



チェス問題集 レベル6（解答付き）

40問・レベル6・自分で学ぶ上級者のチェス・解答と解説は最後

なまえ _____

日付 _____



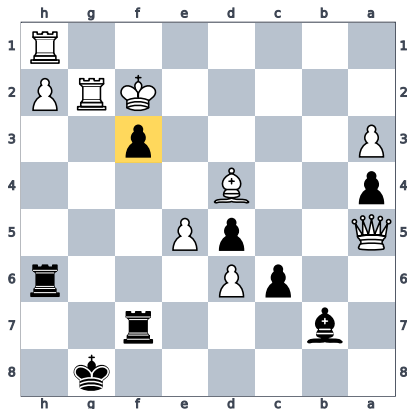
Karotto アプリでもっと練習：問題の読み上げとヒント付き。コードを読み取るか playkarotto.com へ

手を書く（例：♠f3 または Nf3）か、盤に矢印を描きます。盤はいつも手番の側から見た向きです。

黄色のマス：動かす駒（問題文の「光っている駒」）。・星：動けるマス。正解は1つだけ。・マスのA・B・C：選ぶ選択肢。・矢印：直前の手、または問題で指定された手。・赤いマス：攻められている駒。・青いマス：注目する駒やマス。

こうげき

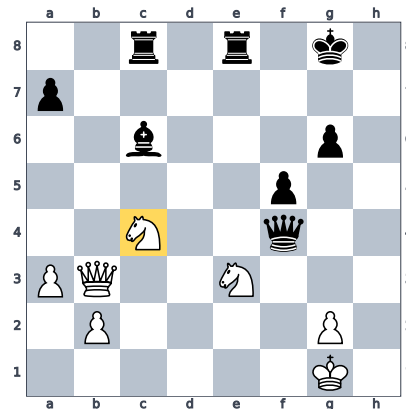
1 黒の番



光っているコマが、まん中にとじこめられたキングまで道をひらくよ。さいしょの一手を指そう。

手: _____

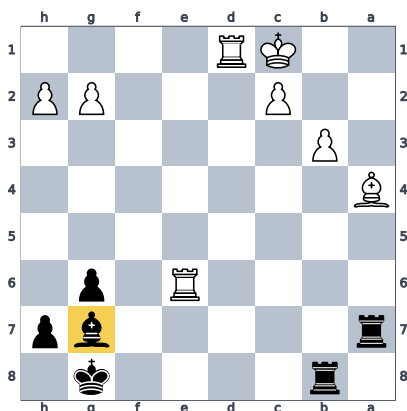
2 白の番



光っているコマがこうげきをはじめるよ。動かす前に、さいごまでの流れを考えようね。

手: _____

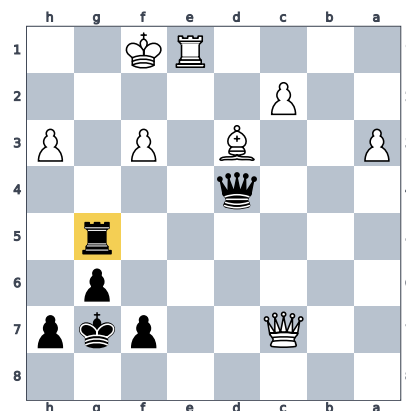
3 黒の番



光っているコマが先にしかけるよ。正しい手をさがそう。

手: _____

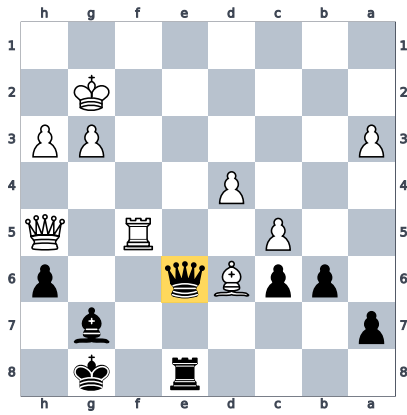
4 黒の番



光っているコマが、まん中にとじこめられたキングまで道をひらくよ。さいしょの一手を指そう。

手: _____

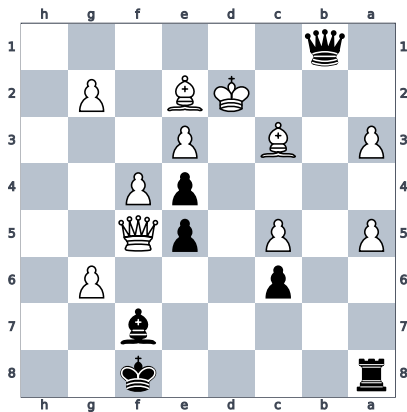
5 黒の番



光っているコマがこうげきをはじめよ。動かす前に、さいごまでの流れを考えようね。

手: _____

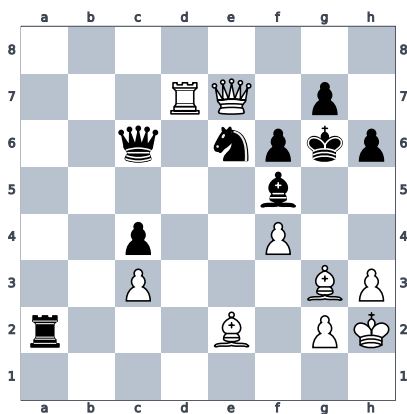
