



# チェスプリント：ヒントなしの総合問題

12問・レベル1・2・6・解答と解説は最後

なまえ \_\_\_\_\_

日付 \_\_\_\_\_



Karotto アプリでもっと練習：問題の読み上げとヒント付き。コードを読み取るか [playkarotto.com](https://playkarotto.com) へ

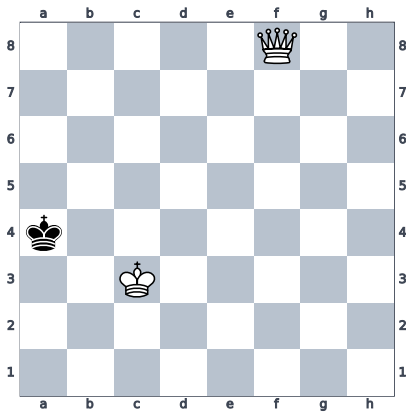
手を書く（例：♔f3 または Nf3）か、盤に矢印を描きます。盤はいつも手番の側から見た向きです。

黄色のマス：動かす駒（問題文の「光っている駒」）。・星：動けるマス。正解は1つだけ。・マスのA・B・C：選ぶ選択肢。・矢印：直前の手、または問題で指定された手。・赤いマス：攻められている駒。・青いマス：注目する駒やマス。

