



Шахматные задания: Атака на короля

12 позиций · Уровни 4, 5, 6 · ответы и объяснения в конце

Имя _____

Дата _____



Больше практики в приложении Karotto: голосовые задания и подсказки. Отсканируйте код или зайдите на playkarotto.com

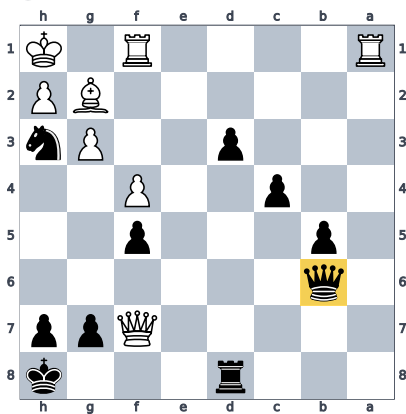
Запиши ход (например, ♟f3 или Kf3) или нарисуй стрелку на доске. Доска всегда повернута к той стороне, чей ход.

Жёлтое поле: фигура, которой нужно ходить («светящаяся фигура» в задании). · Звёзды: поля, куда можно пойти; верное только одно. · Буквы A, B, C на полях: варианты ответа. · Стрелка: последний ход или ход, данный в задании. · Красное поле: фигура под ударом. · Синее поле: фигура или поле, на которое стоит обратить внимание.

Уровень 4

1

Ход чёрных

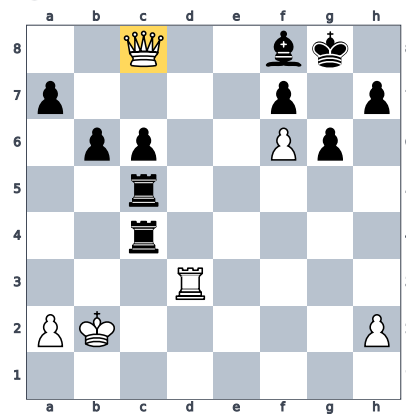


Светится ферзь. Пожертвуй его, чтобы белому королю перекрыли дорогу!

Ход: _____

2

Ход белых

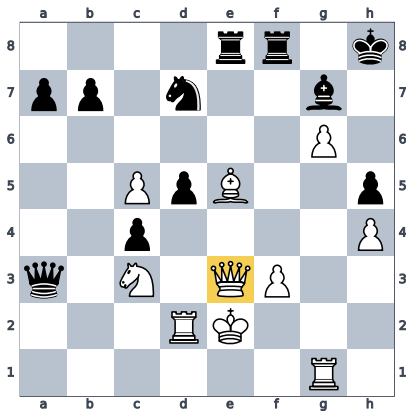


Светится ферзь. Пожертвуй ферзя, чтобы заманить чёрного короля на f8!

Ход: _____

3

Ход белых

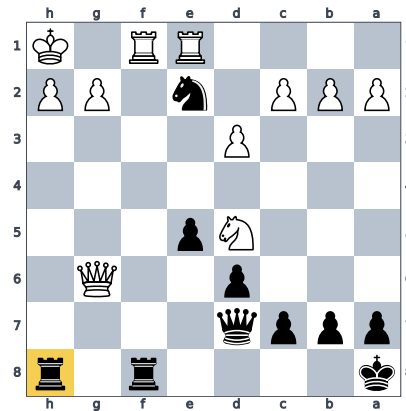


Светится ферзь. Дай шах и подведи ферзя вплотную к чёрному королю!

Ход: _____

4

Ход чёрных

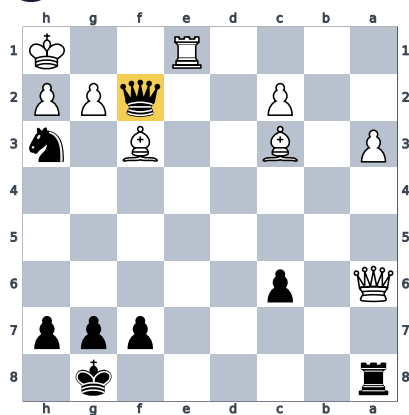


Светится ладья. Пожертвуй её, чтобы разбить пешку h2!

