



체스 학습지: 오프닝 함정과 실수

12문제 · 레벨 4, 5 · 정답과 해설은 끝에

이름 _____

날짜 _____



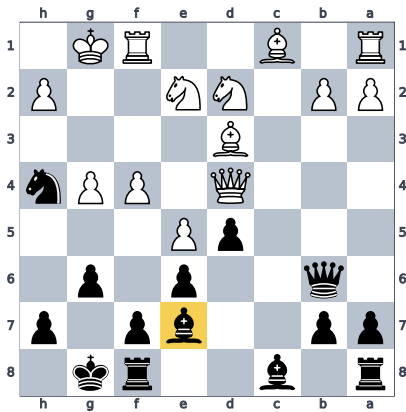
Karotto 앱에서 더 연습하기: 문제 읽어 주기와 힌트. 코드를 스캔하거나 playkarotto.com에 접속하세요

수를 적거나(예: ♕f3 또는 Nf3) 판에 화살표를 그리세요. 판은 항상 둘 차례인 쪽에서 본 방향입니다.

노란 칸: 움직일 기물(문제의 "빛나는 기물"). · 별: 갈 수 있는 칸, 정답은 하나뿐. · 칸 위의 A, B, C: 고를 선택지. · 화살표: 방금 둔 수 또는 문제에서 주어진 수. · 빨간 칸: 공격받는 기물. · 파란 칸: 눈여겨볼 기물이나 칸.

레벨 4

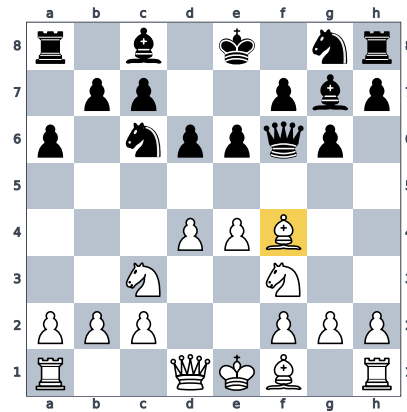
1 흑 차례



빛나는 말은 비숍이야. 백 퀸을 킹 앞에서 핀해 봐.

수: _____

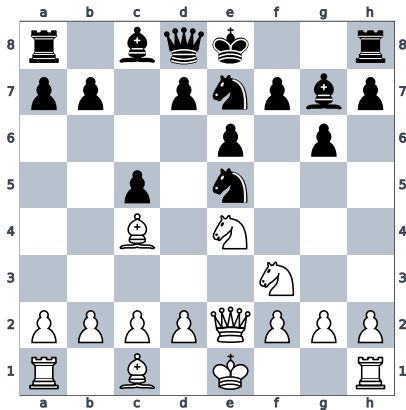
2 백 차례



빛나는 말은 비숍이야. 흑 퀸을 노려서 좋은 칸이 하나도 없게 만들어.

수: _____

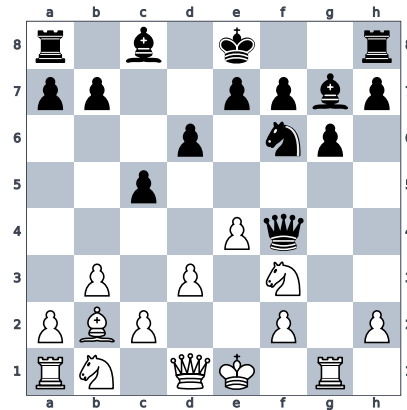
3 백 차례



상대가 방금 실수했어. 먼저 체크하고, 그다음 말을 잡아.

수: _____

4 백 차례

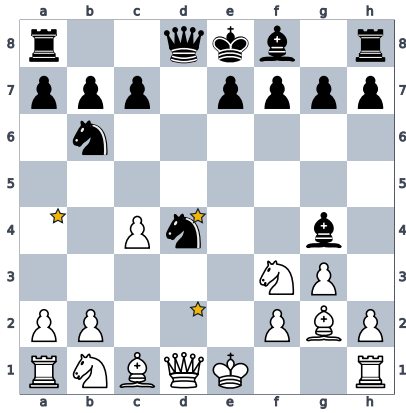


백 차례야. 최선의 수를 찾아봐.

