



체스 학습지: 상대는 무엇을 노릴까? 수비

12문제 · 레벨 2, 3, 5, 6 · 정답과 해설은 끝에

이름 _____

날짜 _____



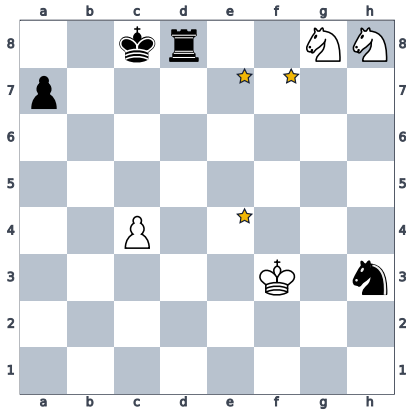
Karotto 앱에서 더 연습하기: 문제 읽어 주기와 힌트. 코드를 스캔하거나 playkarotto.com에 접속하세요

수를 적거나(예: $\phi f3$ 또는 $Nf3$) 판에 화살표를 그리세요. 판은 항상 둘 차례인 쪽에서 본 방향입니다.

노란 칸: 움직일 기물(문제의 "빛나는 기물"). · 별: 갈 수 있는 칸, 정답은 하나뿐. · 칸 위의 A, B, C: 고를 선택지. · 화살표: 방금 둔 수 또는 문제에서 주어진 수. · 빨간 칸: 공격받는 기물. · 파란 칸: 눈여겨볼 기물이나 칸.

레벨 2

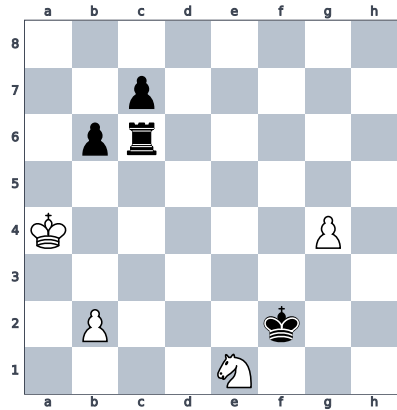
1 백 차례



별이 세 개 있는데, 노려지는 칸으로 도망가는 별도 있어. 안전하게 구하는 방법을 골라.

수: _____

2 백 차례

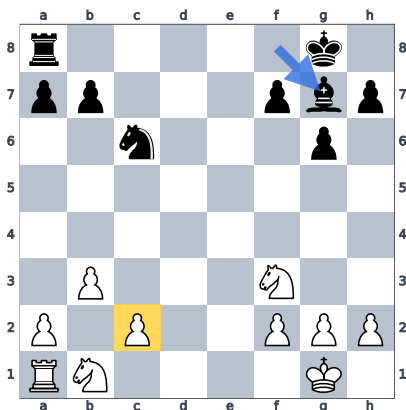


백 차례야. 네 말 중 어느 게 위협받고 있을까? 구해 줘.

수: _____

레벨 3

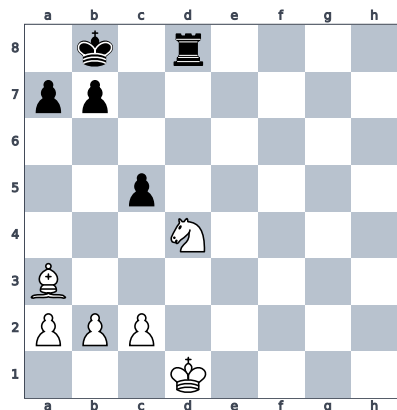
3 백 차례



흑 비숍이 긴 대각선으로 룯을 위협해. 룯은 도망갈 수 없어. 반짝이는 말이 그 길을 막을 수 있으니 움직여 봐.

