



チェスプリント：ポーンエンディング

12問・レベル3・4・5・6・解答と解説は最後

なまえ _____

日付 _____



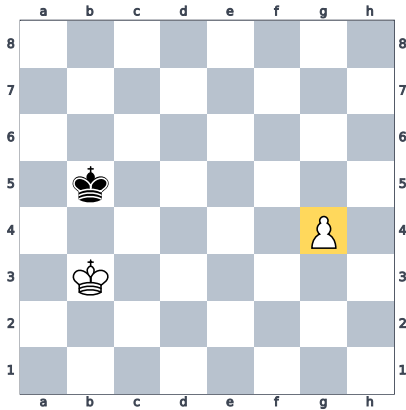
Karotto アプリでもっと練習：問題の読み上げとヒント付き。コードを読み取るか playkarotto.com へ

手を書く（例：♔f3 または Nf3）か、盤に矢印を描きます。盤はいつも手番の側から見た向きです。

黄色のマス：動かす駒（問題文の「光っている駒」）。・星：動けるマス。正解は1つだけ。・マスのA・B・C：選ぶ選択肢。・矢印：直前の手、または問題で指定された手。・赤いマス：攻められている駒。・青いマス：注目する駒やマス。

レベル3

1 白の番

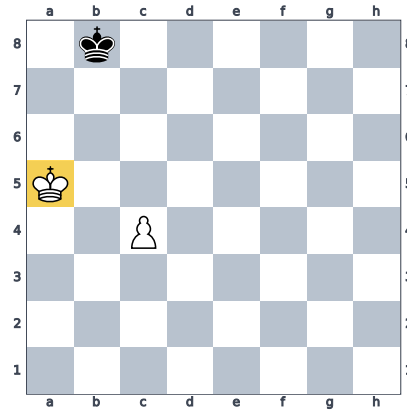


白の番。黒のキングはポーンに追いつける？ けっかをえらぼう。

(A) 白の勝ち (B) 引き分け (C) 黒の勝ち

丸をつける: A B C _____

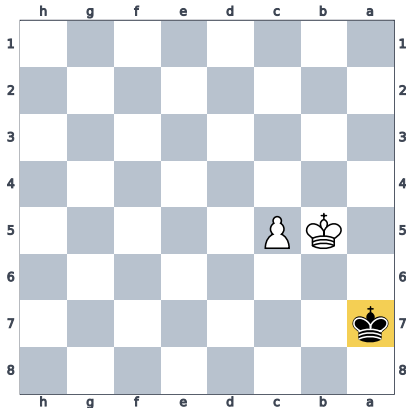
2 白の番



