



체스 학습지: 폰 엔드게임

12문제 · 레벨 3, 4, 5, 6 · 정답과 해설은 끝에

이름 _____

날짜 _____



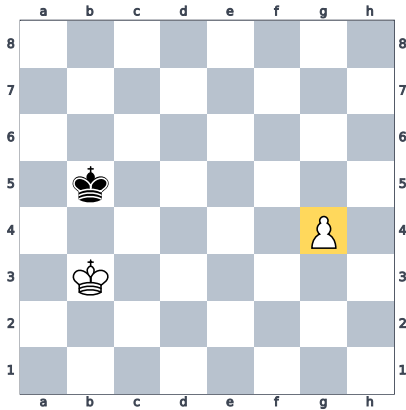
Karotto 앱에서 더 연습하기: 문제 읽어 주기와 힌트. 코드를 스캔하거나 playkarotto.com에 접속하세요

수를 적거나(예: Qf3 또는 Nf3) 판에 화살표를 그리세요. 판은 항상 둘 차례인 쪽에서 본 방향입니다.

노란 칸: 움직일 기물(문제의 "빛나는 기물"). · 별: 갈 수 있는 칸, 정답은 하나뿐. · 칸 위의 A, B, C: 고를 선택지. · 화살표: 방금 둔 수 또는 문제에서 주어진 수. · 빨간 칸: 공격받는 기물. · 파란 칸: 눈여겨볼 기물이나 칸.

레벨 3

1 백 차례

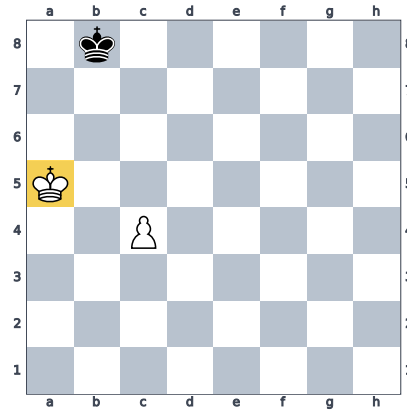


백 차례야. 흑 킹이 폰을 따라잡을 수 있을까? 결과를 골라 봐.

- ☐ A 백 승리 ☐ B 무승부 ☐ C 흑 승리

동그라미: A B C _____

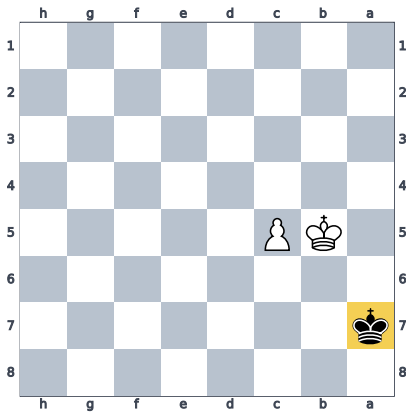
2 백 차례



반짝이는 킹이 핵심 칸을 차지해. 계속 뒤 봐.

수: _____

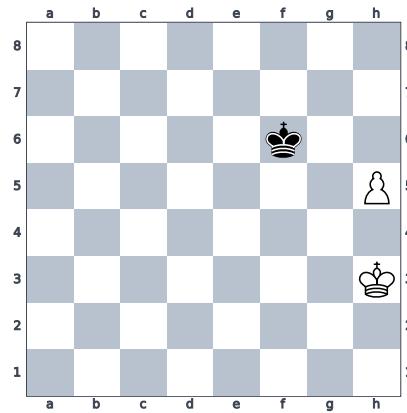
3 흑 차례



너는 흑이야. 반짝이는 킹으로 오폭지션을 지켜.

수: _____

4 백 차례



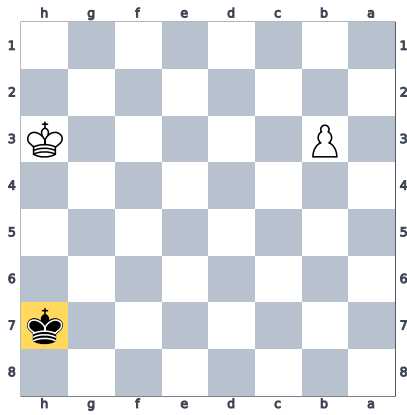
가장자리 폰: 백이 이길 수 있을까? 결과를 골라 봐.

