



# 체스 학습지: 오프닝 원칙

12문제 · 레벨 2, 3, 4, 5, 6 · 정답과 해설은 끝에

이름 \_\_\_\_\_

날짜 \_\_\_\_\_



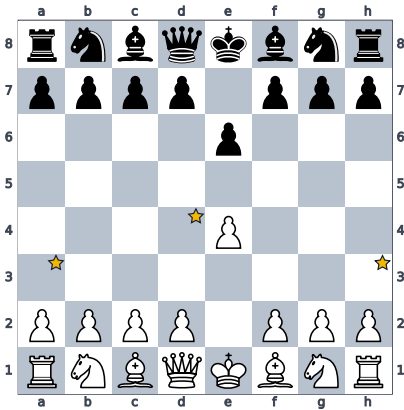
Karotto 앱에서 더 연습하기: 문제 읽어 주기와 힌트. 코드를 스캔하거나 playkarotto.com에 접속하세요

수를 적거나(예: ♘f3 또는 Nf3) 판에 화살표를 그리세요. 판은 항상 둘 차례인 쪽에서 본 방향입니다.

노란 칸: 움직일 기물(문제의 "빛나는 기물"). · 별: 갈 수 있는 칸, 정답은 하나뿐. · 칸 위의 A, B, C: 고를 선택지. · 화살표: 방금 둔 수 또는 문제에서 주어진 수. · 빨간 칸: 공격받는 기물. · 파란 칸: 눈여겨볼 기물이나 칸.

## 레벨 2

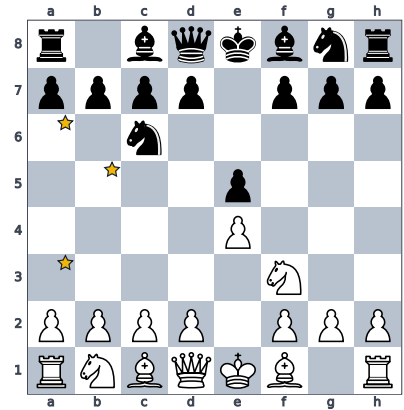
### 1 백 차례



e4 폰은 이미 가운데에 있어. 폰 하나를 더 가운데로 보내는 별은 하나뿐이야. 골라 봐.

수: \_\_\_\_\_

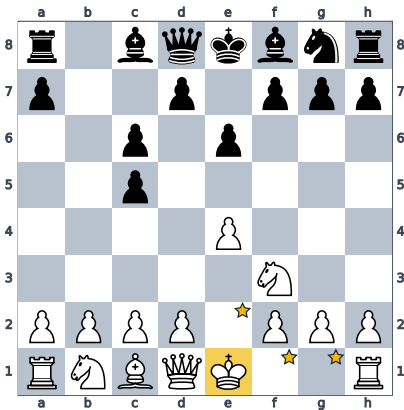
### 2 백 차례



별이 세 개, 비숍을 잡히지 않는 좋은 칸으로 내보내는 별은 하나뿐이야. 골라 봐.

수: \_\_\_\_\_

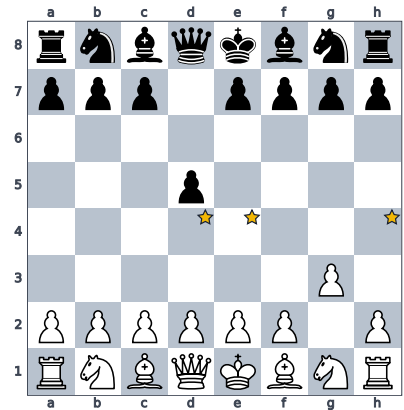
### 3 백 차례



킹을 산책시키지 마. 킹을 안전한 곳으로 보내는 별은 하나뿐이야. 골라 봐.

수: \_\_\_\_\_

### 4 백 차례

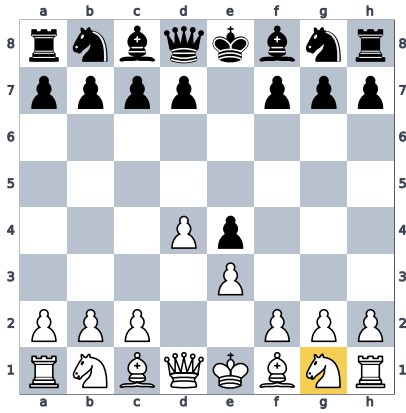


가운데에 별이 두 개 있는데, 한 칸에선 폰이 잡혀. 안전한 별을 골라.

