



체스 학습지: 수 읽기

12문제 · 레벨 1, 2, 3, 4 · 정답과 해설은 끝에

이름 _____

날짜 _____



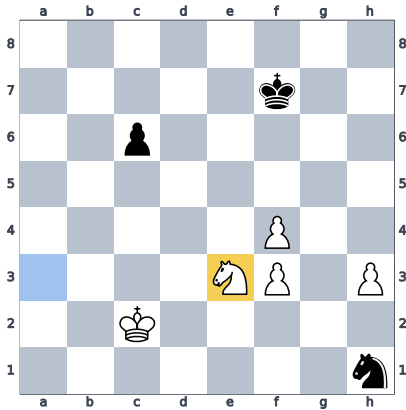
Karotto 앱에서 더 연습하기: 문제 읽어 주기와 힌트. 코드를 스캔하거나 playkarotto.com에 접속하세요

수를 적거나(예: ♔f3 또는 Nf3) 판에 화살표를 그리세요. 판은 항상 둘 차례인 쪽에서 본 방향입니다.

노란 칸: 움직일 기물(문제의 "빛나는 기물"). · 별: 갈 수 있는 칸, 정답은 하나뿐. · 칸 위의 A, B, C: 고를 선택지. · 화살표: 방금 둔 수 또는 문제에서 주어진 수. · 빨간 칸: 공격받는 기물. · 파란 칸: 눈여겨볼 기물이나 칸.

레벨 1

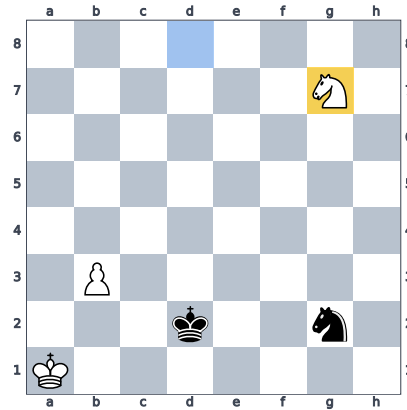
1 백 차례



반짝이는 나이트을(를) 가장 적은 수로 a3에 보내야 해. 첫 수는 어디로 갈까?

수: _____

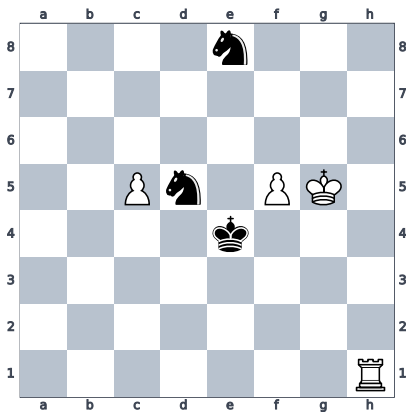
2 백 차례



반짝이는 나이트을(를) 가장 적은 수로 d8에 보내야 해. 첫 수는 어디로 갈까?

수: _____

3 백 차례

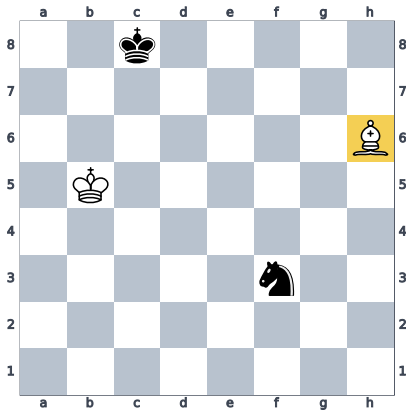


백 차례야. 백 룯을(를) 가장 적은 수로 a4에 보내. 첫 수를 뒤 봐.