7 黒の番



あいてのキングはキャスリングしていないよ。キングがまん中にいるうちに、すぐこうげきしよう。

手: _____

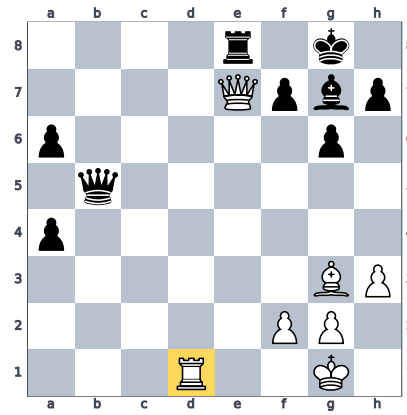
9 白の番



ここにはさくせんの手があるよ。どんな手か自分で見つけてね。

手: _____

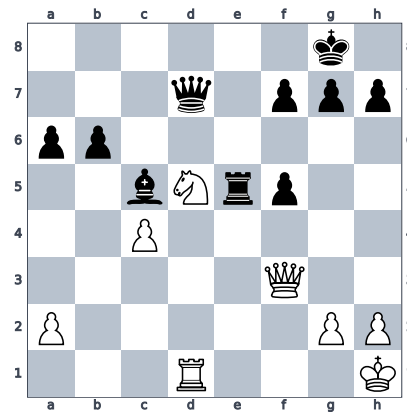
6 白の番



光っているコマが先にしかけるよ。正しい手をさがそう。

手: _____

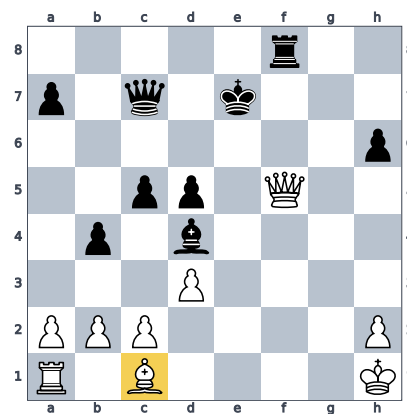
8 白の番



キャスリングしたキングをこうげきするよ。先に頭の中でさいごまで考えようね。

手: _____

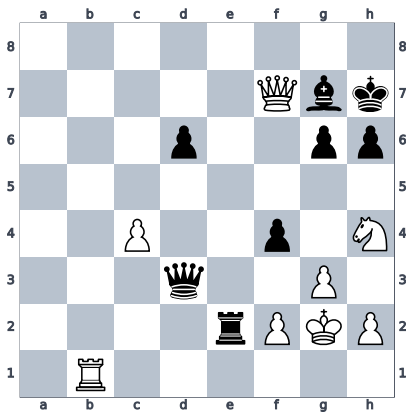
10 白の番



光っているコマが、まん中にとじこめられたキングまで道をひらくよ。さいしょの一手を指そう。

手: _____

11 白の番

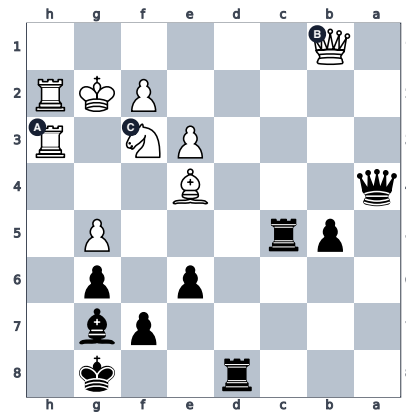


白のクイーンはもうf7にいて、黒のキングのすぐそばだよ。3つの手のうち、いちばんいい作戦はどれ？

- (A) ♖b7 (B) ♗xg6+ (C) ♗xg7+

丸をつける: A B C

12 黒の番

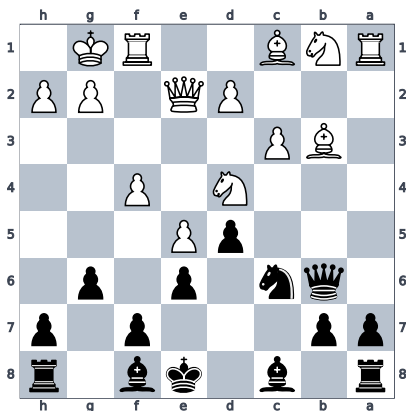


あいてのコマで、にげ道がなくなっているのはどれ？そのコマをタッチしてね。

- (A) h3 (B) b1 (C) f3

丸をつける: A B C

13 黒の番

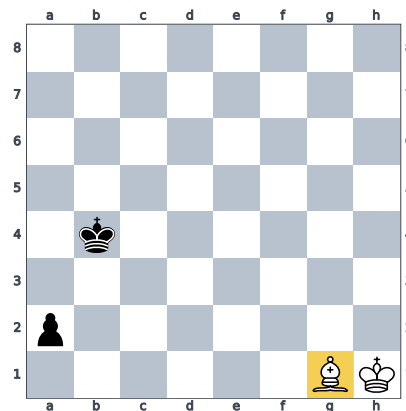


d4の白のナイトが、黒のクイーンの道をふさいでいるよ。3つの手のうち、いちばんいいのはどれ？

- (A) ♘xe5 (B) ♘xd4 (C) ♗xd4+

丸をつける: A B C

14 白の番

