



체스 문제집 레벨 2 (정답 포함)

50문제 · 레벨 2 · 한 수 전술 · 정답과 해설은 끝에

이름 _____

날짜 _____



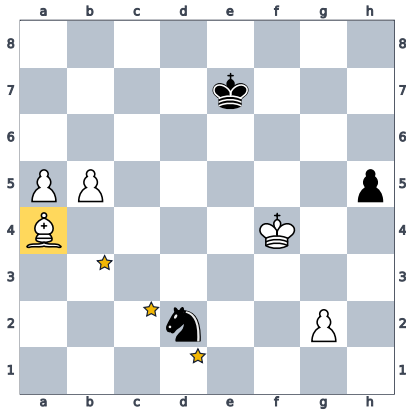
Karotto 앱에서 더 연습하기: 문제 읽어 주기와 힌트. 코드를 스캔하거나 playkarotto.com에 접속하세요

수를 적거나(예: ♕f3 또는 Nf3) 판에 화살표를 그리세요. 판은 항상 둘 차례인 쪽에서 본 방향입니다.

노란 칸: 움직일 기물(문제의 "빛나는 기물"). · 별: 갈 수 있는 칸, 정답은 하나뿐. · 칸 위의 A, B, C: 고를 선택지. · 화살표: 방금 둔 수 또는 문제에서 주어진 수. · 빨간 칸: 공격받는 기물. · 파란 칸: 눈여겨볼 기물이나 칸.

활발한 말과 목표

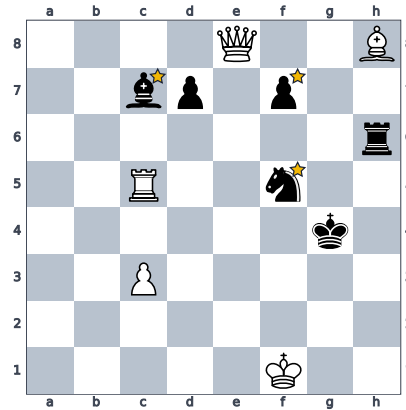
1 백 차례



별이 세 개 있어. 아주 트였지만 흑이 잡을 수 있는 칸도 있어. 트이면서도 안전한 칸을 골라.

수: _____

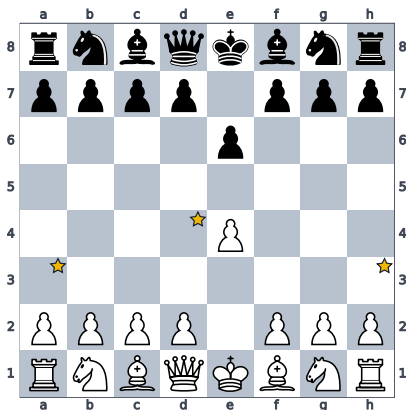
2 백 차례



별이 세 개 있어. 잡고 나서 내 어떤 말이 잡히는지 봐. 안전한 별은 하나뿐이야.

수: _____

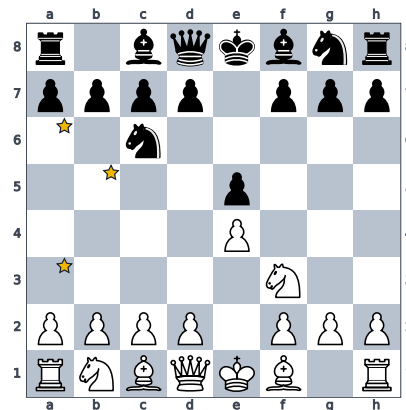
3 백 차례



e4 폰은 이미 가운데에 있어. 폰 하나를 더 가운데로 보내는 별은 하나뿐이야. 골라 봐.

수: _____

4 백 차례

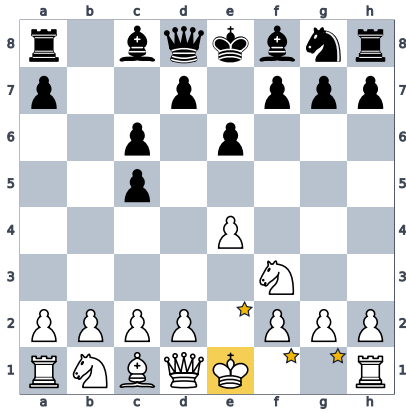


별이 세 개, 비숍을 잡히지 않는 좋은 칸으로 내보내는 별은 하나뿐이야. 골라 봐.

수: _____

5

백 차례

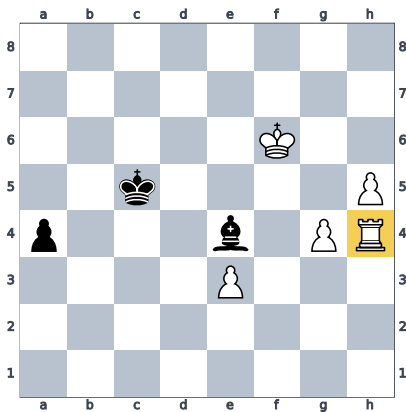


킹을 산책시키지 마. 킹을 안전한 곳으로 보내는 별은 하나뿐이야. 골라 봐.

수: _____

7

백 차례

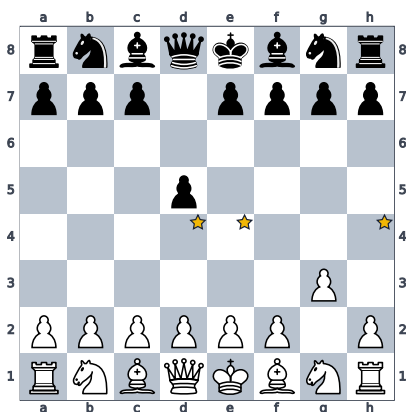


반짝이는 말이 갇혀 있어. 잡히지 않는 가장 트인 칸으로 옮겨.

