



チェスプリント：メイトの狙いを防ぐ

12問・レベル1・2・3・解答と解説は最後

なまえ _____

日付 _____



Karotto アプリでもっと練習：問題の読み上げとヒント付き。コードを読み取るか playkarotto.com へ

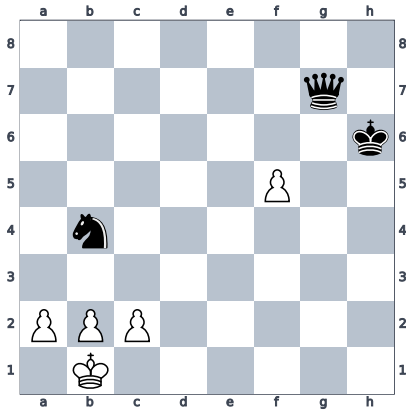
手を書く（例：♔f3 または Nf3）か、盤に矢印を描きます。盤はいつも手番の側から見た向きです。

黄色のマス：動かす駒（問題文の「光っている駒」）。・星：動けるマス。正解は1つだけ。・マスのA・B・C：選ぶ選択肢。・矢印：直前の手、または問題で指定された手。・赤いマス：攻められている駒。・青いマス：注目する駒やマス。

レベル1

1

白の番



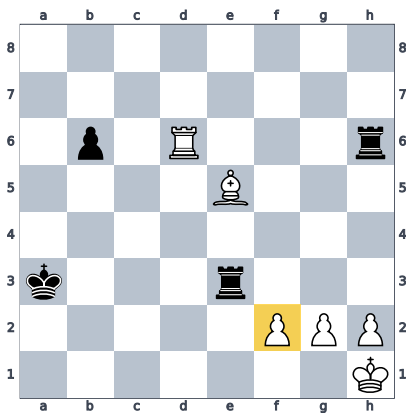
白の番。黒が次の手でチェックメイトをねらっている。ふせよう。

手: _____

レベル2

2

白の番

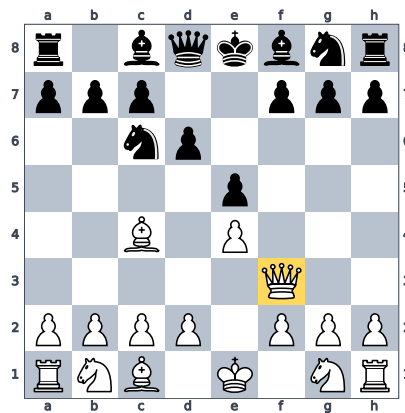


黒がチェックメイトをねらっているよ。光っているコマでふせげるよ。マスをさがそう。

手: _____

3

白の番

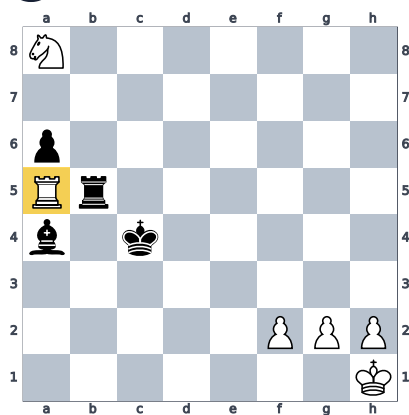


光っているクイーンとビショップが、どちらもf7をねらっているよ。チェックメイトの手をさがそう。

手: _____

4

白の番

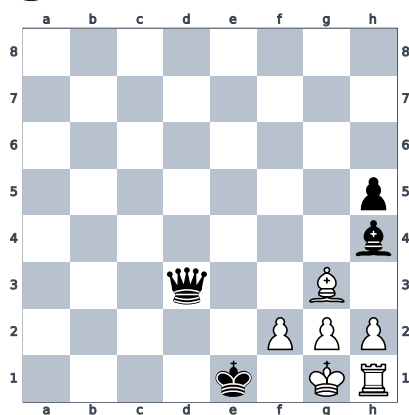


光っているコマは取ることもできるけど、まずはチェックメイトをふせごうね。

手: _____

6

白の番

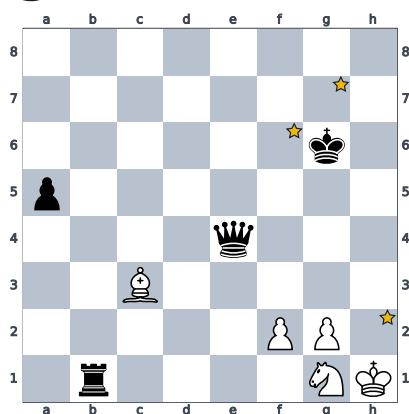


白の番。黒がチェックメイトをねらっているよ。先にふせごう。

手: _____

8

白の番

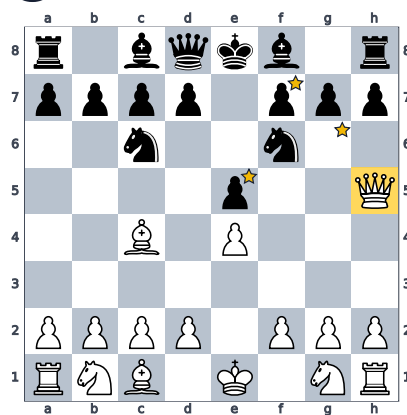


黒がチェックメイトをねらっているよ！星が3つ、ふせげるのは1つだけ。えらんでね。

手: _____

5

白の番

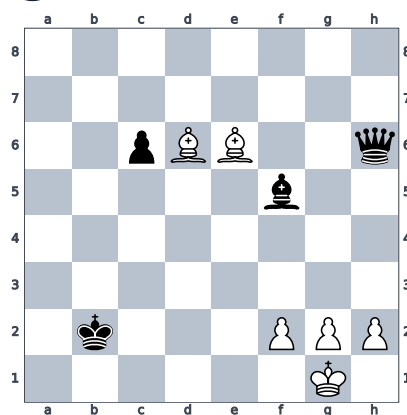


黒がうっかりしたよ！クイーンが光っているよ。星が3つ、チェックメイトは1つだけ。えらんでね。

手: _____

7

白の番

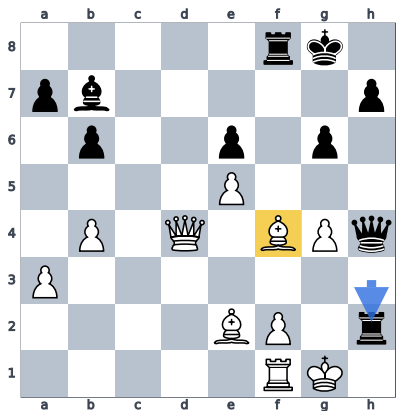


