



Fiche d'échecs : Prendre la pièce gratuite

12 positions · Niveau 1 · corrigés expliqués à la fin

Prénom _____

Date _____

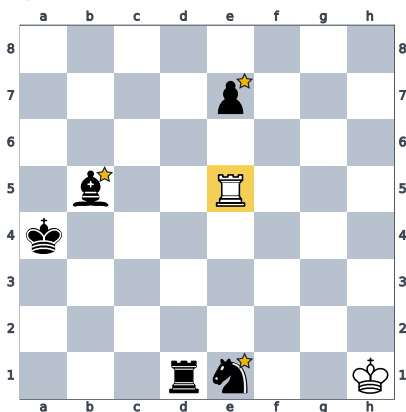


Plus d'exercices dans l'application Karotto, avec voix et indices. Scannez le code ou allez sur playkarotto.com

Écris le coup (par exemple ♠f3 ou Cf3) ou dessine une flèche sur l'échiquier. L'échiquier est toujours tourné vers le camp qui joue.
Case jaune : la pièce à jouer (la « pièce qui brille » de l'énoncé). · Étoiles : cases possibles, une seule est la bonne. · Lettres A, B, C sur les cases : les choix proposés. · Flèche : le dernier coup, ou un coup donné par l'énoncé. · Case rouge : pièce attaquée. · Case bleue : pièce ou case à surveiller.

Niveau 1

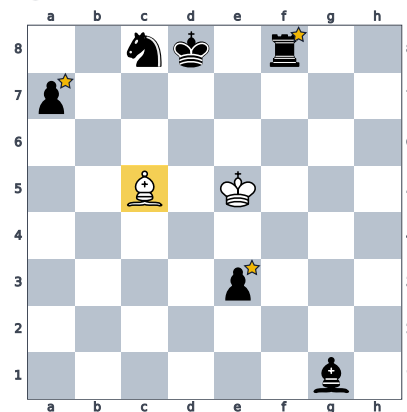
1 Les Blancs jouent



Certaines pièces noires sont seules, d'autres protégées.
Une seule étoile est une prise sûre. Choisis-la !

Coup: _____

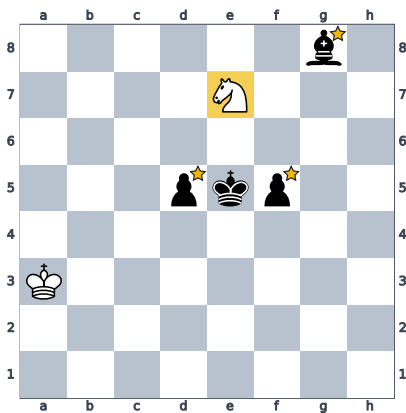
2 Les Blancs jouent



Certaines pièces noires sont seules, d'autres protégées.
Une seule étoile est une prise sûre. Choisis-la !

Coup: _____

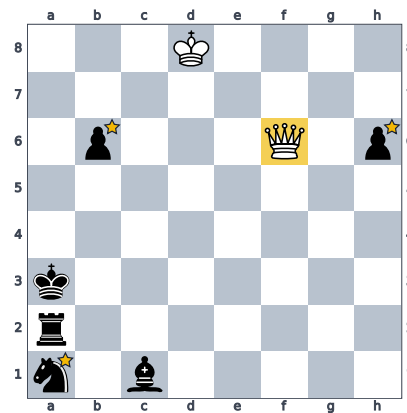
3 Les Blancs jouent



Certaines pièces noires sont seules, d'autres protégées.
Une seule étoile est une prise sûre. Choisis-la !

Coup: _____

4 Les Blancs jouent

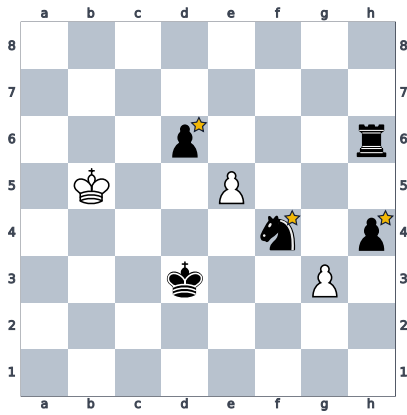


Certaines pièces noires sont seules, d'autres protégées.
Une seule étoile est une prise sûre. Choisis-la !

Coup: _____

5

Les Blancs jouent

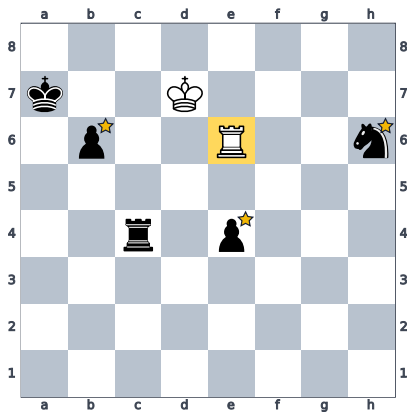


Certaines pièces noires sont seules, d'autres protégées.
Une seule étoile est une prise sûre. Choisis-la !

Coup: _____

7

Les Blancs jouent

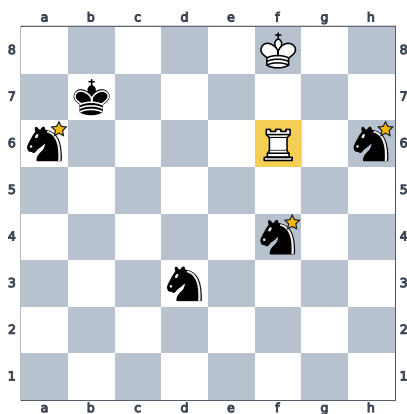


Certaines pièces noires sont seules, d'autres protégées.
Une seule étoile est une prise sûre. Choisis-la !