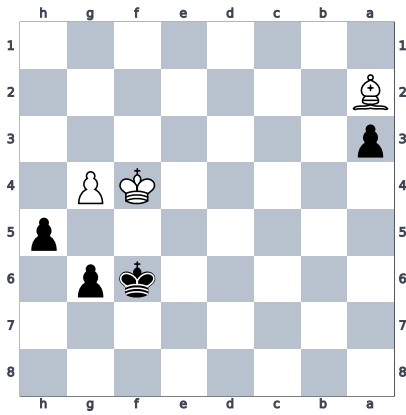


白が先に動くよ。ビショップは黒のポーンをまにあうようにとめられるかな？このゲームのけっかはどうなる？

- (A) 白の勝ち (B) 引き分け (C) 黒の勝ち

丸をつける: A B C

15 黒の番

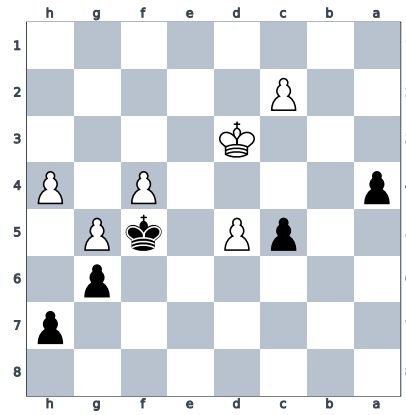


ビショップの終盤だよ。黒はポーンだけでビショップとたたかっている。3つの手のうち、勝ちをたもてるのはどれ？

- (A) h4 (B) hxg4 (C) g5+

丸をつける: A B C

16 黒の番

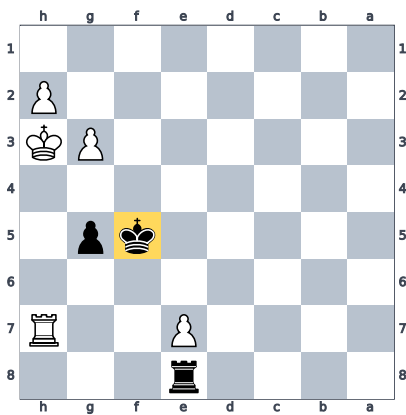


黒はクイーン側にポーンが2つ、白のキングは1つだけでとめなげやいけな。3つの手のうち、いちばんいい作戦はどれ？

- (A) c4+ (B) ♖xf4 (C) a3

丸をつける: A B C

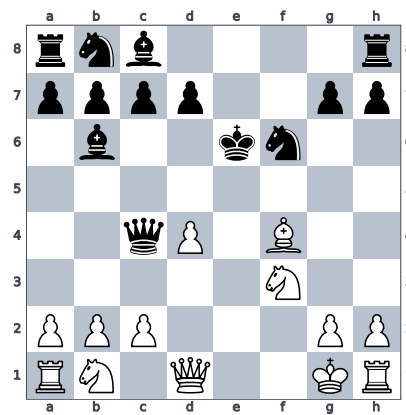
17 黒の番



光っているコマで、あいてのコマをとじこめよう。正しい手をさしてね。

手: _____

18 白の番

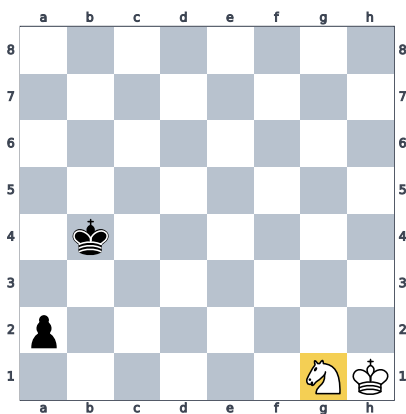


黒のキングはばんのまんなかについて、黒のクイーンはc4にいるよ。3つの手のうち、いちばんいいのはどれ？

- (A) ♖e2+ (B) ♖e1+ (C) ♖d3

丸をつける: A B C

19 白の番

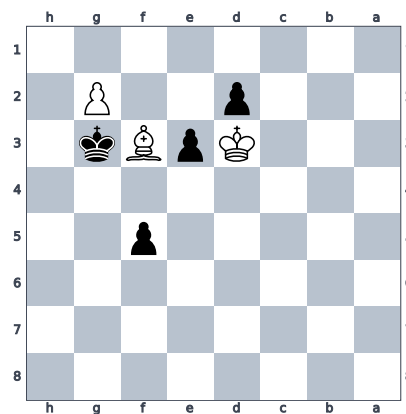


こんどはビショップをナイトにかえるよ。白が先に動く。このゲームのけっかはどうなる？

- (A) 白の勝ち (B) 引き分け (C) 黒の勝ち

丸をつける: A B C

20 黒の番



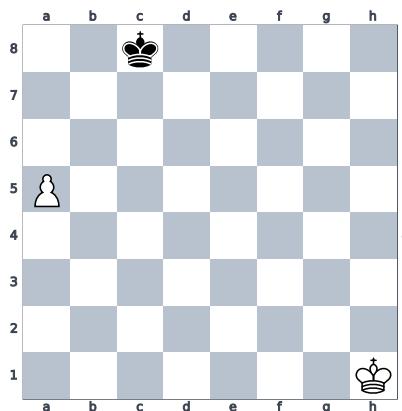
ビショップの終盤だよ。d2のポーンはもうすぐなれるよ。3つの手のうち、勝ちをたもてるのはどれ？

