



チェス問題集 レベル3 (解答付き)

48問・レベル3・先を読む力と組み合わせの作戦・解答と解説は最後

なまえ _____

日付 _____



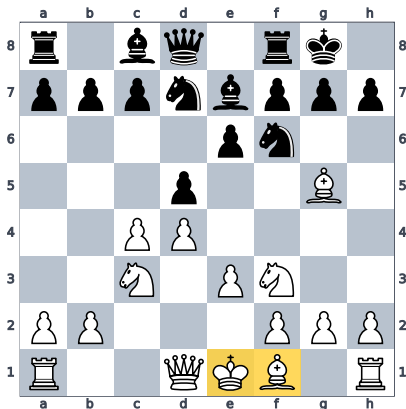
Karotto アプリでもっと練習：問題の読み上げとヒント付き。コードを読み取るか playkarotto.com へ

手を書く（例：♔f3 または Nf3）か、盤に矢印を描きます。盤はいつも手番の側から見た向きです。

黄色のマス：動かす駒（問題文の「光っている駒」）。・星：動けるマス。正解は1つだけ。・マスのA・B・C：選ぶ選択肢。・矢印：直前の手、または問題で指定された手。・赤いマス：攻められている駒。・青いマス：注目する駒やマス。

序盤とねらい

1 白の番

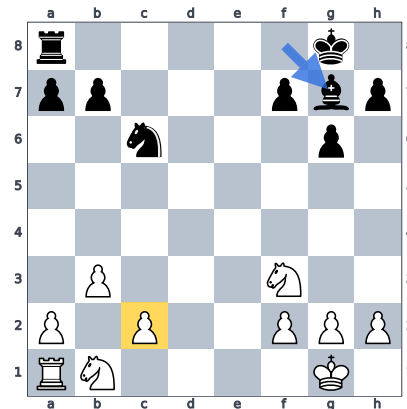


光っているコマはまだおうちにいるよ。いちばんいい手をえらんでね。

- (A) ♖c1 (B) ♔d2 (C) b4

丸をつける: A B C _____

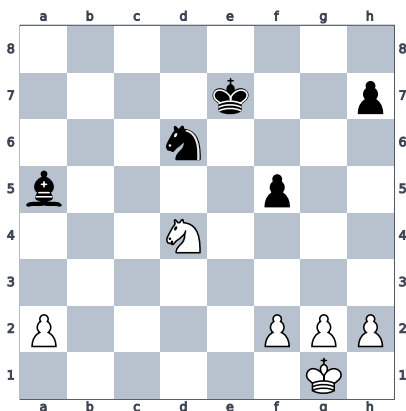
2 白の番



黒のビショップが長いななめの線でルークをねらっているよ。ルークはにげられない。光っているコマでその道をふさげるよ。動かしてね。

手: _____

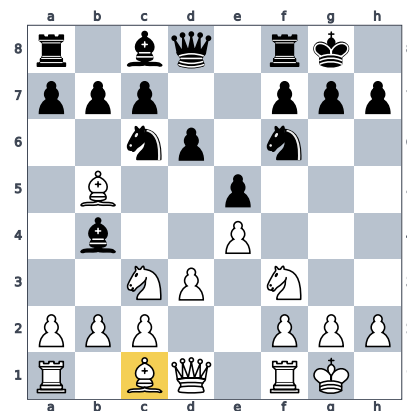
3 白の番



白の番。いちばんいい手をさがそう。

手: _____

4 白の番



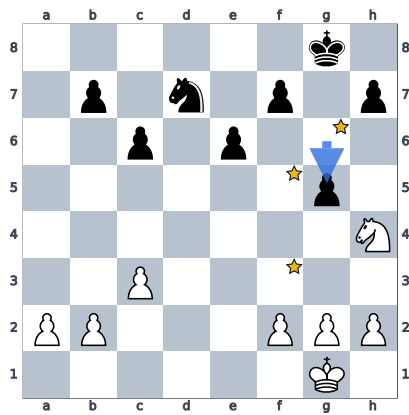
光っているコマはまだはたらいっていないよ。コマを出す手をえらんでね。

- (A) ♔g5 (B) ♔h4 (C) ♔d2

丸をつける: A B C _____

5

白の番

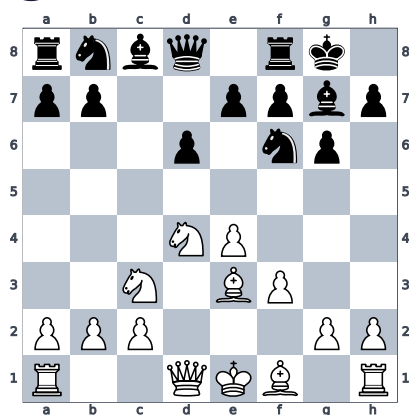


黒のポーンが進んでナイトをねらっているよ。星が3つあるよ。ナイトを安全な星へにがそう。

手: _____

7

白の番



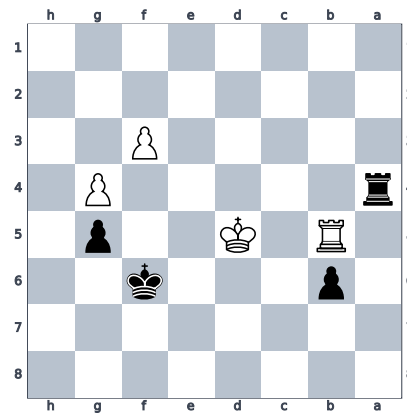
まだ出ていないコマはどれか見て、いちばんいい手をえらんでね。

(A) ♖f5 (B) b4 (C) ♔d2

丸をつける: A B C _____

6

黒の番

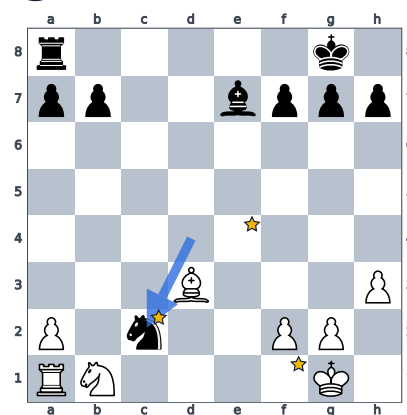


黒の番。いちばんいい手をさがそう。

手: _____

8

白の番

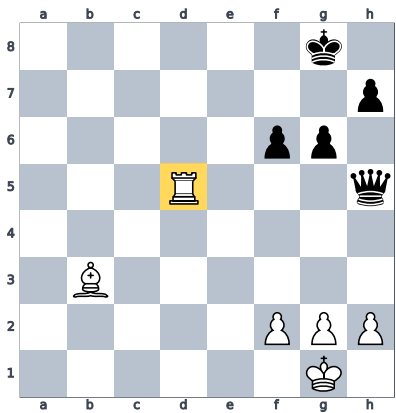


黒のナイトがとびこんできて、ルークをねらっているよ。ルークはすみでつかえて、にげられない。ルークをたすける星をえらんでね。

手: _____

チェックとひらいた道

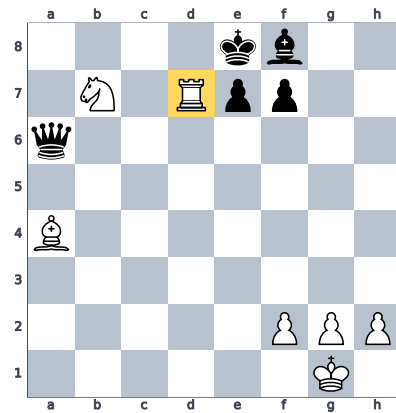
9 白の番



光っているルークがビショップの前にいるよ。ルークがどこに行けばいちばんとくかな？

手: _____

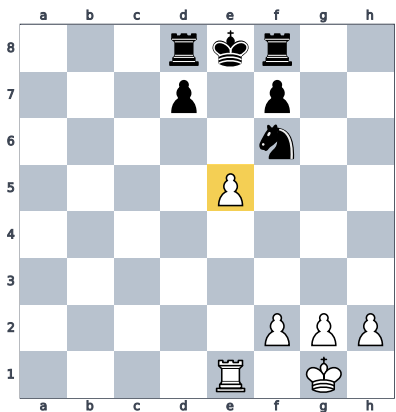
10 白の番



光っているルークがビショップの前にいるよ。チェックするコマがキングのすぐとなりで守られていないと、キングに取られちゃう。白のコマが守っているマスにルークをおこうね。

