



체스 학습지: 수비 기물 제거

12문제 · 레벨 2, 3, 4 · 정답과 해설은 끝에

이름 _____

날짜 _____



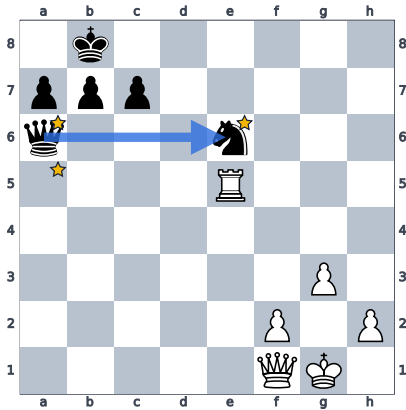
Karotto 앱에서 더 연습하기: 문제 읽어 주기와 힌트. 코드를 스캔하거나 playkarotto.com에 접속하세요

수를 적거나(예: $\phi f3$ 또는 $Nf3$) 판에 화살표를 그리세요. 판은 항상 둘 차례인 쪽에서 본 방향입니다.

노란 칸: 움직일 기물(문제의 "빛나는 기물"). · 별: 갈 수 있는 칸, 정답은 하나뿐. · 칸 위의 A, B, C: 고를 선택지. · 화살표: 방금 둔 수 또는 문제에서 주어진 수. · 빨간 칸: 공격받는 기물. · 파란 칸: 눈여겨볼 기물이나 칸.

레벨 2

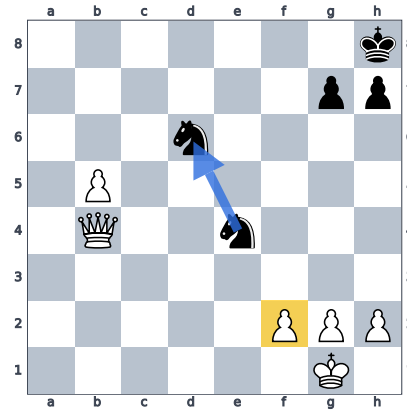
1 백 차례



화살표가 지키는 말을 가리켜. 바로 잡으면 다시 잡혀! 별이 세 개야: 지키는 말을 잡는 별을 고르고, 그다음 또 잡아.

수: _____

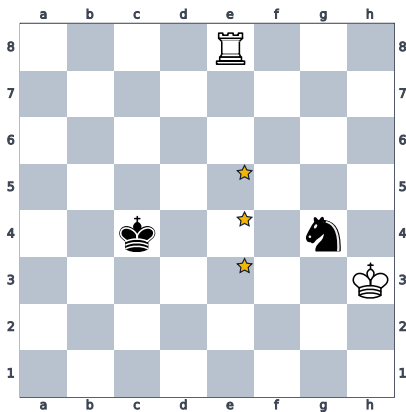
2 백 차례



화살표가 지키는 말을 가리켜. 반짝이는 폰을 올려 위협하고, 지킴이 없어진 말을 잡아.

수: _____

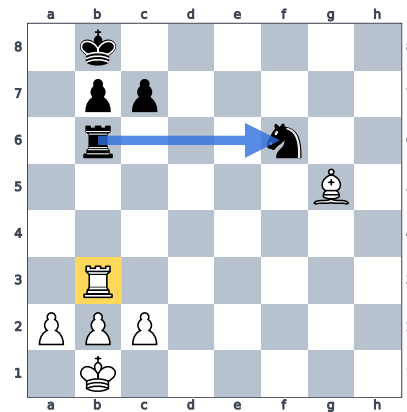
3 백 차례



별이 세 개야: 바로 잡는 수, 중간 체크, 함정 수. 가장 이득인 수를 골라.

