



チェスプリント：駒の活用と攻撃目標

12問・レベル2・5・6・解答と解説は最後

なまえ _____

日付 _____



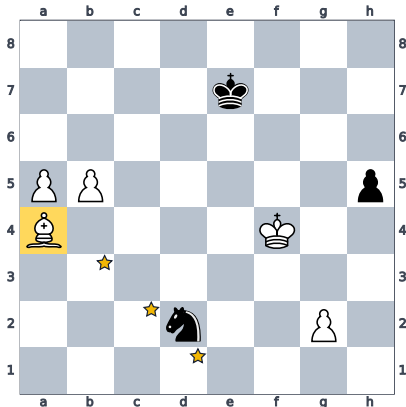
Karotto アプリでもっと練習：問題の読み上げとヒント付き。コードを読み取るか playkarotto.com へ

手を書く（例：♔f3 または Nf3）か、盤に矢印を描きます。盤はいつも手番の側から見た向きです。

黄色のマス：動かす駒（問題文の「光っている駒」）。・星：動けるマス。正解は1つだけ。・マスのA・B・C：選ぶ選択肢。・矢印：直前の手、または問題で指定された手。・赤いマス：攻められている駒。・青いマス：注目する駒やマス。

レベル2

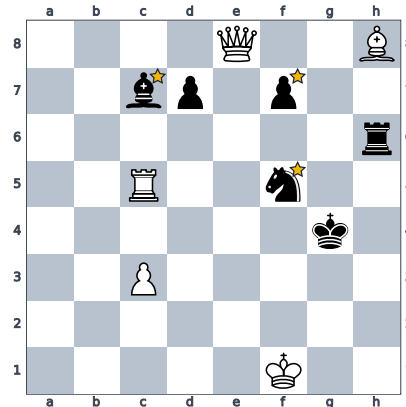
1 白の番



星が3つあるよ。とても広いけど黒に取られるマスもある。広くて安全なマスをえらぼう。

手: _____

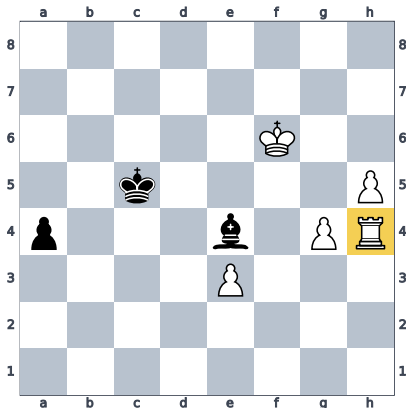
2 白の番



星が3つあるよ。取ったあと、自分のどのコマが取られるか見よう。安全な星は1つだけ。

手: _____

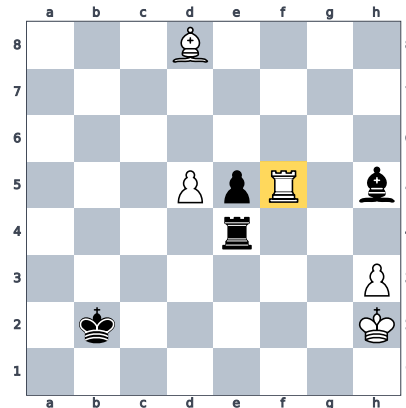
3 白の番



光っているコマが動きにくい。取られない、いちばん広いマスへ動かそう。

手: _____

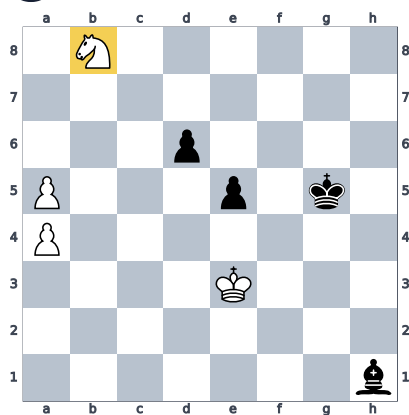
4 白の番



光っているコマは黒のコマを1つ以上取れる。だれにも守られていないのはどれ？取ろう。

手: _____

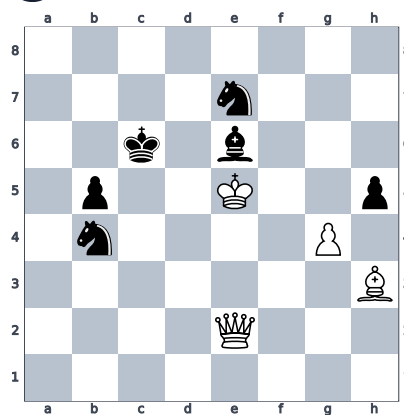
5 白の番



光っているコマが動きにくい。取られない、いちばん広いマスへ動かそう。

手: _____

6 白の番