수: _____

9

백 차례

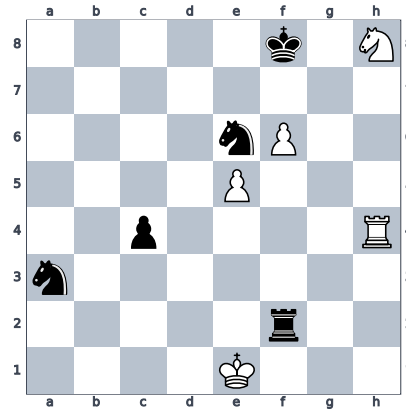


가운데에 별이 두 개 있는데, 한 칸에선 폰이 잡혀. 안전한 별을 골라.

수: _____

6

백 차례

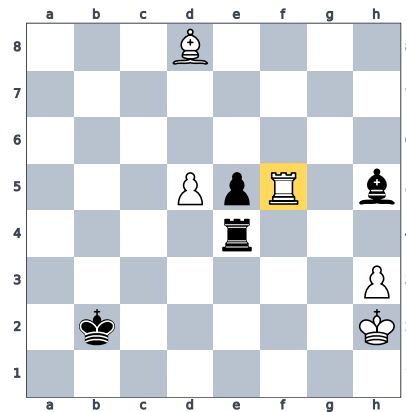


백 차례야. 최선의 수를 찾아봐.

수: _____

8

백 차례

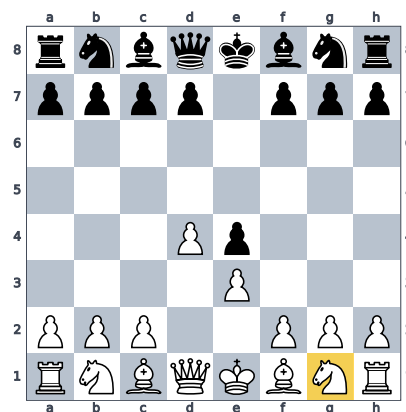


반짝이는 말은 흑 말을 여러 개 잡을 수 있어. 아무도 안 지키는 건 뭘까? 잡아.

수: _____

10

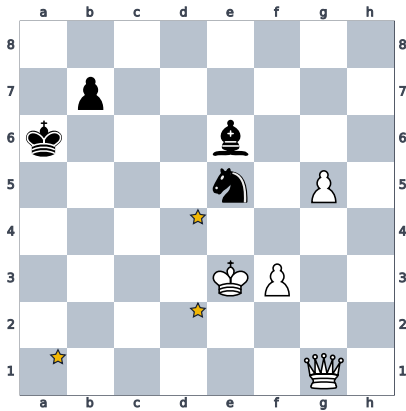
백 차례



반짝이는 나이트를 내보내. 가장자리가 아니고 잡히지 않는 칸을 찾아.

수: _____

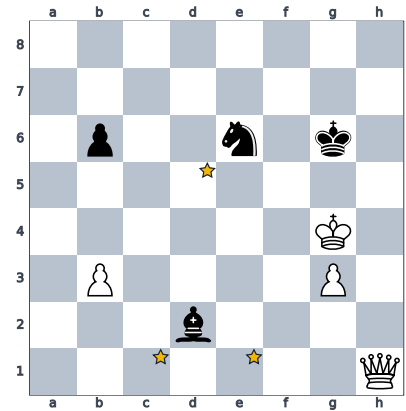
11 백 차례



별이 세 개, 그중 하나는 함정이야: 거기 서면 네 말이 잡혀. 안전한 양수 검장 별을 골라.

수: _____

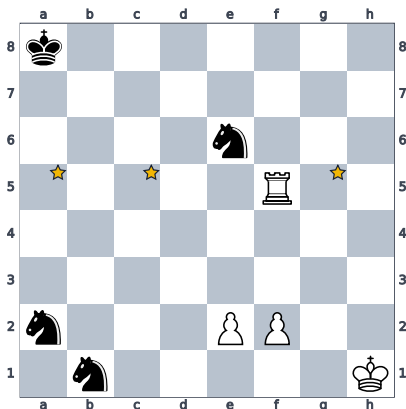
12 백 차례



별이 세 개, 그중 하나는 함정이야: 거기 서면 네 말이 잡혀. 안전한 양수 검장 별을 골라.

수: _____

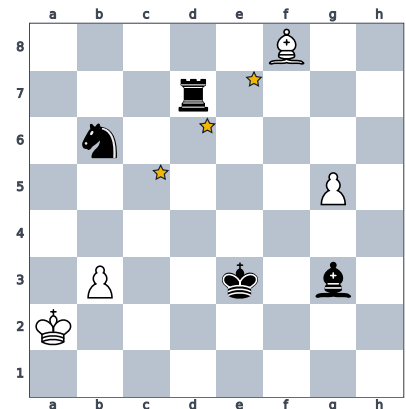
13 백 차례



별이 세 개, 그중 하나는 함정이야: 거기 서면 네 말이 잡혀. 안전한 양수 검장 별을 골라.

수: _____

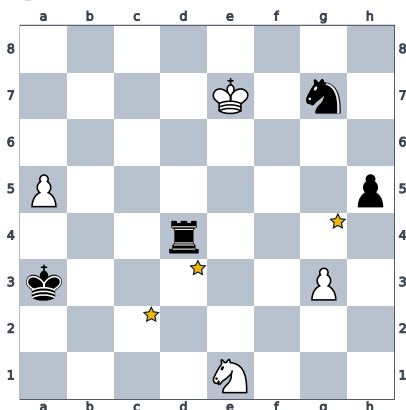
14 백 차례



별이 세 개, 그중 하나는 함정이야: 거기 서면 네 말이 잡혀. 안전한 양수 검장 별을 골라.

