



체스 학습지: 1수 메이트

12문제 · 레벨 1, 2 · 정답과 해설은 끝에

이름 _____

날짜 _____



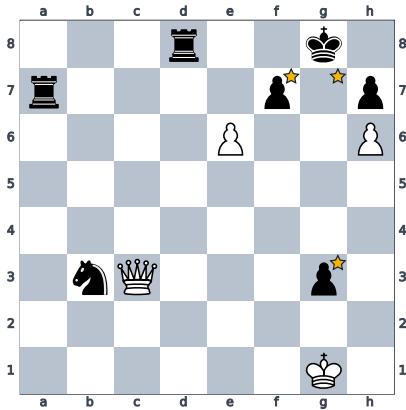
Karotto 앱에서 더 연습하기: 문제 읽어 주기와 힌트. 코드를 스캔하거나 playkarotto.com에 접속하세요

수를 적거나(예: $\phi f3$ 또는 $Nf3$) 판에 화살표를 그리세요. 판은 항상 둘 차례인 쪽에서 본 방향입니다.

노란 칸: 움직일 기물(문제의 "빛나는 기물"). · 별: 갈 수 있는 칸, 정답은 하나뿐. · 칸 위의 A, B, C: 고를 선택지. · 화살표: 방금 둔 수 또는 문제에서 주어진 수. · 빨간 칸: 공격받는 기물. · 파란 칸: 눈여겨볼 기물이나 칸.

레벨 1

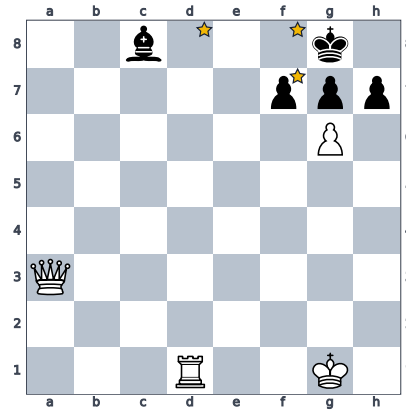
1 백 차례



별이 세 개, 체크메이트는 하나뿐이야. 흑 킹 옆에 붙는 퀸은 지켜 주는 친구가 있어야 해.

수: _____

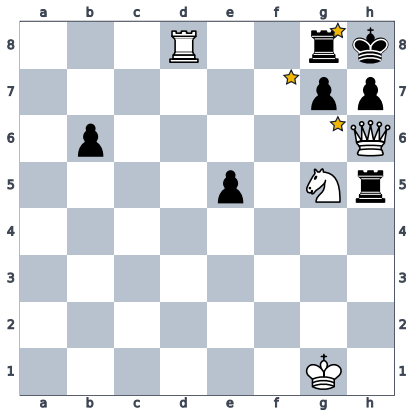
2 백 차례



별이 세 개, 체크메이트는 하나뿐이야. 흑 킹은 자기 폰에 길이 막혀 있어.

수: _____

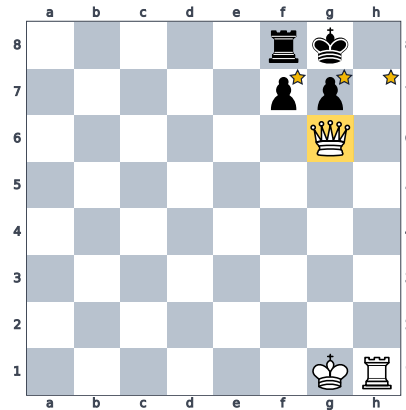
3 백 차례



별이 세 개, 체크메이트는 하나뿐이야. 흑 킹이 구석에서 자기 말에 둘러 싸여 있어.

수: _____

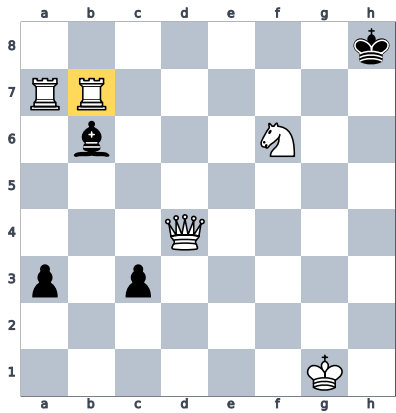
4 백 차례



별이 세 개, 체크메이트는 하나뿐이야. h줄의 백 룯이 퀸을 지킬 준비가 돼 있어.

수: _____

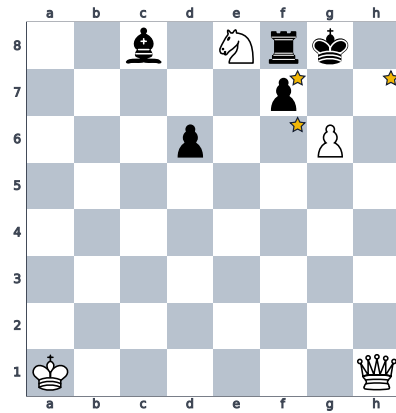
5 백 차례



반짝이는 말로 흑 킹을 체크메이트해.

수: _____

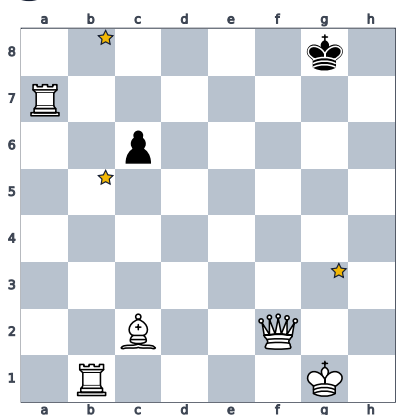
6 백 차례



별이 세 개, 체크메이트는 하나뿐이야. g6의 백 폰이 흑 킹 가까이 서서 퀸을 지킬 준비가 돼 있어.

