



체스 문제집 레벨 4 (정답 포함)

48문제 · 레벨 4 · 준비하는 수와 첫 전략 · 정답과 해설은 끝에

이름 _____

날짜 _____



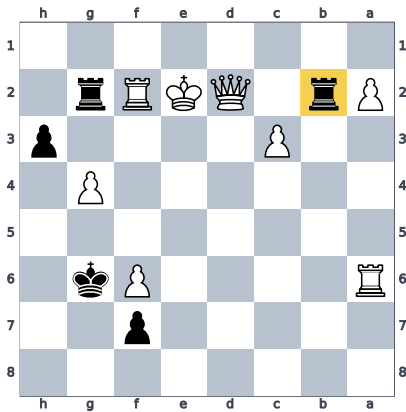
Karotto 앱에서 더 연습하기: 문제 읽어 주기와 힌트. 코드를 스캔하거나 playkarotto.com에 접속하세요

수를 적거나(예: $g3$ 또는 $Nf3$) 판에 화살표를 그리세요. 판은 항상 둘 차례인 쪽에서 본 방향입니다.

노란 칸: 움직일 기물(문제의 "빛나는 기물"). · 별: 갈 수 있는 칸, 정답은 하나뿐. · 칸 위의 A, B, C: 고를 선택지. · 화살표: 방금 둔 수 또는 문제에서 주어진 수. · 빨간 칸: 공격받는 기물. · 파란 칸: 눈여겨볼 기물이나 칸.

공격 준비

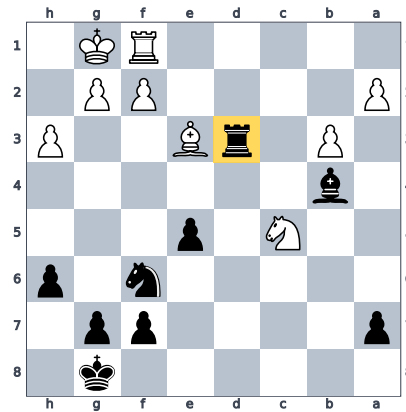
1 흑 차례



반짝이는 말은 b2의 룯이야. 그걸 희생해서 백 킹을 끌어내.

수: _____

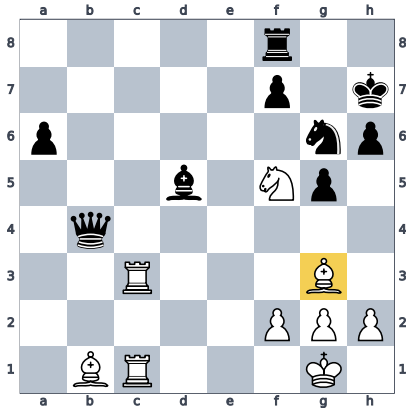
2 흑 차례



반짝이는 말은 룯이야. 백 나이트를 지키는 말을 잡아.

수: _____

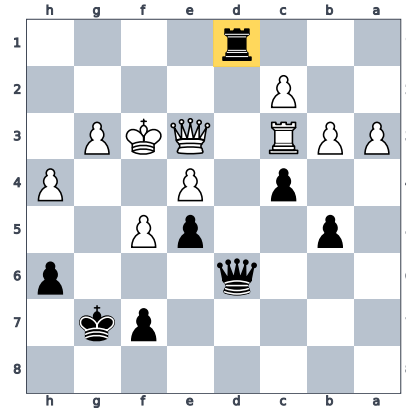
3 백 차례



반짝이는 말은 비숍이야. 비숍을 움직여 흑 퀸을 쫓아.

수: _____

4 흑 차례

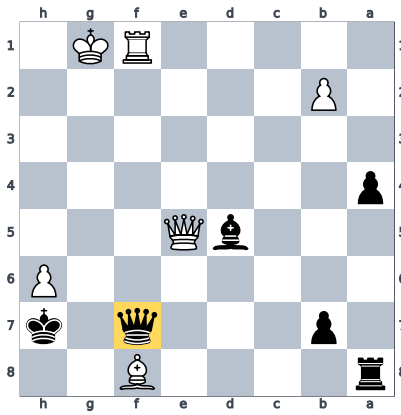


반짝이는 말은 d1의 룯이야. 체크하면서 다른 곳으로 옮겨서 퀸에게 길을 비켜 줘.

수: _____

5

흑 차례

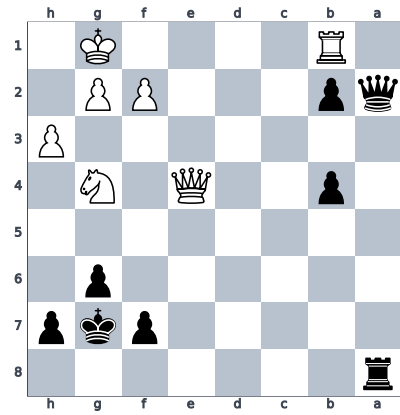


반짝이는 말은 퀸이야. 먼저 체크하면서 f 세로줄을 떠나.

수: _____

6

흑 차례

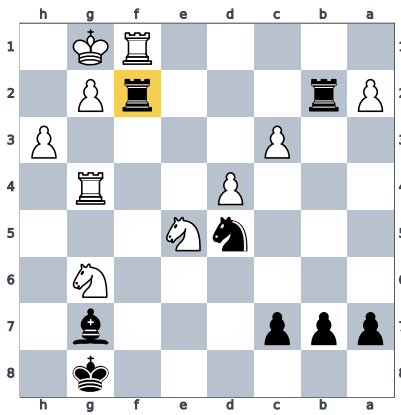


흑 차례야. 가장 좋은 수를 찾아봐.

수: _____

7

흑 차례

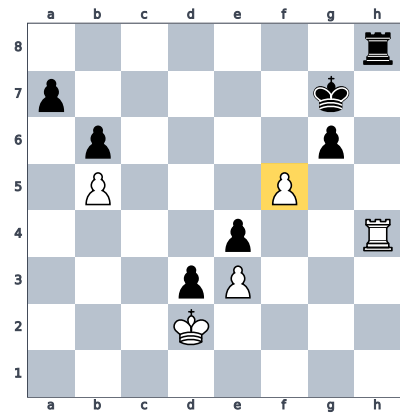


반짝이는 말은 f2의 룯이야. 룯을 교환해서 백 킹을 f1로 끌어와.