수: _____

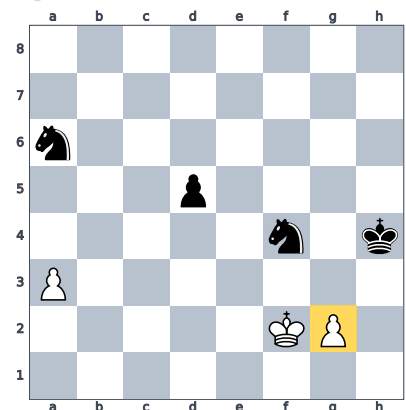
15 백 차례



별이 세 개, 그중 하나는 함정이야: 거기 서면 네 말이 잡혀. 안전한 양수 검장 별을 골라.

수: _____

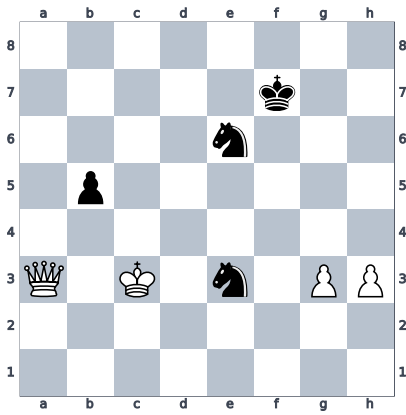
16 백 차례



반짝이는 폰을 한 칸 밀면 흑 말 두 개를 노려. 해 봐.

수: _____

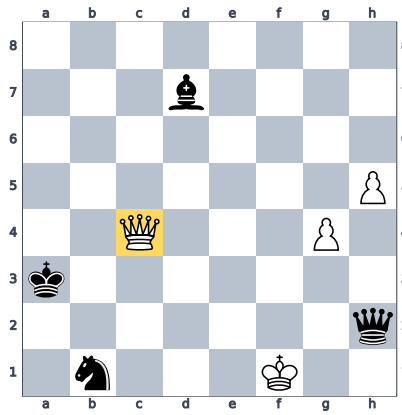
17 백 차례



백 차례야. 최선의 수를 찾아봐.

수: _____

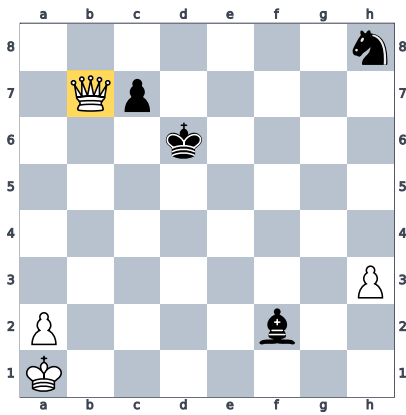
18 백 차례



퀸이 반짝여. 흑 킹에게 체크하면서 다른 말도 노릴 칸을 찾아봐.

수: _____

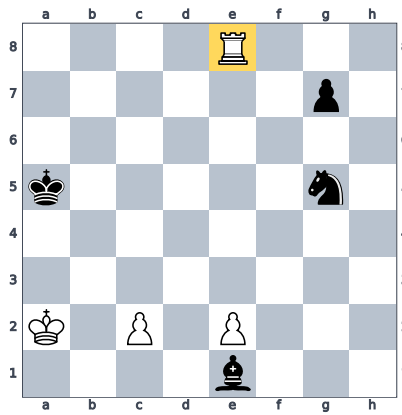
19 백 차례



퀸이(가) 반짝이고 있어. 흑 말 두 개를 동시에 노릴 칸을 찾아봐.

수: _____

20 백 차례

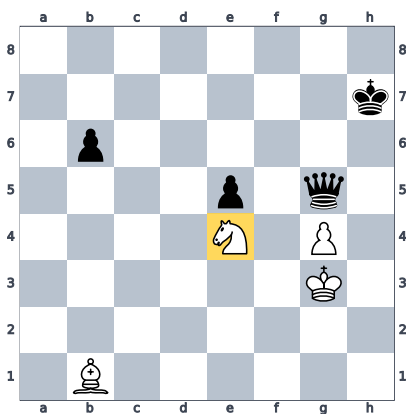


룩이(가) 반짝이고 있어. 흑 말 두 개를 동시에 노릴 칸을 찾아봐.

수: _____

핀과 수비수 제거

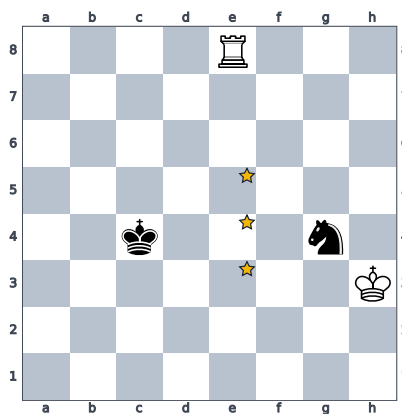
21 백 차례



반짝이는 말을 움직이면 디스커버드 체크야. 흑 말을 잡을 수 있는 칸을 골라.