手: _____

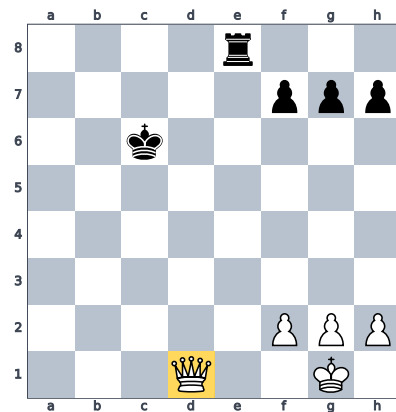
11 白の番



光っているポーンがルークの道をふさいでいるよ。ポーンがどう動けば、ルークでチェックメイトできるかな？

手: _____

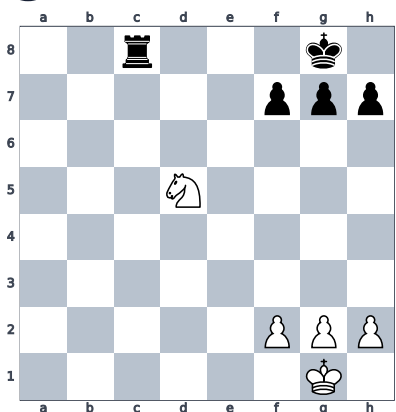
12 白の番



クイーンが光っているよ。クイーンがどこでチェックすれば、キングのむこうの黒のルークまでとどくかな？

手: _____

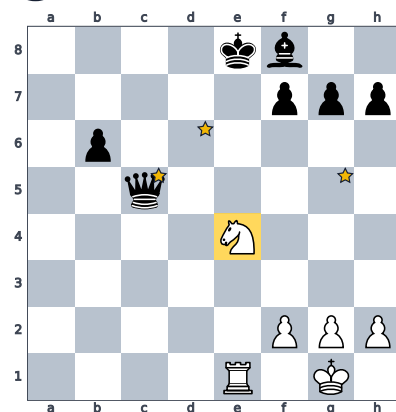
13 白の番



白の番。いちばんいい手をさがそう。

手: _____

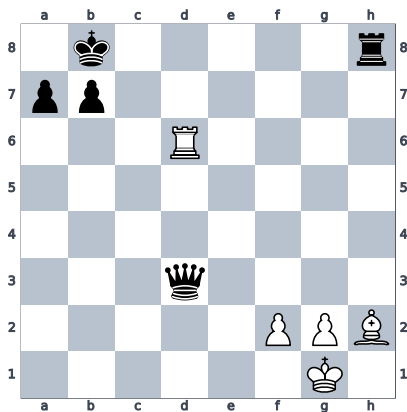
14 白の番



ナイトがルークの前にいるよ。3つの星はどれもチェックだけど、チェックしながら大きいコマを取れるのは1つだけ。

手: _____

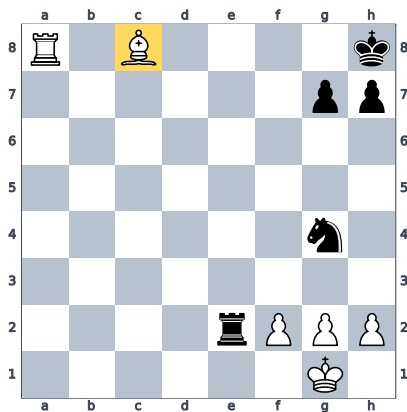
15 白の番



すぐチェックメイトになる、りょう王手をさがそう。

手: _____

16 白の番

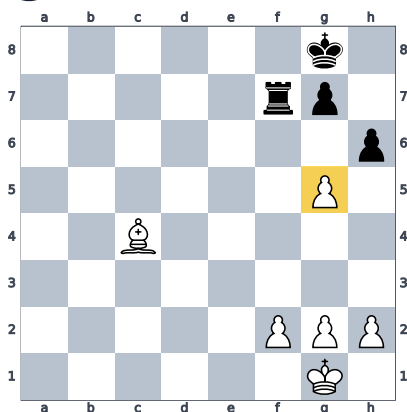


光っているビショップがルークの道をふさいでいるよ。ビショップが動くとルークがチェックするけど、黒のルークが上がってきてふさいじゃう。ビショップがどこに立てば、黒のルークの道をふさげるかな？