수: _____

8

백 차례



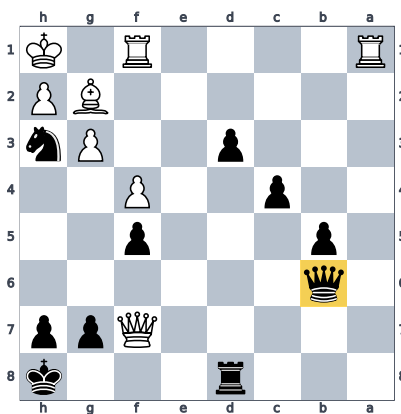
반짝이는 말은 폰이야. 그걸로 룯을 지키는 흑 킹을 끌어내.

수: _____

킹 공격

9

흑 차례

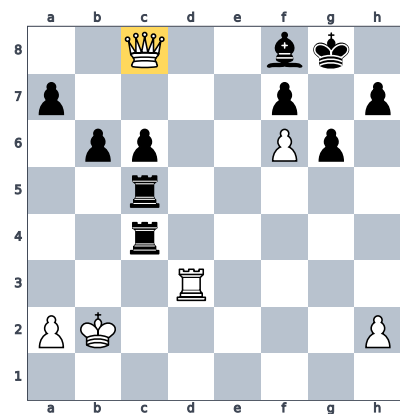


반짝이는 말은 퀸이야. 그걸 희생해서 백 킹의 길이 막히게 해.

수: _____

10

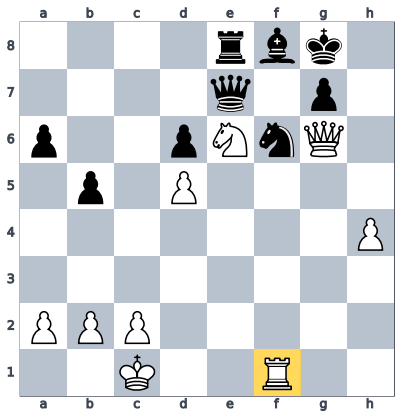
백 차례



반짝이는 말은 퀸이야. 퀸을 희생해서 흑 킹을 f8로 끌어와.

수: _____

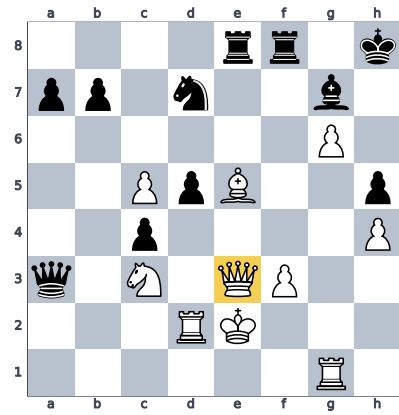
11 백 차례



반짝이는 말은 룯이야. 나이트를 잡아서 흑 퀸을 지키는 자리에서 끌어 내.

수: _____

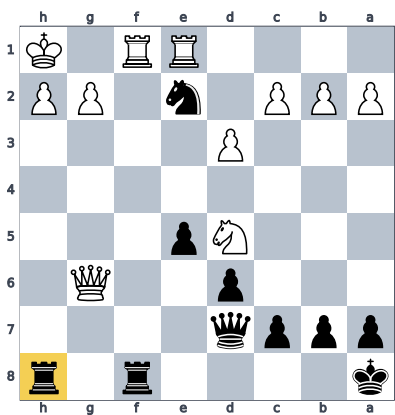
12 백 차례



반짝이는 말은 퀸이야. 체크해서 퀸을 흑 킹 바로 옆으로 데려가.

수: _____

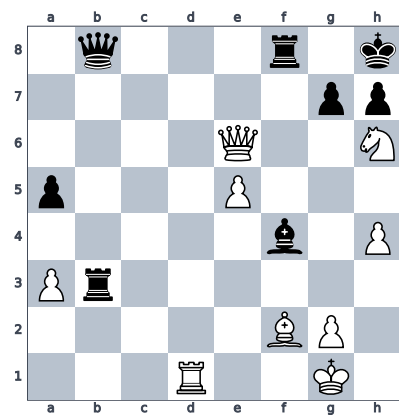
13 흑 차례



반짝이는 말은 룯이야. 그걸 희생해서 h2의 폰을 부숴.

수: _____

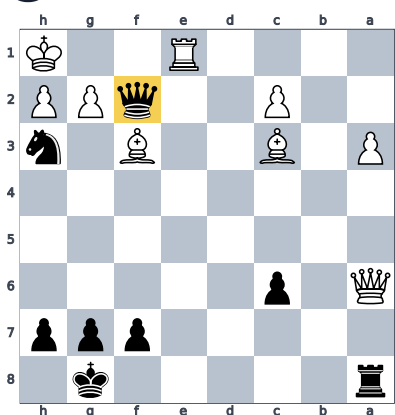
14 백 차례



백 차례야. 최선의 수를 찾아봐.

수: _____

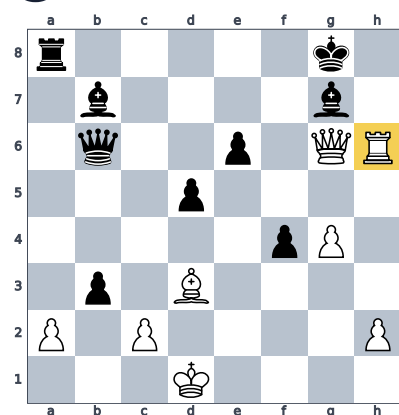
15 흑 차례



반짝이는 말은 퀸이야. 퀸을 희생하며 체크해서 킹의 도망칠 칸을 메워.

수: _____

16 백 차례

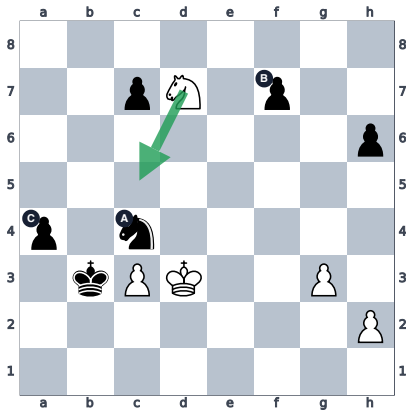


반짝이는 말은 룯이야. 룯을 희생해서 흑 킹을 구석으로 끌어들여.

