



체스 학습지: 무승부 만들기

12문제 · 레벨 4, 5, 6 · 정답과 해설은 끝에

이름 _____

날짜 _____



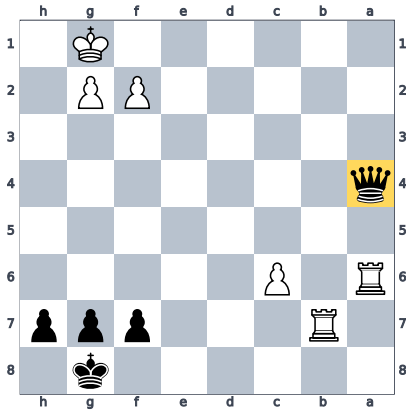
Karotto 앱에서 더 연습하기: 문제 읽어 주기와 힌트. 코드를 스캔하거나 playkarotto.com에 접속하세요

수를 적거나(예: ♔f3 또는 Nf3) 판에 화살표를 그리세요. 판은 항상 둘 차례인 쪽에서 본 방향입니다.

노란 칸: 움직일 기물(문제의 "빛나는 기물"). · 별: 갈 수 있는 칸, 정답은 하나뿐. · 칸 위의 A, B, C: 고를 선택지. · 화살표: 방금 둔 수 또는 문제에서 주어진 수. · 빨간 칸: 공격받는 기물. · 파란 칸: 눈여겨볼 기물이나 칸.

레벨 4

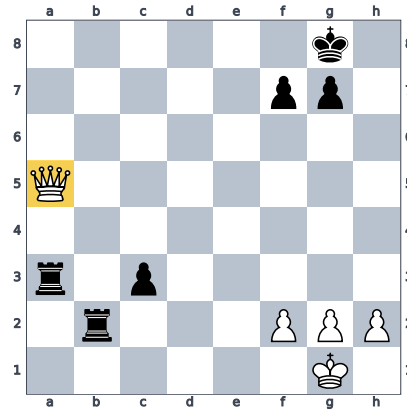
1 흑 차례



빛나는 말은 퀸이야. 계속 체크해서 백 킹이 쉬지 못하게 해 봐.

수: _____

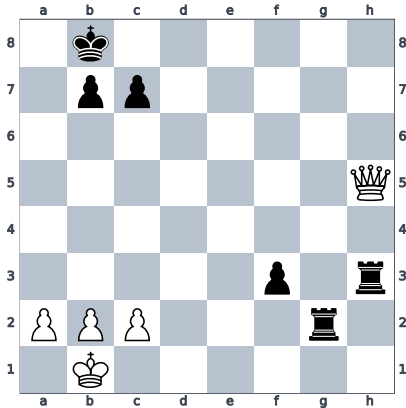
2 백 차례



빛나는 말은 퀸이야. 계속 체크해서 무승부를 지켜 봐.

수: _____

3 백 차례

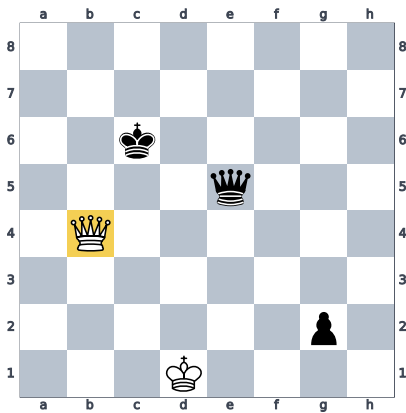


지고 있으니까 계속 체크해서 무승부를 지켜 봐.

수: _____

레벨 5

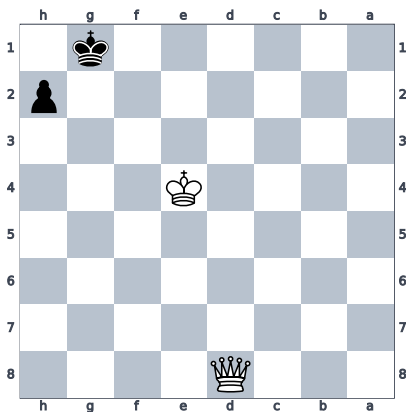
4 백 차례



빛나는 퀸이 계속 체크해. 무승부를 지켜 봐.

