



Шахматные задания: Что грозит? Защита

12 позиций · Уровни 2, 3, 5, 6 · ответы и объяснения в конце

Имя _____

Дата _____



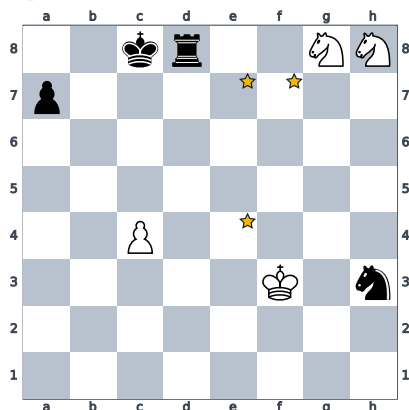
Больше практики в приложении Karotto: голосовые задания и подсказки. Отсканируйте код или зайдите на playkarotto.com

Запиши ход (например, $\text{d}f3$ или Kf3) или нарисуй стрелку на доске. Доска всегда повернута к той стороне, чей ход.

Жёлтое поле: фигура, которой нужно ходить («свелящаяся фигура» в задании). · Звёзды: поля, куда можно пойти; верное только одно. · Буквы А, В, С на полях: варианты ответа. · Стрелка: последний ход или ход, данный в задании. · Красное поле: фигура под ударом. · Синее поле: фигура или поле, на которое стоит обратить внимание.

Уровень 2

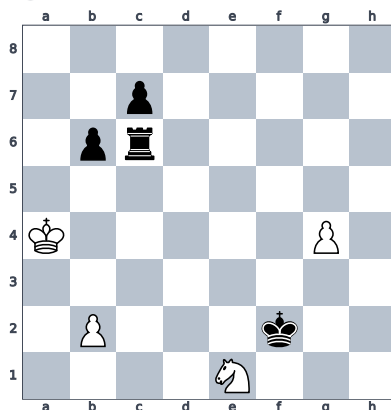
1 Ход белых



Три звезды, и на одной фигура убегает на атакованную клетку. Выбери безопасный способ спасения!

Ход: _____

2 Ход белых

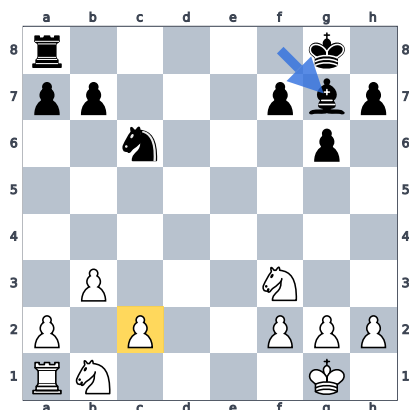


Ход белых. Какой твоей фигуре угрожают? Спаси её!

Ход: _____

Уровень 3

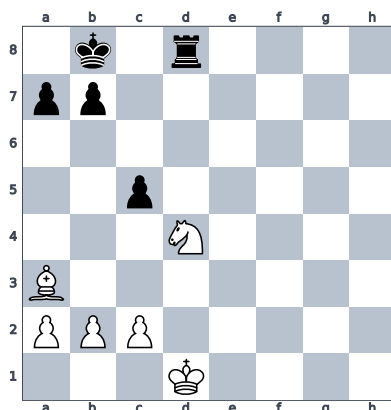
3 Ход белых



Чёрный слон только что напал на ладью по длинной диагонали. Ладья не может уйти. Светящаяся фигура может перекрыть этот путь — ходи ею!

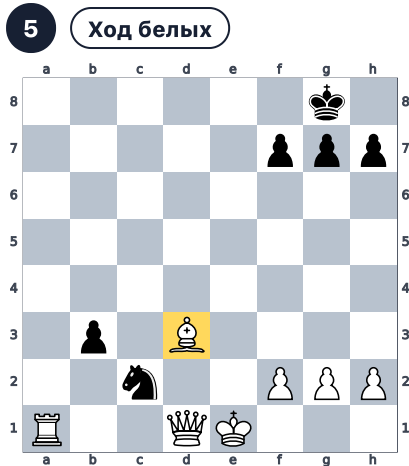
Ход: _____

4 Ход белых



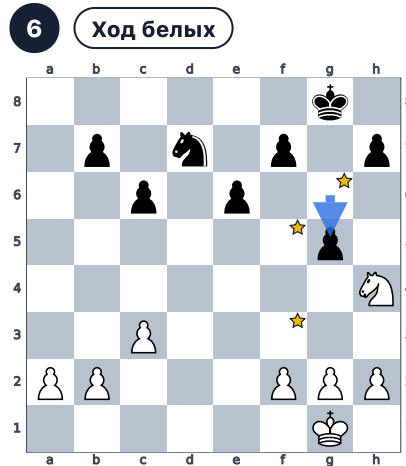
Твоя фигура связана, и на неё нападают. Спаси её!

Ход: _____



Твоему королю шах, а чёрный конь ещё и нападает на ладью. Что должен сделать светящийся слон?