수: _____

5

백 차례

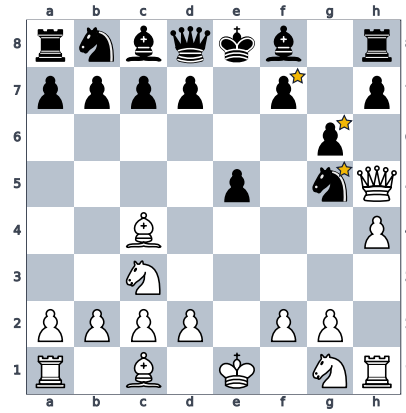


별이 세 개, 하나는 나이트로 나이트를 잡는 수야. f3의 나이트는 비숍에게 퀸 앞에서 핀당했어. 다른 말로 잡아 봐.

수: _____

6

백 차례



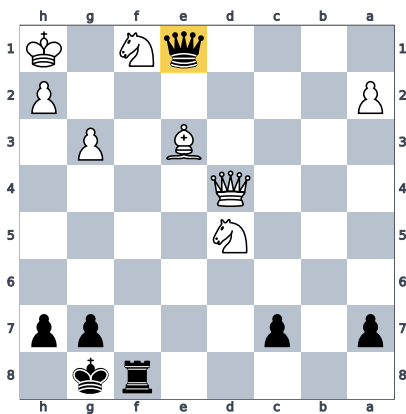
별이 세 개, 하나는 폰으로 나이트를 잡는 수야. 퀸이 g6의 폰에게 공격 받고 있어. 퀸으로 나이트를 잡아.

수: _____

레벨 5

7

흑 차례

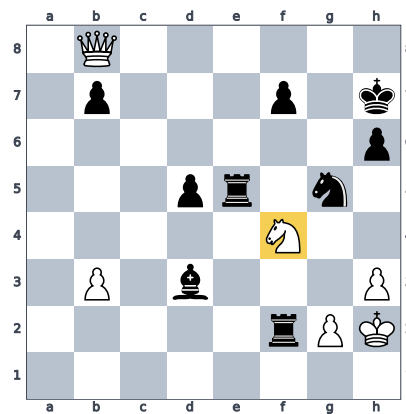


빛나는 퀸이 먼저 댜. 백의 마지막 줄에 빈틈이 있어. 찾아 봐!

수: _____

8

백 차례

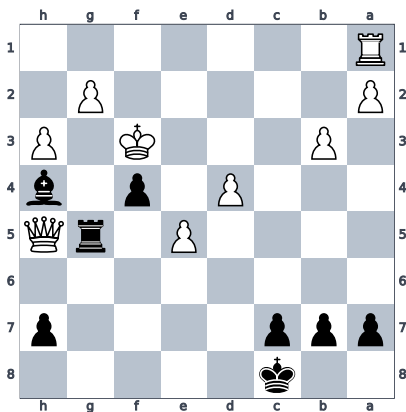


빛나는 나이트가 먼저 댜. 아무도 안 지키는 흑 말은 뭘까?

수: _____

9

흑 차례

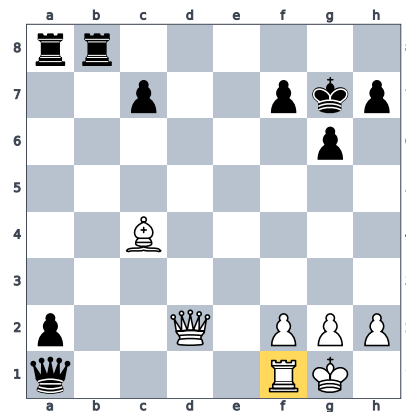


상대의 빈틈을 찾아 봐.

수: _____

10

백 차례

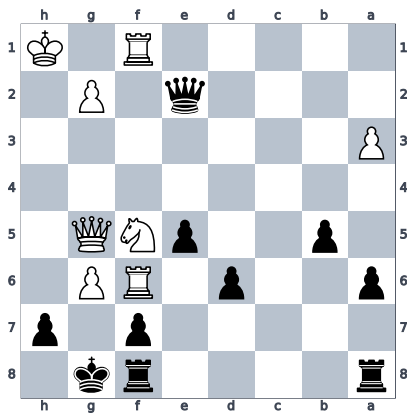


빛나는 말이 먼저 움직여. 저 지키는 말이 두 가지 일을 한꺼번에 할 수 있을까?

