



체스 학습지: 통과한 폰과 폰 경주

12문제 · 레벨 1, 3, 4, 5, 6 · 정답과 해설은 끝에

이름 _____

날짜 _____



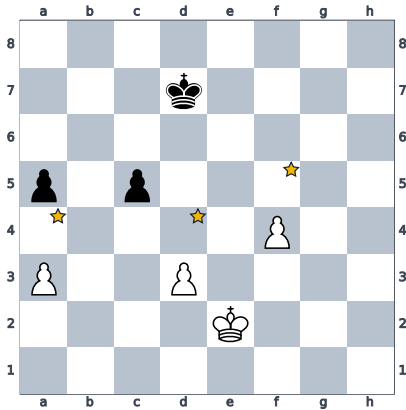
Karotto 앱에서 더 연습하기: 문제 읽어 주기와 힌트. 코드를 스캔하거나 playkarotto.com에 접속하세요

수를 적거나(예: $\phi f3$ 또는 $Nf3$) 판에 화살표를 그리세요. 판은 항상 둘 차례인 쪽에서 본 방향입니다.

노란 칸: 움직일 기물(문제의 "빛나는 기물"). · 별: 갈 수 있는 칸, 정답은 하나뿐. · 칸 위의 A, B, C: 고를 선택지. · 화살표: 방금 둔 수 또는 문제에서 주어진 수. · 빨간 칸: 공격받는 기물. · 파란 칸: 눈여겨볼 기물이나 칸.

레벨 1

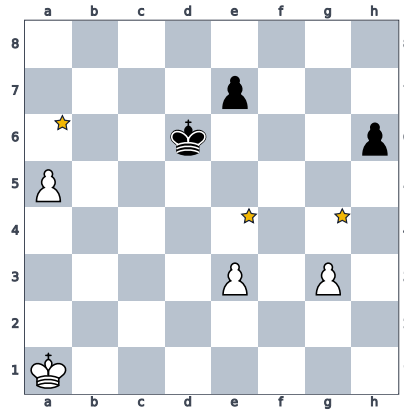
1 백 차례



백 폰이 세 개, 통과한 폰은 하나뿐이야. 통과한 폰을 한 칸 밀어.

수: _____

2 백 차례

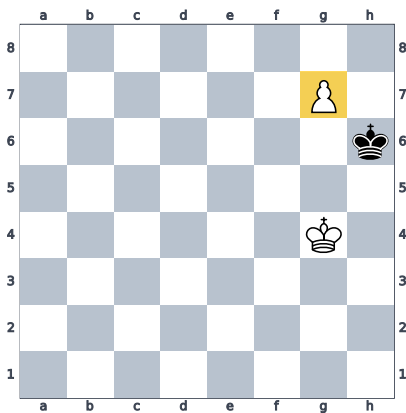


백 폰이 세 개, 통과한 폰은 하나뿐이야. 통과한 폰을 한 칸 밀어.

수: _____

레벨 3

3 백 차례

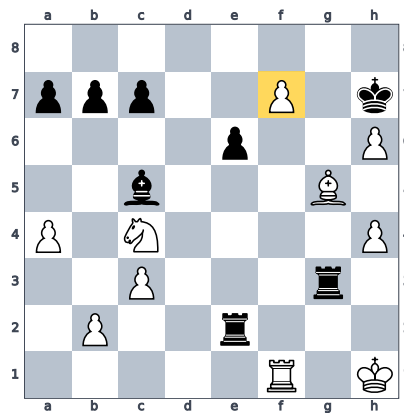


반짝이는 폰이 승진해. 흑 킹이 아직 움직일 수 있는지 보고 골라.

(A) 퀸 (B) 룯 (C) 비숍 (D) 나이트

동그라미: A B C _____

4 백 차례



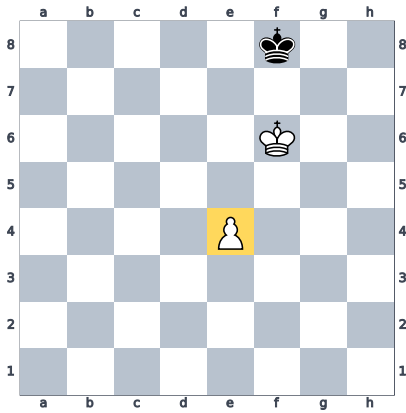
반짝이는 폰이 승진해. 체크나 포크를 할 수 있는 말은 뭐까?