- (A) ♖f2 (B) d1=♚+ (C) d1=♜+

丸をつける: A B C

軽いコマのエンドゲーム

21 白の番

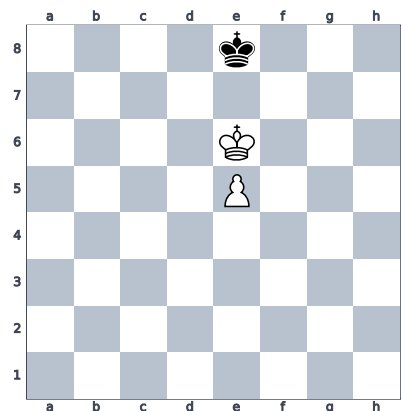


白が先に動くよ。はしっこのポーンはクイーンになれるかな？
このゲームのけっかはどうなる？

- (A) 白の勝ち (B) 引き分け (C) 黒の勝ち

丸をつける: A B C

22 白の番

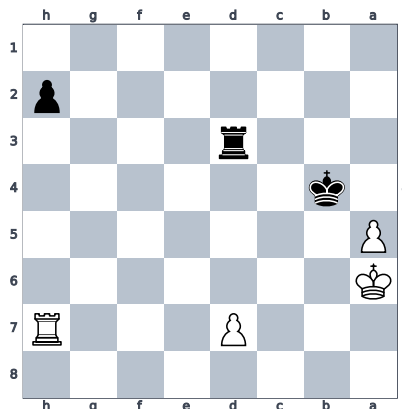


白はポーンが1つ多くて、先に動くよ。白のキングはもうポーンのすぐ前に立っている。このゲームのけっかはどうなる？

- (A) 白の勝ち (B) 引き分け (C) 黒の勝ち

丸をつける: A B C

23 黒の番

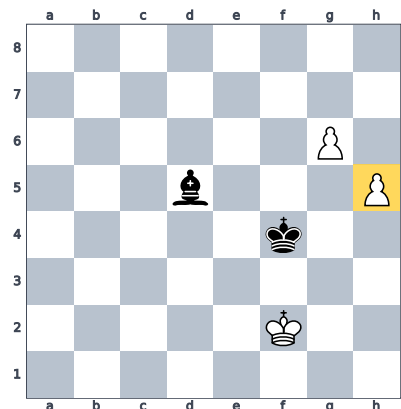


白のd7のポーンはもうすぐクイーンになるよ。3つの手のうち、勝ちをたもてるのはどれ？

- (A) ♖xd7 (B) ♖d6+ (C) ♖f3

丸をつける: A B C

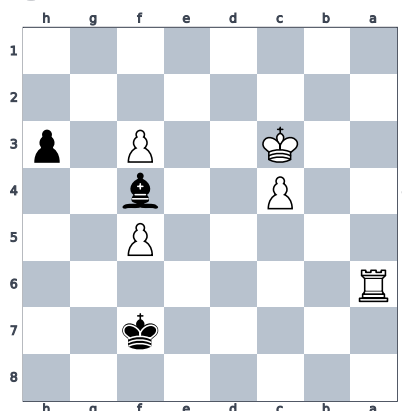
24 白の番



光っているビショップが2つのなりマスを守っているよ。クイーンになるまでさしづけてね。

手:

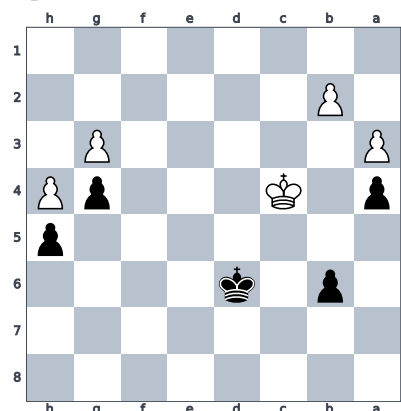
25 黒の番



パスポーンを安全にクイーンまで進めようね。

手:

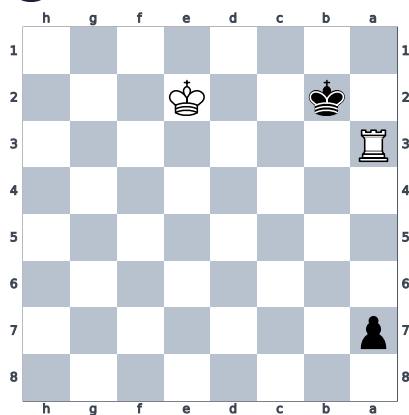
26 黒の番



ポーンの終盤：キングが先、ポーンはあと。クイーンになるまでさしてね。

手:

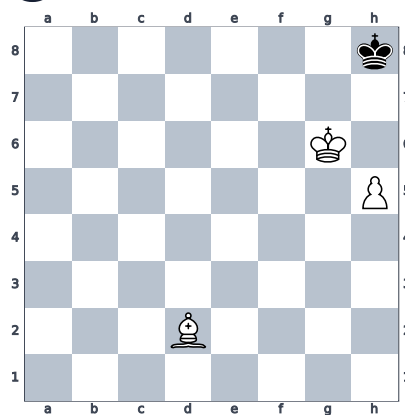
27 黒の番



きみがゆうりだよ。勝つまでしっかりさそうね。

手: _____

28 白の番

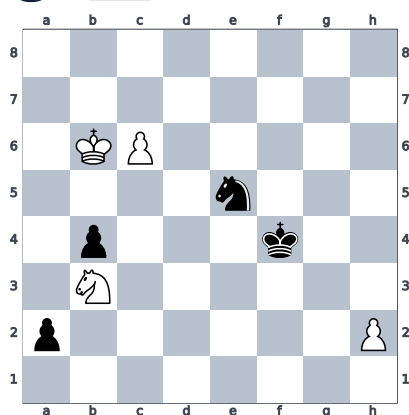


白が先に動くよ。白のビショップは、かどのなりマスと同じ色だよ。このゲームのけっかはどうなる？

- (A) 白の勝ち (B) 引き分け (C) 黒の勝ち

丸をつける: A B C _____

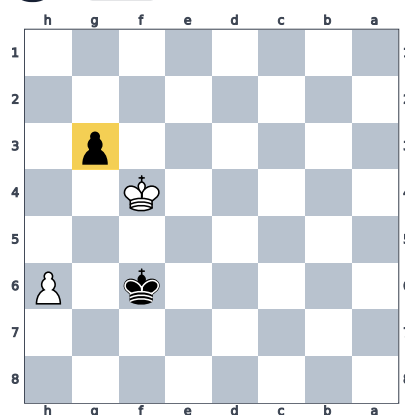
29 白の番



白の番。いちばんいい手をさがそう。

手: _____

30 黒の番

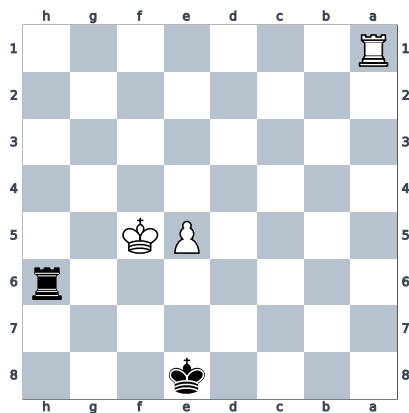


光っているコマが先に動くよ。クイーンになるまでさしつづけてね。

手: _____

ルークのエンドゲームと守り

31 黒の番

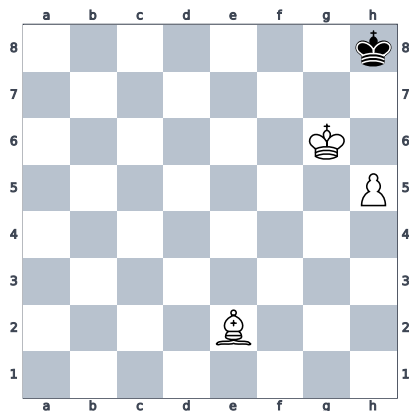


黒の番。黒のルークは6だんめをまもり、黒のキングはポーンの前にいるよ。このゲームのけっかはどうなる？

- (A) 白の勝ち (B) 引き分け (C) 黒の勝ち

丸をつける: A B C

33 白の番

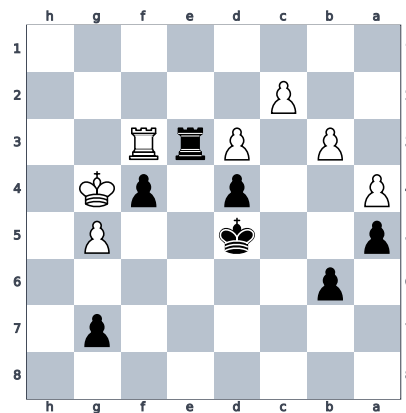


白はビショップとポーンが1つずつ多いよ。白の番。このゲームのけっかはどうなる？

- (A) 白の勝ち (B) 引き分け (C) 黒の勝ち

丸をつける: A B C

32 黒の番

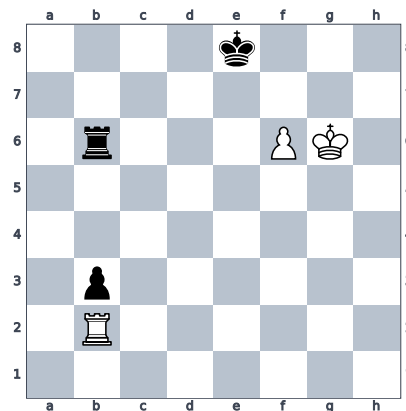


f3の白のルークがf4のポーンをねらっているよ。3つの手のうち、いちばんいいまもりはどれ？

- (A) ♖e1 (B) ♖xd3 (C) ♖xf3

丸をつける: A B C

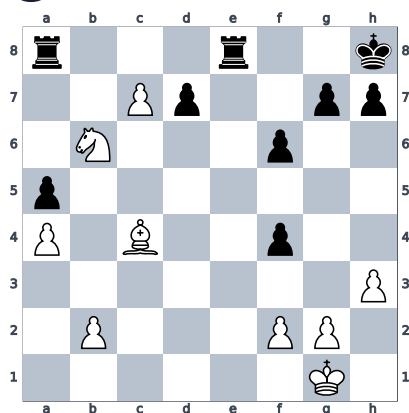
34 白の番



ルークのエンディング：ルークは元気に、キングは前へ。つづけてね。

手:

35 白の番

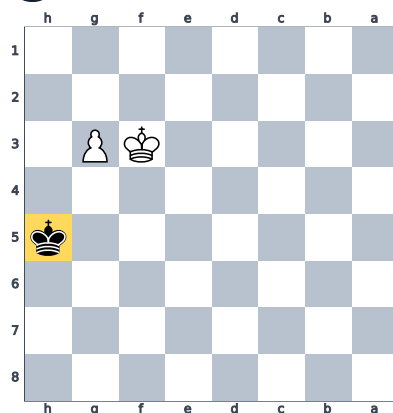


白のc7のポーンがもうすぐクイーンになるよ。3つの手のうち、いちばんいいのはどれ？

- (A) ♖xa8 (B) ♖xd7 (C) ♖c8

丸をつける: A B C

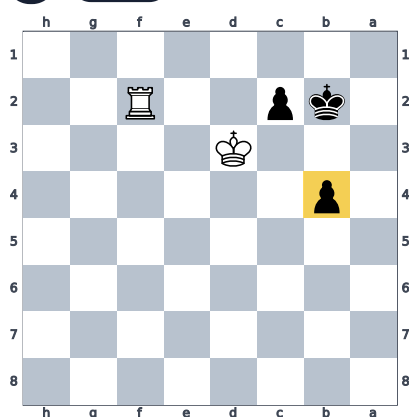
36 黒の番



光っているコマが動かすコマだよ。引き分けをまもって、まけないでね。

手: _____

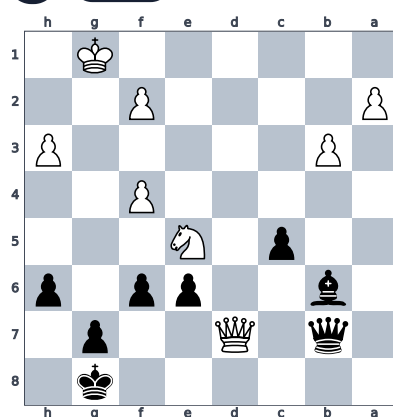
37 黒の番



光っているコマが先に動くよ。ゴールまでつづけてね。

手: _____

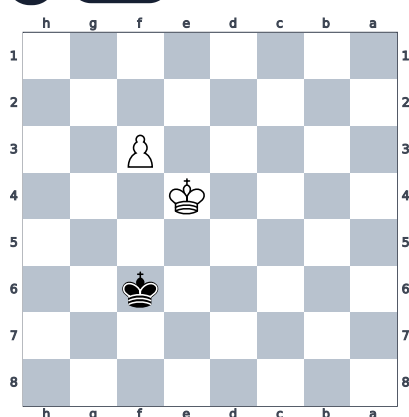
38 黒の番



せめられているよ。いちばんいいまもりの手をさがそう。

手: _____

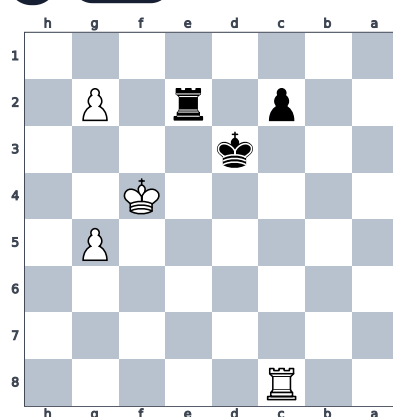
39 黒の番



黒の番。引き分けをまもって、まけないでね。

手: _____

40 黒の番



黒の番。いちばんいい手をさがそう。

手: _____

解答と解説

1. 1...fxg2+ 2.♔g1 ♚g6 ・ こうげき

理由: ポーンがg2のルークを取ってチェック。そのあと黒のルークがgの列に来てポーンを助け、白のキングはすみっこにおいこまれるよ。

2. 1.♗e5+ ♕h8 2.♗xg6+ ♕g7 3.♗xf4 ・ こうげき

理由: ナイトがc4からはなれて、クイーンがキングにチェックする道をひらくよ。ナイトがg6のポーンを取ってチェック、そしてf4のクイーンを取る。

3. 1...♗h6+ 2.♔b2 ♚xa4 3.♚e8+ ♚xe8 ・ こうげき

理由: 先にビショップでチェックして、白のキングをb2へおいやるよ。そのあとルークがa4のビショップを取って、黒がコマでリード。

4. 1...♚g1+ 2.♔e2 ♚g2+ 3.♔d1 ♖a1# ・ こうげき

理由: ルークが2回チェックして白のキングをまん中へおい出し、クイーンがa1でチェックメイト。

5. 1...♖e4+ 2.♖f3 ♖c2+ 3.♖f2 ♚e2 ・ こうげき

理由: クイーンが2回チェックして、白のクイーンをf2へおいやるよ。ルークがe2に入って、白のクイーンをキングにピンするよ。

6. 1.♚d8 h5 2.♚xe8+ ♕h7 3.♖xf7 ・ こうげき

理由: ルークがd8に入って、e8のルークをねらうよ。黒はいちばんうしろの列を守りきれない。白がルークを取って、そのあとf7のポーンも取る。

7. 1...♚d8+ 2.♗d4 ♚xd4+ 3.exd4 e3+ ・ こうげき

理由: ルークがぎせいになって白のビショップを引きはなすよ。そのあとe3のポーンがキングにチェックして、黒のクイーンがf5のクイーンをねらう道をひらくよ。

8. 1.♗f6+ gxf6 2.♖g3+ ♕f8 3.♚xd7 ・ こうげき

理由: ナイトがf6でチェックしてd5からはなれるから、d1のルークがd7のクイーンをまっすぐねらえるよ。黒がナイトを取ったら、クイーンがg3でチェックしてキングをにげさせ、e1も守る。ルークがクイーンを取るよ。

9. 1.♖e8+ ♕h7 2.♚xg7+ ♗xg7 3.♖xc6 ・ こうげき

理由: クイーンがe8からチェック。ルークがg7でチェックしながらぎせいになって、ななめの線があき、白のクイーンがc6のクイーンを取るよ。

10. 1.♗g5+ hxg5 2.♚e1+ ・ こうげき