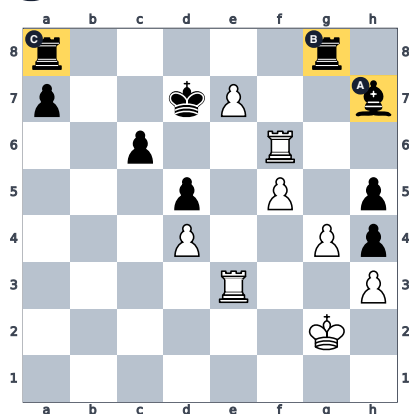


だれにも守られていない黒のコマをさがそう。取ったあと、自分のコマをなくしちゃダメだよ。

手: _____

レベル5

7 白の番

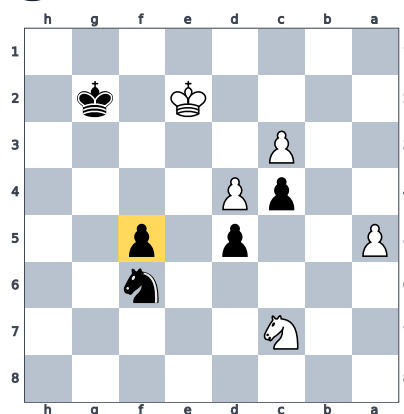


にげるマスがなくて、とじこめられている黒のコマはどれかな？そのコマをタッチしてね。

(A) h7 (B) g8 (C) a8

丸をつける: A B C _____

8 黒の番



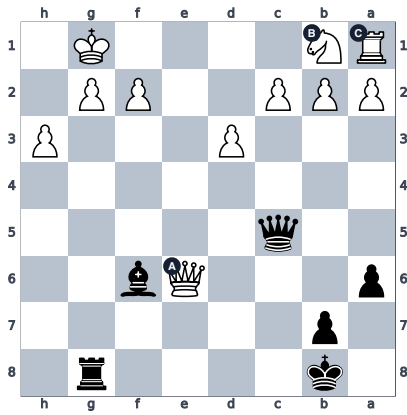
光っているコマには、とてもつよい手があるよ。えらんでね。

(A) ♖g1 (B) ♜f4 (C) ♞e4

丸をつける: A B C _____

9

黒の番



とじこめられている白のコマはどれかな？そのコマをタッチしてね。

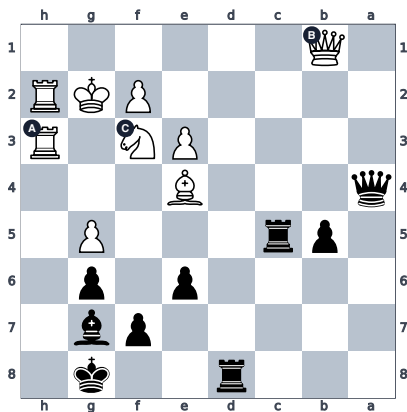
(A) e6 (B) b1 (C) a1

丸をつける: A B C

レベル6

10

黒の番



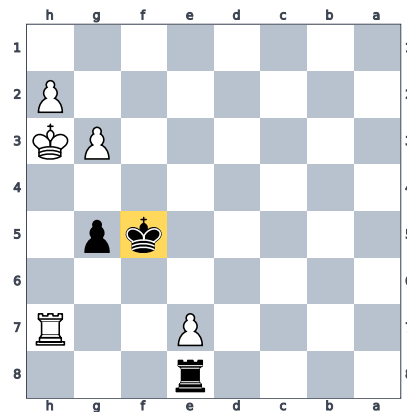
あいてのコマで、にげ道がなくなっているのはどれ？そのコマをタッチしてね。

(A) h3 (B) b1 (C) f3

丸をつける: A B C

11

黒の番

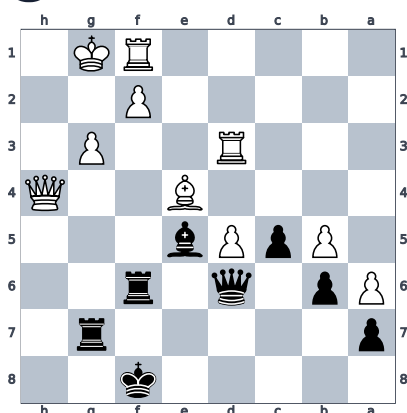


光っているコマで、あいてのコマをとじこめよう。正しい手をさしてね。

手:

12

黒の番



にげるマスがなくなったあいてのコマを、つかまえよう！

手:

解答と解説: 駒の活用と攻撃目標

1. ♗c2 ・ レベル2

理由: そこならビショップは取られずに9マス動けるよ。

2. ♖xc7 ・ レベル2

理由: そのコマはだれにも守られていないから、何もなくさずに取りれたよ。