수: _____

레벨 2

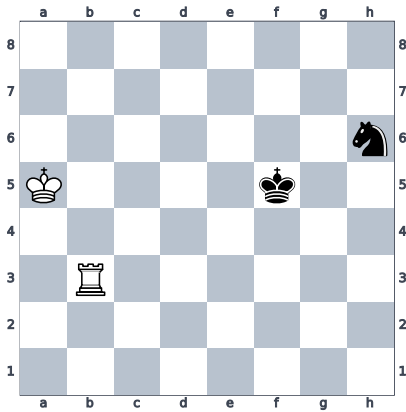
4 백 차례



반짝이는 비숍이 h2에 가고 싶어 해. 가장 짧은 길의 첫 수를 뒤 봐.

수: _____

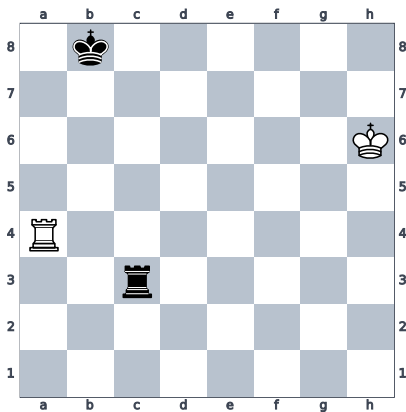
6 백 차례



룩은 가장 적은 수로 h7에 가고 싶어 해. 첫 수를 뒤 봐.

수: _____

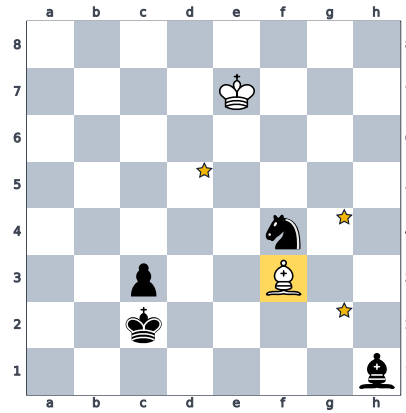
8 백 차례



룩은 가장 적은 수로 d8에 가고 싶어 해. 첫 수를 뒤 봐.

수: _____

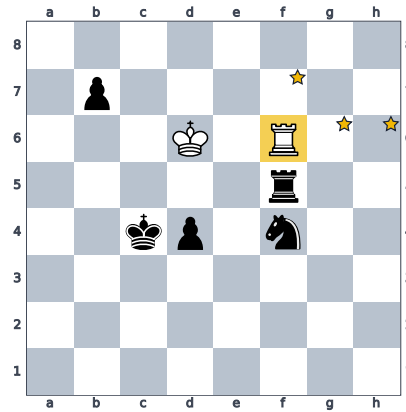
5 백 차례



만지기 전에 머릿속으로 봐. 반짝이는 말이 어느 별에 서야 안 잡힐까?
안전한 별은 하나뿐이야.

수: _____

7 백 차례

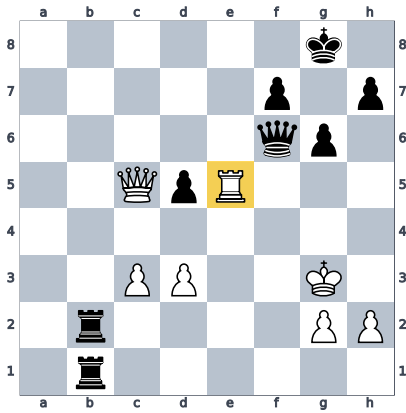


만지기 전에 머릿속으로 봐. 반짝이는 말이 어느 별에 서야 안 잡힐까?
안전한 별은 하나뿐이야.

수: _____

레벨 3

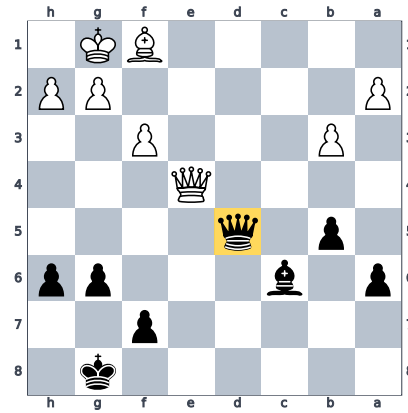
9 백 차례



반짝이는 말이 두 수 공격을 시작해. 네 차례야!