理由: ビショップがg5でチェックしてc1からはなれ、a1のルークの道をひらくよ。黒がビショップを取ったら、ルークがe1に行って、あいているeの列でチェック。黒はビショップでふせぐしかなく、ルークがビショップを取り、白のクイーンが黒のクイーンを取るよ。

11. A (♚b7) ・ 1.♚b7 ♖e4+ 2.♗f3 ♖xb7 3.♖xb7 ・ 戦略

理由: ルークが7段目に上がって、クイーンのうしろに立ったよ。これで白は、クイーンでg7のビショップを取ってチェックメイトをねらえる。ルークがg7を守っているからね。

12. B (b1) ・ 1...♚d1 2.♗xg6 ♚xb1 ・ 戦略

理由: b1の白のクイーンは、にげるマス全部黒のコマにふさがれているよ。黒のルークがd1に行ってクイーンをこうげきすると、クイーンはにげられないね。

13. B (♗xd4) ・ 1...♗xd4 2.cxd4 ♖xd4+ 3.♕h1 ♖xa1 ・ 戦略

理由: 先にナイトどうしを交換するよ。それからクイーンがd4のポーンを取ってチェック、a1のルークも取るよ。

14. B (引き分け) ・ 1.♗d4 ♕c4 2.♗a1 ・ 戦略

理由: ビショップは1手でかどのなりマスを守れるよ。黒のポーンはもう進めないね。

15. C (g5+) ・ 1...g5+ 2.♔e3 h4 3.♗b1 ♕e5 ・ 戦略

理由: g5のポーンがチェックして、白のキングは下がるしかないよ。hのポーンが生きのこって、aのポーンといっしょだから、白のビショップはとめきれないね。

16. C (a3) ・ 1...a3 2.♕c3 c4 3.♕b4 a2 ・ 戦略

理由: aのポーンが先に走って、白のキングは追いかけるしかない。それからcのポーンも走るよ。はなれた2つのポーンは、キング1つではとめられないね。

17. 1...♕g6 2.♕g4 ♕xh7 ・ 戦略

理由: 黒のキングがg6に進んで、h7のルークをこうげきするよ。白のルークはどこににげても取られるから、黒のキングがルークを取れるね。

18. B (♖e1+) ・ 1.♖e1+ ♕f7 2.♗e5+ ♕g8 3.♗xc4 ・ 戦略

理由: クイーンがe1からチェック。黒のキングがにげたら、ナイトがe5にとんでチェックとりようどりをして、c4のクイーンを取れるよ。

19. C (黒の勝ち) ・ 1.♗e2 a1=♖+ 2.♕h2 ・ 戦略

理由: ナイトは足がおそくて、なりマスを守りに行く前に、黒のポーンがクイーンになっちゃうよ。

20. A (♕f2) ・ 1...♕f2 2.♗d1 f4 3.♗f3 ♕e1 ・ 戦略

理由: 先に黒のキングがf2に上がるよ。白のビショップはd1を守らなきゃいけないくて、そのあいだに黒のキングがeのポーンとfのポーンの道をあけるよ。

21. B (引き分け) ・ 1.a6 ♕b8 2.a7+ ♕a8 ・ 軽いコマのエンドゲーム

理由: 黒のキングがまにあって、ポーンの前のかどに入ったよ。あいてのキングがもうかどにいたら、はっこのポーンはクイーンになれないんだ。

22. A (白の勝ち) ・ 1.♕d6 ♕f7 2.e6+ ♕f8 3.♕d7 ♕g7 ・ 軽いコマのエンドゲーム

理由: 白のキングが6段目でポーンのすぐ前に立っているよ。この形なら、白はいつも勝てるんだ。

23. B (♖d6+)・1...♖d6+ 2.♙a7 ♗xd7+ 3.♗xd7 h1=♚・軽いコマのエンドゲーム

理由: 先にルークがチェックして、白のキングはにげるしかないよ。それからルークがd7のポーンを取ってチェック、白のルークは交換するしかなくて、黒のhのポーンがクイーンになるよ。

