



チェスプリント：作戦と戦略

12問・レベル4・5・6・解答と解説は最後

なまえ _____

日付 _____



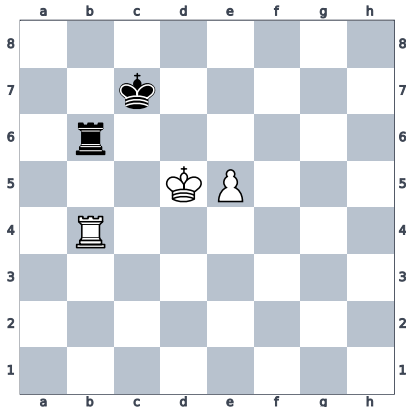
Karotto アプリでもっと練習：問題の読み上げとヒント付き。コードを読み取るか playkarotto.com へ

手を書く（例：♔f3 または Nf3）か、盤に矢印を描きます。盤はいつも手番の側から見た向きです。

黄色のマス：動かす駒（問題文の「光っている駒」）。・星：動けるマス。正解は1つだけ。・マスのA・B・C：選ぶ選択肢。・矢印：直前の手、または問題で指定された手。・赤いマス：攻められている駒。・青いマス：注目する駒やマス。

レベル4

1 白の番

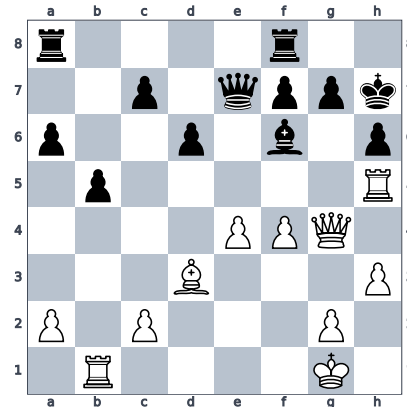


白はポーンが1つ多いよ。ルークをこうかんする？のこす？えらんでね。

- (A) ♖f4 (B) ♖xb6 (C) e6

丸をつける: A B C

2 白の番

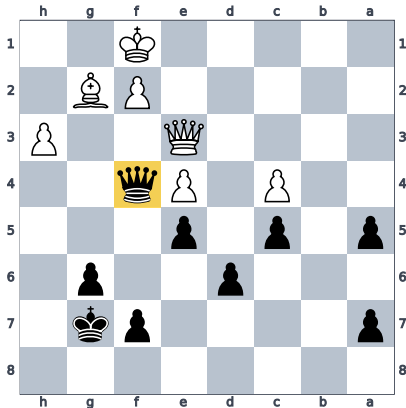


白のばん。e4のポーンが、d3のビショップが黒のキングへ行くみちをふさいでいるよ。一番いい手をえらんでね。

- (A) ♖xg7+ (B) ♖xh6+ (C) e5+

丸をつける: A B C

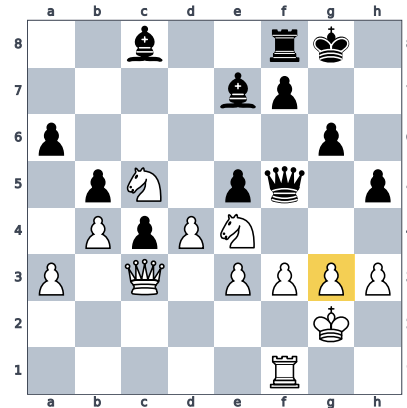
3 黒の番



ひかっているコマはクイーンだよ。パスポーンがあるから、クイーンをこうかんしよう。

手: _____

4 白の番

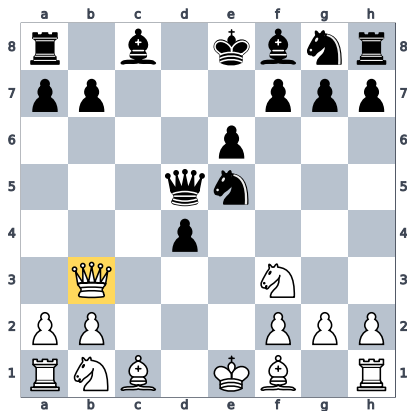


ひかっているコマはg3のポーンだよ。すすめて黒のクイーンをおどかそう。

手: _____