Ход: _____

5

Ход чёрных

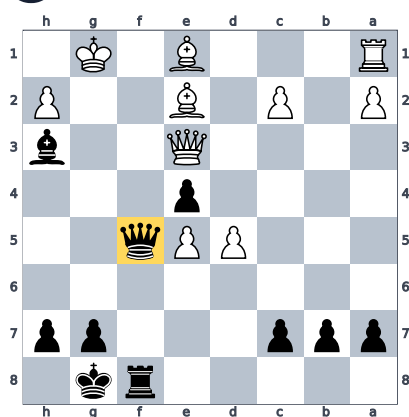


Светится ферзь. Пожертвуй ферзя с шахом, чтобы занять поле отступления короля!

Ход: _____

7

Ход чёрных



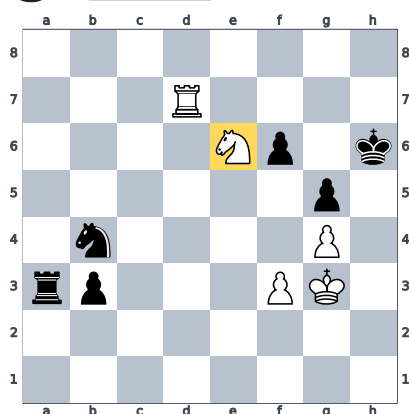
Светится ферзь. Пожертвуй ферзя, чтобы открыть путь ладье!

Ход: _____

Уровень 5

8

Ход белых

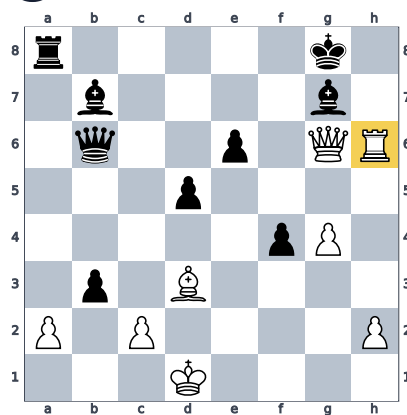


Светящийся конь ходит первым. Перекрой чёрному королю пути отступления!

Ход: _____

6

Ход белых

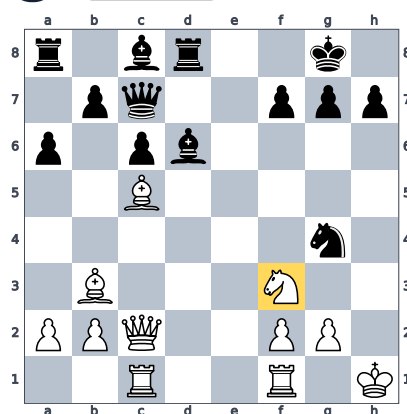


Светится ладья. Пожертвуй ладью, чтобы затащить чёрного короля в угол!

Ход: _____

9

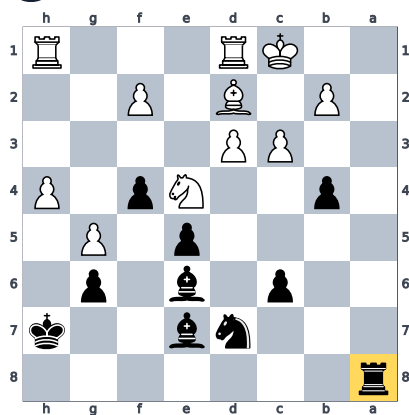
Ход белых



Светящийся конь врывается в атаку. Считай дальше!

Ход: _____

10 Ход чёрных

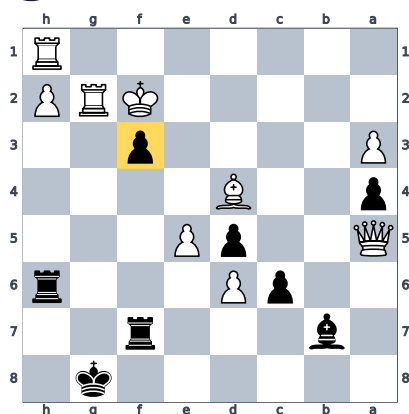


Светящаяся ладья ходит первой. Белый король не сделал рокировку — дай шах!