수: _____

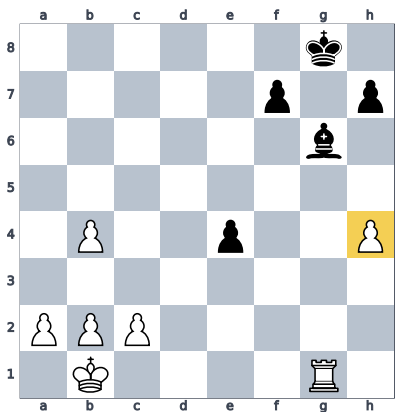
22 백 차례



별이 세 개야: 바로 잡는 수, 중간 체크, 함정 수. 가장 이득인 수를 골라.

수: _____

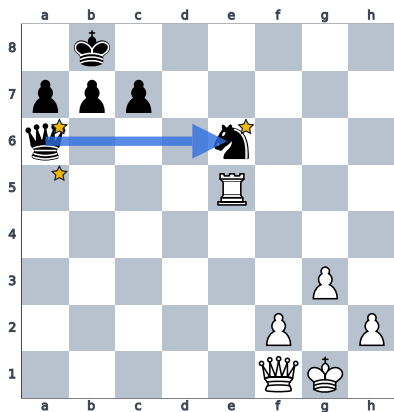
23 백 차례



핀에 걸린 흑 말은 움직일 수 없어. 반짝이는 폰이 올라가 위험하고, 그 다음 잡아!

수: _____

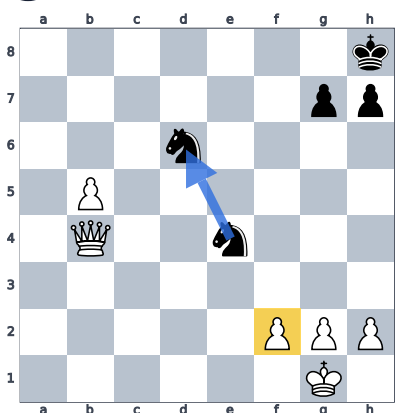
24 백 차례



화살표가 지키는 말을 가리켜. 바로 잡으면 다시 잡혀! 별이 세 개야: 지키는 말을 잡는 별을 고르고, 그다음 또 잡아.

수: _____

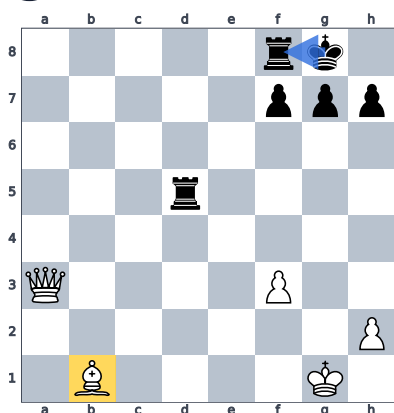
25 백 차례



화살표가 지키는 말을 가리켜. 반짝이는 폰을 올려 위험하고, 지킴이 없어진 말을 잡아.

수: _____

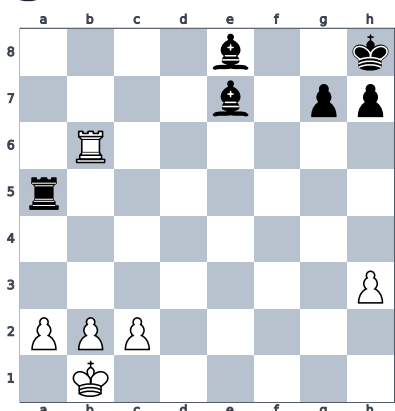
26 백 차례



반짝이는 말이 미끼야. 킹이 먹을 수 있는 곳으로 보내. 킹이 미끼를 먹으면 지키던 자리를 떠나니까, 다른 말을 잡아.

수: _____

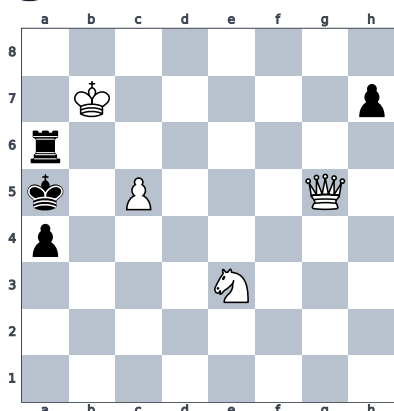
27 백 차례



백 차례야. 최선의 수를 찾아봐.

수: _____

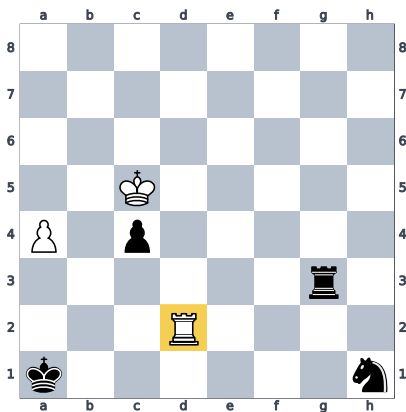
28 백 차례



백 차례야. 말을 얻는 디스커버드 체크를 찾아봐.

수: _____

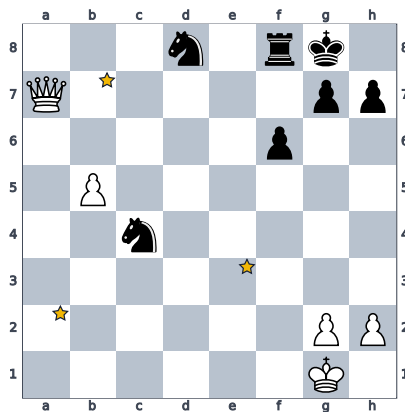
29 백 차례



반짝이는 말은 바로 작은 말을 잡을 수 있어. 하지만 더 이득인 체크도 있어. 찾아봐.

