



チェスプリント：駒の動かし方

12問・レベル1・解答と解説は最後

なまえ _____

日付 _____



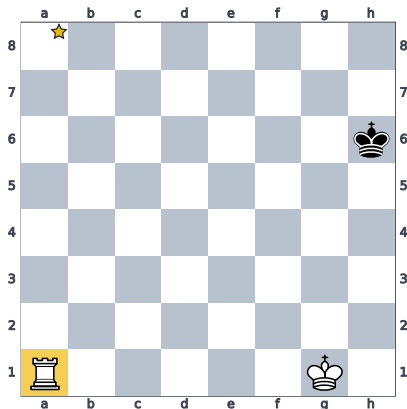
Karotto アプリでもっと練習：問題の読み上げとヒント付き。コードを読み取るか playkarotto.com へ

手を書く（例：♖f3 または Nf3）か、盤に矢印を描きます。盤はいつも手番の側から見た向きです。

黄色のマス：動かす駒（問題文の「光っている駒」）。・星：動けるマス。正解は1つだけ。・マスのA・B・C：選ぶ選択肢。・矢印：直前の手、または問題で指定された手。・赤いマス：攻められている駒。・青いマス：注目する駒やマス。

レベル1

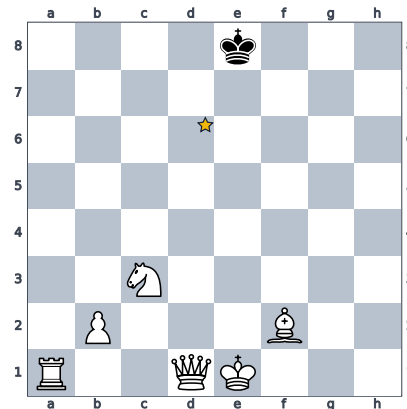
1 白の番



星はa8：aの列の8の列。白のルークをa1から星まで動かそう。

手: _____

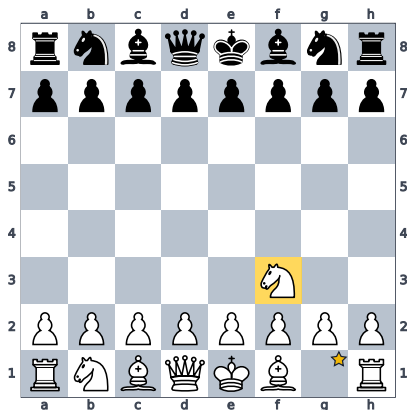
2 白の番



白のクイーンを見つけて、星まで動かそう。

手: _____

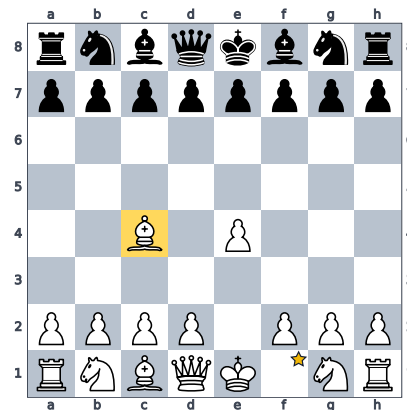
3 白の番



白のナイトがf3にまよいこんだよ。g1の星までもどしてあげよう。

手: _____

4 白の番

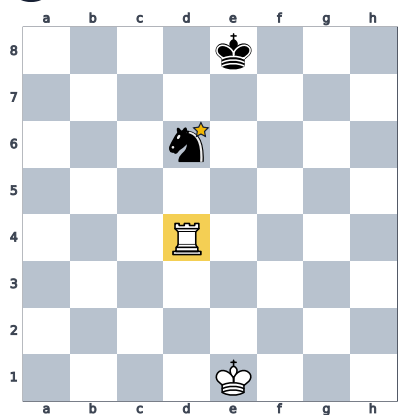


白のビショップがc4にまよいこんだよ。f1の星までもどしてあげよう。

手: _____

5

白の番

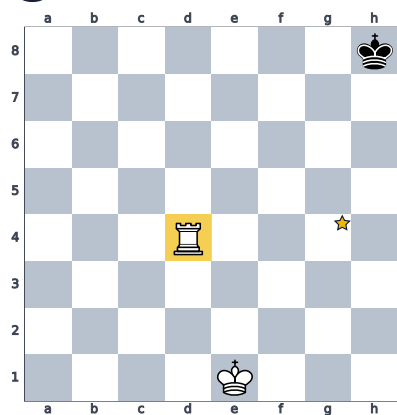


白のルークで黒のナイトを取ろう。

手: _____

6

白の番

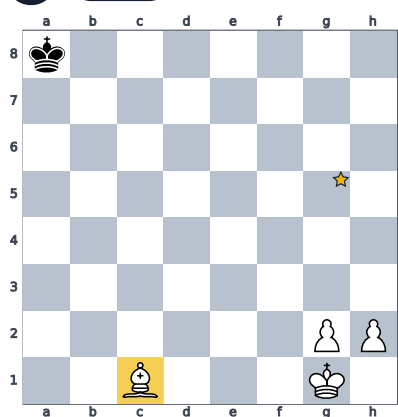


白のルークをd4からg4の星へ動かそう。

手: _____

7

白の番

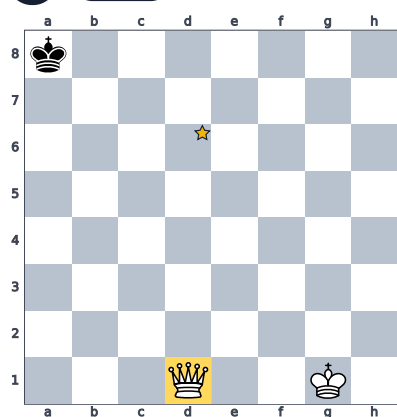