手: _____

ピンと守り

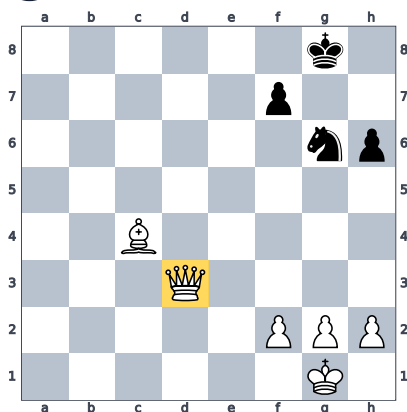
17 白の番



黒のルークはビショップでキングにピンされているよ。光っているポーンはどうぞけばルークを取れる？

手: _____

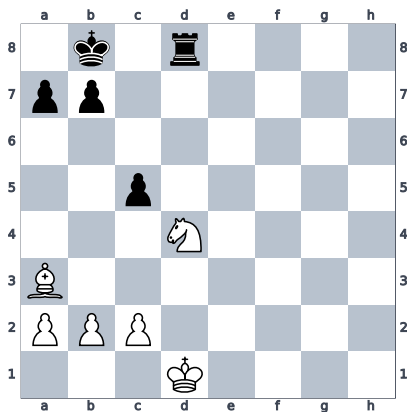
18 白の番



黒のポーンはキングにピンされているよ。光っているクイーンは、取りかえされずにどの黒のコマを取れる？

手: _____

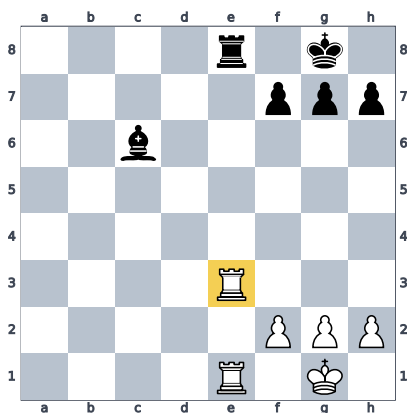
19 白の番



自分のコマがピンされて、ねらわれているよ。たすけてあげよう。

手: _____

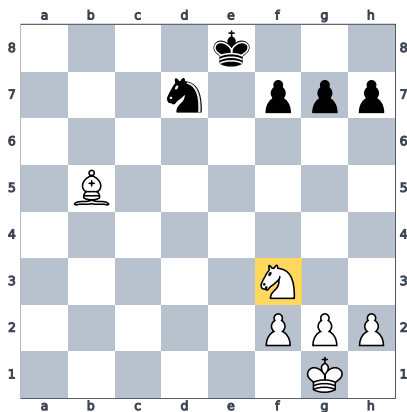
21 白の番



黒のビショップがいちばん奥の列を守っているよ。光っているルークはどうする？

手: _____

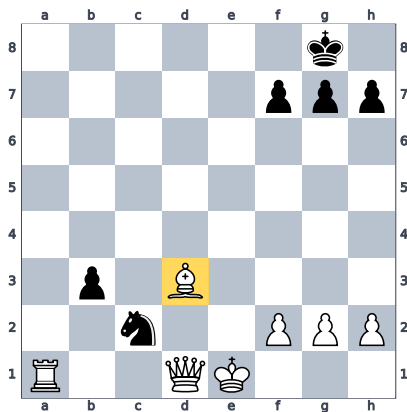
23 白の番



黒のナイトはピンされていて、守っているのはキングだけ。光っている白のナイトはどこにとべば、黒のナイトをもう1回ねらえる？

手: _____

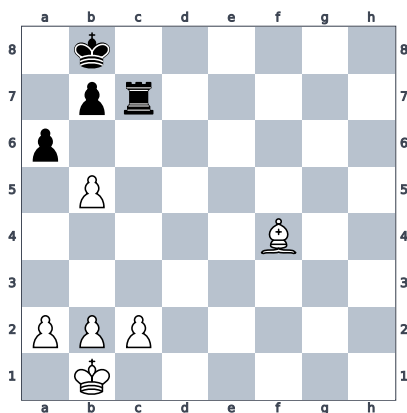
20 白の番



キングがチェックされていて、黒のナイトがルークもねらっているよ。光っているビショップはどうする？

手: _____

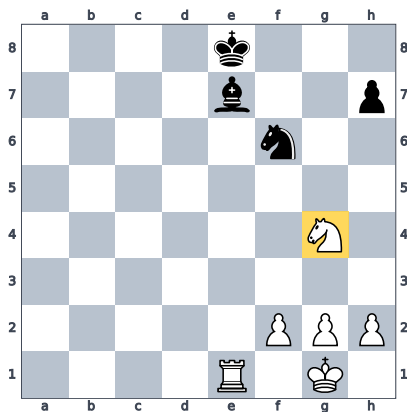
22 白の番



白の番。いちばんいい手をさがそう。

手: _____

24 白の番

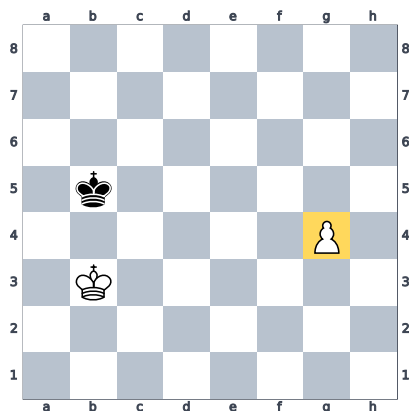


黒のビショップはルークでキングにピンされているよ。光っているナイトは、どのコマを安全に取れる？

手: _____

ポーンのエンドゲーム

25 白の番

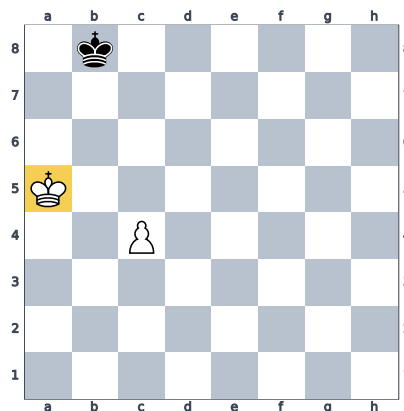


白の番。黒のキングはポーンに追いつける？ けっかをえらぼう。

(A) 白の勝ち (B) 引き分け (C) 黒の勝ち

丸をつける: A B C

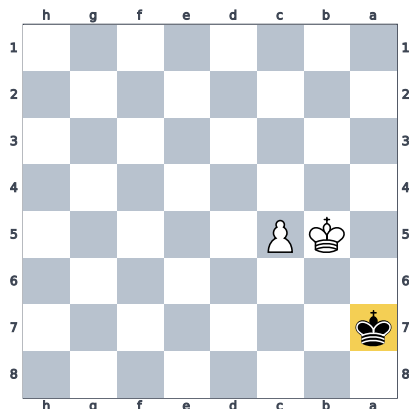
26 白の番



光っているキングが大事なマスを取るよ。つづけよう。

手:

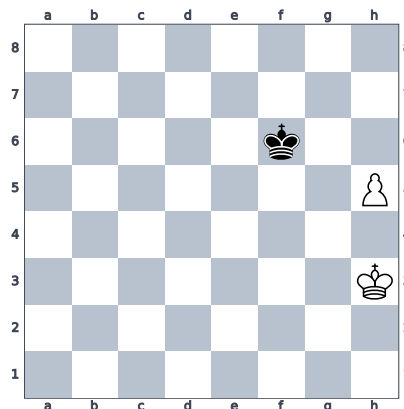
27 黒の番



きみは黒だよ。光っているキングでオポジションを守ろう。

手:

28 白の番

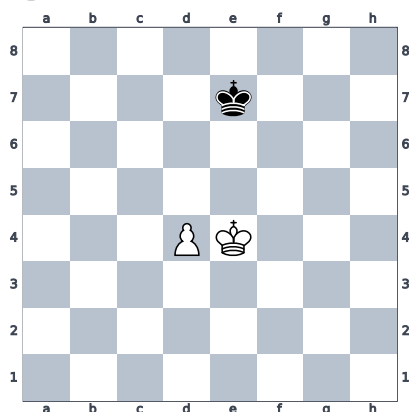


はしのポーン：白は勝てるかな？ けっかをえらぼう。

(A) 白の勝ち (B) 引き分け (C) 黒の勝ち

丸をつける: A B C

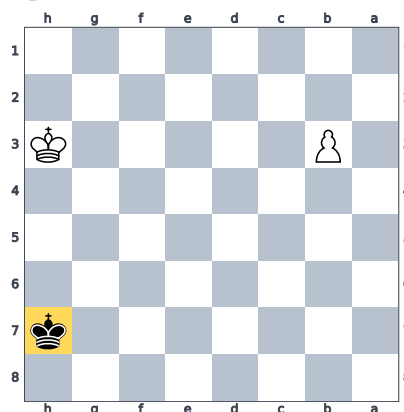
29 白の番



白の番。いちばんいい手をさがそう。

手:

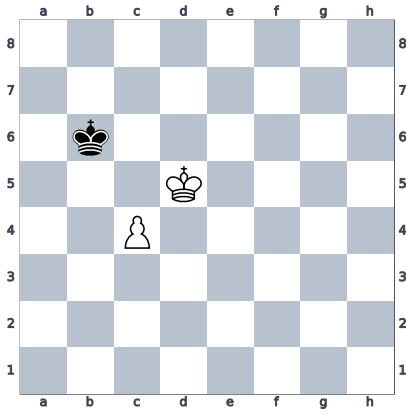
30 黒の番



きみは黒だよ。光っているキングでポーンを追いかけてよう。きみの番！

手:

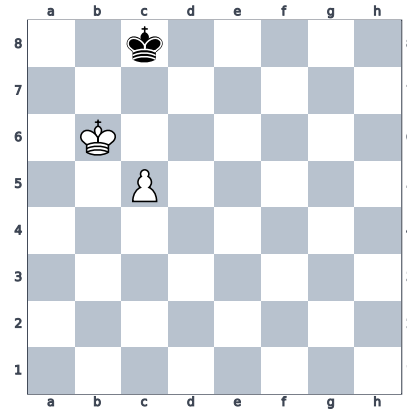
31 白の番



白の番。いちばんいい手をさがそう。

手: _____

32 白の番

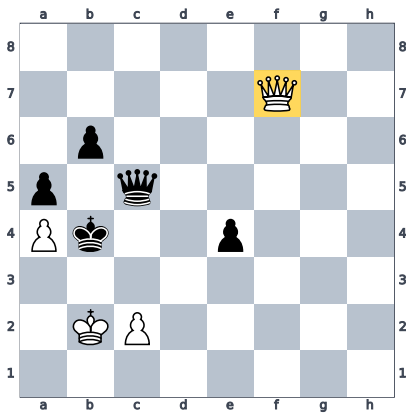


オポジションを使って勝とう。

手: _____

上級の作戦

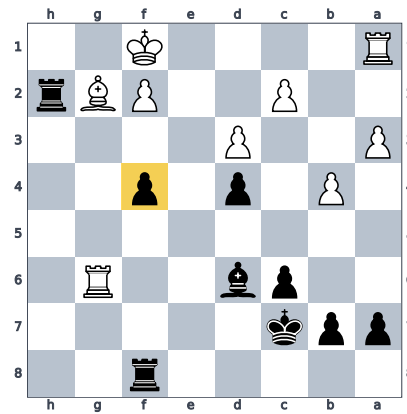
33 白の番



クイーンが光っているよ。どこに行けばすぐチェックメイトできる？

手: _____

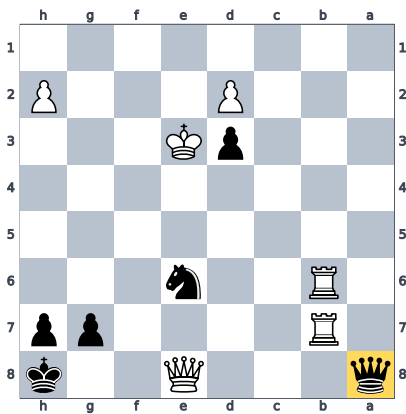
34 黒の番



光っているコマで、あいてのコマをつかまえよう。きみの番！

手: _____

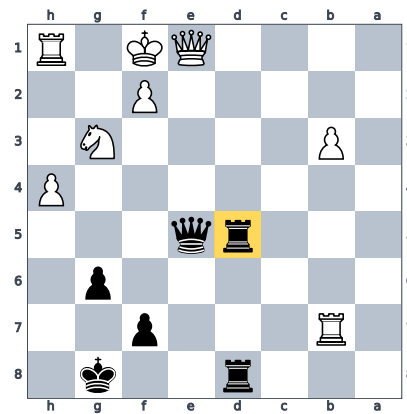
35 黒の番



光っているコマが道をふさいでいるよ。どこへ行けばもう1つのコマをねらえる？

手: _____

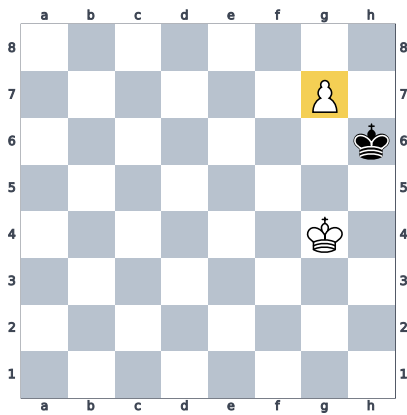
36 黒の番



光っているコマでピンをはじめよう。きみの番！

手: _____

37 白の番

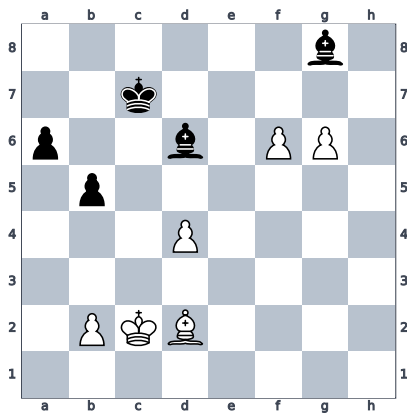


光っているポーンがプロモーション。黒のキングがまだ動けるか見てから、えらぼう。

- (A) クイーン (B) ルーク (C) ビショップ (D) ナイト

丸をつける: A B C _____

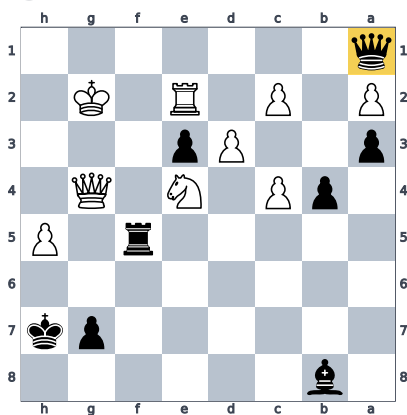
38 白の番



白の番。いちばんいい手をさがそう。

手: _____

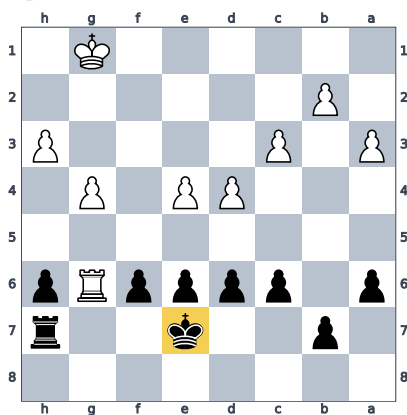
39 黒の番



光っているクイーンでチェックメイトしよう。わすれないで：クイーンを守るコマがいるよ。

手: _____

40 黒の番

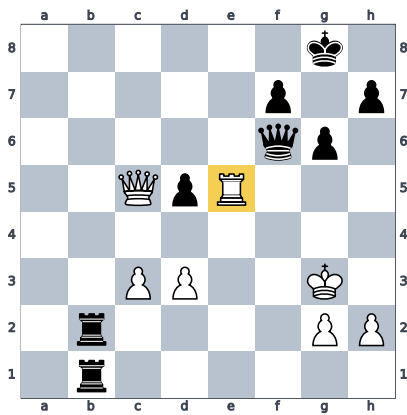


光っているコマがこうげき！あいてのコマはどこへにげても取られちゃう。きみの番！

手: _____

作戦と計算

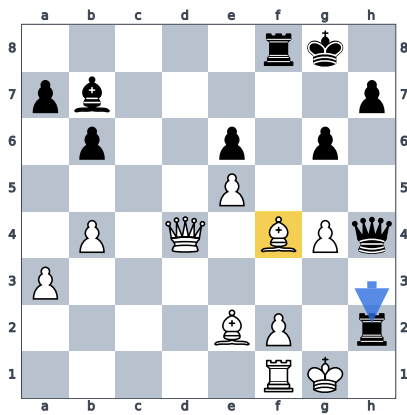
41 白の番



光っているコマで2手のこうげきをはじめよう。きみの番！

手: _____

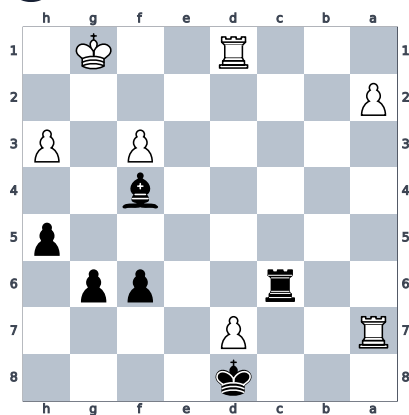
42 白の番



光っているコマでチェックメイトをふせげるよ。きみの番！

手: _____

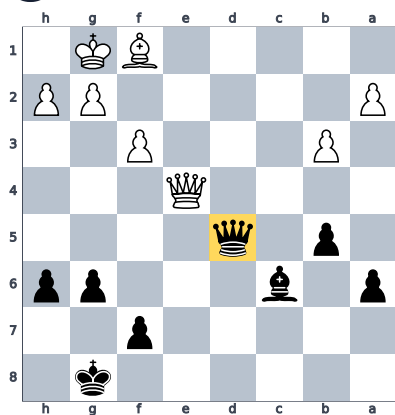
