



체스 학습지: 유인, 길 비우기, 길 막기

12문제 · 레벨 2, 4 · 정답과 해설은 끝에

이름 _____

날짜 _____



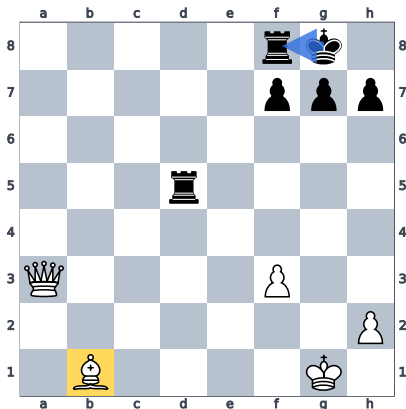
Karotto 앱에서 더 연습하기: 문제 읽어 주기와 힌트. 코드를 스캔하거나 playkarotto.com에 접속하세요

수를 적거나(예: $\phi f3$ 또는 $Nf3$) 판에 화살표를 그리세요. 판은 항상 둘 차례인 쪽에서 본 방향입니다.

노란 칸: 움직일 기물(문제의 "빛나는 기물"). · 별: 갈 수 있는 칸, 정답은 하나뿐. · 칸 위의 A, B, C: 고를 선택지. · 화살표: 방금 둔 수 또는 문제에서 주어진 수. · 빨간 칸: 공격받는 기물. · 파란 칸: 눈여겨볼 기물이나 칸.

레벨 2

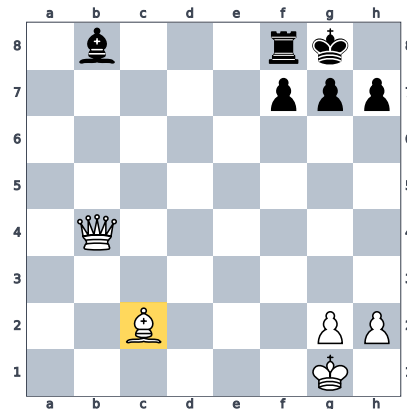
1 백 차례



반짝이는 말이 미끼야. 킹이 먹을 수 있는 곳으로 보내. 킹이 미끼를 먹으면 지키던 자리를 떠나니까, 다른 말을 잡아.

수: _____

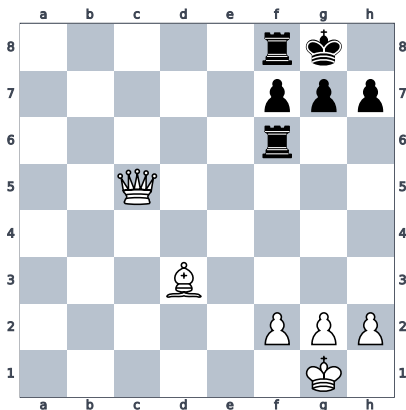
2 백 차례



킹만 지키는 흑 말은 뭘까? 반짝이는 말이 미끼가 돼서 킹을 뺀. 그 다음 잡아 봐.

수: _____

3 백 차례

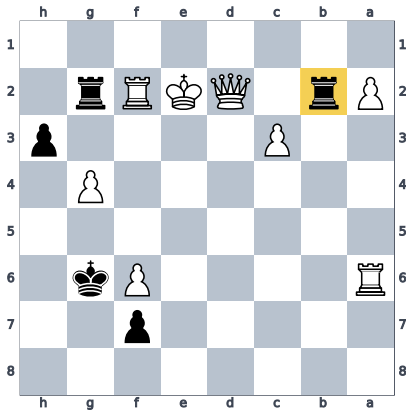


백 차례야. 미끼로 지키는 말을 뺀. 미끼보다 큰 말을 잡아 봐.

수: _____

레벨 4

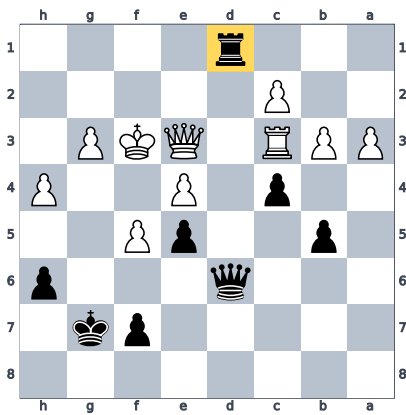
4 흑 차례



반짝이는 말은 b2의 룯이야. 그걸 희생해서 백 킹을 끌어내.

