



체스 학습지: 킹 공격, 여러 수 메이트

12문제 · 레벨 4, 5, 6 · 정답과 해설은 끝에

이름 _____

날짜 _____



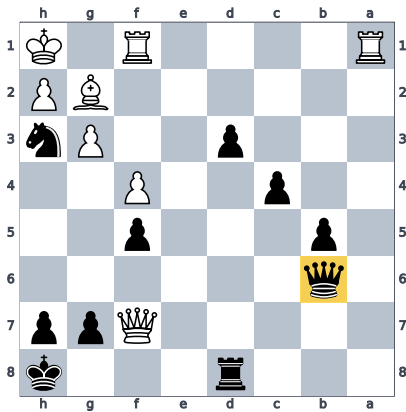
Karotto 앱에서 더 연습하기: 문제 읽어 주기와 힌트. 코드를 스캔하거나 playkarotto.com에 접속하세요

수를 적거나(예: ♕f3 또는 Nf3) 판에 화살표를 그리세요. 판은 항상 둘 차례인 쪽에서 본 방향입니다.

노란 칸: 움직일 기물(문제의 "빛나는 기물"). · 별: 갈 수 있는 칸, 정답은 하나뿐. · 칸 위의 A, B, C: 고를 선택지. · 화살표: 방금 둔 수 또는 문제에서 주어진 수. · 빨간 칸: 공격받는 기물. · 파란 칸: 눈여겨볼 기물이나 칸.

레벨 4

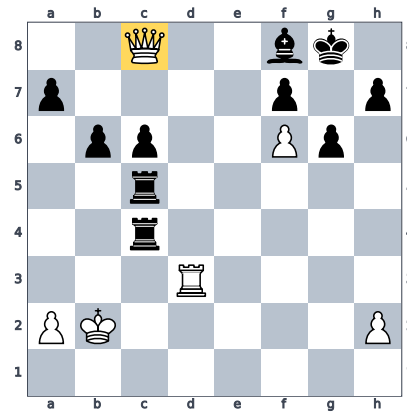
1 흑 차례



반짝이는 말은 퀸이야. 그걸 희생해서 백 킹의 길이 막히게 해.

수: _____

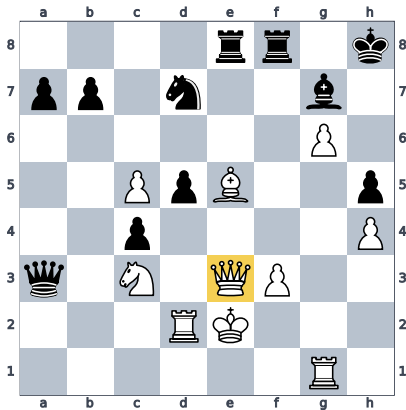
2 백 차례



반짝이는 말은 퀸이야. 퀸을 희생해서 흑 킹을 f8로 끌어와.

수: _____

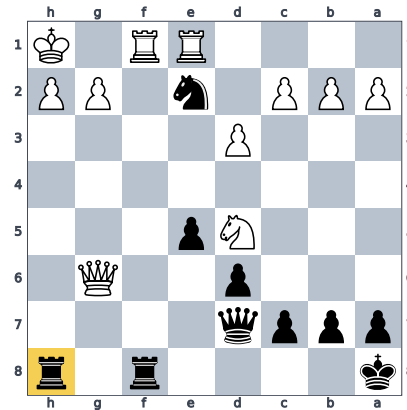
3 백 차례



반짝이는 말은 퀸이야. 체크해서 퀸을 흑 킹 바로 옆으로 데려가.

수: _____

4 흑 차례

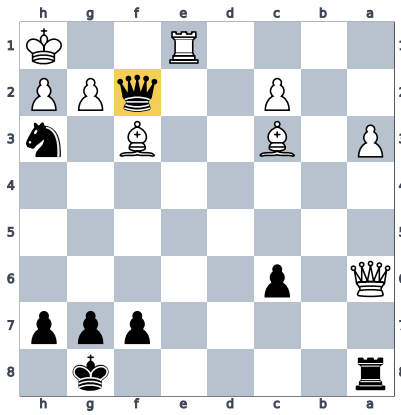


반짝이는 말은 룩이야. 그걸 희생해서 h2의 폰을 부숴.