수: _____

30 백 차례

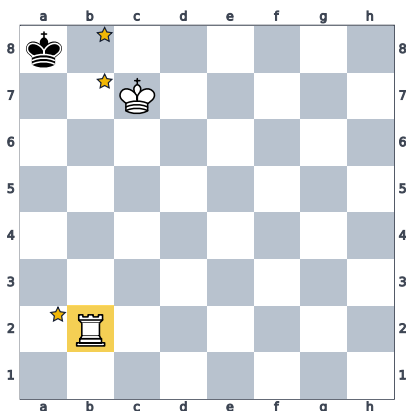


별이 세 개 있어. 네 말이 어느 별에 서면 흑 말을 핀할까? 핀하고 잡아!

수: _____

체크메이트와 수비

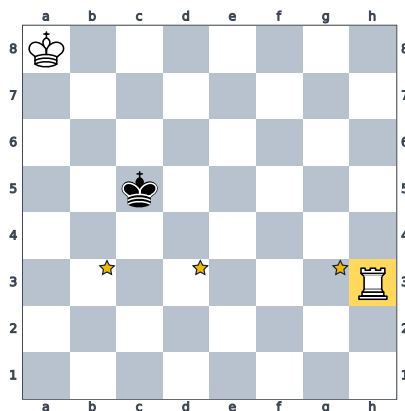
31 백 차례



별이 세 개 있어. 기억해: 흑 킹이 체크를 당하고 도망갈 데가 없어야 해. 아니면 무승부야. 골라 봐.

수: _____

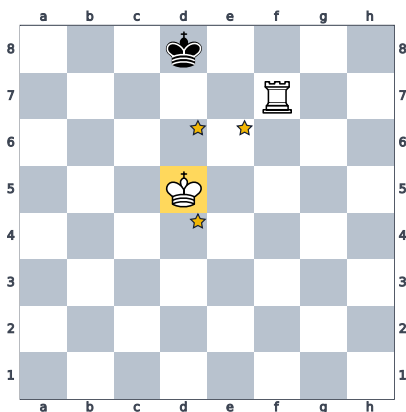
32 백 차례



별이 세 개 있는데, 흑 킹이 룩을 먹을 수 있는 별도 있어. 꼭 가두면서 안전한 칸을 골라.

수: _____

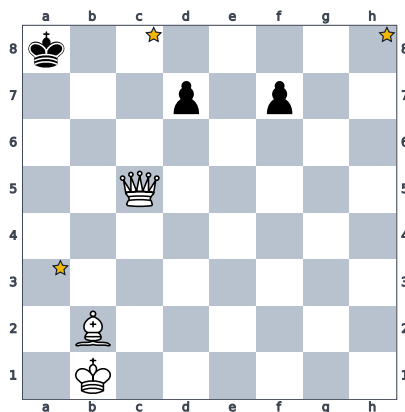
33 백 차례



별이 세 개 있어. 기억해: 흑 킹과 같은 세로줄에서 딱 한 칸 떨어지기. 골라 봐.

수: _____

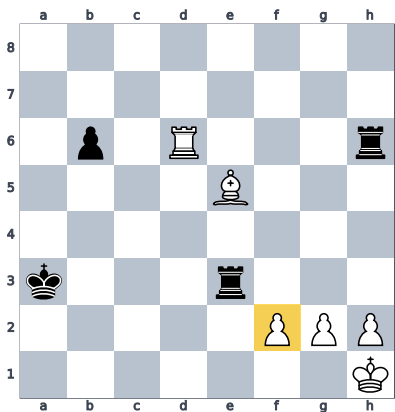
34 백 차례



별이 세 개 있는데, 흑 킹이 도망갈 수 있는 체크도 있어. 맞는 체크를 골라.

수: _____

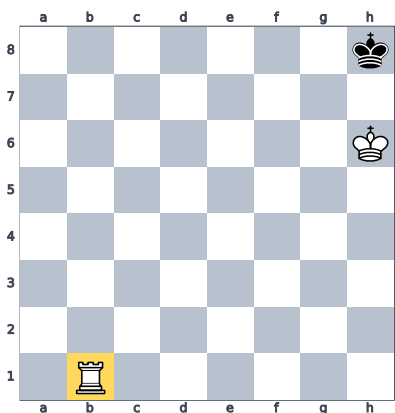
35 백 차례



흑이 체크메이트를 노리고 있어. 반짝이는 말이 막을 수 있어. 칸을 찾아봐.

수: _____

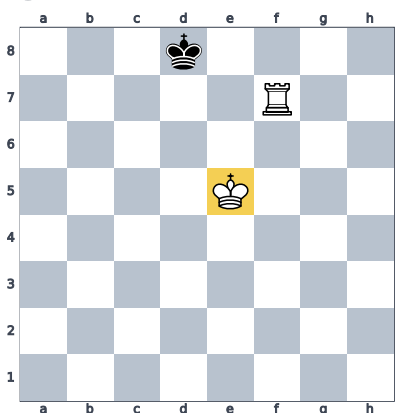
37 백 차례



반짝이는 룯으로 체크메이트할 수 있어. 흑 킹이 체크를 당하는지 봐.

수: _____

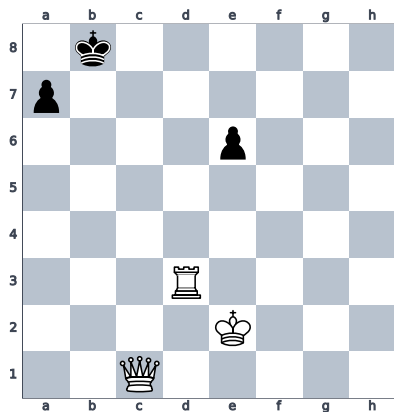
39 백 차례



반짝이는 킹을 올려서 흑 킹과 마주 보게 해.