수: _____

미리 생각하기

17 백 차례

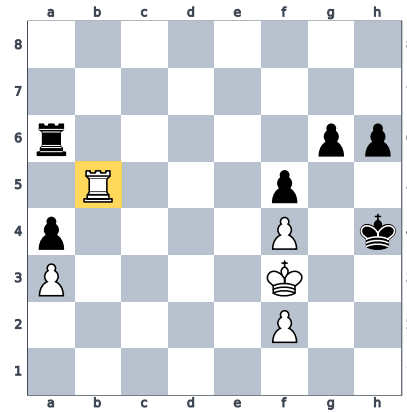


초록 화살표대로 뒤: 나이트가 체크해. 흑 킹은 움직여야 해. 그다음 어느 칸의 말을 잡을까? 그 칸을 눌러.

- (A) c4 (B) f7 (C) a4

동그라미: A B C

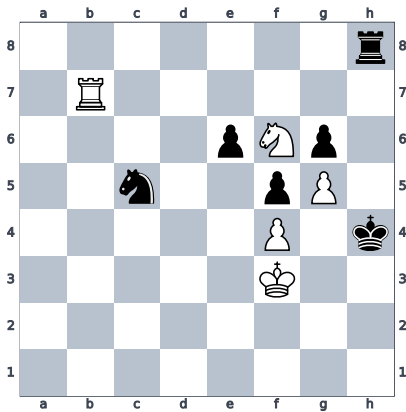
18 백 차례



빛나는 말은 룩이야. 조용한 수를 뒤서 다음 수에 룩이 체크메이트하게 해 봐.

수: _____

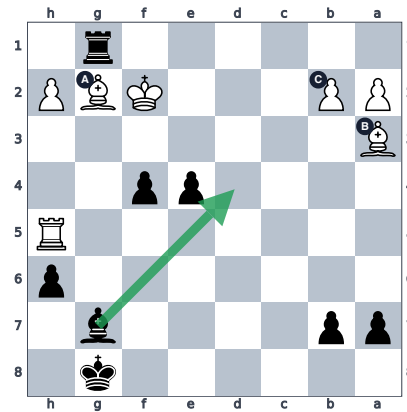
19 백 차례



백 차례야. 최선의 수를 찾아봐.

수: _____

20 흑 차례

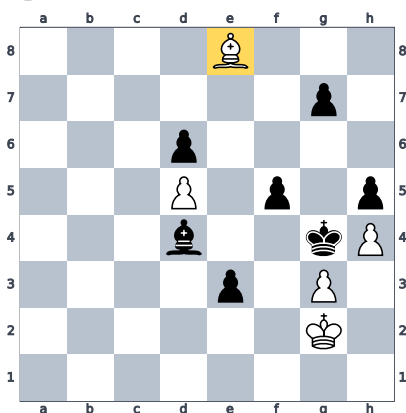


초록 화살표대로 뒤: 흑 비숍이 체크해. 백 킹은 움직여야 해. 그다음 어느 칸의 말을 잡을까? 그 칸을 눌러.

- (A) g2 (B) a3 (C) b2

동그라미: A B C

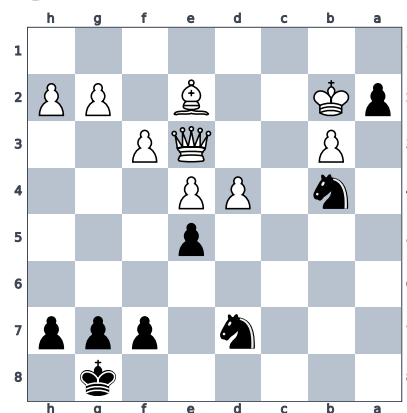
21 백 차례



빛나는 말은 비숍이야. 조용한 수를 뒤. 폰을 서둘러 잡지 마.

수: _____

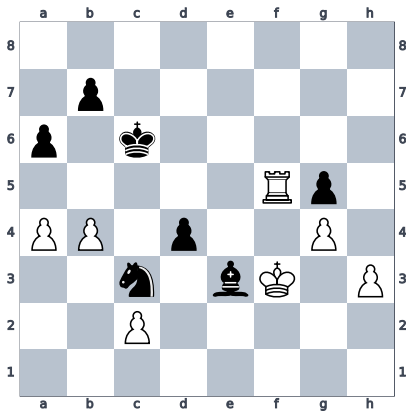
22 흑 차례



흑 차례야. 가장 좋은 수를 찾아봐.

수: _____

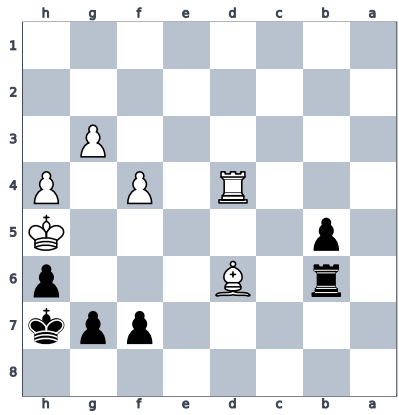
23 백 차례



세 수의 흐름을 전부 머릿속으로 계산하고 나서 뒤. 먼저 룯이 체크하고, 그다음 어떤 흑 말이 지켜 줄 말을 잃는지 봐.

수: _____

24 흑 차례

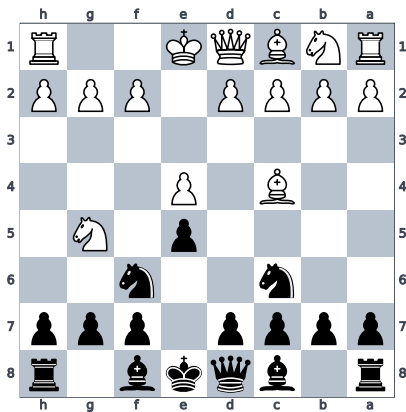


두 수 만에 체크메이트. 첫 수는 체크가 아니야. 먼저 백 킹의 도망칠 칸을 막아 봐.