Ход: _____



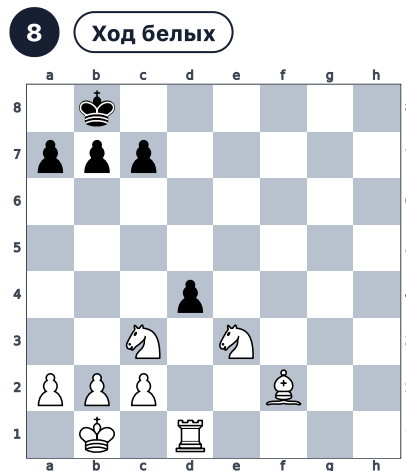
Чёрная пешка продвинулась и угрожает коню. Три звезды; отведи коня на безопасную звезду!

Ход: _____



Ход белых. Найди лучший ход!

Ход: _____



Чёрные нападают на две твои фигуры. Спаси обе!

Ход: _____

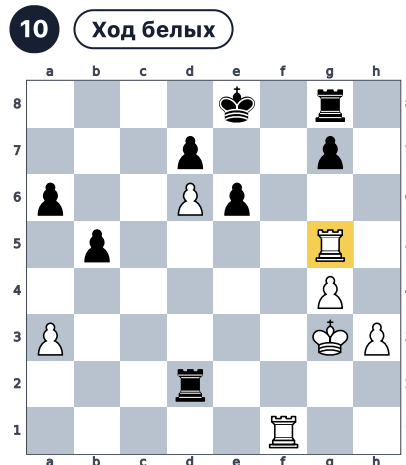
Уровень 5



Чёрный король светится. Белый конь вот-вот даст шах с вилкой. Выбери ход, который удержит позицию!

A ♔h8 **B** g6 **C** ♕g8

Обведи: A B C _____

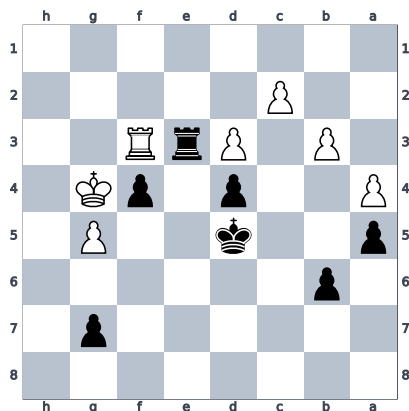


Светящаяся ладья ходит первой. Защити пешку и займи вертикаль!

Ход: _____

Уровень 6

11 Ход чёрных

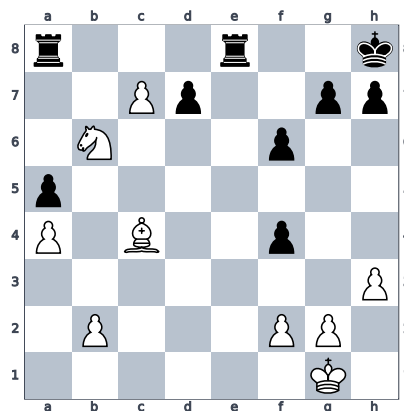


Белая ладья на f3 нападает на пешку на f4. Какой из трёх ходов защищает лучше всего?

- ☐ A ♖e1
 ☐ B ♖xd3
 ☐ C ♖xf3

Обведи: A B C

12 Ход белых



Белая пешка на c7 вот-вот превратится. Какой из трёх ходов лучший?

- ☐ A ♘xa8
 ☐ B ♘xd7
 ☐ C ♘c8

Обведи: A B C

Ответы и объяснения: Что грозит? Защита

1. ♖e7+ · Уровень 2

Почему: Твоя фигура в безопасности, и ты ничего не потерял.

2. ♖d3+ · Уровень 2

Почему: Твоя фигура в безопасности, и ты ничего не потерял.

3. c3 · Уровень 3

Почему: Пешка перекрыла диагональ, и чёрный слон больше не видит ладью.

4. ♜xc5 · Уровень 3

Почему: Возьми нападающую фигуру, и связанная фигура в безопасности.

5. ♜xc2 · Уровень 3

Почему: Возьми нападающего коня. Если чёрная пешка возьмёт в ответ, это просто размен.

6. ♖f3 · Уровень 3

Почему: Конь отходит на f3, где его не может взять ни одна чёрная фигура.

7. ♔xe4 · Уровень 3

Почему: Связанный конь теперь в безопасности.

8. ♗xd4 · Уровень 3

Почему: Возьми нападающую фигуру.

9. A (♕h8) · 1...♕h8 2. ♖xd2 ♜xd2 · Уровень 5

Почему: Король идёт на h8 и уходит от шаха с вилкой конём. Теперь у чёрных ещё есть пешка d2, которая скоро станет ферзём.

10. 1. ♔c5 ♕d8 2. ♗fc1 · Уровень 5

Почему: Ладья идёт на вертикаль с и грозит вторгнуться на c8, поэтому чёрным приходится думать о короле. Вторая ладья тоже идёт на вертикаль с, и белые атакуют первыми.

11. C (♔xf3) · 1...♔xf3 2. ♕xf3 ♕e5 3. ♕g4 g6 · Уровень 6

Почему: Сразу меняй ладьи. В оставшемся пешечном эндшпиле чёрный король в центре, а пешка на f4 очень сильная: у чёрных большое преимущество.

12. A (♖xa8) · 1. ♖xa8 ♗xa8 2. ♜a6 · Уровень 6

Почему: Конь берёт ладью на a8. Чёрная ладья берёт коня в ответ, а потом слон идёт на a6 и помогает пешке с превратиться.