Ход: _____

Уровень 6

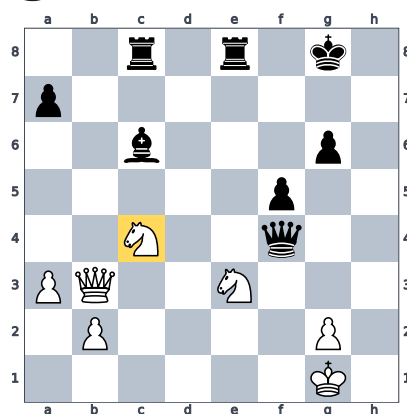
11 Ход чёрных



Светящаяся фигура откроет путь к королю, застрявшему в центре. Сделай первый ход!

Ход: _____

12 Ход белых



Светящаяся фигура начинает атаку. Просчитай всю серию, прежде чем ходить!

Ход: _____

Ответы и объяснения: Атака на короля

1. 1... ♖g1+ 2. ♗xg1 ♕f2# · Уровень 4

Почему: Ферзь жертвует на g1, белая ладья берёт и сама закрывает поле отступления. Конь идёт на f2: мат.

2. 1. ♖xf8+ ♕xf8 2. ♗d8# · Уровень 4

Почему: Ферзь берёт слона f8 с шахом, чёрный король вынужден взять и оказывается на f8. Ладья идёт на d8: мат, потому что пешка f6 держит e7 и g7.

3. 1. ♖h6+ ♕g8 2. ♖xg7# · Уровень 4

Почему: Ферзь шахует с h6, чёрный король вынужден отступить на g8. Ферзь под защитой слона e5 берёт слона g7: мат!

4. 1... ♗xh2+ 2. ♕xh2 ♗h8+ 3. ♖h5 ♗xh5# · Уровень 4

Почему: Ладья берёт пешку h2 с шахом, белый король берёт и оказывается выманен. Ладья f8 идёт на h8 с шахом, и даже ферзь не спасает: ладья берёт ферзя, мат.

5. 1... ♖g1+ 2. ♗xg1 ♕f2# · Уровень 4

Почему: Ферзь жертвует с шахом на g1, ладья e1 вынуждена взять и занимает последнее поле отступления. Конь шахует с f2: белому королю некуда бежать.

6. 1. ♗h8+ ♕xh8 2. ♖h7# · Уровень 4

Почему: Ладья шахует с h8, чёрный король вынужден взять и оказывается в углу. Ферзь идёт на h7: мат.

7. 1... ♖f1+ 2. ♗xf1 ♗xf1# · Уровень 4

Почему: Ферзь жертвует с шахом на f1, белый слон вынужден взять. Ладья берёт обратно на f1: мат, потому что слон h3 держит g2.

8. 1. ♕f8 ♗a7 2. ♗xa7 b2 3. ♗h7# · Уровень 5

Почему: Конь идёт на f8, держит поля вокруг чёрного короля и грозит матом ладьёй на h7. Если чёрные закроются ладьёй, твоя ладья её возьмёт, и будет мат.

9. 1. ♕g5 ♕f6 2. ♕xf7 · Уровень 5

Почему: Конь прыгает на g5 и грозит матом на h7. Чёрные вынуждены защищаться, а конь берёт пешку f7 и нападает на чёрных ладью и ферзя.

10. 1... ♗a1+ 2. ♕c2 b3# · Уровень 5

Почему: Ладья шахует на a1, белому королю приходится идти на c2, а потом пешка b3 ставит мат.

11. 1... fxcg2+ 2. ♕g1 ♗g6 · Уровень 6

Почему: Пешка берёт ладью на g2 с шахом. Потом чёрная ладья переходит на вертикаль «g» помочь пешке, и белого короля загоняют в угол.

12. 1. ♕e5+ ♕h8 2. ♕xg6+ ♕g7 3. ♕xf4 · Уровень 6

Почему: Конь уходит с c4 и открывает ферзю путь для шаха королю. Конь берёт пешку на g6 с шахом, а потом берёт ферзя на f4.