수: _____

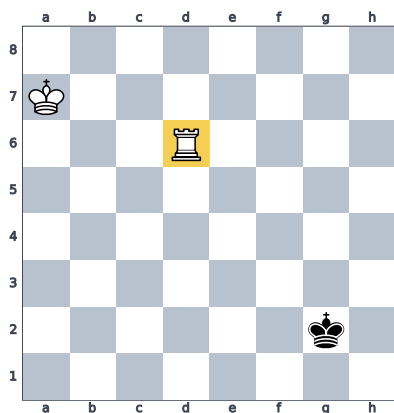
36 백 차례



백 차례야. 최선의 수를 찾아봐.

수: _____

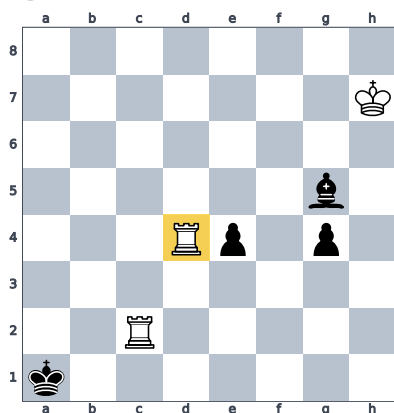
38 백 차례



반짝이는 룯이 올라타가 돼. 흑 킹을 가장 짝 가두는 칸을 찾아봐.

수: _____

40 백 차례

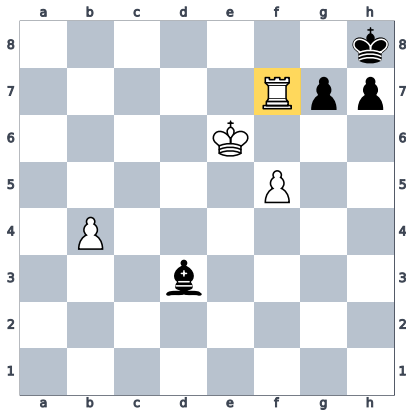


반짝이는 말이 먼저 체크해. 다음 수에 체크메이트가 되는 체크 칸을 찾아봐.

수: _____

레벨 2 심화와 미리 생각하기

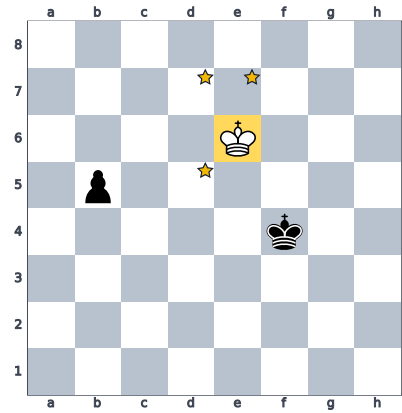
41 백 차례



반짝이는 말이 마지막 줄로 가서 체크메이트할 수 있어. 칸을 찾아봐.

수: _____

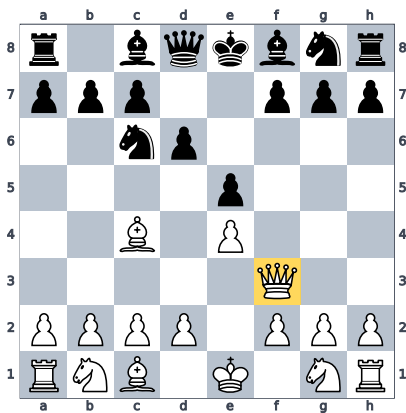
42 백 차례



별이 세 개, 제때 가는 건 하나뿐이야. 폰의 걸음과 킹의 걸음을 세어 봐.

수: _____

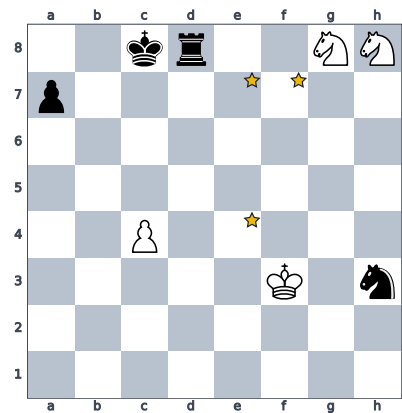
43 백 차례



반짝이는 퀸과 비숍이 둘 다 f7을 노려. 체크메이트를 찾아봐.

수: _____

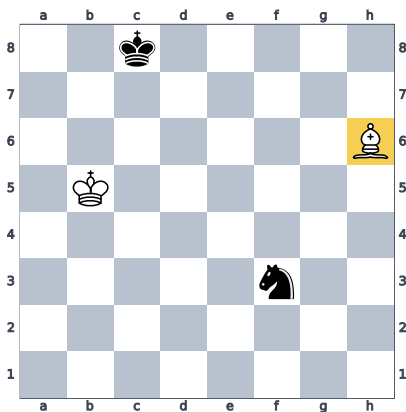
44 백 차례



별이 세 개 있는데, 노려지는 칸으로 도망가는 별도 있어. 안전하게 구하는 방법을 골라.

수: _____

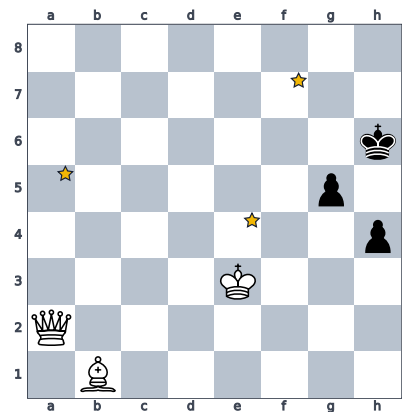
45 백 차례



반짝이는 비숍이 h2에 가고 싶어 해. 가장 짧은 길의 첫 수를 뒤 봐.