수: _____

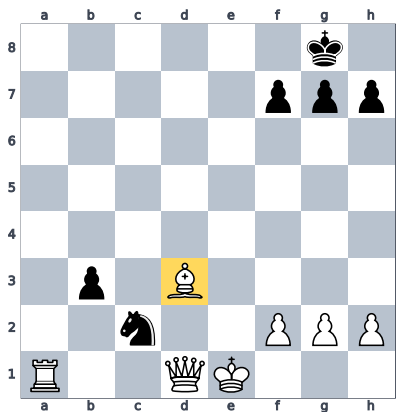
4 백 차례



네 말이 핀에 걸렸고 공격받고 있어. 구해 줘.

수: _____

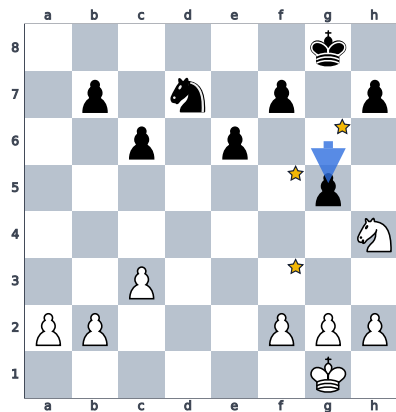
5 백 차례



네 킹이 체크당했고 흑 나이트가 룯도 노려. 반짝이는 비숍은 뭘 해야 할까?

수: _____

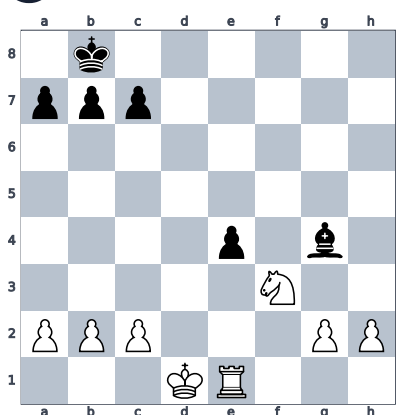
6 백 차례



흑 폰이 앞으로 나와서 나이트를 위협해. 별이 세 개 있어. 나이트를 안전한 별로 보내.

수: _____

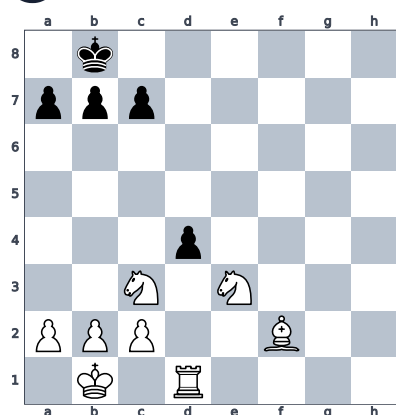
7 백 차례



백 차례야. 최선의 수를 찾아봐.

수: _____

8 백 차례

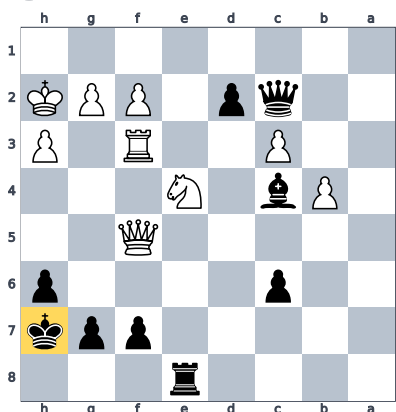


흑이 네 말 두 개를 노리고 있어. 둘 다 구해 줘!

수: _____

레벨 5

9 흑 차례

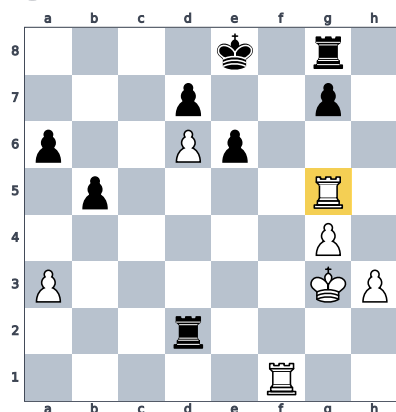


흑 킹이 빛나고 있어. 백 나이트가 체크로 양수걸이를 하려고 해. 자리를 지키는 수를 골라 봐.