수: _____

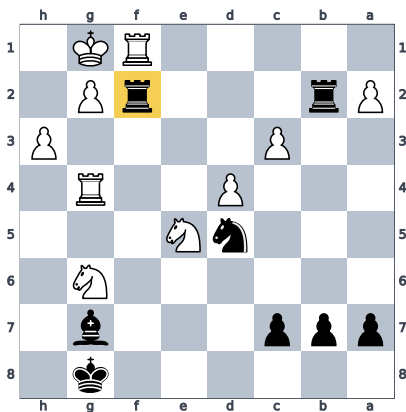
6 흑 차례



반짝이는 말은 d1의 룯이야. 체크하면서 다른 곳으로 옮겨서 퀸에게 길을 비켜 줘.

수: _____

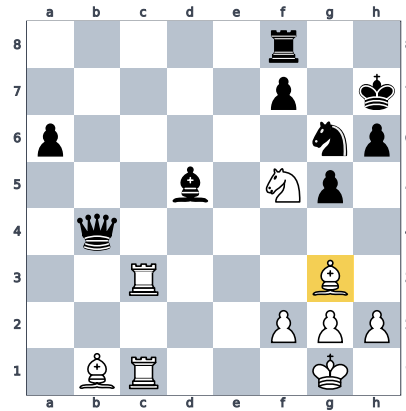
8 흑 차례



반짝이는 말은 f2의 룯이야. 룯을 교환해서 백 킹을 f1로 끌어와.

수: _____

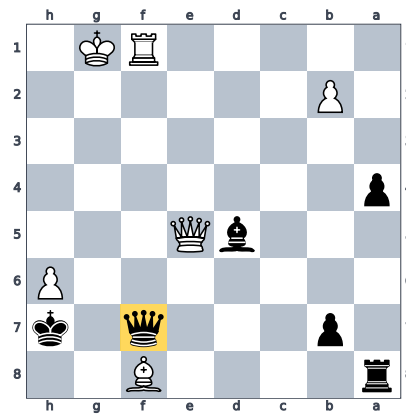
5 백 차례



반짝이는 말은 비숍이야. 비숍을 움직여 흑 퀸을 쫓아.

수: _____

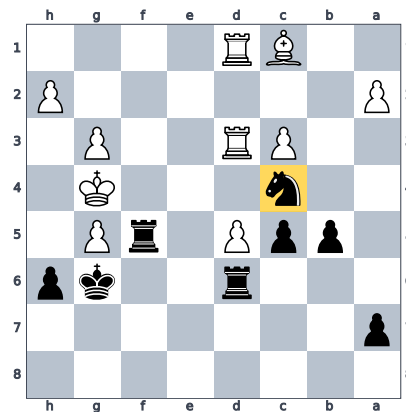
7 흑 차례



반짝이는 말은 퀸이야. 먼저 체크하면서 f 세로줄을 떠나.

수: _____

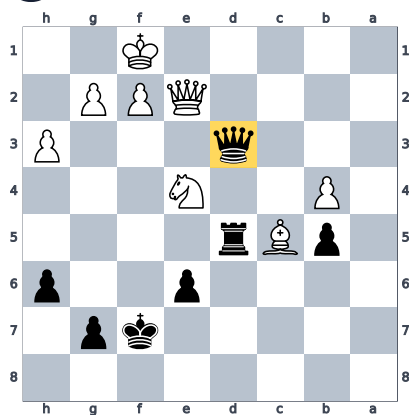
9 흑 차례



반짝이는 말은 나이트야. 나이트로 체크하면서 큰 말도 노려.

수: _____

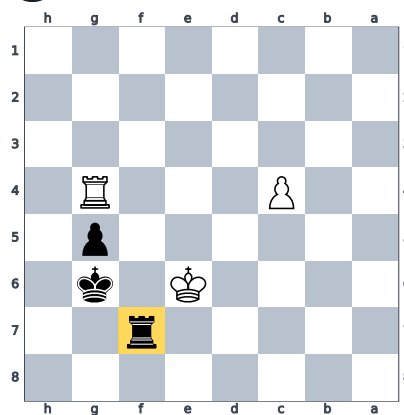
10 흑 차례



반짝이는 말은 퀸이야. 체크해서 룯에게 길을 열어 줘.

