



체스 학습지: 활동적인 기물과 공격 목표

12문제 · 레벨 2, 5, 6 · 정답과 해설은 끝에

이름 _____

날짜 _____



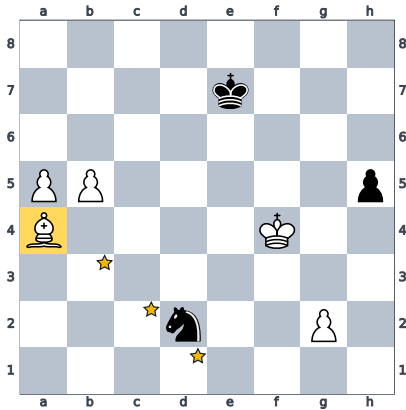
Karotto 앱에서 더 연습하기: 문제 읽어 주기와 힌트. 코드를 스캔하거나 playkarotto.com에 접속하세요

수를 적거나(예: ♕f3 또는 Nf3) 판에 화살표를 그리세요. 판은 항상 둘 차례인 쪽에서 본 방향입니다.

노란 칸: 움직일 기물(문제의 "빛나는 기물"). · 별: 갈 수 있는 칸, 정답은 하나뿐. · 칸 위의 A, B, C: 고를 선택지. · 화살표: 방금 둔 수 또는 문제에서 주어진 수. · 빨간 칸: 공격받는 기물. · 파란 칸: 눈여겨볼 기물이나 칸.

레벨 2

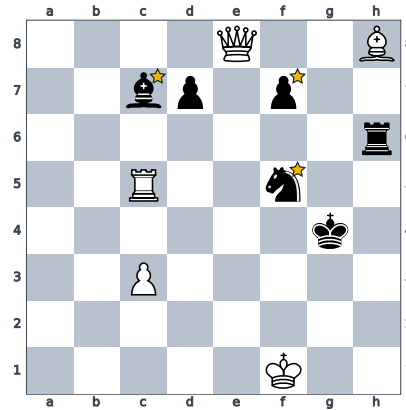
1 백 차례



별이 세 개 있어. 아주 트였지만 흑이 잡을 수 있는 칸도 있어. 트이면서도 안전한 칸을 골라.

수: _____

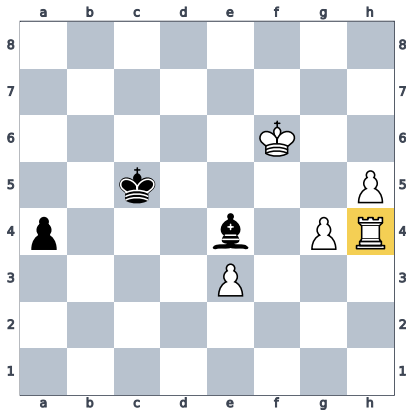
2 백 차례



별이 세 개 있어. 잡고 나서 내 어떤 말이 잡히는지 봐. 안전한 별은 하나 뿐이야.

수: _____

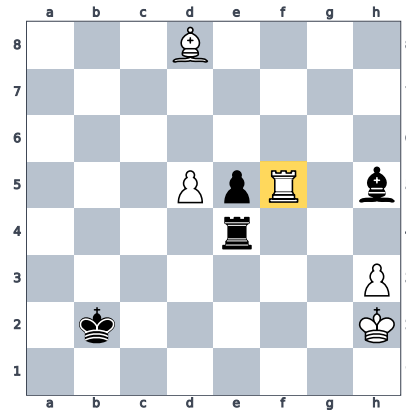
3 백 차례



반짝이는 말이 갇혀 있어. 잡히지 않는 가장 트인 칸으로 옮겨.

수: _____

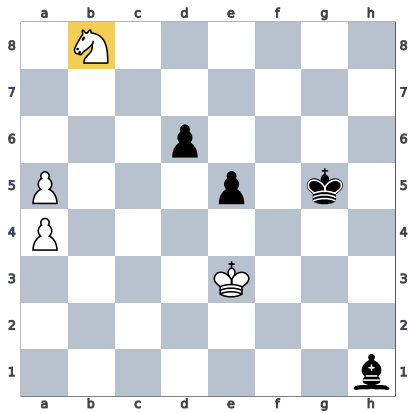
4 백 차례



반짝이는 말은 흑 말을 여러 개 잡을 수 있어. 아무도 안 지키는 건 뭘까? 잡아.