수: _____

10 흑 차례

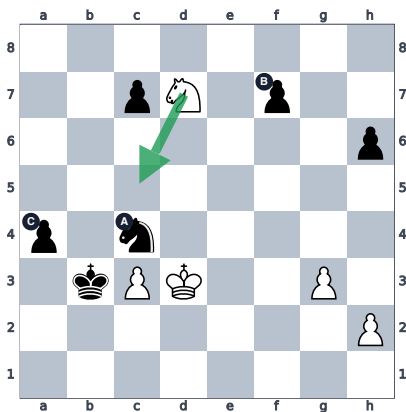


반짝이는 말이 먼저 움직여. 두 번째 수까지 생각해.

수: _____

레벨 4

11 백 차례

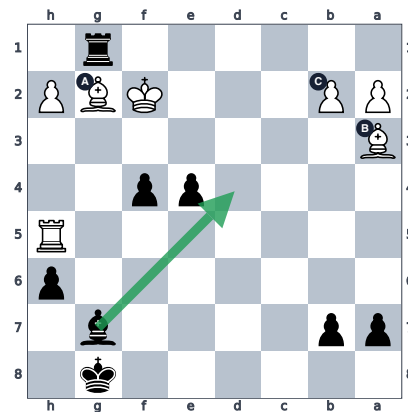


초록 화살표대로 뒤: 나이트가 체크해. 흑 킹은 움직여야 해. 그다음 어느 칸의 말을 잡을까? 그 칸을 눌러.

(A) c4 (B) f7 (C) a4

동그라미: A B C _____

12 흑 차례



초록 화살표대로 뒤: 흑 비숍이 체크해. 백 킹은 움직여야 해. 그다음 어느 칸의 말을 잡을까? 그 칸을 눌러.

(A) g2 (B) a3 (C) b2

동그라미: A B C _____

정답과 해설: 수 읽기

1. ♖c4 · 레벨 1

이유: c4에서 나이트은(는) 한 수만 더 가면 a3야.

2. ♗e6 · 레벨 1

이유: e6에서 나이트은(는) 한 수만 더 가면 d8야.

3. ♙a1 · 레벨 1

이유: a1에서 룯은(는) 한 수만 더 가면 a4야.

4. ♜f4 · 레벨 2

이유: 그게 h2로 가는 가장 짧은 길의 첫걸음이야.

5. ♞g4 · 레벨 2

이유: 미리 봤구나. 거기서는 어떤 흑 말도 잡을 수 없어.

6. ♚b7 · 레벨 2

이유: 그게 h7로 가는 가장 짧은 길의 첫걸음이야.

7. ♜h6 · 레벨 2

이유: 미리 봤구나. 거기서는 어떤 흑 말도 잡을 수 없어.

8. ♚d4 · 레벨 2

이유: 그게 d8로 가는 가장 짧은 길의 첫걸음이야.

9. 1. ♙e8+ ♕g7 2. ♜f8# · 레벨 3

이유: 룯이 e8에서 체크하면 흑 킹은 질 수밖에 없어. 그다음 체크메이트야.

10. 1... ♜c5+ 2. ♕h1 ♞xe4 · 레벨 3

이유: 퀸이(가) c5로 가며 공격을 시작해. 그다음 퀸을(를) 잡아.

11. A (c4) · 1. ♖c5+ ♕a2 2. ♕xc4 · 레벨 4

이유: 나이트 체크로 흑 킹을 멀리 쫓아서 c4의 흑 나이트는 킹이 지켜 주지 않아. 백 킹이 잡아.

12. A (g2) · 1... ♞d4+ 2. ♕e2 ♚xg2+ · 레벨 4

이유: 비숍이 체크하면 백 킹이 f2을 떠나야 하고, g2의 백 비숍은 지켜 줄 말이 없어. 흑 룯이 잡고 체크까지 해.