(A) 퀸 (B) 룯 (C) 비숍 (D) 나이트

동그라미: A B C _____

레벨 4

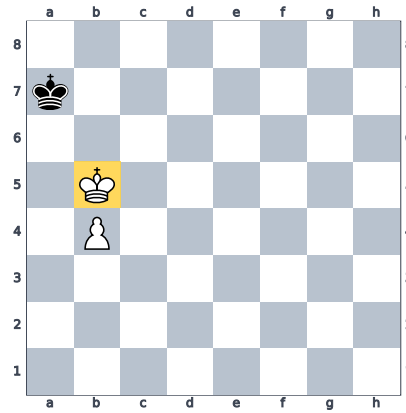
5 백 차례



빛나는 말은 폰이야. 폰을 올려서 퀸으로 만들어. 킹이 옆에서 지켜 줘.

수: _____

6 백 차례

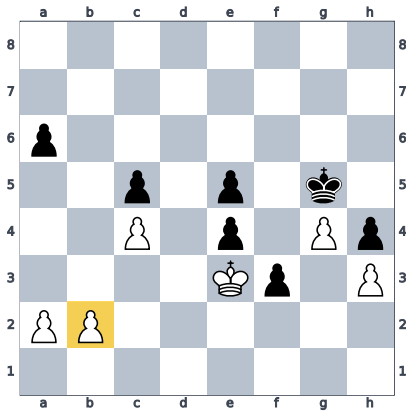


빛나는 말은 킹이야. 킹이 앞장서서 b폰의 길을 이끌어 줘.

수: _____

레벨 5

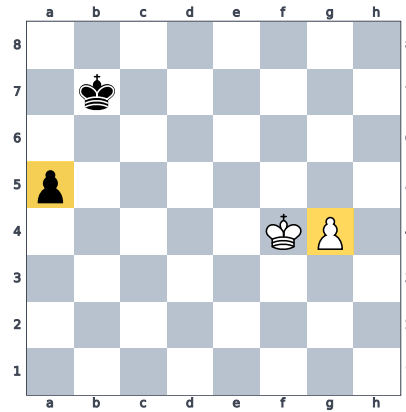
7 백 차례



빛나는 폰을 먼저 희생해. 돌파해 봐!

수: _____

8 백 차례

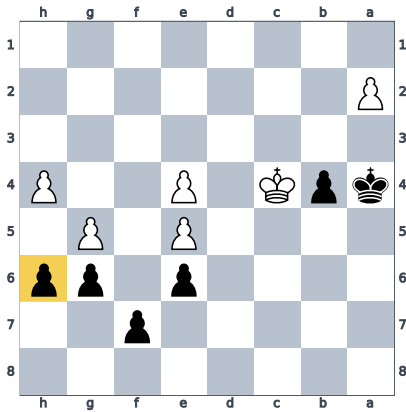


백 차례야. 폰 두 개가 경주해. 누가 이길까? 수를 세어 봐.

(A) 백 승리 (B) 무승부 (C) 흑 승리

동그라미: A B C _____

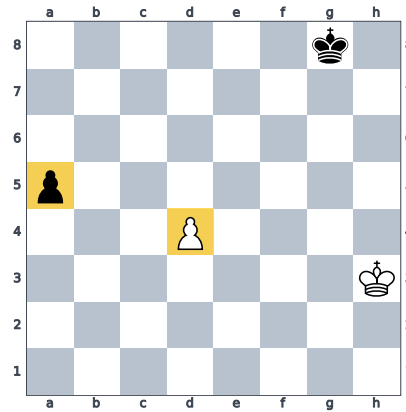
9 흑 차례



빛나는 폰이 먼저 움직여. 폰을 교환한 다음 킹이 들어가서 폰을 잡게 해.

수: _____

10 백 차례



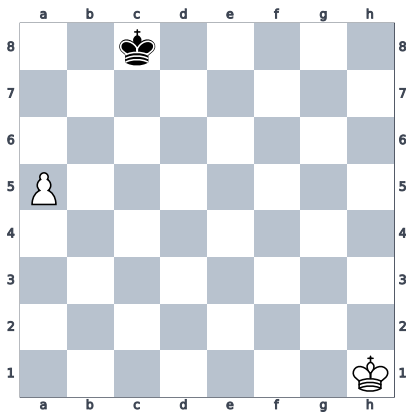
백 차례야. 이 경주는 누가 이길까? 두 킹도 잘 봐.