수: \_\_\_\_\_

5

백 차례

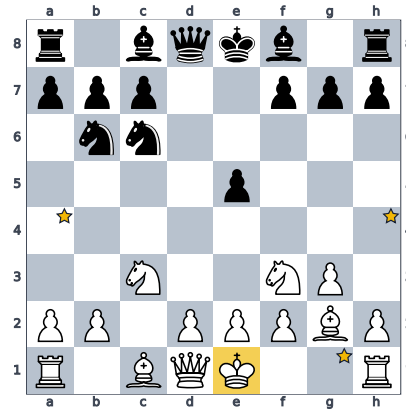


반짝이는 나이트를 내보내. 가장자리가 아니고 잡히지 않는 칸을 찾아.

수: \_\_\_\_\_

6

백 차례



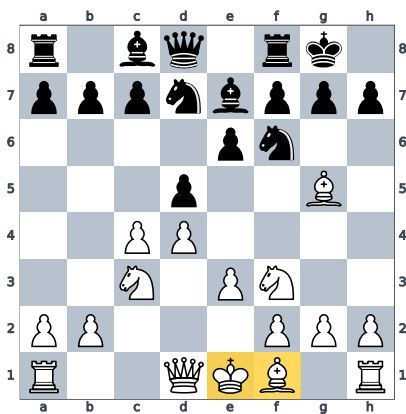
오프닝에선 퀸을 일찍 내보내지 말고, 가장자리 폰도 밀지 마. 킹이 반짝여: 좋은 수는 별 하나뿐이야. 골라 봐.

수: \_\_\_\_\_

### 레벨 3

7

백 차례



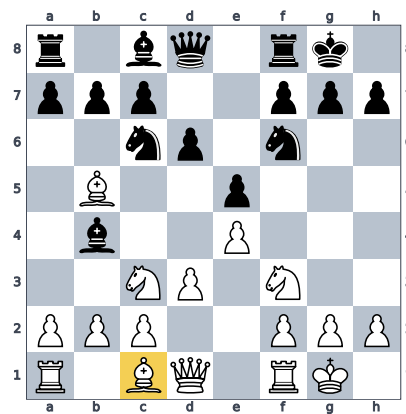
반짝이는 말들은 아직 집에 있어. 가장 좋은 수를 골라.

(A) ♖c1 (B) ♕d2 (C) b4

동그라미: A B C \_\_\_\_\_

8

백 차례



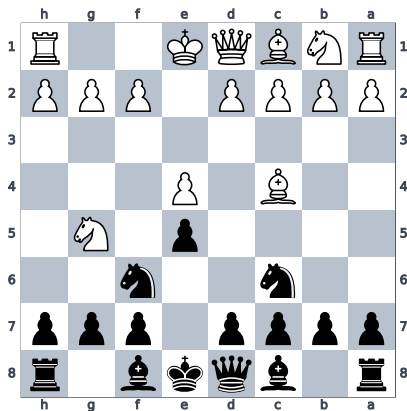
반짝이는 말들은 아직 일을 안 하고 있어. 말을 꺼내는 수를 골라.

(A) ♖g5 (B) ♗h4 (C) ♕d2

동그라미: A B C \_\_\_\_\_

## 레벨 4

### 9 흑 차례

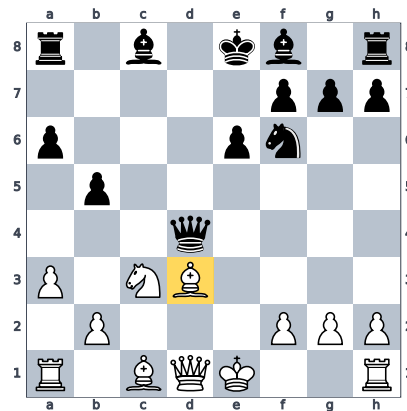


흑 차례야. 백 나이트가 f7를 노리고 있어. 가장 좋은 수를 골라 봐.