수: _____

폰과 우세

25 흑 차례

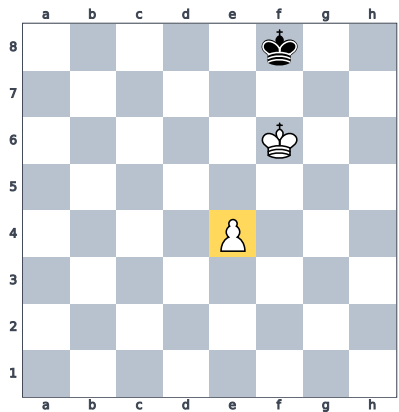


흑 차례야. 백 나이트가 f7를 노리고 있어. 가장 좋은 수를 골라 봐.

- (A) ♖xe4 (B) d5 (C) ♙c5

동그라미: A B C _____

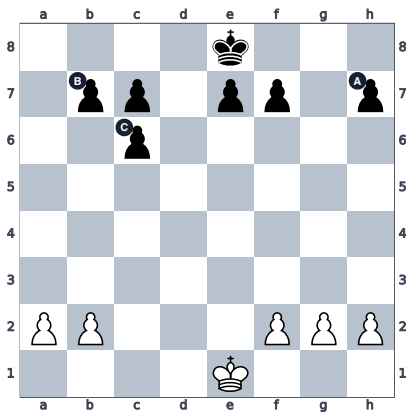
26 백 차례



빛나는 말은 폰이야. 폰을 올려서 퀸으로 만들어. 킹이 옆에서 지켜 줘.

수: _____

27 백 차례

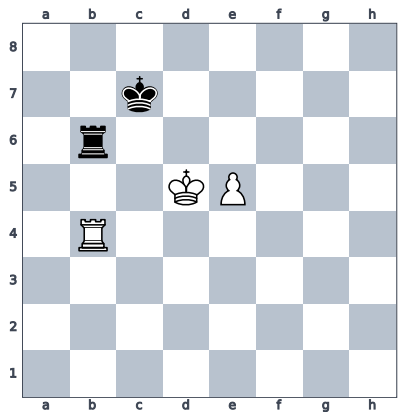


혼자 있는 약한 흑 폰은 어느 거야? 눌러 봐.

- (A) h7 (B) b7 (C) c6

동그라미: A B C _____

28 백 차례

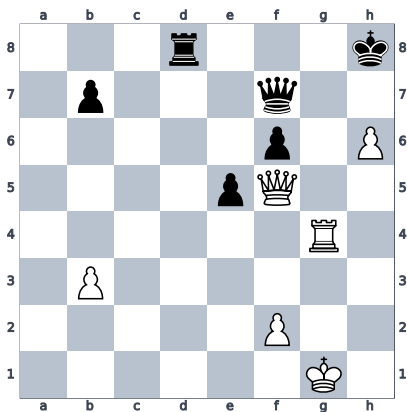


백이 폰 하나 앞서 있어. 룯을 바꿀까, 남겨 둘까? 골라 봐.

- (A) ♖f4 (B) ♖xb6 (C) e6

동그라미: A B C _____

29 백 차례

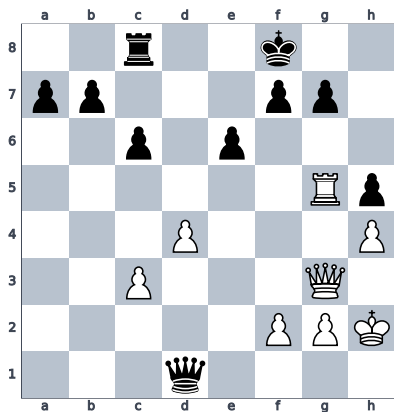


백 차례야. 룯은 어디로 가야 할까? 골라 봐.

- (A) ♖g8+ (B) ♖g7 (C) ♖f4

동그라미: A B C

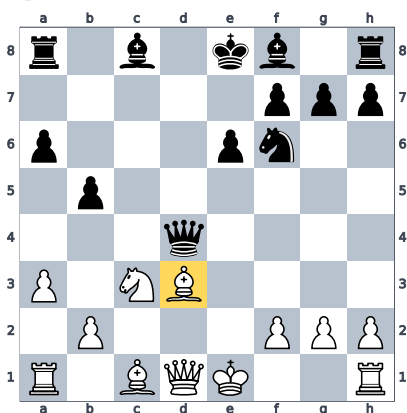
30 백 차례



백 차례야. 최선의 수를 찾아봐.

수: _____

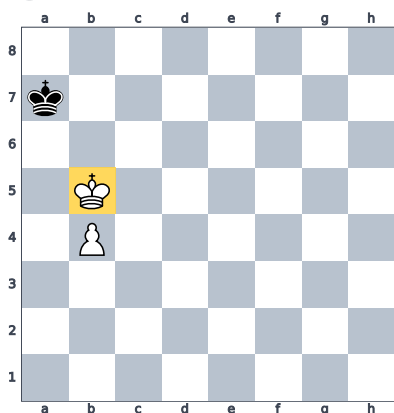
31 백 차례



빛나는 말은 d3의 비숍이야. 비숍이 백 퀸과 흑 퀸 사이 길을 막고 있어.

수: _____

32 백 차례

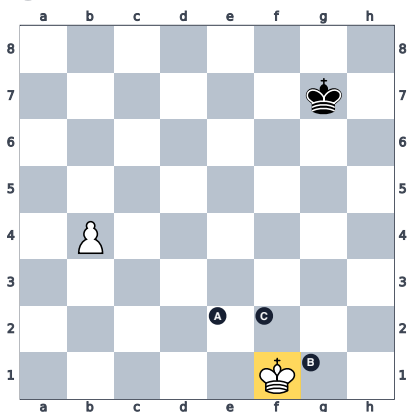


빛나는 말은 킹이야. 킹이 앞장서서 b폰의 길을 이끌어 줘.