光っているキングが大事なマスを取るよ。つづけよう。

手: _____

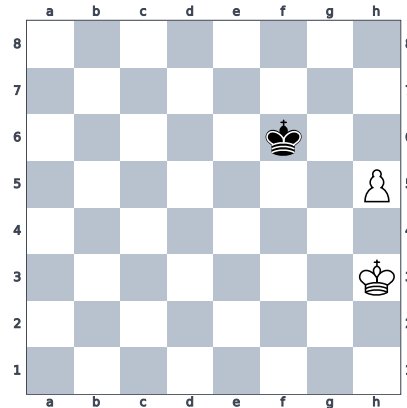
3 黒の番



きみは黒だよ。光っているキングでオポジションを守ろう。

手: _____

4 白の番



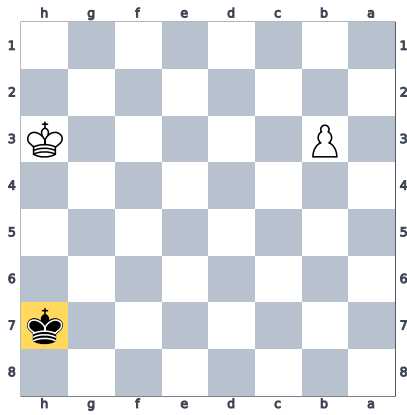
はしのポーン：白は勝てるかな？ けっかをえらぼう。

(A) 白の勝ち (B) 引き分け (C) 黒の勝ち

丸をつける: A B C _____

5

黒の番

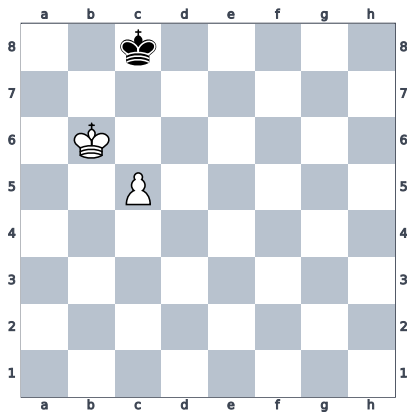


きみは黒だよ。光っているキングでポーンを追いかけて。きみの番！

手: _____

7

白の番



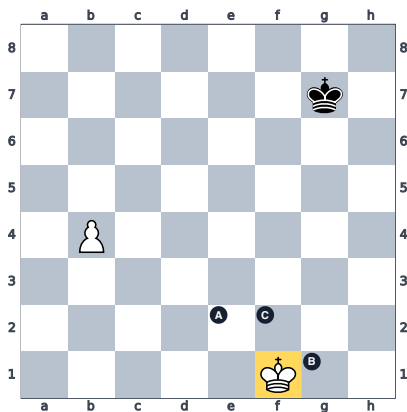
オポジションを使って勝とう。

手: _____

レベル4

8

白の番



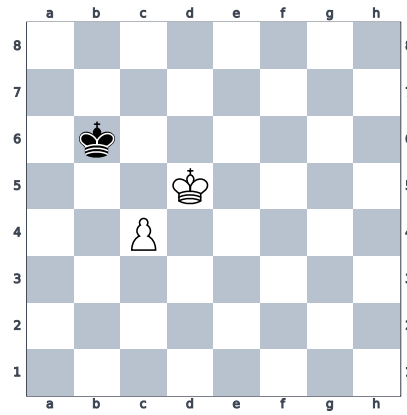
b4のポーンをたすけに走ってもどるには、白のキングはどのマスに行けばいい？そのマスをタッチしてね。