レベル5

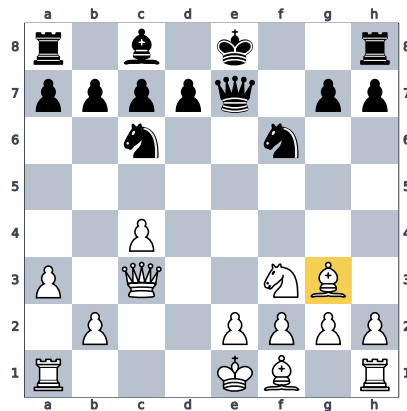
5 白の番



ひかっているクイーンからうごくよ。ただしいじゅんばんでこうかんしよう。

手: _____

6 白の番



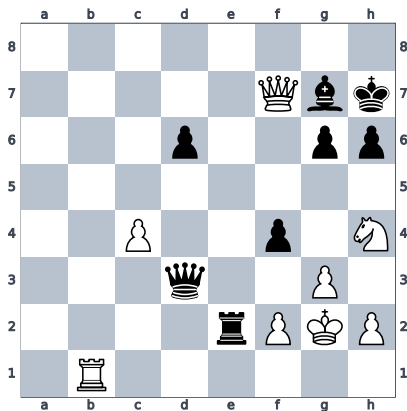
ひかっているコマには手が3つあるよ。取る？それとも時間をだいじにする？えらんでね。

(A) c5 (B) ♖xf6 (C) ♔xc7

丸をつける: A B C _____

レベル6

7 白の番

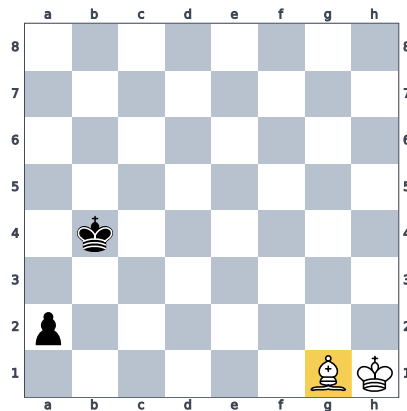


白のクイーンはもうf7にいて、黒のキングのすぐそばだよ。3つの手のうち、いちばんいい作戦はどれ？

(A) ♖b7 (B) ♖xg6+ (C) ♖xg7+

丸をつける: A B C _____

8 白の番



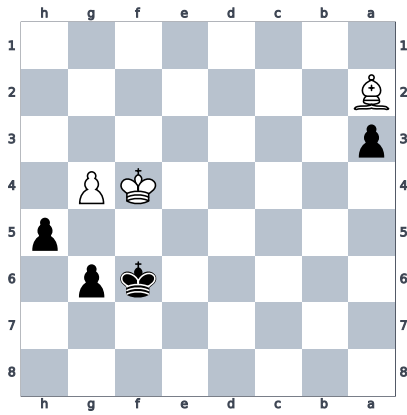
白が先に動くよ。ビショップは黒のポーンをまにあうようにとめられるかな？このゲームのけっかはどうなる？

(A) 白の勝ち (B) 引き分け (C) 黒の勝ち

丸をつける: A B C _____

9

黒の番



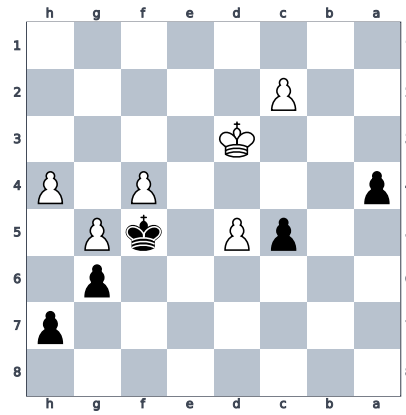
ビショップの終盤だよ。黒はポーンだけでビショップとたたかっている。3つの手のうち、勝ちをたもてるのはどれ？

- (A) h4 (B) hxg4 (C) g5+

丸をつける: A B C

10

黒の番



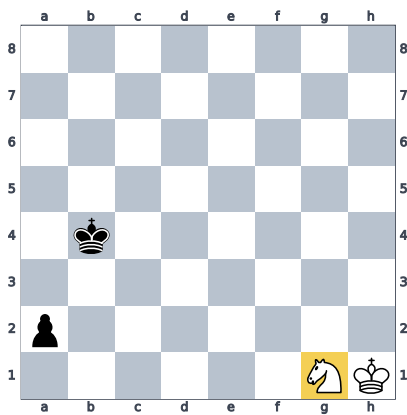
黒はクイーン側にポーンが2つ、白のキングは1つだけでとめなげやいけない。3つの手のうち、いちばんいい作戦はどれ？