Coup: _____

9

Les Blancs jouent

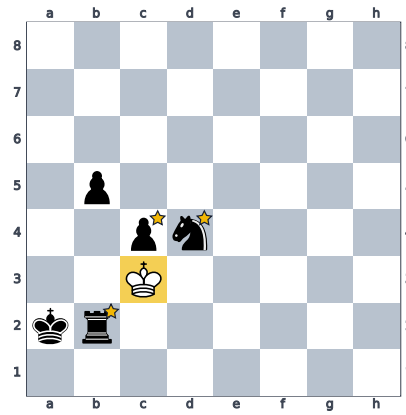


Certaines pièces noires sont seules, d'autres protégées.
Une seule étoile est une prise sûre. Choisis-la !

Coup: _____

6

Les Blancs jouent

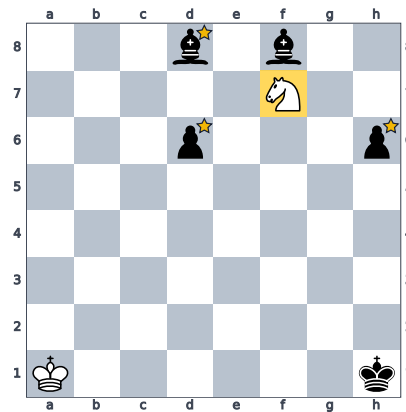


Certaines pièces noires sont seules, d'autres protégées.
Une seule étoile est une prise sûre. Choisis-la !

Coup: _____

8

Les Blancs jouent

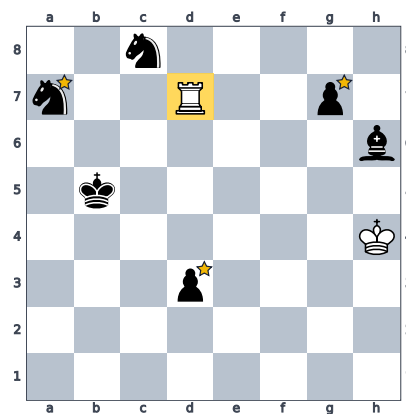


Certaines pièces noires sont seules, d'autres protégées.
Une seule étoile est une prise sûre. Choisis-la !

Coup: _____

10

Les Blancs jouent

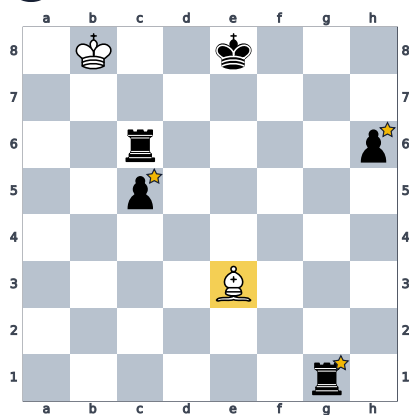


Certaines pièces noires sont seules, d'autres protégées.
Une seule étoile est une prise sûre. Choisis-la !

Coup: _____

11

Les Blancs jouent

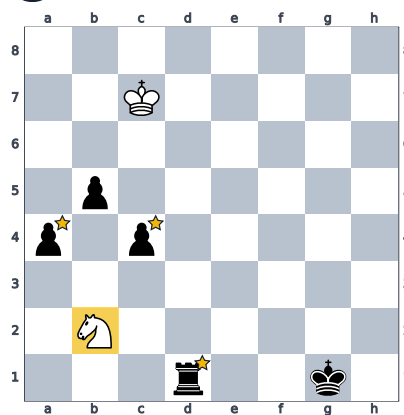


Certaines pièces noires sont seules, d'autres protégées.
Une seule étoile est une prise sûre. Choisis-la !

Coup: _____

12

Les Blancs jouent



Certaines pièces noires sont seules, d'autres protégées.
Une seule étoile est une prise sûre. Choisis-la !

Coup: _____

Corrigés et explications: Prendre la pièce gratuite

1. ♖xe7 · Niveau 1

Pourquoi: Le pion noir était seul : le prendre était sans danger.

2. ♟xf8 · Niveau 1

Pourquoi: La tour noire était seule : la prendre était sans danger.

3. ♜xg8 · Niveau 1

Pourquoi: Le fou noir était seul : le prendre était sans danger.

4. ♙xb6 · Niveau 1

Pourquoi: Le pion noir était seul : le prendre était sans danger.

5. gxf4 · Niveau 1

Pourquoi: Le cavalier noir était seul : le prendre était sans danger.

6. ♕xd4 · Niveau 1

Pourquoi: Le cavalier noir était seul : le prendre était sans danger.

7. ♖xh6 · Niveau 1

Pourquoi: Le cavalier noir était seul : le prendre était sans danger.

8. ♜xd8 · Niveau 1

Pourquoi: Le fou noir était seul : le prendre était sans danger.

9. ♖xh6 · Niveau 1

Pourquoi: Le cavalier noir était seul : le prendre était sans danger.

10. ♖xd3 · Niveau 1

Pourquoi: Le pion noir était seul : le prendre était sans danger.

11. ♟xg1 · Niveau 1

Pourquoi: La tour noire était seule : la prendre était sans danger.

12. ♜xd1 · Niveau 1

Pourquoi: La tour noire était seule : la prendre était sans danger.