수: _____

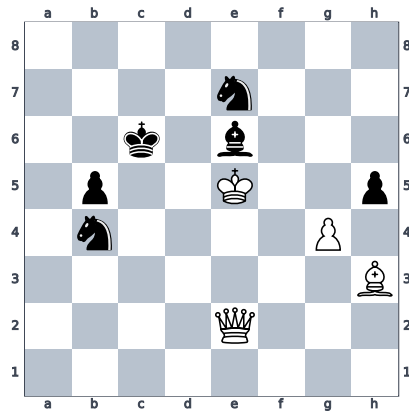
5 백 차례



반짝이는 말이 갇혀 있어. 잡히지 않는 가장 트인 칸으로 옮겨.

수: _____

6 백 차례

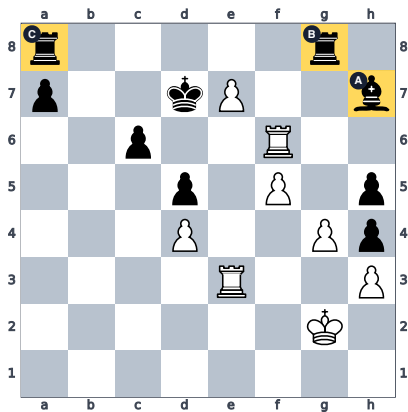


아무도 안 지키는 흑 말을 찾아. 잡고 나서 네 말을 하나도 잃으면 안 돼.

수: _____

레벨 5

7 백 차례

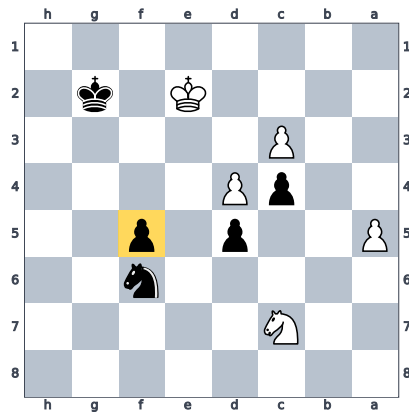


도망갈 칸이 없어 갇힌 흑 말은 뭘까? 그 말을 눌러 봐.

(A) h7 (B) g8 (C) a8

동그라미: A B C _____

8 흑 차례

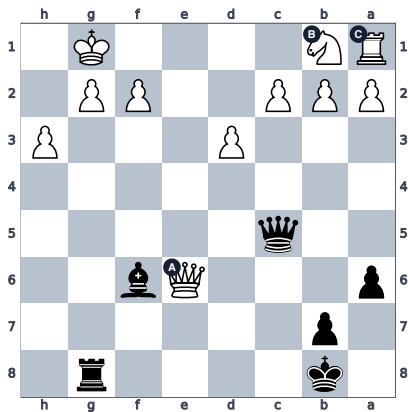


빛나는 말에게 아주 강한 수가 있어. 골라 봐.

(A) ♖g1 (B) f4 (C) ♜e4

동그라미: A B C _____

9 흑 차례



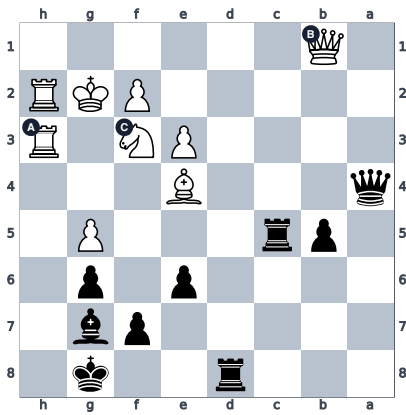
갇힌 백 말은 뭘까? 그 말을 눌러 봐.