## レベル1

1

白の番

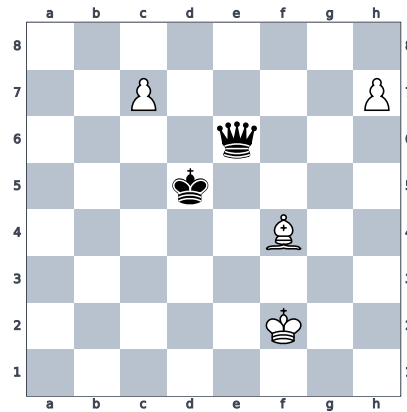


白の番。いちばんいい手をさがそう。

手: \_\_\_\_\_

2

白の番

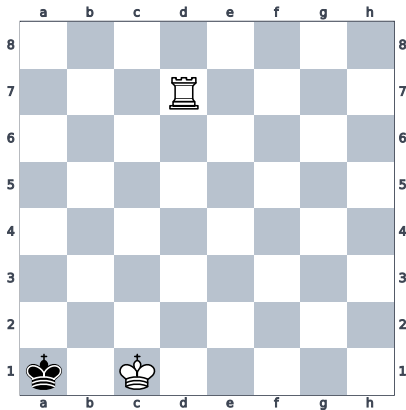


白の番。いちばんいい手をさがそう。

手: \_\_\_\_\_

3

白の番

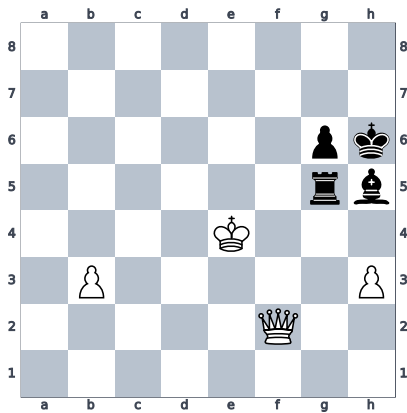


白の番。いちばんいい手をさがそう。

手: \_\_\_\_\_

## レベル2

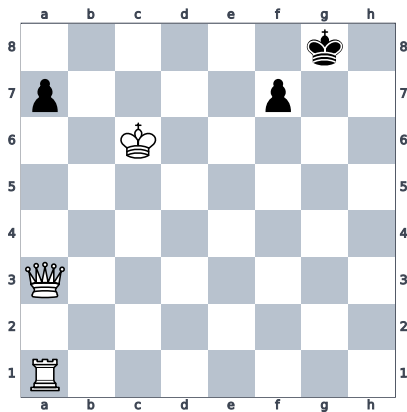
### 4 白の番



白の番。いちばんいい手をさがそう。

手: \_\_\_\_\_

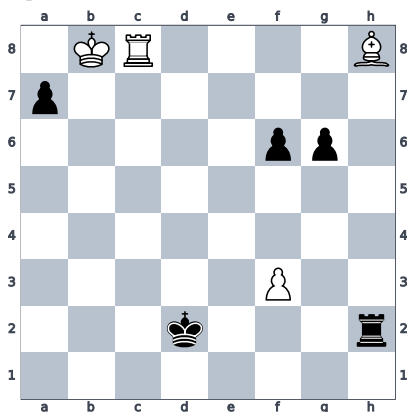
### 6 白の番



白の番。いちばんいい手をさがそう。

手: \_\_\_\_\_

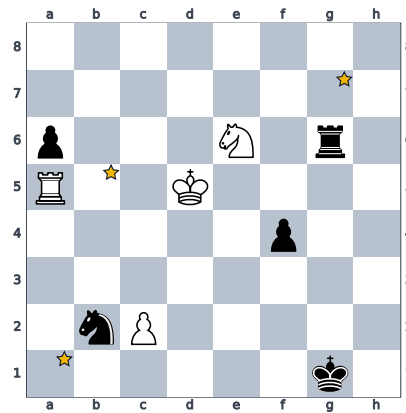
### 8 白の番



白の番。いちばんいい手をさがそう。

手: \_\_\_\_\_

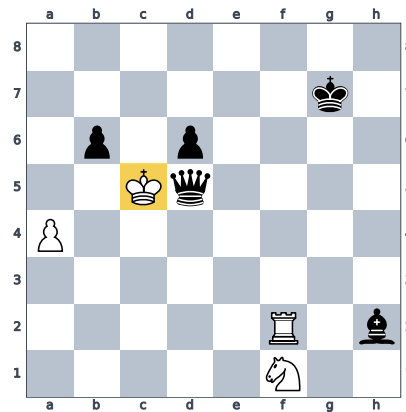
### 5 白の番



星が3つあるよ。取れるけど取りかえされちゃう星もあるよ。いちばんとくな取り方をえらんでね。

手: \_\_\_\_\_

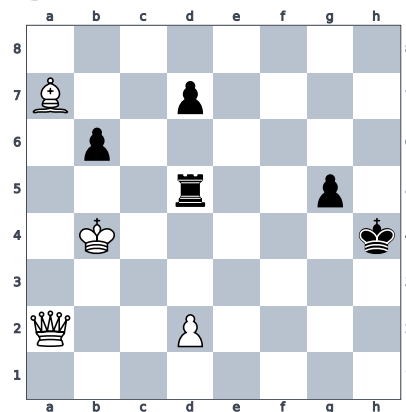
### 7 白の番



光っているコマは黒のコマをいくつか取れるよ。どれを取るといちばんとくなかな？

手: \_\_\_\_\_

### 9 白の番

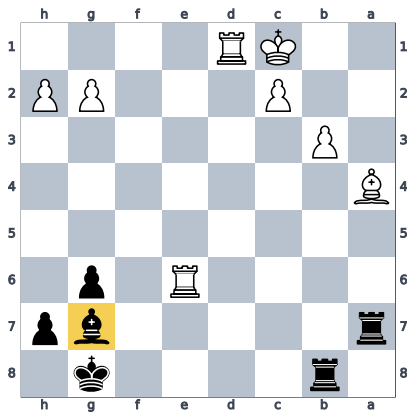


白の番。点数をくらべて、いちばんとくな取り方をえらぼう。

手: \_\_\_\_\_

## レベル6

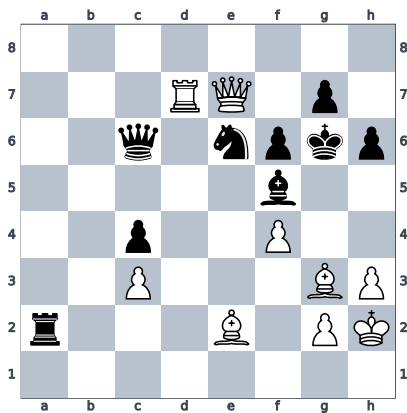
### 10 黒の番



光っているコマが先にしかけるよ。正しい手をさがそう。

手: \_\_\_\_\_

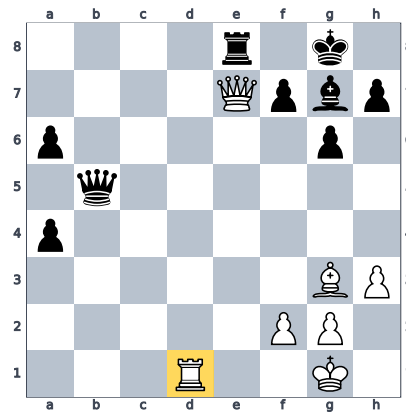
### 12 白の番



ここにはさくせんの手があるよ。どんな手が自分で見つけてね。

手: \_\_\_\_\_

### 11 白の番



光っているコマが先にしかけるよ。正しい手をさがそう。

手: \_\_\_\_\_

## 解答と解説: ヒントなしの総合問題

### 1. ♖b4# ・レベル1

理由: 白のクイーンで、引き分けにしないで勝ったよ。

### 2. h8=♖ ・レベル1

理由: ポーンが取られない新しいクイーンになったよ。

### 3. ♜a7# ・レベル1

理由: 白のルークで、引き分けにしないで勝ったよ。

### 4. ♖d2 ・レベル2

理由: クイーンがd2へ。何手かあとでコマを取って得するよ。

### 5. ♜a1+ ・レベル2

理由: 何もなくさずに、いちばんとくなコマをえらべたよ。

### 6. ♜g1+ ・レベル2

理由: ルークがg1でチェック。黒のキングは負ける道しかない。次の手でチェックメイトだよ。

### 7. ♕xd5 ・レベル2

理由: 何もなくさずに、いちばんとくなコマをえらべたよ。

### 8. ♙xf6 ・レベル2

理由: ポーンを取って、黒は取り返せないよ。

### 9. ♖xd5 ・レベル2

理由: 何もなくさずに、いちばんとくなコマをえらべたよ。

### 10. 1... ♙h6+ 2. ♕b2 ♜xa4 3. ♜e8+ ♜xe8 ・レベル6

理由: 先にビショップでチェックして、白のキングをb2へおいやるよ。そのあとルークがa4のビショップを取って、黒がコマでリード。

### 11. 1. ♜d8 h5 2. ♜xe8+ ♕h7 3. ♖xf7 ・レベル6

理由: ルークがd8に入って、e8のルークをねらうよ。黒はいちばんうしろの列を守りきれない。白がルークを取って、そのあとf7のポーンも取る。

### 12. 1. ♖e8+ ♕h7 2. ♜xg7+ ♙xg7 3. ♖xc6 ・レベル6

理由: クイーンがe8からチェック。ルークがg7でチェックしながらぎせいになって、ななめの線があき、白のクイーンがc6のクイーンを取るよ。