수: _____

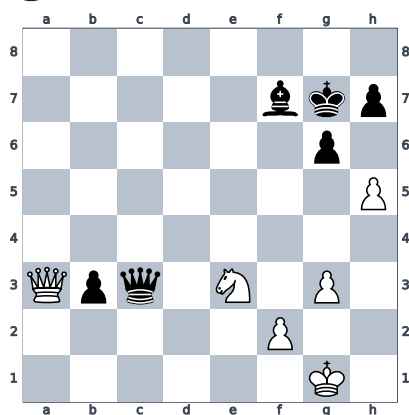
11 흑 차례



반짝이는 말은 룯이야. 4번째 가로줄에 끼워 넣어서 c4의 폰을 지키는 백 룯의 길을 끊어.

수: _____

12 백 차례



먼저 흑 킹을 g7에서 끌어내고, 그다음 퀸으로 체크해.

수: _____

정답과 해설: 유인, 길 비우기, 길 막기

1. 1. ♖xh7+ ♘xh7 2. ♚xf8 · 레벨 2

이유: 3점짜리 비숍을 잃고 5점짜리 룯을 잡았어. 2점 이득이야.

2. 1. ♖xh7+ ♘xh7 2. ♚xf8 · 레벨 2

이유: 3점짜리 비숍을 잃고 5점짜리 룯을 잡았어. 2점 이득이야.

3. 1. ♖xh7+ ♘xh7 2. ♚xf8 · 레벨 2

이유: 3점짜리 비숍을 잃고 5점짜리 룯을 잡았어. 2점 이득이야.

4. 1... ♗xd2+ 2. ♘xd2 ♗xf2+ · 레벨 4

이유: 룯이 체크하며 퀸을 잡고, 백 킹이 다시 잡느라 e2를 떠났어. f2의 백 룯은 지켜 줄 말이 없어서 흑 룯이 잡고 체크까지 해.

5. 1. ♖d6 ♚xc3 2. ♗xc3 · 레벨 4

이유: 비숍이 d6로 가서 퀸을 위협하고 f8의 룯도 노려. 흑 퀸은 갈 좋은 칸이 없어서 룯과 바꿀 수밖에 없어. 퀸을 얻었어.

6. 1... ♗f1+ 2. ♘g2 ♚d1 · 레벨 4

이유: 룯이 체크하며 d 세로줄을 떠나 d1을 퀸에게 비켜 줬어. 퀸이 d1로 가서 룯과 함께 백 킹을 에워싸고 체크메이트를 노려.

7. 1... ♚g6+ 2. ♘f2 ♗xf8+ · 레벨 4

이유: 퀸이 체크하며 f 세로줄을 떠나서 백 킹이 움직여야 해. 이제 흑 룯이 f8의 비숍을 잡아도 백 룯이 퀸을 잡을 수 없어.

8. 1... ♗xf1+ 2. ♘xf1 ♘e3+ · 레벨 4

이유: 룯 교환으로 백 킹을 f1로 끌어오고, 나이트가 e3에서 체크하며 킹과 g4의 룯을 포크해. 룯을 얻을 거야.

9. 1... ♘e5+ 2. ♘h3 ♘xd3 · 레벨 4

이유: 나이트이(가) e5에서 체크하면서 d3의 룯을 노려. 백 킹이 피하면 나이트이(가) 룯을 잡아.

10. 1... ♚b1+ 2. ♚e1 ♗d1 · 레벨 4

이유: 퀸이 b1에서 체크하면 백 퀸이 e1에서 막아야 해. 룯이 d1로 가서 백 퀸을 킹에 핀해. 퀸을 얻을 거야.

11. 1... ♗f4 2. ♗g2 ♗xc4 · 레벨 4

이유: 룯이 f4에 끼어들어 백 룯의 지키는 길을 끊고 룯도 위협해. 백 룯이 도망가면 흑 룯이 c4의 폰을 잡아.

12. 1.h6+ ♘xh6 2. ♚f8+ · 레벨 4

이유: 폰을 희생하며 체크해서 흑 킹을 h6로 끌어냈어. 이제 퀸이 f8에서 체크하면 킹이 도망가고, 퀸이 f7의 비숍을 잡아.