(A) e6 (B) b1 (C) a1

동그라미: A B C _____

레벨 6

10 흑 차례

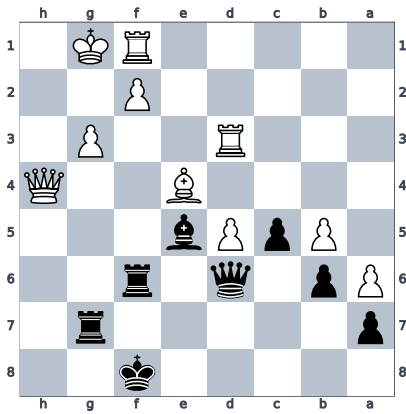


상대 말 중에 도망갈 곳이 없는 건 뭘까? 그 말을 눌러 봐.

- (A) h3 (B) b1 (C) f3

동그라미: A B C _____

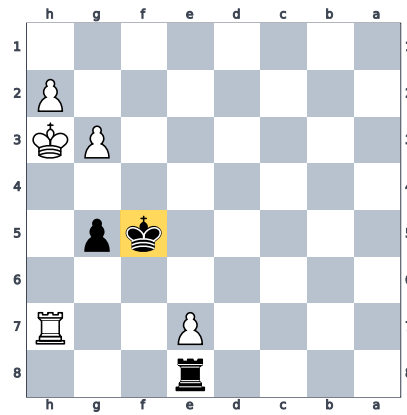
12 흑 차례



도망갈 칸이 없는 상대 말을 잡아 봐!

수: _____

11 흑 차례



반짝이는 말이 상대 말을 가둘 거야. 맞는 수를 뒤 봐.

수: _____

정답과 해설: 활동적인 기물과 공격 목표

1. ♕c2 · 레벨 2

이유: 거기서 비숍은 잡히지 않고 9칸을 갈 수 있어.

2. ♖xc7 · 레벨 2

이유: 그 말은 아무도 안 지켜서 아무것도 잃지 않고 잡았어.

3. ♗h2 · 레벨 2

이유: 거기서 룯은 잡히지 않고 10칸을 갈 수 있어.

4. ♖xh5 · 레벨 2

이유: 그 말은 아무도 안 지켜서 아무것도 잃지 않고 잡았어.

5. ♘d7 · 레벨 2

이유: 거기서 나이트는(는) 잡히지 않고 6칸을 갈 수 있어.

6. ♕xe6 · 레벨 2

이유: 그 말은 아무도 안 지켜서 아무것도 잃지 않고 잡았어.

7. A (h7) · 1. ♖f7 ♖ae8 2. ♖xh7 · 레벨 5

이유: h7 비숍은 f5 폰과 흑의 자기 폰 h5에 길이 모두 막혔어. 백 룯이 f7로 가서 비숍을 공격하면 흑은 구할 수 없어.

8. B (f4) · 1...f4 2.a6 f3+ · 레벨 5

이유: 폰을 f4로, 그다음 f3로 체크: f폰이 곧장 달리고, 멀리 있는 백 나이트는 제때 못 돌아와.

9. C (a1) · 1...♞g5 2.g4 ♕xb2 3.♘d2 ♕xa1 · 레벨 5

이유: a1 룯은 b1 나이트와 폰이 아직 안 움직여서 구석에 갇혀 있어. 흑 퀸이 체크메이트를 노리고, 비숍이 b2 폰을 잡고 a1 룯까지 잡아.

10. B (b1) · 1...♖d1 2.♕xg6 ♖xb1 · 레벨 6

이유: b1의 백 퀸은 도망갈 칸이 흑 말들에 다 막혔어. 흑 룯이 d1로 가서 퀸을 공격하면 퀸은 못 도망가.

11. 1...♕g6 2.♕g4 ♕xh7 · 레벨 6

이유: 흑 킹이 g6로 가서 h7의 룯을 공격해. 백 룯은 어디로 가도 잡히니까 흑 킹이 룯을 잡아.

12. 1...♖h6 2.♞xh6 ♞xh6 · 레벨 6

이유: 흑 룯이 백 퀸을 쫓아. 퀸은 안전한 칸이 없어서 룯과 맞바꿀 수밖에 없어.