



Шахматные задания: Вскрытое нападение и двойной шах

12 позиций · Уровни 2, 3, 4, 5 · ответы и объяснения в конце

Имя _____

Дата _____



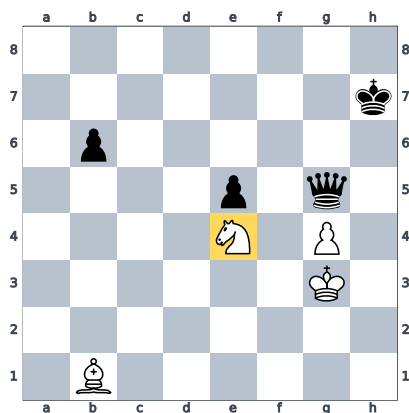
Больше практики в приложении Karotto: голосовые задания и подсказки. Отсканируйте код или зайдите на playkarotto.com

Запиши ход (например, $\Delta f3$ или $Kf3$) или нарисуй стрелку на доске. Доска всегда повёрнута к той стороне, чей ход.

Жёлтое поле: фигура, которой нужно ходить («светящаяся фигура» в задании). · Звёзды: поля, куда можно пойти; верное только одно. · Буквы А, В, С на полях: варианты ответа. · Стрелка: последний ход или ход, данный в задании. · Красное поле: фигура под ударом. · Синее поле: фигура или поле, на которое стоит обратить внимание.

Уровень 2

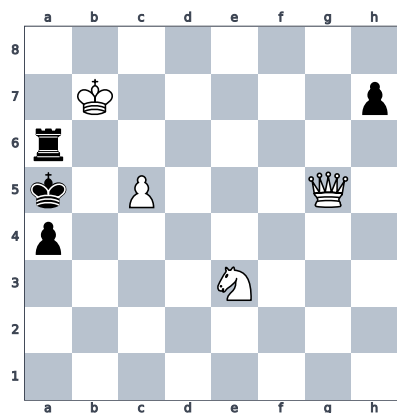
1 Ход белых



Ход светящейся фигурой — это ВСКРЫТЫЙ ШАХ. Выбери клетку, где она возьмёт чёрную фигуру!

Ход: _____

2 Ход белых

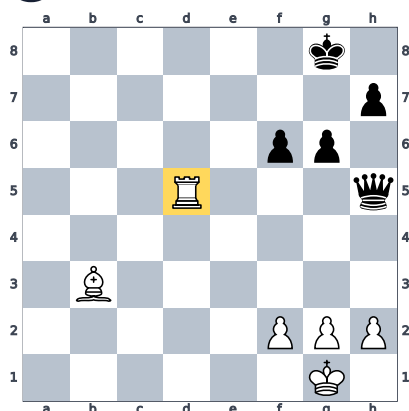


Ход белых. Найди вскрытый шах, выигрывающий материал!

Ход: _____

Уровень 3

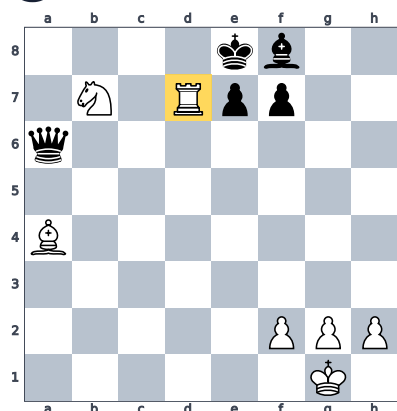
3 Ход белых



Светящаяся ладья стоит перед слоном. Куда ей пойти, чтобы выиграть больше всего?