수: _____

11

흑 차례

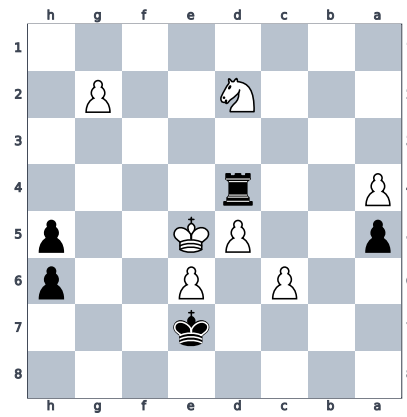


흑 차례야. 가장 좋은 수를 찾아봐.

수: _____

12

흑 차례



흑 차례야. 가장 좋은 수를 찾아봐.

수: _____

정답과 해설: 오프닝 함정과 실수

1. 1...♞c5 2.♟b3 ♞xd4+ · 레벨 4

이유: 비숍이 c5로 가서 백 퀸을 킹 앞에서 핀했어. 퀸은 도망갈 수 없어서, 비숍이 체크하며 퀸을 잡아.

2. 1.♞g5 ♟xg5 2.♟xg5 · 레벨 4

이유: 비숍이 g5로 가서 흑 퀸을 노려. 퀸은 안전한 칸이 없어서 비숍을 잡고, 나이트가 퀸을 다시 잡아. 크게 벌었어.

3. 1.♟d6+ ♟f8 2.♟xe5 · 레벨 4

이유: 먼저 나이트가 d6에서 체크해서, 흑 킹은 움직여야 하고 캐슬링할 권리를 잃어. 그다음 나이트가 e5의 나이트를 잡아. 말을 벌었어.

4. 1.♞c1 ♟g4 2.♟xg4 · 레벨 4

이유: 비숍이 c1로 물러나 흑 퀸을 노려. 퀸은 안전한 칸이 없고, g4로 도망가면 룯이 잡아. 퀸을 가뒀어.

5. 1.♟xd4 ♟xd4 2.♟xd4 · 레벨 4

이유: 퀸이 d4의 나이트를 잡고, 흑 퀸이 다시 잡고, f3의 나이트가 퀸을 잡아. 나이트를 벌었어. 바로 나이트로 잡으면 비숍이 네 퀸을 잡아.

6. 1.♟xg5 ♟xg5 2.hxg5 · 레벨 4

이유: 퀸이 공격받고 있으니 바로 g5의 나이트를 잡아. 흑 퀸이 다시 잡고, h 폰이 퀸을 잡아. 나이트를 벌었어.

7. 1...♟xf1+ 2.♞g1 ♟f3# · 레벨 5

이유: 퀸이 f1 나이트를 잡으며 체크하고, 비숍이 g1에서 막아야 하고, 퀸이 f3로 가서 체크메이트! 백 킹은 숨 쉴 칸이 없어.

8. 1.♟xd3 ♟ee2 2.♟xf2 · 레벨 5

이유: 나이트가 아무도 안 지키는 d3 비숍을 잡아. 흑 룯이 e2로 오면 나이트가 f2 룯까지 잡아.

9. 1...♟xh5 2.♟g4 ♟h6 · 레벨 5

이유: h5의 백 퀸은 아무도 안 지켜. 룯이 퀸을 잡아. 백 킹이 다가오면 룯은 h6로 물러나서 안전해.

10. 1.♟xa1 ♟b1+ 2.♞f1 · 레벨 5

이유: 룯이 a1의 퀸을 잡아. 흑 룯이 b1에서 체크하면 비숍이 f1로 물러나 막아. 퀸 하나만큼 이득이야.

11. 1...♟xf1+ 2.♟h2 ♟f4+ 3.♟xf4 exf4 · 레벨 5

이유: 퀸이 f1의 룯을 잡으며 체크, 킹이 도망가면 f4에서 또 체크해서 퀸을 바꾸게 해. 흑이 룯 하나 이득이고 체크메이트도 피했어.

12. 1...♟xd2 2.c7 ♟e2+ · 레벨 5

이유: 룯이 아무도 안 지키는 d2의 나이트를 잡아. 백 폰이 c7로 올라가도 괜찮아. 룯이 e2에서 체크하고 돌아와 c폰을 막아.