수: _____

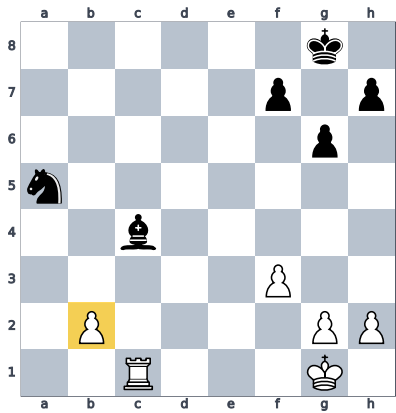
4 백 차례



화살표가 지키는 말을 가리켜. 반짝이는 말이 지키는 말을 잡을 수 있어: 먼저 잡고, 그다음 지킴이 없어진 말을 잡아.

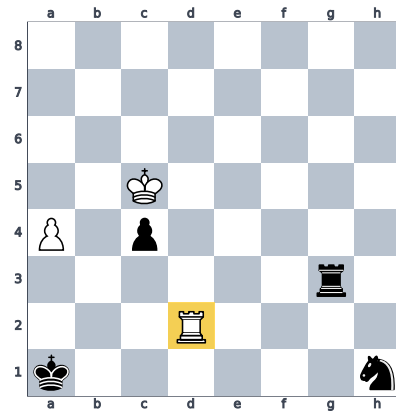
수: _____

5 백 차례



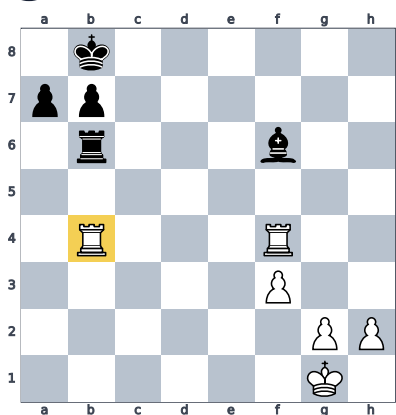
다른 말을 지키는 흑 말은 뭘까? 반짝이는 폰이 쫓아내고, 그다음 잡아!
수: _____

6 백 차례



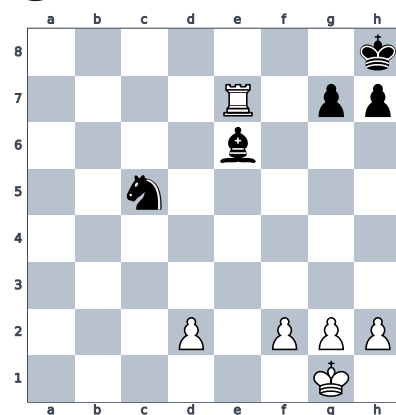
반짝이는 말은 바로 작은 말을 잡을 수 있어. 하지만 더 이득인 체크도 있어. 찾아봐.
수: _____