Ход: _____

4 Ход белых

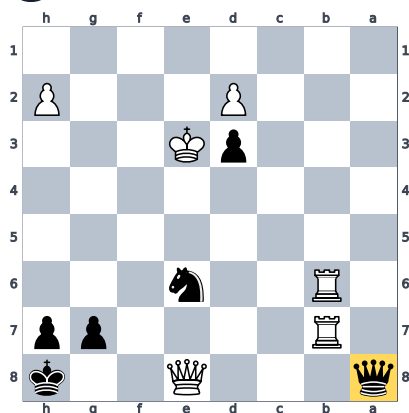


Светящаяся ладья стоит перед слоном. Если шахующая фигура стоит вплотную к королю без защиты, король её возьмёт. Поставь ладью на клетку, которую защищает белая фигура!

Ход: _____

5

Ход чёрных

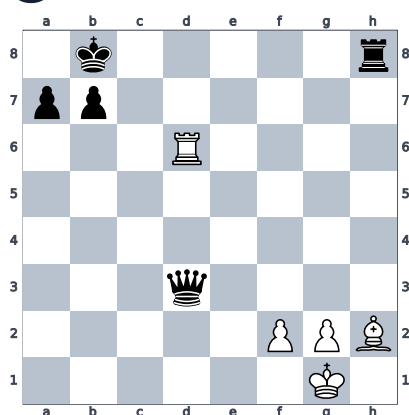


Светящаяся фигура загроживает линию. Куда ей пойти, чтобы напасть ещё на одну фигуру?

Ход: _____

7

Ход белых

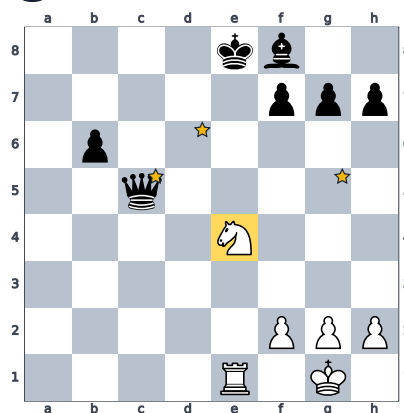


Найди двойной шах, который сразу даёт мат!

Ход: _____

6

Ход белых

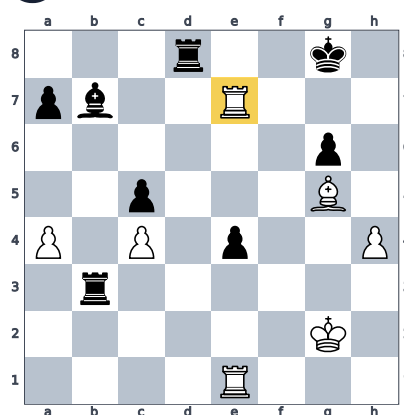


Конь стоит перед ладьёй. Все три звезды дают шах, но только одна даёт шах И выигрывает крупную фигуру.

Ход: _____

8

Ход белых



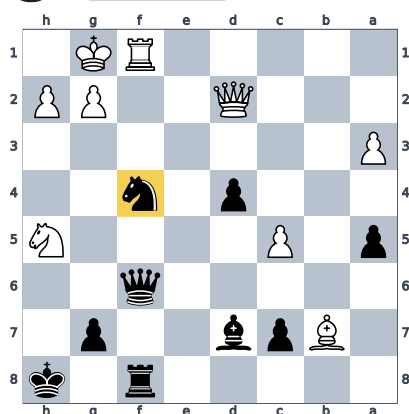
Светящаяся фигура уходит, чтобы задняя фигура напала. Твой ход!

Ход: _____

Уровень 4

9

Ход чёрных

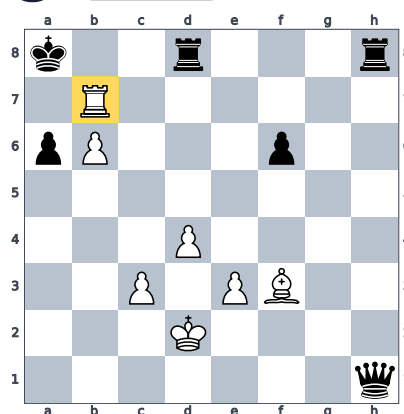


Светится конь. Он загроживает ферзю путь к ладье f1. Сходи конём с шахом!