- ☐ A 백 승리 ☐ B 무승부 ☐ C 흑 승리

동그라미: A B C _____

5

흑 차례

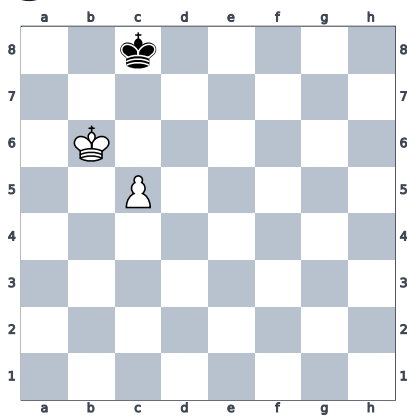


너는 흑이야. 반짝이는 킹이 폰을 쫓아야 해. 네 차례야!

수: _____

7

백 차례



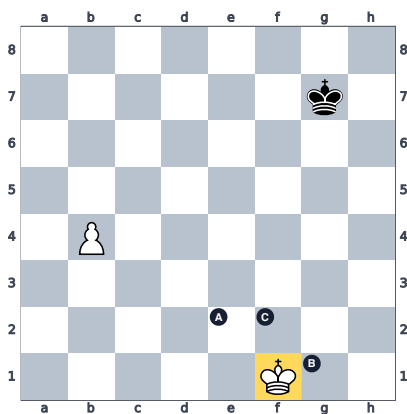
오폭지션을 써서 이겨 봐.

수: _____

레벨 4

8

백 차례



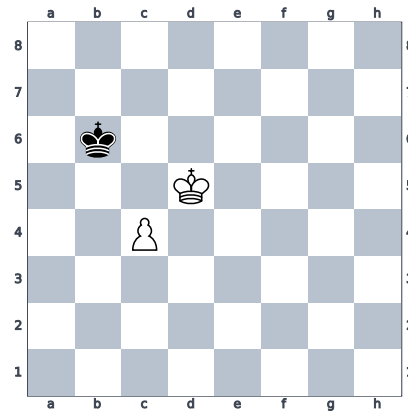
b4의 폰을 도우러 달려가려면 백 킹은 어느 칸으로 가야 할까? 그 칸을 눌러 봐.

(A) e2 (B) g1 (C) f2

동그라미: A B C _____

6

백 차례

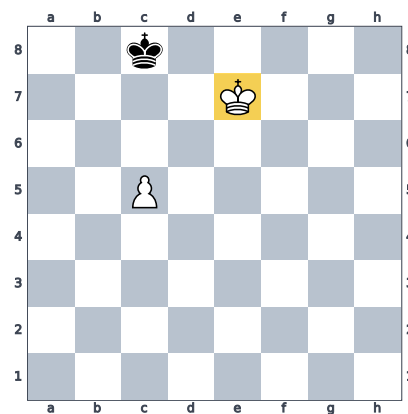


백 차례야. 최선의 수를 찾아봐.

수: _____

9

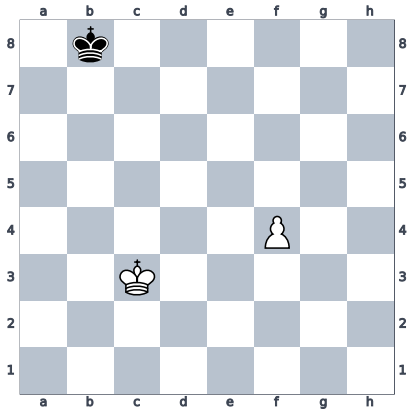
백 차례



빛나는 말은 킹이야. 킹을 올려서 폰의 길을 이끌어 줘.

수: _____

10 백 차례

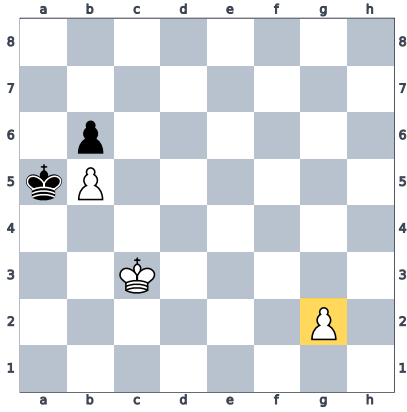


네 킹이 싸움에 나서. 폰 앞에서 걸으며 길을 이끌어 줘.