(A) 백 승리 (B) 무승부 (C) 흑 승리

동그라미: A B C _____

레벨 6

11 백 차례

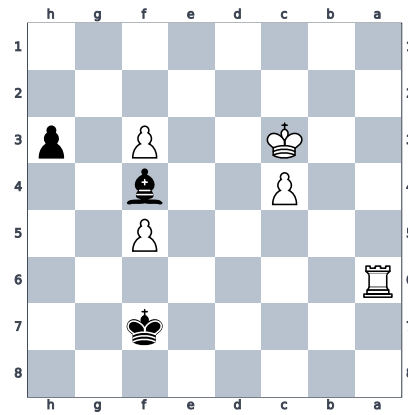


백이 먼저 댕. 가장자리 폰이 퀸이 될 수 있을까? 이 게임의 결과는 뭘까?

- ☐ A 백 승리 ☐ B 무승부 ☐ C 흑 승리

동그라미: A B C

12 흑 차례



통과한 폰을 안전하게 퀸으로 만들어 봐!

수: _____

정답과 해설: 통과한 폰과 폰 경주

1. f5 · 레벨 1

이유: 통과한 폰은 아무도 못 막아. 8번 줄로 달려가 프로모션해.

2. a6 · 레벨 1

이유: 통과한 폰은 아무도 못 막아. 8번 줄로 달려가 프로모션해.

3. B (룩) · 1.g8=♖ ♕h7 2.♗g5 ♕h8 · 레벨 3

이유: 룩으로 승진해서 스테일메이트를 피했고, 백이 그래도 이겨.

4. D (나이트) · 1.f8=♞+ ♟xf8 2.♗xf8 ♗gg2 · 레벨 3

이유: 여기서 나이트로 승진하는 게 가장 강한 수야.

5. 1.e5 ♕e8 2.♕e6 ♕d8 3.♕f7 · 레벨 4

이유: 폰이 e5로 올라가고, 백 킹이 옆에서 길을 지켜. 흑 킹은 막지 못하고 폰이 퀸이 돼.

6. 1.♕c6 ♕a6 2.b5+ ♕a7 3.♕c7 ♕a8 4.♕b6 · 레벨 4

이유: 킹이 폰 앞에 서서 앞쪽 칸들을 차지해. 폰이 체크하면 흑 킹이 물러나고, 폰이 올라가 퀸이 돼.

7. 1.b4 cxb4 2.c5 · 레벨 5

이유: b4의 폰을 희생하고 흑이 잡으면 c5의 폰이 빠져나가. 이제 막을 수 있는 흑 폰이 없어.

8. B (무승부) · 1.g5 a4 2.g6 a3 3.g7 a2 · 레벨 5

이유: 백 폰도 네 수, 흑 폰도 네 수가 필요해. 둘 다 퀸이 되고, 퀸 대 퀸은 무승부야.

9. 1...hxg5 2.hxg5 ♕a3 · 레벨 5

이유: 먼저 h폰을 교환해서 백 폰이 빠져나가지 못하게 하고, 흑 킹이 a3로 가서 a2의 폰을 잡아.

10. C (흑 승리) · 1.♕g2 a4 2.♕f3 a3 3.♕e4 a2 · 레벨 5

이유: 흑 킹은 가까이 있어서 백 d폰을 따라잡아. 하지만 백 킹은 멀어서 흑 a 폰을 따라잡지 못해.

11. B (무승부) · 1.a6 ♕b8 2.a7+ ♕a8 · 레벨 6

이유: 흑 킹이 제때 폰 앞 구석으로 들어갔어. 상대 킹이 이미 구석에 있으면 가장자리 폰은 퀸이 될 수 없어.

12. 1...h2 2.♗a7+ ♕g8 · 레벨 6

이유: 폰이 h2로 가고 흑 비숍이 지켜서 백 룩이 못 잡아. 룩은 한 번만 체크할 수 있고, 킹이 피하면 폰이 퀸이 돼.