- (A) ♖xe4 (B) d5 (C) ♗c5

동그라미: A B C \_\_\_\_\_

### 10 백 차례

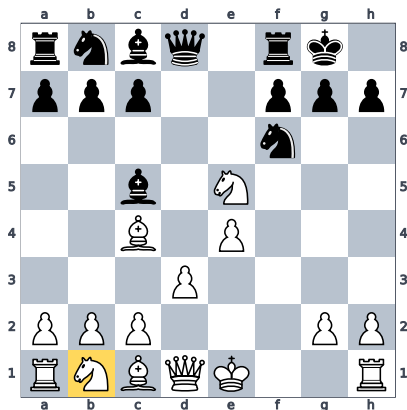


빛나는 말은 d3의 비숍이야. 비숍이 백 퀸과 흑 퀸 사이 길을 막고 있어.

수: \_\_\_\_\_

## 레벨 5

### 11 백 차례



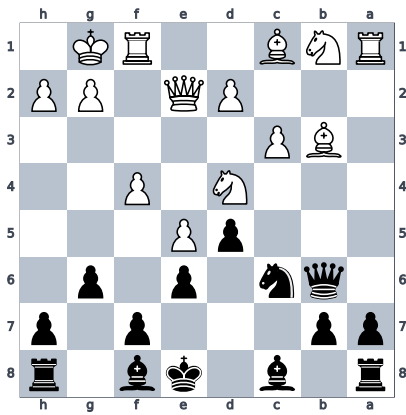
빛나는 말은 조심해야 해. 네 말 중 어떤 말이 위협받고 있을까?

- (A) ♗e2 (B) ♖c3 (C) ♗xf7+

동그라미: A B C \_\_\_\_\_

## 레벨 6

### 12 흑 차례



d4의 백 나이트가 흑 퀸의 길을 막고 있어. 세 수 중에 뭐가 가장 좋을 까?

- ☐ A ♖xe5   
 ☐ B ♖xd4   
 ☐ C ♔xd4+

동그라미: A B C \_\_\_\_\_

# 정답과 해설: 오프닝 원칙

1. d4 · 레벨 2

이유: 백 폰 두 개가 함께 중앙을 노려.

2. ♟b5 · 레벨 2

이유: 비숍이 나와서 흑 나이트를 노려.

3. O-O · 레벨 2

이유: 킹은 구석에서 안전하고, 룯은 싸우러 나왔어.

4. d4 · 레벨 2

이유: d4의 폰은 가운데에 있고 잡히지 않아.

5. ♞e2 · 레벨 2

이유: f3에선 나이트가 흑 폰에 잡히고, e2는 안전해.

6. O-O · 레벨 2

이유: 킹은 구석에서 안전하고, 룯은 싸우러 나왔어.

7. A (♣c1) · 1.♣c1 h6 2.♟h4 c5 · 레벨 3

이유: 네 말들이 빠르고 안전하게 나왔어.

8. A (♟g5) · 1.♟g5 ♟xc3 2.bxc3 a6 · 레벨 3

이유: 네 말들이 빠르고 안전하게 나왔어.

9. B (d5) · 1...d5 2.exd5 ♞a5 3.♟b5+ · 레벨 4

이유: 폰이 d5로 올라가서 c4의 비숍이 f7로 오는 길을 막고 중앙도 차지해.

10. 1.♟xb5+ axb5 2.♞xd4 · 레벨 4

이유: 비숍이 b5의 폰을 잡으며 체크하고 d열을 열었어. 흑은 킹을 챙겨야 해서, 백 퀸이 흑 퀸을 잡아.

11. A (♞e2) · 1.♞e2 ♞e7 2.♞f3 ♞c6 · 레벨 5

이유: 퀸이 e2로 올라가서 e5의 나이트를 지키고 킹도 가려 줘. 말을 꺼내는 건 좋지만, 먼저 어떤 말이 위협받는지 봐야 해.

12. B (♞xd4) · 1...♞xd4 2.cxd4 ♞xd4+ 3.♞h1 ♞xa1 · 레벨 6

이유: 먼저 나이트끼리 교환해. 그다음 퀸이 d4의 폰을 잡으며 체크하고 a1의 룯까지 잡아.