43 黒の番



黒の番。いちばんいい手をさがそう。

手: _____

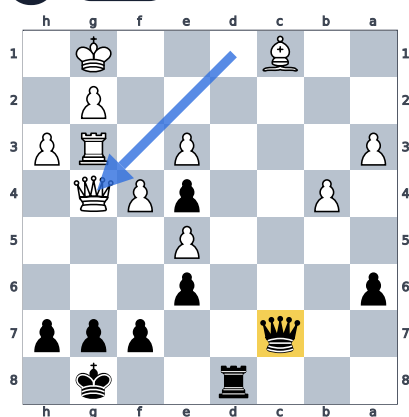
44 黒の番



光っているコマが先に動くよ。2手目まで考えよう。

手: _____

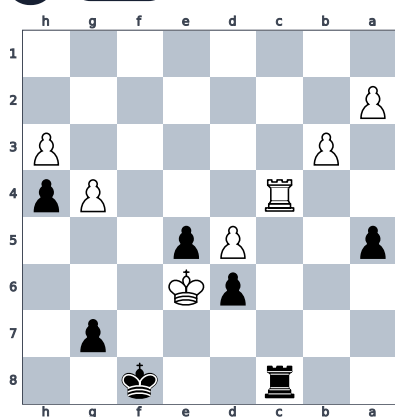
45 黒の番



あいてがチェックメイトをねらっているよ。光っているコマで助けられる。きみの番！

手: _____

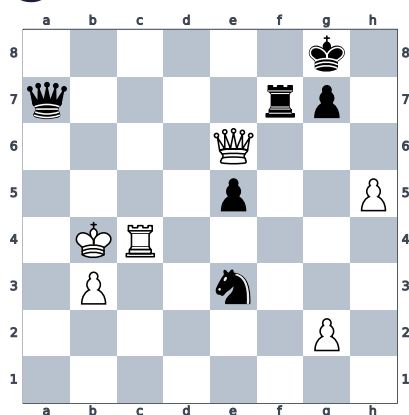
46 黒の番



黒の番。いちばんいい手をさがそう。

手: _____

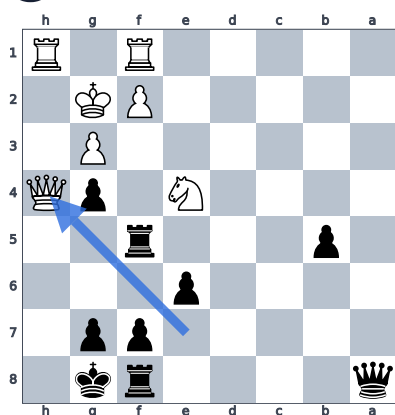
47 白の番



2手先まで考えてから指そう。

手: _____

48 黒の番



あいてがチェックメイトをねらっているよ。先にふせよう。

手: _____

解答と解説

1. A (♖c1)・1.♖c1 h6 2.♗h4 c5・序盤とねらい

理由: きみのコマが早く安全に出てきたよ。

2. c3・序盤とねらい

理由: ポーンがななめの線をふさいだから、黒のビショップはもうルークが見えないよ。

3. 1.♕c6+ ♕e6 2.♕xa5・序盤とねらい

理由: 1つのコマで2つのコマを同時にねらったよ。

4. A (♗g5)・1.♗g5 ♗xc3 2.bxc3 a6・序盤とねらい

理由: きみのコマが早く安全に出てきたよ。

5. ♕f3・序盤とねらい

理由: ナイトがf3にもどったよ。そこならどの黒のコマも取れないよ。

6. 1...♖a5 2.♕c6 ♖xb5・序盤とねらい

理由: ピンされたコマはにげられないよ。

7. C (♖d2)・1.♖d2 ♕c6 2.g4 ♗e6・序盤とねらい

理由: きみのコマが早く安全に出てきたよ。

8. ♗xc2・序盤とねらい

理由: ビショップがねらってきたナイトを取ったから、ルークは安全だよ。

9. ♖xh5+・チェックとひらいた道

理由: ルークがあき王手をしながらクイーンを取ったよ。黒のポーンはルークを取りかえすひまがないよ。

10. ♖d8#・チェックとひらいた道

理由: 白のナイトがルークを守っているから、キングは取れないよ。

11. exf6#・チェックとひらいた道

理由: ポーンがななめに取って、ルークがチェック。ポーンはキングの前のマスも守っているよ。

12. ♖a4+・チェックとひらいた道

理由: キングがにげて、クイーンがルークを取るよ。

13. ♕e7+・チェックとひらいた道

理由: ナイトがキングにチェックして、同時にルークもねらっているよ。