수: _____

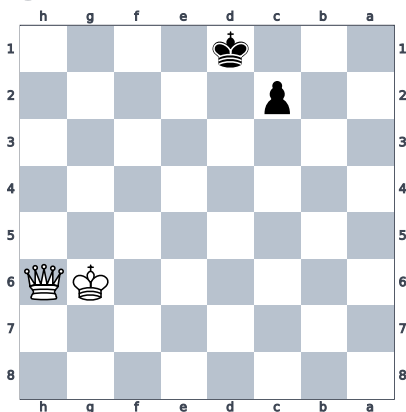
6 흑 차례



말이 더 적어. 무승부로 만드는 방법을 찾아 봐.

수: _____

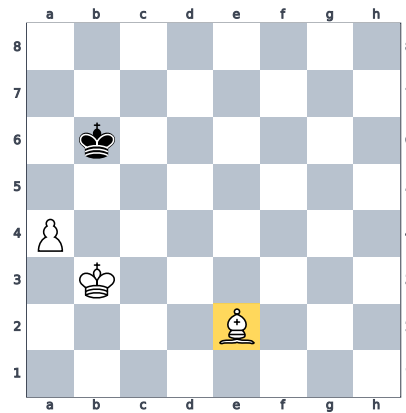
8 흑 차례



흑 차례야. 가장 좋은 수를 찾아봐.

수: _____

5 백 차례

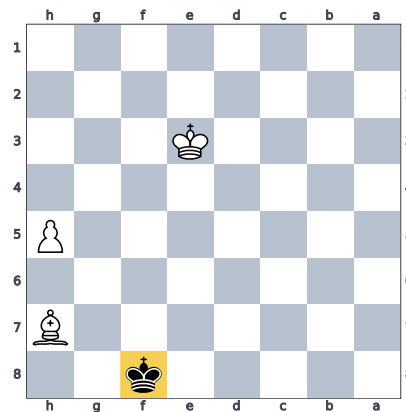


백이 먼저야. 이번엔 이길까, 무승부일까? 비숍의 색을 봐!

(A) 백 승리 (B) 무승부 (C) 흑 승리

동그라미: A B C _____

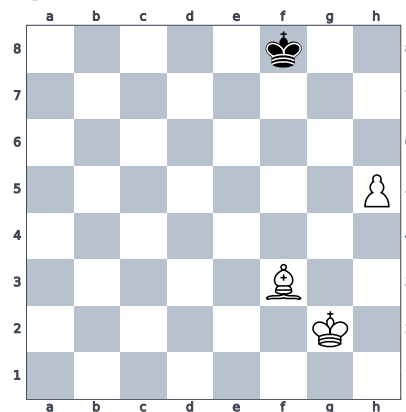
7 흑 차례



흑 킹이 빛나고 있어. 구석에서 무승부를 지켜 봐.

수: _____

9 백 차례



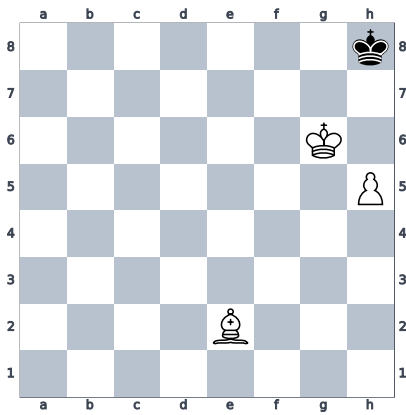
백이 먼저야. 이 게임은 이길까, 무승부일까?

(A) 백 승리 (B) 무승부 (C) 흑 승리

동그라미: A B C _____

레벨 6

10 백 차례

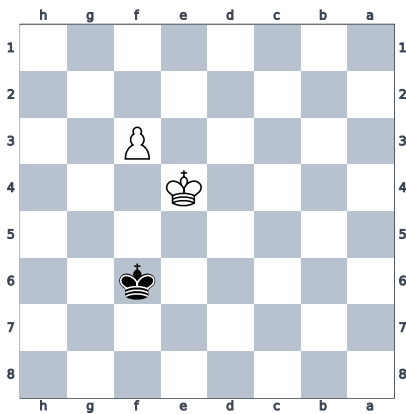


백이 비숍 하나와 폰 하나를 더 가졌어. 백 차례야. 이 게임의 결과는 뭘
까?