白のビショップをc1からg5の星へ動かそう。

手: _____

8

白の番

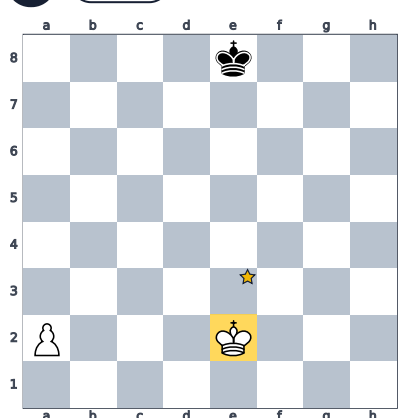


クイーンはルークみたいにまっすぐ動ける。白のクイーンをd1からd6の星へ動かそう。

手: _____

9

白の番

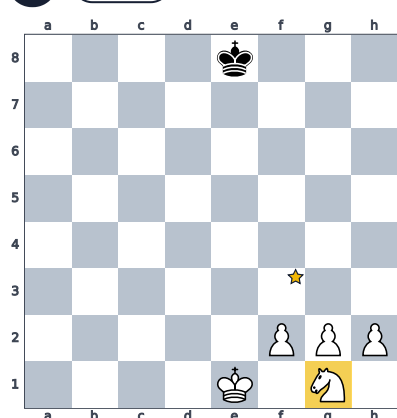


キングは1マスだけ動ける。白のキングをe2からe3の星へ動かそう。

手: _____

10

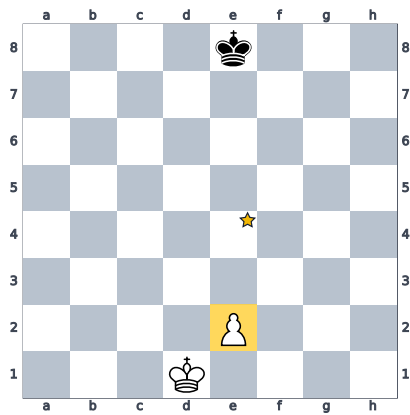
白の番



白のナイトをg1からf3の星へ動かそう。

手: _____

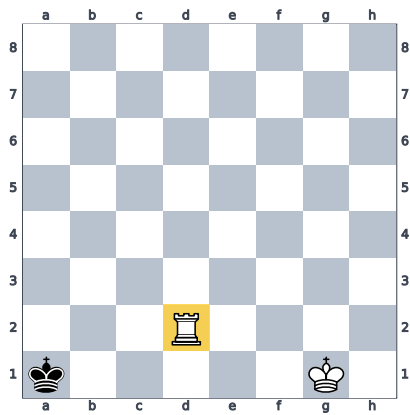
11 白の番



さいしょの1回、ポーンは2マス進める。白のポーンをe2からe4の星まで進めよう。

手: _____

12 白の番



もう星はないよ！白のルークをd2からd6へ動かそう。

手: _____

解答と解説: 駒の動かし方

1. ♖a8 ・レベル1

理由: 白のルークがa8に着いたよ。

2. ♕d6 ・レベル1

理由: それが白のクイーンだよ。

3. ♞g1 ・レベル1

理由: 白のナイトがg1のおうちにもどったよ。

4. ♙f1 ・レベル1

理由: 白のビショップがf1のおうちにもどったよ。

5. ♜xd6 ・レベル1

理由: 白のルークが黒のナイトを取ったよ。

6. ♖g4 ・レベル1

理由: 白のルークがg4に着いたよ。

7. ♙g5 ・レベル1

理由: 白のビショップがg5に着いたよ。

8. ♕d6 ・レベル1

理由: 白のクイーンがd6に着いたよ。

9. ♔e3 ・レベル1

理由: 白のキングがe3に着いたよ。

10. ♞f3 ・レベル1

理由: 白のナイトがf3に着いたよ。

11. ♙e4 ・レベル1

理由: 白のポーンがe4に着いたよ。

12. ♜d6 ・レベル1

理由: 白のルークがd6に着いたよ。