수: _____

엔드게임

33 백 차례

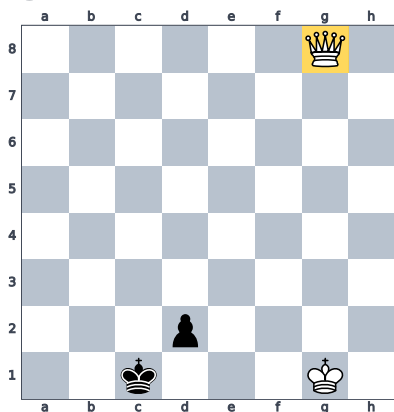


b4의 폰을 도우려 달려가려면 백 킹은 어느 칸으로 가야 할까? 그 칸을 눌러 봐.

- (A) e2 (B) g1 (C) f2

동그라미: A B C

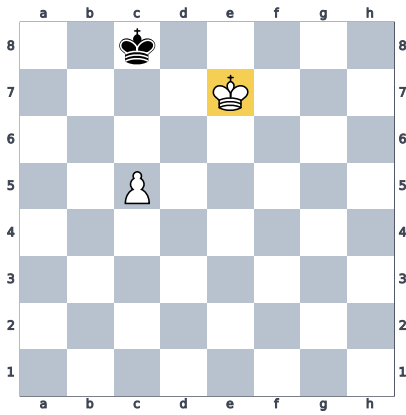
34 백 차례



빛나는 말은 퀸이야. 체크로 흑 킹을 폰 앞에 서게 만들고, 이길 때까지 뒤 봐.

수: _____

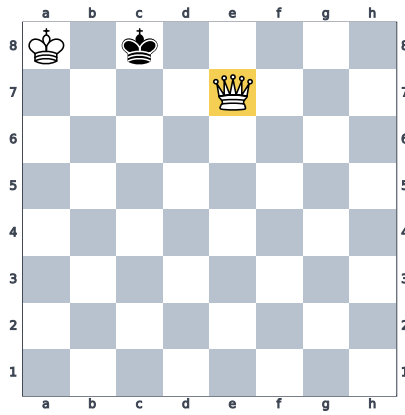
35 백 차례



빛나는 말은 킹이야. 킹을 올려서 폰의 길을 이끌어 줘.

수: _____

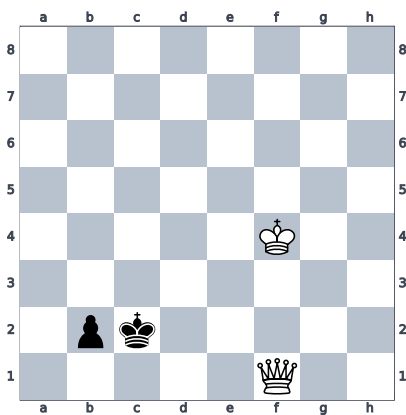
36 백 차례



빛나는 말은 퀸이야. 흑 킹을 가두되 한 칸은 남겨 줘. 스테일메이트가 되면 안 돼.

수: _____

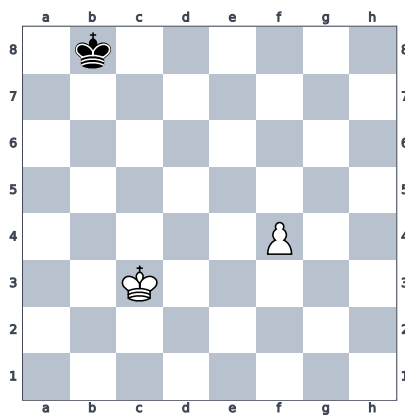
37 백 차례



백 차례야. 최선의 수를 찾아봐.

수: _____

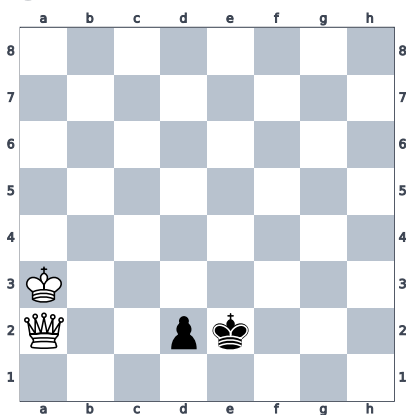
38 백 차례



네 킹이 싸움에 나서. 폰 앞에서 걸으며 길을 이끌어 줘.

수: _____

39 백 차례

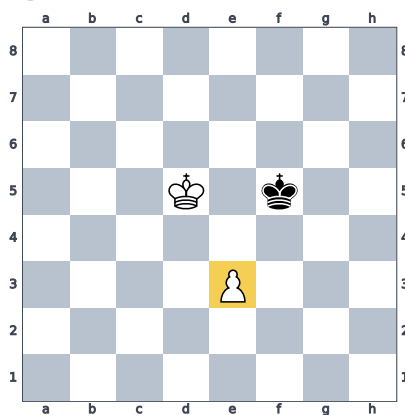


백이 먼저 댔. 이번에는 흑 폰이 d열에 있어. 결과는 뭘까?

(A) 백 승리 (B) 무승부 (C) 흑 승리

동그라미: A B C _____

40 백 차례

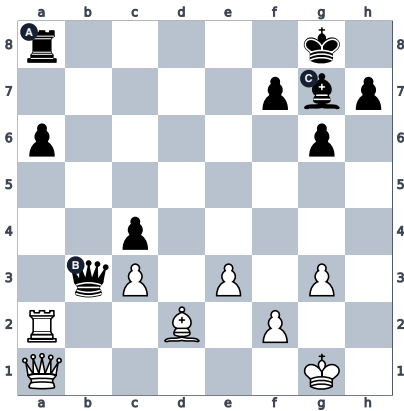


빛나는 말은 폰이야. 폰을 밀며 체크해서 흑 킹을 쫓아내.

수: _____

전술 넓히기

41 백 차례

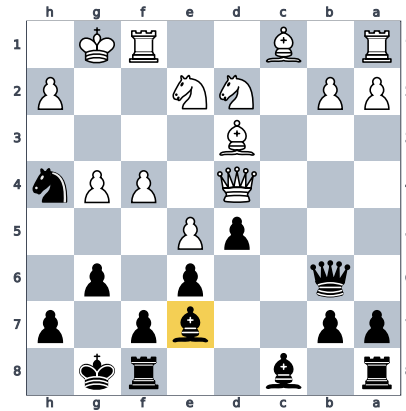


백 차례야. 흑 말 하나가 곧 간히게 돼. 그 말을 눌러 봐.