(A) e2 (B) g1 (C) f2

丸をつける: A B C _____

6

白の番

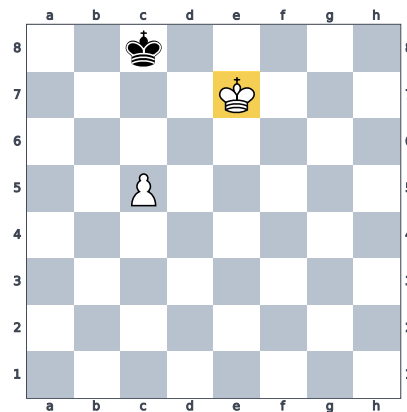


白の番。いちばんいい手をさがそう。

手: _____

9

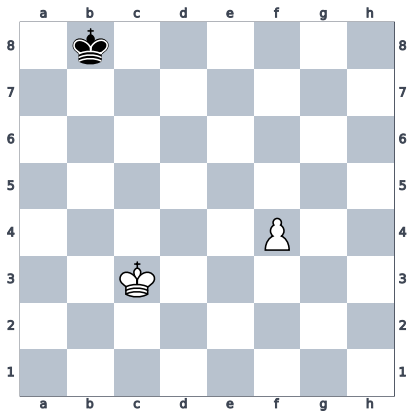
白の番



ひかっているコマはキングだよ。キングをすすめて、ポーンのみちあんないをしよう。

手: _____

10 白の番

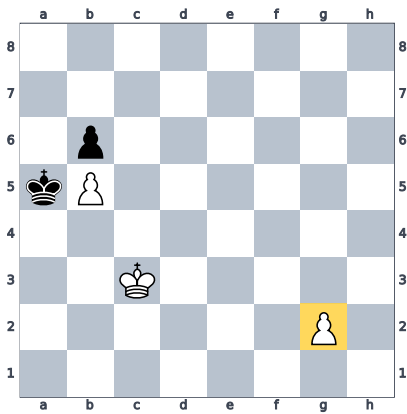


きみのキングもたたかいへ。ポーンのまえを歩いてみちあんないしよう。

手: _____

レベル5

11 白の番



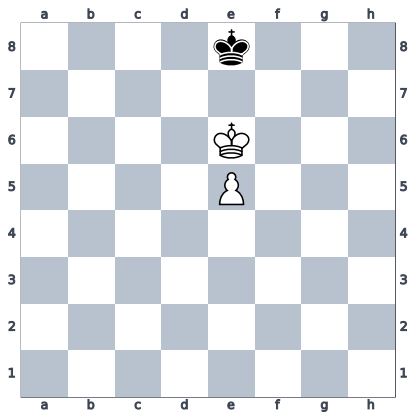
光っているポーンは遠くのパスポーンだよ。2マス進めよう。

手: _____

レベル6

12

白の番



白はポーンが1つ多くて、先に動くよ。白のキングはもうポーンのすぐ前に立っている。このゲームのけっかはどうなる？

- ☐ A 白の勝ち ☐ B 引き分け ☐ C 黒の勝ち

丸をつける: A B C _____

解答と解説: ポーンエンディング

1. A (白の勝ち) ・ 1.g5 ♖c5 2.g6 ♘d4 3.g7 ♕e3 ・ レベル3

理由: ポーンの四角を使えたね。

2. 1.♟b6 ♖c8 2.c5 ♘d7 3.c6+ ♘d8 4.♟b7 ♕e7 5.c7 ... ・ レベル3

理由: 白のキングがポーンの前の大事なマスにいて、ポーンがクイーンになったよ。

3. 1...♟b7 2.c6+ ♕c7 3.♟a4 ♖xc6 ・ レベル3

理由: 黒のキングがオポジションを守って、白は通れないよ。

4. B (引き分け) ・ 1.h6 ♘g6 2.h7 ♖xh7 ・ レベル3

理由: 黒のキングがすみを守れたね。

5. 1...♟g7 2.b4 ♖f6 3.b5 ♕e5 ・ レベル3

理由: 黒のキングが四角に入って、ポーンに追いついたよ。

6. 1.♟d6 ♘b7 2.c5 ♖c8 3.♟c6 ♘d8 4.♟b7 ♘d7 5.c6+ ... ・ レベル3

理由: 白のキングがポーンの前の大事なマスにいて、ポーンがクイーンになったよ。

7. 1.♟c6 ♘d8 2.♟b7 ♘d7 3.c6+ ♘d6 4.c7 ♖c5 5.c8=♖+ ・ レベル3

理由: オポジションを取ったから、黒のキングは道をゆずるしかないね。

8. A (e2) ・ 1.♟e2 ♖f6 2.♟d3 ♕e5 3.♟c4 ♘d6 ・ レベル4

理由: キングがe2、それからd3、c4へ。キングがまっすぐポーンのほうへ走って、みちあんないするよ。

9. 1.♟d6 ♘b7 2.c6+ ♘b8 3.♟d7 ・ レベル4

理由: 白のキングがd6、それからd7に行って、ポーンのまへのマスをまもる。ポーンはまっすぐすすんでクイーンになるよ。

10. 1.♟d4 ♖c7 2.♟e5 ♘d7 3.♟f6 ♖c6 4.f5 ・ レベル4

理由: 白のキングがポーンのまえをd4、e5、f6へと走る。黒のキングはまにあわなくて、ポーンはクイーンになるよ。

11. 1.g4 ♖xb5 2.g5 ♖c5 3.g6 ♘d5 4.g7 ♕e4 5.g8=♖ ・ レベル5

理由: gのポーンがさいしょに2マス進んだよ。黒のキングはbのポーンを取るのにいそがしくて、gのポーンにおいつけない。

12. A (白の勝ち) ・ 1.♟d6 ♖f7 2.e6+ ♖f8 3.♟d7 ♖g7 ・ レベル6

理由: 白のキングが6段目でポーンのすぐ前に立っているよ。この形なら、白はいつも勝てるんだ。