dès le début. Le roi noir est occupé à prendre le pion b, il ne rattrape pas le pion g.

12. A (Les Blancs gagnent) · 1.♟d6 ♟f7 2.e6+ ♟f8 3.♟d7 ♟g7 · Niveau 6

Pourquoi: Le roi blanc est juste devant le pion sur la sixième rangée. Dans cette position, les blancs gagnent toujours.