(A) ♖h8 (B) g6 (C) ♖g8

동그라미: A B C _____

10 백 차례

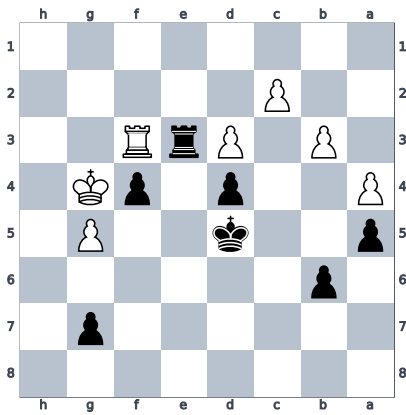


빛나는 룯이 먼저 움직여. 폰을 지키고 열을 차지해 봐.

수: _____

레벨 6

11 흑 차례

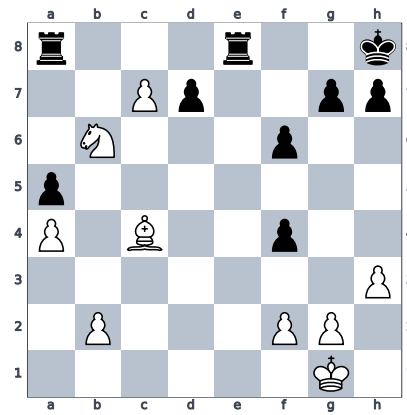


f3의 백 룯이 f4의 폰을 공격하고 있어. 세 수 중에 어떤 수가 가장 잘 수비할까?

- (A) ♖e1 (B) ♖xd3 (C) ♖xf3

동그라미: A B C

12 백 차례



백의 c7 폰이 곧 승진해. 세 수 중에 어떤 수가 가장 좋을까?

- (A) ♘xa8 (B) ♘xd7 (C) ♘c8

동그라미: A B C

정답과 해설: 상대는 무엇을 노릴까? 수비

1. ♖e7+ · 레벨 2

이유: 네 말이 안전해졌고, 잃은 것도 없어.

2. ♖d3+ · 레벨 2

이유: 네 말이 안전해졌고, 잃은 것도 없어.

3. c3 · 레벨 3

이유: 폰이 대각선을 막아서 흑 비숍이 더 이상 룩을 못 봐.

4. ♗xc5 · 레벨 3

이유: 노리는 말을 잡으면 핀에 걸린 말은 안전해.

5. ♗xc2 · 레벨 3

이유: 노리는 나이트를 잡아. 흑 폰이 다시 잡아도 그냥 교환일 뿐이야.

6. ♖f3 · 레벨 3

이유: 나이트가 f3로 돌아가서 어떤 흑 말도 잡을 수 없어.

7. ♗xe4 · 레벨 3

이유: 핀에 걸린 나이트가 이제 안전해.

8. ♗xd4 · 레벨 3

이유: 맞아! 노리는 말을 잡았어.

9. A (♕h8) · 1...♕h8 2.♖xd2 ♗xd2 · 레벨 5

이유: 킹이 h8로 가서 나이트의 체크 양수걸이를 피해. 이제 흑에게는 곧 퀸이 될 d2의 폰이 아직 있어.

10. 1.♗c5 ♕d8 2.♗fc1 · 레벨 5

이유: 룩이 c열로 가서 c8로 들어가겠다고 위협해서 흑은 킹을 신경 써야 해. 다른 룩도 c열로 가고, 백이 먼저 공격해.

11. C (♗xf3) · 1...♗xf3 2.♕xf3 ♕e5 3.♕g4 g6 · 레벨 6

이유: 바로 룩을 교환해. 남은 폰 엔드게임에서 흑 킹은 가운데 있고 f4의 폰이 아주 강해. 흑이 훨씬 좋아.

12. A (♖xa8) · 1.♖xa8 ♗xa8 2.♗a6 · 레벨 6

이유: 나이트가 a8의 룩을 잡아. 흑 룩이 나이트를 다시 잡으면, 비숍이 a6로 가서 c폰의 승진을 도와.