수: _____

5

흑 차례

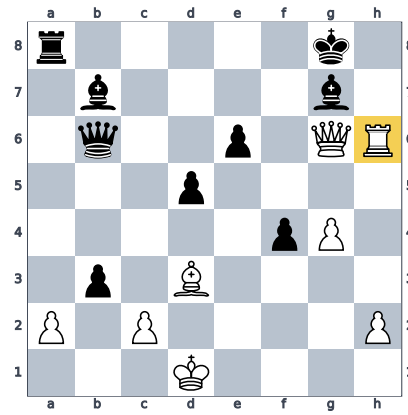


반짝이는 말은 퀸이야. 퀸을 희생하며 체크해서 킹의 도망칠 칸을 메워.

수: _____

6

백 차례

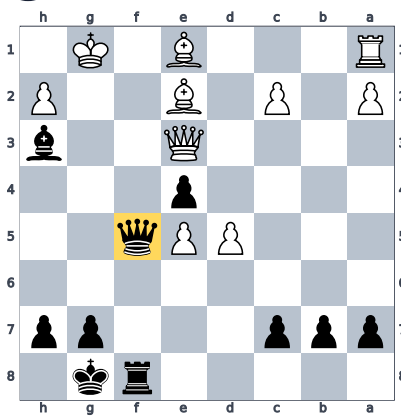


반짝이는 말은 룩이야. 룩을 희생해서 흑 킹을 구석으로 끌어들여.

수: _____

7

흑 차례



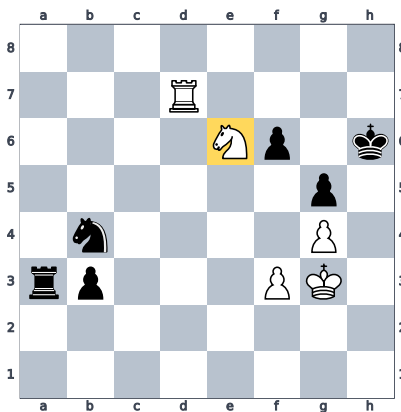
반짝이는 말은 퀸이야. 퀸을 희생해서 룩에게 길을 열어 줘.

수: _____

레벨 5

8

백 차례

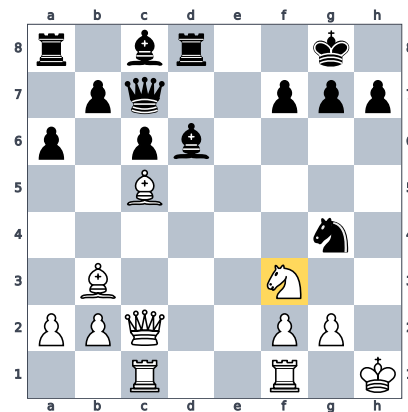


빛나는 나이트가 먼저 움직여. 흑 킹이 도망칠 칸을 막아 봐.

수: _____

9

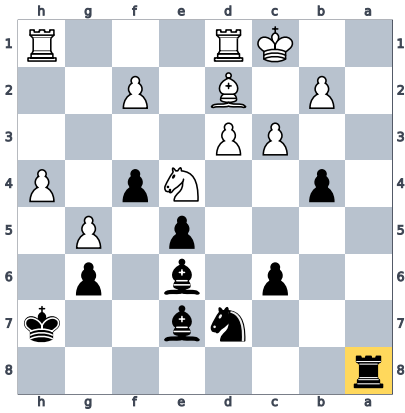
백 차례



빛나는 나이트가 뛰어들여. 다음 수도 계산해 봐.

수: _____

10 흑 차례

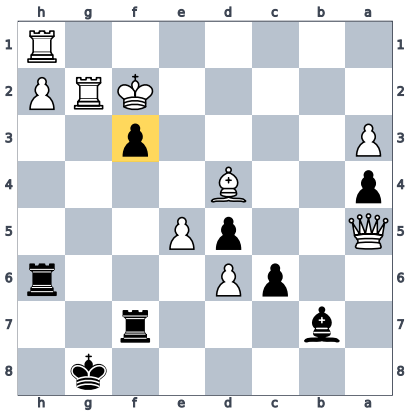


빛나는 룯이 먼저 뒤편. 백 킹이 캐슬링을 안 했으니 체크해 봐.