3. ♖h2 ・ レベル2

理由: そこならルークは取られずに10マス動けるよ。

4. ♖xh5 ・ レベル2

理由: そのコマはだれにも守られていないから、何もなくさずに取りれたよ。

5. ♘d7 ・ レベル2

理由: そこならナイトは取られずに6マス動けるよ。

6. ♙xe6 ・ レベル2

理由: そのコマはだれにも守られていないから、何もなくさずに取りれたよ。

7. A (h7) ・ 1. ♖f7 ♖ae8 2. ♖xh7 ・ レベル5

理由: h7のビショップは、f5のポーンと、黒の自分のh5のポーンに道をぜんぶふさがれているよ。白のルークがf7へ行ってビショップをねらうと、黒はたすけられない。

8. B (f4) ・ 1...f4 2.a6 f3+ ・ レベル5

理由: ポーンをf4、そしてf3でチェック。fのポーンがまっすぐ走って、遠くの白のナイトはもどるのにまにあわないよ。

9. C (a1) ・ 1...♗g5 2.g4 ♗xb2 3.♘d2 ♗xa1 ・ レベル5

理由: a1のルークは、b1のナイトとポーンがまだ動いていないから、すみにはまったまま。黒のクイーンがチェックメイトをねらって、ビショップがb2のポーンを取り、a1のルークまで取っちゃうよ。

10. B (b1) ・ 1...♖d1 2.♗xg6 ♖xb1 ・ レベル6

理由: b1の白のクイーンは、にげるマスを全部黒のコマにふさがれているよ。黒のルークがd1に行ってクイーンをこうげきすると、クイーンはにげられないね。

11. 1...♙g6 2.♙g4 ♙xh7 ・ レベル6

理由: 黒のキングがg6に進んで、h7のルークをこうげきするよ。白のルークはどこににげても取られるから、黒のキングがルークを取れるね。

12. 1...♖h6 2.♗xh6 ♗xh6 ・ レベル6

理由: 黒のルークが白のクイーンを追いかけるよ。クイーンは安全なマスがなくて、ルークと交換するしかないね。