수: _____

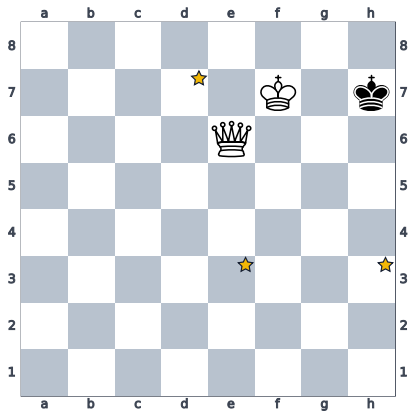
46 백 차례



별이 세 개 있는데, 바로 체크하는 별도 있지만 흑 킹이 도망가. 맞는 조용한 수를 골라.

수: _____

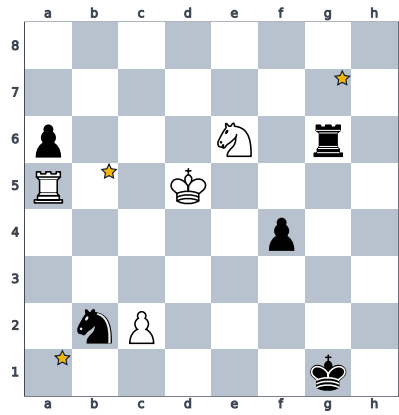
47 백 차례



별이 세 개 있어. 잘 봐: 흑 킹이 체크를 당하고 있을까? 골라 봐.

수: _____

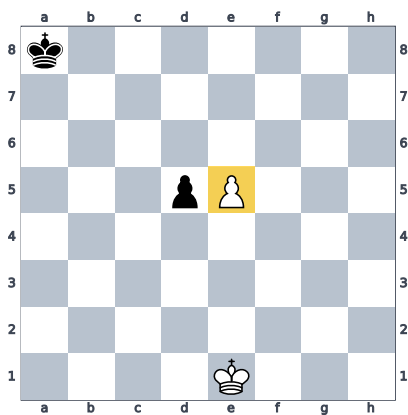
48 백 차례



별이 세 개 있는데, 잡았다가 다시 잡히는 별도 있어. 가장 이득인 잡기를 골라.

수: _____

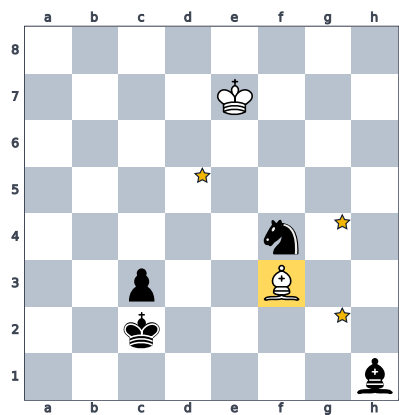
49 백 차례



흑 폰이 방금 d7에서 d5로 두 칸 내려왔어. 반짝이는 폰으로 양파상을 해 봐.

수: _____

50 백 차례



만지기 전에 머릿속으로 봐. 반짝이는 말이 어느 별에 서야 안 잡힐까? 안전한 별은 하나뿐이야.

수: _____

정답과 해설

1. ♟c2 · 활발한 말과 목표

이유: 거기서 비숍은 잡히지 않고 9칸을 갈 수 있어.

2. ♞xc7 · 활발한 말과 목표

이유: 그 말은 아무도 안 지켜서 아무것도 잃지 않고 잡았어.

3. d4 · 활발한 말과 목표

이유: 백 폰 두 개가 함께 중앙을 노려.

4. ♟b5 · 활발한 말과 목표

이유: 비숍이 나와서 흑 나이트를 노려.

5. O-O · 활발한 말과 목표

이유: 킹은 구석에서 안전하고, 룯은 싸우러 나왔어.

6. ♣xf2 · 활발한 말과 목표

이유: 그 말은 아무도 안 지켜서 아무것도 잃지 않고 잡았어.

7. ♞h2 · 활발한 말과 목표

이유: 거기서 룯은 잡히지 않고 10칸을 갈 수 있어.

8. ♞xh5 · 활발한 말과 목표

이유: 그 말은 아무도 안 지켜서 아무것도 잃지 않고 잡았어.

9. d4 · 활발한 말과 목표

이유: d4의 폰은 가운데에 있고 잡히지 않아.

10. ♣e2 · 활발한 말과 목표

이유: f3에선 나이트가 흑 폰에 잡히고, e2는 안전해.

11. ♞a1+ · 양수검장

이유: 퀸이(가) 흑 나이트와(과) 흑 킹을(를) 동시에 노려. 흑은 하나만 구할 수 있어.

12. ♞d5 · 양수검장

이유: 퀸이(가) 흑 비숍와(과) 흑 나이트을(를) 동시에 노려. 흑은 하나만 구할 수 있어.

13. ♞a5+ · 양수검장

이유: 룯이(가) 흑 나이트와(과) 흑 킹을(를) 동시에 노려. 흑은 하나만 구할 수 있어.

14. ♟c5+ · 양수검장

이유: 비숍이(가) 흑 킹와(과) 흑 나이트을(를) 동시에 노려. 흑은 하나만 구할 수 있어.

15. ♣c2+ · 양수검장

이유: 나이트이(가) 흑 킹와(과) 흑 룯을(를) 동시에 노려. 흑은 하나만 구할 수 있어.

16. g3+ · 양수검장

이유: 폰이(가) 흑 나이트와(과) 흑 킹을(를) 동시에 노려. 흑은 하나만 구할 수 있어.