수: _____

레벨 6

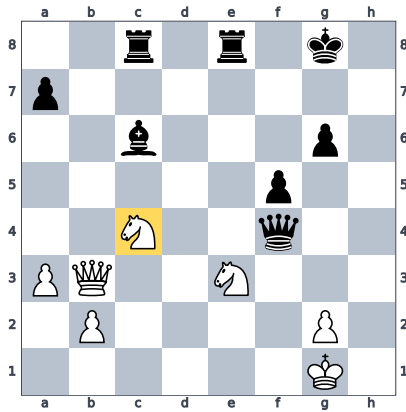
11 흑 차례



빛나는 말이 가운데에 갇힌 킹까지 길을 열 거야. 첫 수를 뒤편.

수: _____

12 백 차례



빛나는 말이 공격을 시작해. 움직이기 전에 끝까지 다 생각해 봐.

수: _____

정답과 해설: 킹 공격, 여러 수 메이트

1. 1... ♖g1+ 2. ♜xg1 ♕f2# · 레벨 4

이유: 퀸이 g1에서 희생하고, 백 룯이 잡으며 스스로 도망칠 칸을 막았어. 나이트가 f2로 내려가서 체크메이트.

2. 1. ♜xf8+ ♕xf8 2. ♜d8# · 레벨 4

이유: 퀸이 체크하며 f8의 비숍을 잡고, 흑 킹이 잡을 수밖에 없어서 f8로 끌려왔어. 룯이 d8로 내려가서 체크메이트. f6의 폰이 e7와 g7을 지키고 있거든.

3. 1. ♜h6+ ♕g8 2. ♜xg7# · 레벨 4

이유: 퀸이 h6에서 체크하면 흑 킹이 g8로 물러나야 해. 퀸이 e5의 비숍 지원을 받으며 g7의 비숍을 잡아: 체크메이트!

4. 1... ♜xh2+ 2. ♕xh2 ♜h8+ 3. ♜h5 ♜xh5# · 레벨 4

이유: 룯이 체크하며 h2의 폰을 잡고, 백 킹이 잡으며 끌려 나왔어. f8의 룯이 h8로 가서 체크하고, 퀸이 막아도 소용없어: 룯이 퀸을 잡고 체크메이트.

5. 1... ♖g1+ 2. ♜xg1 ♕f2# · 레벨 4

이유: 퀸이 g1에서 희생하며 체크하고, e1의 룯이 잡을 수밖에 없어서 마지막 도망칠 칸을 메웠어. 나이트가 f2에서 체크: 백 킹은 도망칠 곳이 없어.

6. 1. ♜h8+ ♕xh8 2. ♜h7# · 레벨 4

이유: 룯이 h8에서 체크하면 흑 킹이 잡을 수밖에 없어서 구석으로 끌려가. 퀸이 h7로 내려가서 체크메이트.

7. 1... ♖f1+ 2. ♕xf1 ♜xf1# · 레벨 4

이유: 퀸이 f1에서 희생하며 체크하면 백 비숍이 잡아야 해. 룯이 f1에서 다시 잡아서 체크메이트. h3의 비숍이 g2를 지키고 있거든.

8. 1. ♕f8 ♜a7 2. ♜xa7 b2 3. ♜h7# · 레벨 5

이유: 나이트가 f8로 들어가 흑 킹 주변 칸을 지키고, 룯으로 h7에서 체크메이트하겠다고 위협해. 흑이 룯으로 막으면 네 룯이 잡고 체크메이트!

9. 1. ♕g5 ♕f6 2. ♕xf7 · 레벨 5

이유: 나이트가 g5로 뛰어 h7에서 체크메이트를 위협해. 흑이 막느라 바쁠 때, 나이트가 f7의 폰을 잡으며 흑 룯과 퀸을 공격해.

10. 1... ♜a1+ 2. ♕c2 b3# · 레벨 5

이유: 룯이 a1에서 체크하면 백 킹은 c2로 나가야 하고, b3 폰이 체크메이트!

11. 1... fxcg2+ 2. ♕g1 ♜g6 · 레벨 6

이유: 폰이 g2의 룯을 잡으며 체크. 그다음 흑 룯이 g열로 와서 폰을 돕고, 백 킹은 구석으로 몰려.

12. 1. ♕e5+ ♕h8 2. ♕xg6+ ♕g7 3. ♕xf4 · 레벨 6

이유: 나이트가 c4를 떠나 퀸이 킹을 체크할 길을 열어. 나이트가 g6의 폰을 잡으며 체크하고, f4의 퀸을 잡아.