14. ♕xc5+・チェックとひらいた道

理由: ルークがチェックして、黒はキングをたすけなきゃいけないから、ナイトを取りかえすひまがないよ。クイーンをまるまる取ったね。

15. ♖d8#・チェックとひらいた道

理由: ルークとビショップが同時にチェックして、黒のキングはにげ道がないよ。

16. ♗e6#・チェックとひらいた道

理由: ビショップがじゃましているから、黒のルークは上がってふさげないよ。

17. g6・ピンと守り

理由: ルークはピンされてうごけないから、ポーンが取るよ。

18. ♖xg6+・ピンと守り

理由: ピンされたポーンはクイーンを取りかえせないよ。

19. ♗xc5・ピンと守り

理由: ねらっているコマを取ったら、ピンされたコマは安全だよ。

20. ♗xc2・ピンと守り

理由: ねらっているナイトを取ろう。黒のポーンが取りかえしても、こうかんになるだけだよ。

21. 1.♖xe8+ ♗xe8 2.♖xe8#・ピンと守り

理由: ビショップが取り返すと、もう1つのルークでチェックメイトだよ。

22. b6・ピンと守り

理由: ルークはピンされていて、ポーンがルークをねらうよ。

23. ♕e5・ピンと守り

理由: 白のコマ2つでせめて、守る黒のコマは1つだけ。黒のナイトは取られちゃうよ。

24. ♕xf6+・ピンと守り

理由: ビショップはピンされているから、ナイトを取りかえせないよ。

25. A (白の勝ち)・1.g5 ♕c5 2.g6 ♕d4 3.g7 ♕e3・ポーンのエンドゲーム

理由: ポーンの四角を使えたね。

26. 1.♕b6 ♕c8 2.c5 ♕d7 3.c6+ ♕d8 4.♕b7 ♕e7 5.c7 ...・ポーンのエンドゲーム

理由: 白のキングがポーンの前の大事なマスにいて、ポーンがクイーンになったよ。

27. 1...♕b7 2.c6+ ♕c7 3.♕a4 ♕xc6・ポーンのエンドゲーム

理由: 黒のキングがオポジションを守って、白は通れないよ。

28. B (引き分け)・1.h6 ♕g6 2.h7 ♕xh7・ポーンのエンドゲーム

理由: 黒のキングがすみを守れたね。

29. 1.♕e5 ♕d7 2.♕d5 ♕e7 3.♕c6 ♕e8 4.d5 ♕d8 5.♕d6 ...・ポーンのエンドゲーム

理由: オポジションを取ったから、黒のキングは道をゆずるしかないね。

30. 1...♕g7 2.b4 ♕f6 3.b5 ♕e5・ポーンのエンドゲーム

理由: 黒のキングが四角に入って、ポーンに追いついたよ。

31. 1.♟d6 ♘b7 2.c5 ♘c8 3.♟c6 ♘d8 4.♟b7 ♘d7 5.c6+ ... ・ポーンのエンドゲーム