17. ♞a7+ · 양수검장

이유: 퀸이(가) a7로 가서 킹에게 체크하면서 나이트도 노려. 흑은 킹을 구해야 해서 네가 말을 잡아.

18. ♞d3+ · 양수검장

이유: 퀸이(가) 흑 나이트와(과) 흑 킹을(를) 동시에 노려. 흑은 하나만 구할 수 있어.

19. ♞b2 · 양수검장

이유: 퀸이(가) 흑 비숍와(과) 흑 나이트을(를) 동시에 노려. 흑은 하나만 구할 수 있어.

20. ♞e5+ · 양수검장

이유: 룯이(가) 흑 킹와(과) 흑 나이트을(를) 동시에 노려. 흑은 하나만 구할 수 있어.

21. ♣xg5+ · 핀과 수비수 제거

이유: 뒤의 말이 킹에게 체크하고, 움직인 말은 자유롭게 잡아.

22. ♞e4+ · 핀과 수비수 제거

이유: 먼저 체크해서 흑 킹이 피하면, 그다음 더 큰 말을 잡아.

23. 1.h5 e3 2.hxg6 · 핀과 수비수 제거

이유: 흑 비숍은(는) 핀에 걸려 꼼짝 못 해서 잡을 수 있어.

24. 1.♞xa6 bxa6 2.♞xe6 · 핀과 수비수 제거

이유: 지키는 말을 먼저 잡으면 흑 나이트이(가) 혼자 남아서 잡을 수 있어. 3점 이득!

25. 1.f3 ♣f6 2.♞xd6 · 핀과 수비수 제거

이유: 폰이 지키는 말을 쫓아내서 나이트을(를) 잡아. 3점 이득!

26. 1.♟xh7+ ♣xh7 2.♞xf8 · 핀과 수비수 제거

이유: 3점짜리 비숍을 잃고 5점짜리 룯을 잡았어. 2점 이득이야.

27. 1.♞b8 ♞f5 2.♞xe8+ · 핀과 수비수 제거

이유: 룯이(가) b8로 가며 공격을 시작해. 그다음 비숍을(를) 잡아.

28. c6+ · 핀과 수비수 제거

이유: 뒤의 말이 킹에게 체크하고, 움직인 말은 자유롭게 잡아.

29. ♞d1+ · 핀과 수비수 제거

이유: 먼저 체크해서 흑 킹이 피하면, 그다음 더 큰 말을 잡아.

30. 1.♞a2 ♣b7 2.♞xc4+ · 핀과 수비수 제거

이유: 핀에 걸린 흑 나이트는 움직일 수 없어서 잡을 수 있어.

31. ♞a2# · 체크메이트와 수비

이유: 백 킹이 앞을 막고, 룯이 마지막 줄을 따라 체크했어.

32. ♞d3 · 체크메이트와 수비

이유: 룯이 율타리가 돼서 흑 킹이 가장 작은 칸에 갇혔어.

33. ♣d6 · 체크메이트와 수비

이유: 두 킹이 마주 봤어. 다음 수에 룯이 체크하면 도망갈 데가 없어.

34. ♞c8+ · 체크메이트와 수비

이유: 흑 킹은 어디로 도망가도 체크메이트야.

35. fxe3 · 체크메이트와 수비

이유: 흑은 이제 체크메이트할 수 없어.

36. ♖b3+ · 체크메이트와 수비

이유: 룯이(가) b3에서 체크하면 흑 킹은 질 수밖에 없어. 다음 수에 체크메이트야.

37. ♖b8# · 체크메이트와 수비

이유: 백 킹이 앞을 막고, 룯이 마지막 줄을 따라 체크했어.

38. ♖d3 · 체크메이트와 수비

이유: 룯이 윗타리가 돼서 흑 킹이 가장 작은 칸에 갇혔어.

39. ♕d6 · 체크메이트와 수비

이유: 두 킹이 마주 봤어. 다음 수에 룯이 체크하면 도망갈 데가 없어.

40. ♖d1+ · 체크메이트와 수비

이유: 흑 킹은 어디로 도망가도 체크메이트야.

41. ♖f8# · 레벨 2 심화와 미리 생각하기

이유: 흑 킹은 이제 도망갈 데가 없어.

42. ♕d5 · 레벨 2 심화와 미리 생각하기

이유: 킹이 폰의 사각형 안에 들어가서 따라잡았어.

43. ♖xf7# · 레벨 2 심화와 미리 생각하기

이유: f7 칸은 킹만 지키고 있었고, 퀸은 비숍이 받쳐 줘서 킹이 잡을 수 없어.

44. ♕e7+ · 레벨 2 심화와 미리 생각하기

이유: 네 말이 안전해졌고, 잃은 것도 없어.

45. ♕f4 · 레벨 2 심화와 미리 생각하기

이유: 그게 h2로 가는 가장 짧은 길의 첫걸음이야.

46. ♖f7 · 레벨 2 심화와 미리 생각하기

이유: 흑 킹은 어디로 도망가도 체크메이트야.

47. ♖h3# · 레벨 2 심화와 미리 생각하기

이유: 체크메이트! 무승부 없이 이겼어.

48. ♖a1+ · 레벨 2 심화와 미리 생각하기

이유: 손해 없이 가장 이득인 말을 골랐어.

49. exd6 · 레벨 2 심화와 미리 생각하기

이유: 흑 폰이 두 칸 움직인 바로 다음에만 할 수 있어.

50. ♕g4 · 레벨 2 심화와 미리 생각하기

이유: 미리 봤구나. 거기서는 어떤 흑 말도 잡을 수 없어.