수: _____

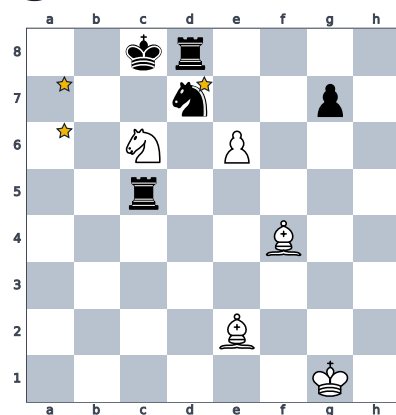
7 백 차례



별이 세 개, 체크메이트는 하나뿐이야. 룯 하나가 이미 7번 줄을 막고 있고, 다른 룯이 체크할 준비가 돼 있어.

수: _____

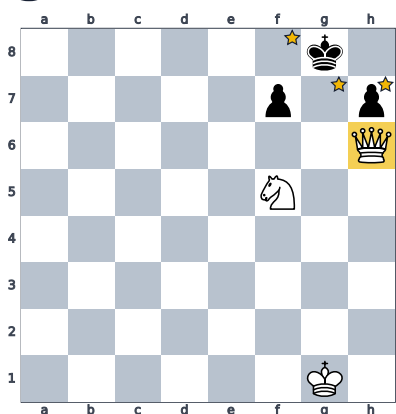
8 백 차례



별이 세 개, 체크메이트는 하나뿐이야. 백 비숍 두 개가 교차하는 두 대 각선에 서 있어.

수: _____

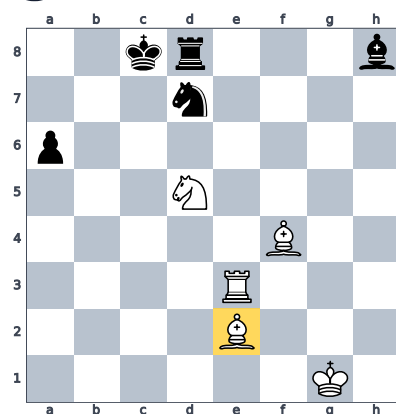
9 백 차례



별이 세 개, 체크메이트는 하나뿐이야. f5의 백 나이트가 퀸을 지킬 준비가 돼 있어.

수: _____

10 백 차례

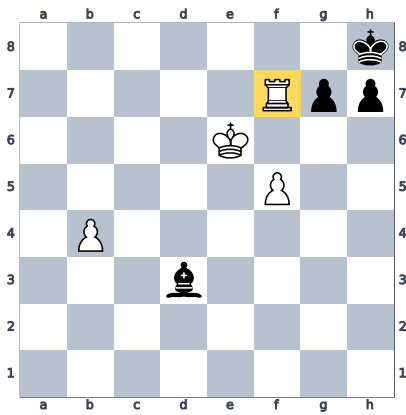


반짝이는 말로 흑 킹을 체크메이트해.

수: _____

레벨 2

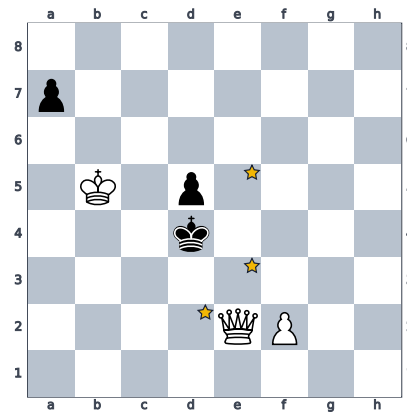
11 백 차례



반짝이는 말이 마지막 줄로 가서 체크메이트할 수 있어. 칸을 찾아봐.

수: _____

12 백 차례



별이 세 개 있어. 퀸이 흑 킹 바로 옆 어디에 서야 백 말이 지켜 줄까? 골라 봐.

수: _____

정답과 해설: 1수 메이트

1. ♖g7# · 레벨 1
이유: 이게 퀸의 키스 모양이야.

2. ♜d8# · 레벨 1
이유: 이게 마지막 줄 메이트야.

3. ♠f7# · 레벨 1
이유: 체크메이트! 이게 질식 메이트야.

4. ♖h7# · 레벨 1
이유: 이게 '룩의 지원을 받는 퀸 밀착' 모양이야.

5. ♜h7# · 레벨 1
이유: 이게 아라비안 모양이야.

6. ♖h7# · 레벨 1
이유: 이게 다미아노 모양이야.

7. ♜b8# · 레벨 1
이유: 이게 두 룯의 사다리 모양이야.

8. ♠a6# · 레벨 1
이유: 체크메이트! 이게 보덴 모양이야.

9. ♖g7# · 레벨 1
이유: 이게 퀸과 나이트 모양이야.

10. ♠xa6# · 레벨 1
이유: 체크메이트! 이게 보덴 모양이야.

11. ♜f8# · 레벨 2
이유: 흑 킹은 이제 도망갈 데가 없어.

12. ♖e3# · 레벨 2
이유: 흑 킹은 이제 도망갈 데가 없어.