理由: 白のキングがポーンの前の大事なマスにいて、ポーンがクイーンになったよ。

32. 1.♟c6 ♘d8 2.♟b7 ♘d7 3.c6+ ♘d6 4.c7 ♘c5 5.c8=♚+ ・ポーンのエンドゲーム

理由: オポジションを取ったから、黒のキングは道をゆずるしかないね。

33. ♚b3# ・上級の作戦

理由: クイーンはキングのとなりで守られているから、キングは取れないよ。

34. 1...f3 2.♙xf3 ♗xf3 ・上級の作戦

理由: あいてのコマはにげ場がなく、きみがつかまえたよ。

35. 1...♚xe8 2.♗b8 ♔d8+ ・上級の作戦

理由: 前のコマがどいてもう1つねらい、うしろのコマがこうげきしたよ。

36. 1...♗d1 2.♚xd1 ♗xd1+ ・上級の作戦

理由: コマをピンして、さらにこうげきしたね。

37. B (ルーク) ・1.g8=♗ ♘h7 2.♗g5 ♘h8 ・上級の作戦

理由: ルークにしてステイルメイトをさけたから、白はちゃんと勝てるよ。

38. 1.f7 ♙xf7 2.gxf7 ・上級の作戦

理由: あいてのコマはにげ場がないよ。

39. ♚f1# ・上級の作戦

理由: クイーンはキングのとなりで守られているから、キングは取れないよ。

40. 1...♟f7 2.♗xf6+ ♟xf6 ・上級の作戦

理由: あいてのコマはにげ場がなく、きみがつかまえたよ。

41. 1.♗e8+ ♘g7 2.♚f8# ・作戦と計算

理由: ルークがe8でチェック。黒のキングは負ける道しかない。そしてチェックメイト！

42. 1.♙xh2 ♚h3 2.f3 ・作戦と計算

理由: ルークを取って、取り返されても得しているよ。そのあとルークも取れるよ。

43. 1...♙e3+ 2.♟f1 ♙xa7 ・作戦と計算

理由: 2手先まで考えられたね。

44. 1...♚c5+ 2.♟h1 ♙xe4 ・作戦と計算

理由: クイーンのc5が作戦のはじまり。そのあとクイーンが取れるよ。

45. 1...♚xc1+ 2.♟h2 g6 ・作戦と計算

理由: c1のクイーンがキングにチェックしながらポーンもねらう。白はキングを守るしかないから、きみがコマを取れるよ。そのあとビショップも取れるね。

46. 1...♗xc4 2.♟xd6 e4 ・作戦と計算

理由: 先にチェックメイトをふせいだね。

47. 1.♗c8+ ♘h7 2.♚g6# ・作戦と計算

理由: ルークがc8でチェック。黒のキングは負ける道しかない。そしてチェックメイト！

48. 1...♚xe4+ 2.♟g1 f6 ・作戦と計算

理由: ナイトを取って、白は取り返せない。そのあともう1つナイトが取れるよ。