- (A) c4+ (B) ♖xf4 (C) a3

丸をつける: A B C

11

白の番



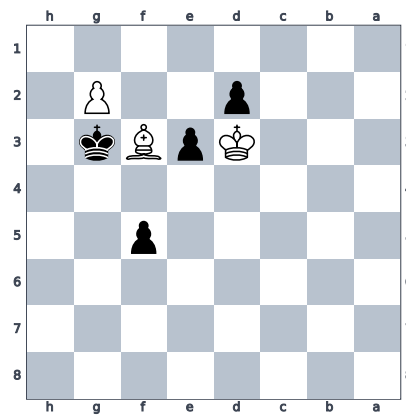
こんどはビショップをナイトにかえるよ。白が先に動く。このゲームのけっかはどうなる？

- (A) 白の勝ち (B) 引き分け (C) 黒の勝ち

丸をつける: A B C

12

黒の番



ビショップの終盤だよ。d2のポーンはもうすぐなれるよ。3つの手のうち、勝ちをたもてるのはどれ？

- (A) ♕f2 (B) d1=♖+ (C) d1=♗+

丸をつける: A B C

解答と解説: 作戦と戦略

1. B (♟xb6) ・ 1.♟xb6 ♚xb6 2.♙d6 ♚a5 3.e6 ♚a4 ・ レベル4

理由: ルークをこうかんすると、黒のキングはポーンから遠いb6で取りかえすしかない。白のキングがeのポーンをさいごまでつれていくよ。

2. C (e5+) ・ 1.e5+ g6 2.exf6 ・ レベル4

理由: ポーンがe5に行って、d3のビショップのみちをあけた。チェック! ポーンはf6のビショップもおどかしているよ。黒がチェックをふせいだら、ポーンがビショップを取る。

3. 1...♞xe3 2.fxe3 a4 ・ レベル4

理由: クイーンをこうかんすると、黒のaのポーンははやりパスポーンになって、白にはもう止めるクイーンがないよ。

4. 1.g4 exd4 2.♞xd4 ・ レベル4

理由: ポーンがg4に行って黒のクイーンをおどかした。クイーンには安全なマスがないし、d4のポーンを取ってもむだ。クイーンが取れるよ。

5. 1.♞xd5 exd5 2.♙xe5 ・ レベル5

理由: 先にクイーンをこうかんして、黒のクイーンが取りかえせないようにした。それからナイトがe5のナイトを取る。ナイト1つぶんとくしたよ。

6. A (c5) ・ 1.c5 ♙e4 2.♞c2 b6 ・ レベル5

理由: ポーンがc5に行ったらばしょをとり、c7のポーンはよくばらない。黒はまだビショップを出していないし、キャスリングもしていない。時間で先に行っているよ。

7. A (♟b7) ・ 1.♟b7 ♞e4+ 2.♙f3 ♞xb7 3.♞xb7 ・ レベル6

理由: ルークが7段目に上がって、クイーンのうしろに立ったよ。これで白は、クイーンでg7のビショップを取ってチェックメイトをねらえる。ルークがg7を守っているからね。

8. B (引き分け) ・ 1.♙d4 ♙c4 2.♙a1 ・ レベル6

理由: ビショップは1手でかどのなりマスを守れるよ。黒のポーンはもう進めないね。

9. C (g5+) ・ 1...g5+ 2.♙e3 h4 3.♙b1 ♙e5 ・ レベル6

理由: g5のポーンがチェックして、白のキングは下がるしかないよ。hのポーンが生きのこって、aのポーンといっしょだから、白のビショップはとめきれないね。

10. C (a3) ・ 1...a3 2.♙c3 c4 3.♙b4 a2 ・ レベル6

理由: aのポーンが先に走って、白のキングは追いかけるしかない。それからcのポーンも走るよ。はなれた2つのポーンは、キング1つではとめられないね。

11. C (黒の勝ち) ・ 1.♙e2 a1=♞+ 2.♙h2 ・ レベル6

理由: ナイトは足がおそくて、なりマスを守りに行く前に、黒のポーンがクイーンになっちゃうよ。

12. A (♙f2) ・ 1...♙f2 2.♙d1 f4 3.♙f3 ♙e1 ・ レベル6

理由: 先に黒のキングがf2に上がるよ。白のビショップはd1を守らなきゃいけないくて、そのあいだに黒のキングがeのポーンとfのポーンの道をあけるよ。