- ☐ A 백 승리 ☐ B 무승부 ☐ C 흑 승리

동그라미: A B C

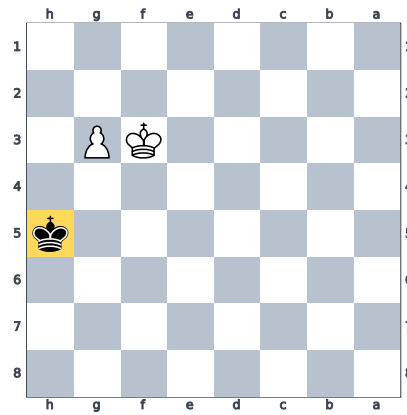
12 흑 차례



흑 차례야. 무승부를 지키고, 지지 마.

수: _____

11 흑 차례



반짝이는 말이 움직여야 할 말이야. 무승부를 지키고, 지지 마.

수: _____

정답과 해설: 무승부 만들기

1. 1...♖d1+ 2.♕h2 ♗h5+ · 레벨 4

이유: 퀸이 d1, 그다음 h5에서 체크해. 백 킹은 왔다 갔다 하지만 빠져나가지 못해. 무승부!

2. 1.♖d8+ ♕h7 2.♗h4+ · 레벨 4

이유: 퀸이 d8, 그다음 h4에서 체크해. 흑 킹은 빠져나가지 못해. 무승부!

3. 1.♗e8+ ♕a7 2.♗a4+ · 레벨 4

이유: 퀸이 e8, 그다음 a4에서 체크해. 흑 킹은 왔다 갔다 하지만 빠져나가지 못해. 무승부!

4. 1.♗a4+ ♕c5 2.♗c2+ ♕b4 3.♗xg2 ♗a1+ 4.♕e2 · 레벨 5

이유: 퀸이 계속 체크하다가 g2 폰을 잡았어. 퀸 대 퀸: 무승부!

5. A (백 승리) · 1.♕b4 ♕c6 2.a5 ♕d5 3.♙b5 ♕d4 · 레벨 5

이유: a폰은 흰 칸 a8에서 승진하고, 백 비숍도 흰 칸을 다녀. 비숍이 구석 칸을 지켜서 흑 킹은 버틸 수 없어.

6. 1...h1=♖+ 2.♕d3 ♗g2 3.♖d4+ ♕f1 4.♗a1+ ♕f2 · 레벨 5

이유: 폰이 퀸이 되면서 체크하고, 흑 퀸은 킹 가까이 있어: 퀸 대 퀸은 무승부야.

7. 1...♕g7 2.h6+ ♕xh6 · 레벨 5

이유: 흑 킹이 구석으로 가서 h폰을 잡았어. 폰이 없으면 무승부!

8. 1...c1=♖ 2.♗xc1+ ♕xc1 · 레벨 5

이유: 폰이 퀸이 되고, 백 퀸은 새 퀸을 잡을 수밖에 없고, 흑 킹이 다시 잡아. 킹 두 개만 남아: 무승부!

9. B (무승부) · 1.h6 ♕f7 2.h7 ♕g7 3.h8=♗+ ♕xh8 · 레벨 5

이유: h8 칸은 검은색인데 백 비숍은 흰 칸을 다녀. 흑 킹이 제때 구석에 도착해서 백은 못 이겨.

10. B (무승부) · ♙c4 · 레벨 6

이유: 백 비숍이 구석의 승진 칸과 색이 달라서 흑 킹을 쫓아낼 수 없어. 이게 바로 요새야.

11. 1...♕g5 2.g4 ♕f6 3.g5+ ♕xg5 · 레벨 6

이유: 흑 킹이 g5로 가서 g폰 앞을 막아. 폰이 g4로 올라오면 킹은 f6로 물러나서 폰 앞 칸을 계속 지켜. 폰이 g5로 가면 킹이 잡아. 무승부.

12. 1...♕e6 2.f4 ♕f6 3.f5 ♕e7 4.f6+ ♕xf6 · 레벨 6

이유: 흑 킹이 백 킹과 마주 서서 백 킹이 폰 앞으로 못 가게 해. 폰이 올라오면 흑 킹이 잡아. 무승부.