Ход: _____

10

Ход белых

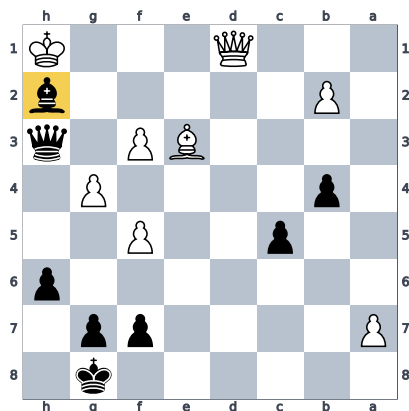


Светится ладья. Дай шах, чтобы чёрный король убежал прямо в ловушку!

Ход: _____

Уровень 5

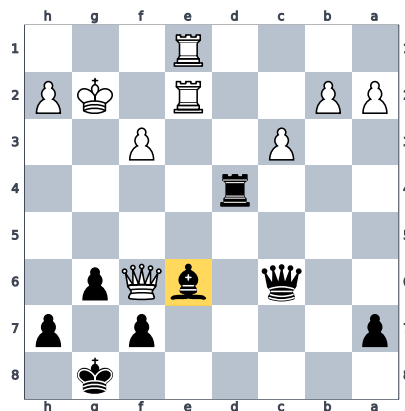
11 Ход чёрных



Светящийся слон загроживает путь ферзю. Куда слону пойти, чтобы выиграть больше всего?

Ход: _____

12 Ход чёрных



Светящийся слон загроживает путь ферзю. Уведи слона с шахом!

Ход: _____

Ответы и объяснения: Вскрытое нападение и двойной шах

1. ♖xg5+ · Уровень 2

Почему: Задняя фигура шахует короля, а ушедшая свободно берёт фигуру.

2. c6+ · Уровень 2

Почему: Задняя фигура шахует короля, а ушедшая свободно берёт фигуру.

3. ♖xh5+ · Уровень 3

Почему: Ладья берёт ферзя со вскрытым шахом. Чёрная пешка не успевает взять ладью.

4. ♖d8# · Уровень 3

Почему: Белый конь защищает ладью, поэтому король не может её взять.

5. 1... ♖xe8 2. ♖b8 ♖d8+ · Уровень 3

Почему: Передняя фигура уходит и нападает ещё на одну фигуру, а задняя наносит удар.

6. ♖xc5+ · Уровень 3

Почему: Ладья шахует, чёрные спасают короля и не успевают взять коня. Ты выигрываешь целого ферзя.

7. ♖d8# · Уровень 3

Почему: Ладья и слон шахуют вместе, и чёрному королю некуда деться.

8. 1. ♖xb7 ♖xb7 2. ♖xd8 · Уровень 3

Почему: Передняя фигура уходит и нападает ещё на одну фигуру, а задняя наносит удар.

9. 1... ♖h3+ 2. gxxh3 ♖xf1# · Уровень 4

Почему: Конь даёт шах на h3 и открывает ферзю вертикаль f. Пешка берёт коня, ферзь берёт ладью f1: мат!

10. 1. ♖a7+ ♕b8 2. ♖a8# · Уровень 4

Почему: Ладья уходит с b7 и даёт шах на a7, открывая диагональ слону f3. Чёрный король отступает на b8, ладья идёт на a8 — мат! Слон держит b7, а пешка b6 держит a7 и c7.

11. 1... ♖f4+ 2. ♕g1 ♖xe3# · Уровень 5

Почему: Слон уходит, и чёрный ферзь по вертикали h даёт вскрытый шах. Белый король должен идти на g1, а слон берёт на e3 — мат!

12. 1... ♖h3+ 2. ♕g3 ♖xf6 · Уровень 5

Почему: Слон уходит на h3 с шахом и открывает чёрному ферзю горизонталь к белому ферзю. Король уходит, и чёрный ферзь берёт белого ферзя.