7 백 차례



지키는 말이 있는 흑 말은 뭘까? 반짝이는 말이 먼저 지키는 말을 잡고, 그다음 또 잡아!
수: _____

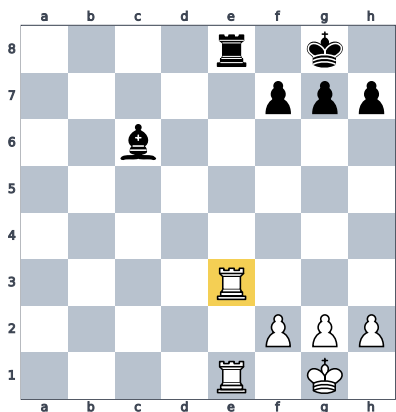
8 백 차례



백 차례야. 폰으로 지키는 말을 쫓아내고, 지킴이 없어진 말을 잡아.
수: _____

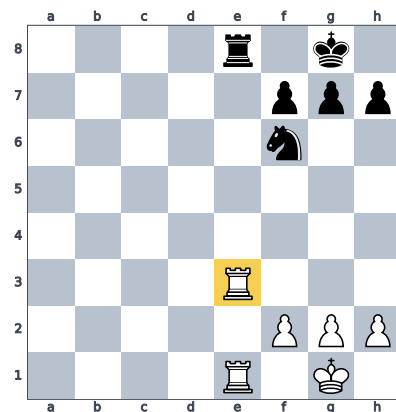
레벨 3

9 백 차례



흑 비숍이 마지막 줄을 지켜. 반짝이는 룬은 뭘 해야 할까?
수: _____

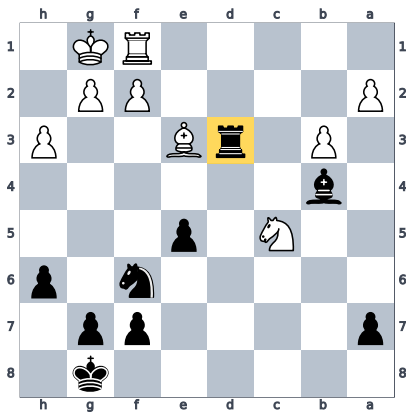
10 백 차례



이번엔 흑 나이트가 마지막 줄을 지켜. 반짝이는 룬은 뭘 해야 할까?
수: _____

레벨 4

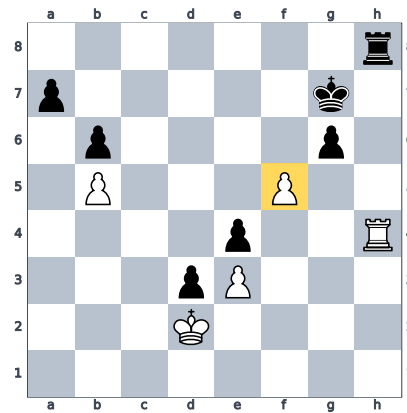
11 흑 차례



반짝이는 말은 룯이야. 백 나이트를 지키는 말을 잡아.

수: _____

12 백 차례



반짝이는 말은 폰이야. 그걸로 룯을 지키는 흑 킹을 끌어내.

수: _____

정답과 해설: 수비 기물 제거

1. ♖xa6 bxa6 2. ♗xe6 · 레벨 2

이유: 지키는 말을 먼저 잡으면 흑 나이트이(가) 혼자 남아서 잡을 수 있어. 3점 이득!

2. 1.f3 ♠f6 2. ♖xd6 · 레벨 2

이유: 폰이 지키는 말을 쫓아내서 나이트을(를) 잡아. 3점 이득!

3. ♗e4+ · 레벨 2

이유: 먼저 체크해서 흑 킹이 피하면, 그다음 더 큰 말을 잡아.

4. 1. ♗xb6 cxb6 2. ♗xf6 · 레벨 2

이유: 지키는 말을 먼저 잡으면 흑 나이트이(가) 혼자 남아서 잡을 수 있어. 3점 이득!

5. 1.b4 ♠b3 2. ♗xc4 · 레벨 2

이유: 폰이 지키는 말을 쫓아내서 비숍을(를) 잡아. 3점 이득!

6. ♗d1+ · 레벨 2

이유: 먼저 체크해서 흑 킹이 피하면, 그다음 더 큰 말을 잡아.

7. 1. ♗xb6 axb6 2. ♗xf6 · 레벨 2

이유: 지키는 말을 먼저 잡으면 흑 비숍이(가) 혼자 남아서 잡을 수 있어. 3점 이득!

8. 1.d4 ♠a4 2. ♗xe6 · 레벨 2

이유: 폰이 지키는 말을 쫓아내서 비숍을(를) 잡아. 3점 이득!

9. 1. ♗xe8+ ♗xe8 2. ♗xe8# · 레벨 3

이유: 비숍이(가) 다시 잡으면 다른 룯이 체크메이트해.

10. 1. ♗xe8+ ♠xe8 2. ♗xe8# · 레벨 3

이유: 나이트가 다시 잡으면 다른 룯이 체크메이트해.

11. 1... ♗xe3 2.fxe3 ♗xc5 · 레벨 4

이유: 룯이 c5의 나이트를 지키던 e3의 비숍을 잡았어. 폰이 룯을 다시 잡고, 흑 비숍이 지켜 줄 말이 없는 나이트를 잡아. 룯 하나로 가벼운 말 두 개를 얻었어.

12. 1.f6+ ♠xf6 2. ♗xh8 · 레벨 4

이유: 폰이 체크하고, 흑 킹이 폰을 잡느라 g7을 떠났어. h8의 룯은 지켜 줄 말이 없어서 백 룯이 잡아.