24. 1.h6 ♖a2 2.h7 ♖b1 3.h8=♚・軽いコマのエンドゲーム

理由: 先にhのポーンを進めるよ。黒のビショップは、2つのなりマスと同時に守れないね。

25. 1...h2 2.♗a7+ ♕g8・軽いコマのエンドゲーム

理由: ポーンがh2に進んで、黒のビショップが守っているから、白のルークは取れないよ。ルークは1回チェックできるだけで、キングがよけたらポーンはクイーンになるよ。

26. 1...♙e5 2.♙d3 ♙d5・軽いコマのエンドゲーム

理由: 黒のキングが白のキングとむかいあって、白のキングは下がるしかないよ。黒のキングが入りこんでポーンを取るよ。

27. 1...♙xa3 2.♙d3 ♙b3 3.♙d2 ♙b2 4.♙d1 a5 5.♙e1 a4 ...・軽いコマのエンドゲーム

理由: 黒のキングがすぐにルークを取るよ。白のキングは遠すぎて、aのポーンが走ってクイーンになるよ。

28. A (白の勝ち)・1.h6 ♕g8 2.♖b4 ♙h8 3.♖a3 ♕g8・軽いコマのエンドゲーム

理由: ビショップはなりマスと同じ色のマスを動くから、黒のキングをかどから追い出せるよ。

29. 1.c7 ♗c4+ 2.♙c5・軽いコマのエンドゲーム

理由: すぐにポーンがc7に進むよ。黒のナイトは1回チェックできるだけで、白のキングがよけたらポーンはクイーンになるよ。

30. 1...g2 2.h7 ♕g7 3.♙e3 g1=♚+・軽いコマのエンドゲーム

理由: gのポーンがすぐg2まで走るよ。白がhのポーンを進めたら、黒のキングがg7にもどってhのポーンもとめる。白のキングはgのポーンをとめに行くのがまにあわなくて、黒はクイーンになってチェックするよ。

31. B (引き分け)・1...♗h2 2.e6 ♗b2 3.e7 ♙xe7 4.♗c1・ルークのエンドゲームと守り

理由: 黒のルークが6だんめをまもるから、白のキングは上がれないよ。ポーンが6だんめに来たら、黒のルークは下がってうしろからチェックするよ。

32. C (♗xf3)・1...♗xf3 2.♙xf3 ♙e5 3.♙g4 g6・ルークのエンドゲームと守り

理由: すぐにルークをこうかんしよう。のこりのポーンのエンディングでは、黒のキングがまん中にいて、f4のポーンがとても強いよ。黒がずっとゆうりだよ。

33. B (引き分け)・♖c4・ルークのエンドゲームと守り

理由: 白のビショップは、すみのクイーンになるマスとちがう色だから、黒のキングをおいだせないよ。これが「とりで」だよ。

34. 1.♙g7 ♗b7+ 2.♙g8・ルークのエンドゲームと守り

理由: 白のキングがg7へ上がってfのポーンをまもるよ。黒のルークがチェックしたら、キングはg8にかくれて、fのポーンが進むよ。

35. A (♗xa8)・1.♗xa8 ♗xa8 2.♖a6・ルークのエンドゲームと守り

理由: ナイトがa8のルークをとるよ。黒のルークがナイトをとりかえして、それからビショップがa6へ行ってcのポーンがクイーンになるのを助けるよ。

36. 1...♙g5 2.g4 ♙f6 3.g5+ ♙xg5・ルークのエンドゲームと守り

理由: 黒のキングがg5へ行ってgのポーンの前をふさぐよ。ポーンがg4へ進むと、キングはf6へ下がって、ポーンの前のマスをまもりつつけるよ。ポーンがg5へ進んだら、キングがとるよ。引き分け。

37. 1...b3 2.♗e2 ♙b1 3.♗e1+ c1=♚・ルークのエンドゲームと守り

理由: bのポーンがb3へ進んでc2のポーンをささえるよ。黒のキングはb1へ。ルークがチェックしたら、cのポーンがクイーンになってチェックをふせぐよ。白のルークは新しいクイーンとこうかんするしかなくて、それからbのポーンが走ってクイーンになるよ。

38. 1...♚xd7 2.♗xd7 ♖a7・ルークのエンドゲームと守り

理由: 先にクイーンをこうかんしてきけんをなくして、それからビショップがa7へ下がってナイトからにげるよ。

39. 1...♙e6 2.f4 ♙f6 3.f5 ♙e7 4.f6+ ♙xf6・ルークのエンドゲームと守り

理由: 黒のキングが白のキングと向かい合って、ポーンの前に行かせないよ。ポーンが進むと黒のキングがとるよ。引き分け。

40. 1...♗e4+ 2.♙f5 ♗c4・ルークのエンドゲームと守り

理由: ルークが先にチェックして、それからc4にもどって白のルークをふさぐよ。黒のcのポーンがクイーンになるよ。