白の番。いちばんいい手をさがそう。

手: _____

レベル3

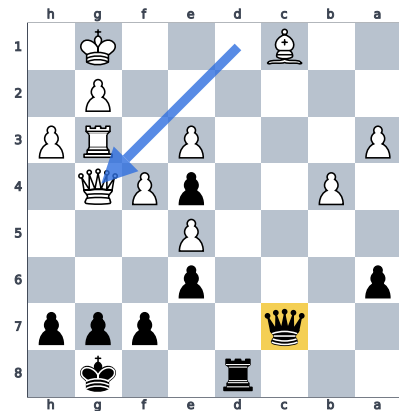
9 白の番



光っているコマでチェックメイトをふせげるよ。きみの番！

手: _____

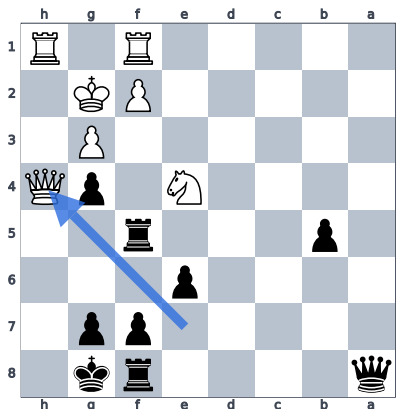
10 黒の番



あいてがチェックメイトをねらっているよ。光っているコマで助けられる。きみの番！

手: _____

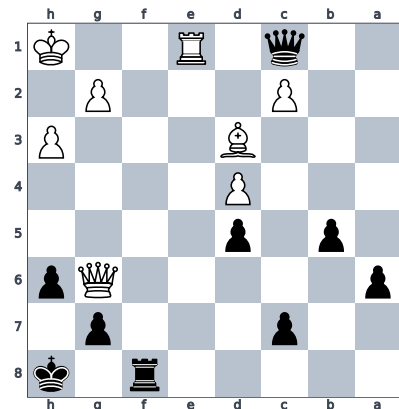
11 黒の番



あいてがチェックメイトをねらっているよ。先にふせごう。

手: _____

12 黒の番



黒の番。いちばんいい手をさがそう。

手: _____

解答と解説: メイトの狙いを防ぐ

1. b3 ・ レベル1

理由: 動かす前はいつも、あいてが何をねらっているか見ようね。

2. fxe3 ・ レベル2

理由: 黒はもうチェックメイトできないよ。

3. ♖xf7# ・ レベル2

理由: f7はキングしか守っていなかったし、クイーンはビショップに守られているから、キングは取れないよ。

4. ♜xa4+ ・ レベル2

理由: 黒はもうチェックメイトできないよ。

5. ♖xf7# ・ レベル2

理由: f7はキングしか守っていなかったし、クイーンはビショップに守られているから、キングは取れないよ。

6. f3+ ・ レベル2

理由: 黒はもうチェックメイトできないよ。

7. ♙e5+ ・ レベル2

理由: 黒はもうチェックメイトできないよ。

8. ♕h2 ・ レベル2

理由: 黒はもうチェックメイトできないよ。

9. 1. ♙xh2 ♖h3 2.f3 ・ レベル3

理由: ルークを取って、取り返されても得しているよ。そのあとルークも取れるよ。

10. 1... ♖xc1+ 2. ♕h2 g6 ・ レベル3

理由: c1のクイーンがキングにチェックしながらポーンもねらう。白はキングを守るしかないから、きみがコマを取れるよ。そのあとビショップも取れるね。

11. 1... ♖xe4+ 2. ♕g1 f6 ・ レベル3

理由: ナイトを取って、白は取り返せない。そのあともう1つナイトが取れるよ。

12. 1... ♖xe1+ 2. ♕h2 ♕g8 ・ レベル3

理由: ルークを取って、白は取り返せない。そのあともう1つルークが取れるよ。