- (A) a8 (B) b3 (C) g7

동그라미: A B C

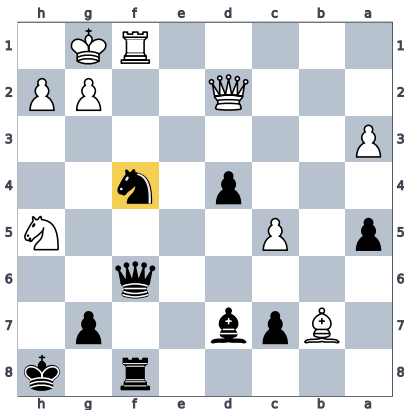
42 흑 차례



빛나는 말은 비숍이야. 백 퀸을 킹 앞에서 핀해 봐.

수: _____

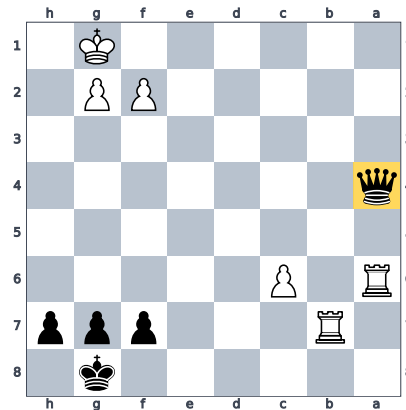
43 흑 차례



빛나는 말은 나이트야. 나이트가 퀸이 f1의 룯으로 가는 길을 막고 있어. 나이트로 체크하면서 움직여 봐.

수: _____

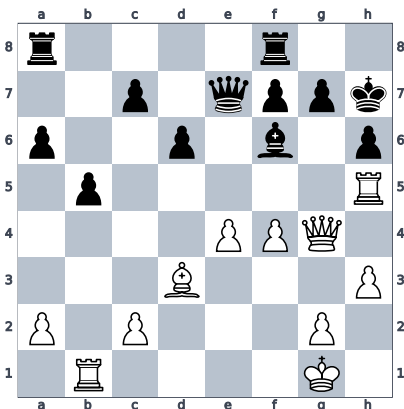
44 흑 차례



빛나는 말은 퀸이야. 계속 체크해서 백 킹이 쉬지 못하게 해 봐.

수: _____

45 백 차례

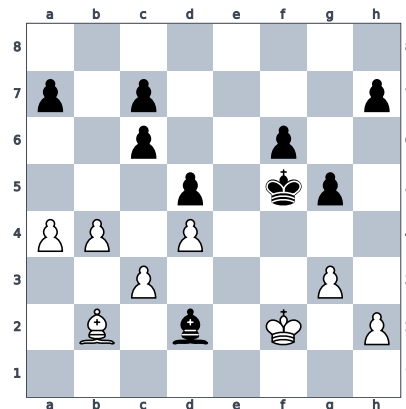


백 차례야. e4의 폰이 d3의 비숍이 흑 킹으로 가는 길을 막고 있어. 가장 좋은 수를 골라 봐.

- (A) ♖xg7+ (B) ♜xh6+ (C) e5+

동그라미: A B C

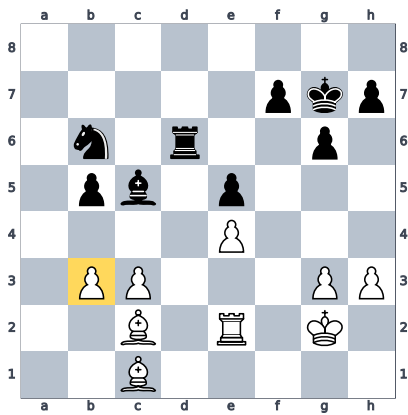
46 백 차례



백 차례야. 최선의 수를 찾아봐.

수: _____

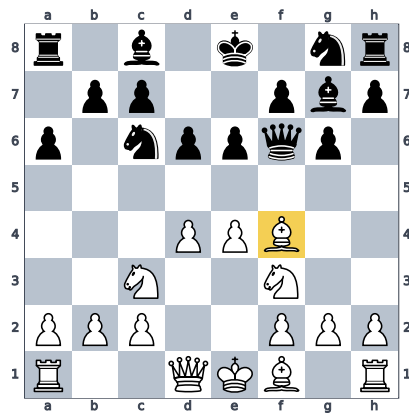
47 백 차례



빛나는 말은 폰이야. 폰으로 흑 비숍을 쫓아 봐.

수: _____

48 백 차례



빛나는 말은 비숍이야. 흑 퀸을 노려서 좋은 칸이 하나도 없게 만들어.

수: _____

정답과 해설

1. 1... ♖xd2+ 2. ♕xd2 ♖xf2+ · 공격 준비

이유: 룯이 체크하며 퀸을 잡고, 백 킹이 다시 잡느라 e2를 떠났어. f2의 백 룯은 지켜 줄 말이 없어서 흑 룯이 잡고 체크까지 해.

2. 1... ♖xe3 2. fxe3 ♙xc5 · 공격 준비

이유: 룯이 c5의 나이트를 지키던 e3의 비숍을 잡았어. 폰이 룯을 다시 잡고, 흑 비숍이 지켜 줄 말이 없는 나이트를 잡아. 룯 하나로 가벼운 말 두 개를 얻었어.

3. 1. ♙d6 ♖xc3 2. ♖xc3 · 공격 준비

이유: 비숍이 d6로 가서 퀸을 위협하고 f8의 룯도 노려. 흑 퀸은 갈 좋은 칸이 없어서 룯과 바꿀 수밖에 없어. 퀸을 얻었어.

4. 1... ♖f1+ 2. ♕g2 ♖d1 · 공격 준비

이유: 룯이 체크하며 d 세로줄을 떠나 d1을 퀸에게 비켜 줬어. 퀸이 d1로 가서 룯과 함께 백 킹을 에워싸고 체크메이트를 노려.

5. 1... ♖g6+ 2. ♕f2 ♖xf8+ · 공격 준비

이유: 퀸이 체크하며 f 세로줄을 떠나서 백 킹이 움직여야 해. 이제 흑 룯이 f8의 비숍을 잡아도 백 룯이 퀸을 잡을 수 없어.