수: _____

레벨 5

11 백 차례



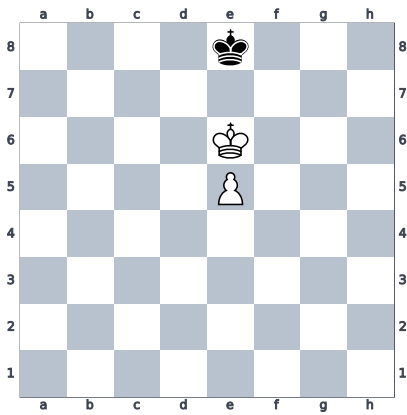
빛나는 폰은 멀리 있는 통과한 폰이야. 두 칸 밀어 봐!

수: _____

레벨 6

12

백 차례



백은 폰이 하나 더 많고 먼저 뒀. 백 킹은 이미 폰 바로 앞에 서 있어. 이 게임의 결과는 뭘까?

- ☐ A 백 승리 ☐ B 무승부 ☐ C 흑 승리

동그라미: A B C _____

정답과 해설: 폰 엔드게임

1. A (백 승리) · 1.g5 ♟c5 2.g6 ♟d4 3.g7 ♟e3 · 레벨 3

이유: 폰의 네모를 잘 썼어.

2. 1.♟b6 ♟c8 2.c5 ♟d7 3.c6+ ♟d8 4.♟b7 ♟e7 5.c7 ... · 레벨 3

이유: 백 킹이 폰 앞 핵심 칸에 서서 폰이 퀸이 됐어.

3. 1...♟b7 2.c6+ ♟c7 3.♟a4 ♟xc6 · 레벨 3

이유: 흑 킹이 오폭지션을 지켜서 백이 지나갈 수 없어.

4. B (무승부) · 1.h6 ♟g6 2.h7 ♟xh7 · 레벨 3

이유: 흑 킹이 구석을 지켰어.

5. 1...♟g7 2.b4 ♟f6 3.b5 ♟e5 · 레벨 3

이유: 흑 킹이 네모 안으로 들어가서 폰을 따라잡았어.

6. 1.♟d6 ♟b7 2.c5 ♟c8 3.♟c6 ♟d8 4.♟b7 ♟d7 5.c6+ ... · 레벨 3

이유: 백 킹이 폰 앞 핵심 칸에 서서 폰이 퀸이 됐어.

7. 1.♟c6 ♟d8 2.♟b7 ♟d7 3.c6+ ♟d6 4.c7 ♟c5 5.c8=♟+ · 레벨 3

이유: 오폭지션을 잡아서 흑 킹이 길을 비켜야 해.

8. A (e2) · 1.♟e2 ♟f6 2.♟d3 ♟e5 3.♟c4 ♟d6 · 레벨 4

이유: 킹이 e2로 가고, d3, c4로 가. 킹이 폰 쪽으로 곧장 달려가 길을 이끌 어.

9. 1.♟d6 ♟b7 2.c6+ ♟b8 3.♟d7 · 레벨 4

이유: 백 킹이 d6, 그다음 d7로 가서 폰 앞의 칸들을 지켜. 폰이 곧장 올라가 퀸이 돼.

10. 1.♟d4 ♟c7 2.♟e5 ♟d7 3.♟f6 ♟c6 4.f5 · 레벨 4

이유: 백 킹이 폰 앞에서 d4, e5, f6로 달려가. 흑 킹은 늦게 와서, 폰이 올라가 퀸이 돼.

11. 1.g4 ♟xb5 2.g5 ♟c5 3.g6 ♟d5 4.g7 ♟e4 5.g8=♟ · 레벨 5

이유: g폰이 처음부터 두 칸 갔어. 흑 킹은 b폰을 잡느라 바빠서 g폰을 못 따라잡아.

12. A (백 승리) · 1.♟d6 ♟f7 2.e6+ ♟f8 3.♟d7 ♟g7 · 레벨 6

이유: 백 킹이 6번째 줄에서 폰 바로 앞에 서 있어. 이런 모양이면 백이 항상 이겨.