6. 1... ♖xb1+ 2. ♖xb1 ♙a1 3. ♕h2 ♖xb1 · 공격 준비

이유: 퀸을 교환하고 룯이 a1로 가서 백 퀸을 공격해. 퀸이 도망가면 b2의 폰이 퀸이 되고, 가만히 있으면 룯이 잡아.

7. 1... ♖xf1+ 2. ♕xf1 ♕e3+ · 공격 준비

이유: 룯 교환으로 백 킹을 f1로 끌어오고, 나이트가 e3에서 체크하며 킹과 g4의 룯을 포크해. 룯을 얻을 거야.

8. 1.f6+ ♕xf6 2. ♖xh8 · 공격 준비

이유: 폰이 체크하고, 흑 킹이 폰을 잡느라 g7를 떠났어. h8의 룯은 지켜 줄 말이 없어서 백 룯이 잡아.

9. 1... ♖g1+ 2. ♖xg1 ♕f2# · 킹 공격

이유: 퀸이 g1에서 희생하고, 백 룯이 잡으며 스스로 도망칠 칸을 막았어. 나이트가 f2로 내려가서 체크메이트.

10. 1. ♖xf8+ ♕xf8 2. ♖d8# · 킹 공격

이유: 퀸이 체크하며 f8의 비숍을 잡고, 흑 킹이 잡을 수밖에 없어서 f8로 끌려왔어. 룯이 d8로 내려가서 체크메이트. f6의 폰이 e7와 g7를 지키고 있거든.

11. 1. ♖xf6 ♖xf6 2. ♖xe8 · 킹 공격

이유: 룯이 f6의 나이트를 잡고, 흑 퀸이 다시 잡느라 e 세로줄을 떠났어. 백 퀸이 e8의 룯을 잡고, f8의 비숍은 킹에 핀 당했어.

12. 1. ♖h6+ ♕g8 2. ♖xg7# · 킹 공격

이유: 퀸이 h6에서 체크하면 흑 킹이 g8로 물러나야 해. 퀸이 e5의 비숍 지원을 받으며 g7의 비숍을 잡아: 체크메이트!

13. 1... ♖xh2+ 2. ♕xh2 ♖h8+ 3. ♖h5 ♖xh5# · 킹 공격

이유: 룯이 체크하며 h2의 폰을 잡고, 백 킹이 잡으며 끌려 나왔어. f8의 룯이 h8로 가서 체크하고, 퀸이 막아도 소용없어: 룯이 퀸을 잡고 체크메이트.

14. 1. ♖g8+ ♖xg8 2. ♕f7# · 킹 공격

이유: 퀸이 g8에서 희생하고, 흑 룯이 잡으며 스스로 도망칠 칸을 막았어. 나이트가 f7에서 체크: 체크메이트!

15. 1... ♖g1+ 2. ♖xg1 ♕f2# · 킹 공격

이유: 퀸이 g1에서 희생하며 체크하고, e1의 룯이 잡을 수밖에 없어서 마지막 도망칠 칸을 메웠어. 나이트가 f2에서 체크: 백 킹은 도망칠 곳이 없어.

16. 1. ♖h8+ ♕xh8 2. ♖h7# · 킹 공격

이유: 룯이 h8에서 체크하면 흑 킹이 잡을 수밖에 없어서 구석으로 끌려가. 퀸이 h7로 내려가서 체크메이트.

17. A (c4) · 1. ♕c5+ ♕a2 2. ♕xc4 · 미리 생각하기

이유: 나이트 체크로 흑 킹을 멀리 쫓아서 c4의 흑 나이트는 킹이 지켜 주지 않아. 백 킹이 잡아.

18. 1. ♖b1 g5 2. ♖h1# · 미리 생각하기

이유: 룯이 첫째 줄로 돌아가 기다려. 흑 킹은 폰과 백 킹에게 칸이 다 막혀서, 흑이 뭘 뒤편도 룯이 h1로 가 체크메이트!

19. 1. ♖b1 ♖d8 2. ♖h1# · 미리 생각하기

이유: 룯이 조용히 첫째 줄로 돌아가 기다려. 흑 킹은 나이트와 폰에 갇혀서, 흑이 뭘 뒤편도 룯이 h1로 가 체크메이트!

20. A (g2) · 1... ♙d4+ 2. ♕e2 ♖xg2+ · 미리 생각하기

이유: 비숍이 체크하면 백 킹이 f2를 떠나야 하고, g2의 백 비숍은 지켜 줄 말이 없어. 흑 룯이 잡고 체크까지 해.

21. 1. ♙b5 ♙e5 2. ♙e2# · 미리 생각하기

이유: 비숍이 b5로 돌아가 기다려. 흑 킹은 꼭 갇혀서, 흑이 뭘 뒤편도 비숍이 e2로 가 체크메이트!

22. 1... a1=♖+ 2. ♕xa1 ♕c2+ 3. ♕b1 ♕xe3 · 미리 생각하기

이유: 퀸으로 승격하며 체크해서 백 킹을 a1로 끌어냈어. 그다음 나이트가 c2에서 체크하며 킹과 퀸을 양수걸이: 백 퀸을 잡아.

23. 1. ♖c5+ ♕d6 2. ♖xc3 dxc3 3. ♕xe3 · 미리 생각하기

이유: 룯이 체크로 흑 킹을 쫓고 나이트와 바꿨어. 흑 폰이 다시 잡으면 e3의 비숍은 지킴이가 없어져. 백 킹이 비숍을 잡아서 룯 하나로 작은 말 두 개를 얻었어.

24. 1... f5 2. ♙f8 g6# · 미리 생각하기

이유: 폰이 f5로 올라가 백 킹의 g4 칸을 빼앗았어. 백이 뭘 뒤편도 g6의 폰이 체크메이트해.

25. B (d5) · 1...d5 2.exd5 ♕a5 3. ♙b5+ · 폰과 우세

이유: 폰이 d5로 올라가서 c4의 비숍이 f7로 오는 길을 막고 중앙도 차지해.

26. 1.e5 ♕e8 2. ♕e6 ♕d8 3. ♕f7 · 폰과 우세

이유: 폰이 e5로 올라가고, 백 킹이 옆에서 길을 지켜. 흑 킹은 막지 못하고 폰이 퀸이 돼.

27. A (h7) · 폰과 우세

이유: h7의 폰은 g열에 흑 폰이 없어. 혼자 있으니 약한 폰이야.

28. B (♖xb6) · 1. ♖xb6 ♕xb6 2. ♕d6 ♕a5 3.e6 ♕a4 · 폰과 우세

이유: 룯을 바꾸면 흑 킹은 폰에서 먼 b6에서 다시 잡아야 해. 백 킹이 e폰을 끝까지 이끌어.

29. B (♖g7) · 1.♖g7 ♗xg7+ 2.hxg7+ · 폰과 우세

이유: 룯이 7번째 줄의 g7로 가서 퀸도 노리고 체크메이트도 노려. 흑 퀸은 룯을 잡을 수밖에 없고, h6의 폰이 체크하며 다시 잡아서 곧 승격해.

30. 1.♖xg7 ♗g4 2.♖xg4 · 폰과 우세

이유: 룯이 g7의 폰을 잡고 체크메이트를 노려. 흑 퀸이 g4로 와서 막으면 룯이 퀸을 잡아.

31. 1.♙xb5+ axb5 2.♗xd4 · 폰과 우세

이유: 비숍이 b5의 폰을 잡으며 체크하고 d열을 열었어. 흑은 킹을 챙겨야 해서, 백 퀸이 흑 퀸을 잡아.

32. 1.♙c6 ♙a6 2.b5+ ♙a7 3.♙c7 ♙a8 4.♙b6 · 폰과 우세

이유: 킹이 폰 앞에 서서 앞쪽 칸들을 차지해. 폰이 체크하면 흑 킹이 물러나고, 폰이 올라가 퀸이 돼.

33. A (e2) · 1.♙e2 ♙f6 2.♙d3 ♙e5 3.♙c4 ♙d6 · 엔드게임

이유: 킹이 e2로 가고, d3, c4로 가. 킹이 폰 쪽으로 곧장 달려가 길을 이끌어.

34. 1.♗c4+ ♙b2 2.♗d3 ♙c1 3.♗c3+ · 엔드게임

이유: 퀸의 체크로 흑 킹을 폰 앞에 막아 세우고, 퀸과 백 킹이 에워싸서 체크메이트!

35. 1.♙d6 ♙b7 2.c6+ ♙b8 3.♙d7 · 엔드게임

이유: 백 킹이 d6, 그다음 d7로 가서 폰 앞의 칸들을 지켜. 폰이 곧장 올라가 퀸이 돼.

36. 1.♗g7 ♙d8 2.♙b7 ♙e8 3.♙c6 · 엔드게임

이유: 퀸이 흑 킹을 마지막 줄에 가두고, 백 킹이 다가가고, 퀸이 d7로 내려가 킹의 보호를 받으며 체크메이트!

37. 1.♗c4+ ♙d2 2.♗a2 ♙c2 3.♙e3 ♙c1 4.♙e2 · 엔드게임

이유: 퀸이 체크하며 길을 막아서 흑 킹이 폰 앞에 갇혀. 백 킹이 다가가고, 퀸이 체크메이트!

38. 1.♙d4 ♙c7 2.♙e5 ♙d7 3.♙f6 ♙c6 4.f5 · 엔드게임

이유: 백 킹이 폰 앞에서 d4, e5, f6로 달려가. 흑 킹은 늦게 와서, 폰이 올라가 퀸이 돼.

39. A (백 승리) · 1.♙b3 ♙e1 2.♗a5 ♙e2 3.♗b5+ ♙e3 · 엔드게임

이유: d폰에는 스테일메이트 요령이 없어. 퀸이 흑 킹을 폰 앞에 서게 만들고, 백 킹이 와서 폰을 잡아.

40. 1.e4+ ♙f6 2.♙d6 ♙f7 3.e5 · 엔드게임

이유: 폰이 e4로 올라가 체크하고, 흑 킹은 물러나야 해. 백 킹이 폰 앞으로 가서 핵심 칸을 차지하고, 폰이 승격해.

41. B (b3) · 1.♖b2 ♙d8 2.♖xb3 · 전술 넓히기

이유: b3의 흑 퀸은 도망칠 칸이 거의 없어. 백 룯이 b2로 가서 남은 칸을 막으면 퀸이 잡혀.

42. 1...♙c5 2.♙b3 ♙xd4+ · 전술 넓히기

이유: 비숍이 c5로 가서 백 퀸을 킹 앞에서 핀했어. 퀸은 도망갈 수 없어서, 비숍이 체크하며 퀸을 잡아.

43. 1...♙h3+ 2.gxh3 ♗xf1# · 전술 넓히기

이유: 나이트가 h3에서 체크하고 퀸에게 f열을 열어 줬어. 폰이 나이트를 잡으면 퀸이 f1의 룯을 잡아서 체크메이트!

44. 1...♗d1+ 2.♙h2 ♗h5+ · 전술 넓히기

이유: 퀸이 d1, 그다음 h5에서 체크해. 백 킹은 왔다 갔다 하지만 빠져나가지 못해. 무승부!

45. C (e5+) · 1.e5+ g6 2.exf6 · 전술 넓히기

이유: 폰이 e5로 가서 d3의 비숍 길을 열었어. 체크! 폰은 f6의 비숍도 위협해. 흑이 체크를 막고 나면 폰이 비숍을 잡아.

46. 1.♙e2 ♙xc3 2.♙xc3 · 전술 넓히기

이유: 킹이 e2로 가서 d2의 비숍을 위협해. 비숍은 돌아갈 길이 없어서 c3의 폰을 잡고, 백 비숍에게 잡혀. 말을 벌었어.

47. 1.b4 ♙c6 2.bxc5 · 전술 넓히기

이유: 폰이 b4로 올라가 c5의 비숍을 노려. 비숍은 안전한 칸이 없어서 폰이 잡을 수 있어.

48. 1.♙g5 ♗xg5 2.♙xg5 · 전술 넓히기

이유: 비숍이 g5로 가서 흑 퀸을 노려. 퀸은 안전한 칸이 없어서 비숍을 잡고, 나이트가 퀸을 다시 잡아. 크게 벌었어.