



Шахматная тетрадь, уровень 1, с ответами

48 позиций · Уровень 1 · Основы и правила · ответы и объяснения в конце

Имя _____

Дата _____



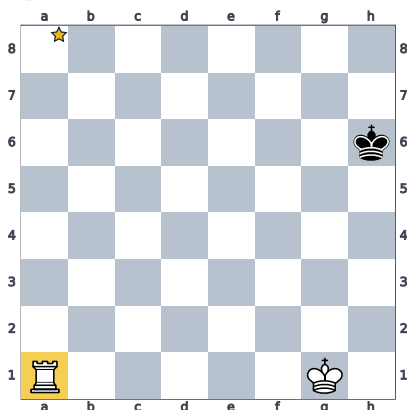
Больше практики в приложении Karotto: голосовые задания и подсказки. Отсканируйте код или зайдите на playkarotto.com

Запиши ход (например, ♟f3 или Kf3) или нарисуй стрелку на доске. Доска всегда повернута к той стороне, чей ход.

Жёлтое поле: фигура, которой нужно ходить («свелящаяся фигура» в задании). · Звёзды: поля, куда можно пойти; верное только одно. · Буквы А, В, С на полях: варианты ответа. · Стрелка: последний ход или ход, данный в задании. · Красное поле: фигура под ударом. · Синее поле: фигура или поле, на которое стоит обратить внимание.

Знакомство с доской и ходы фигур

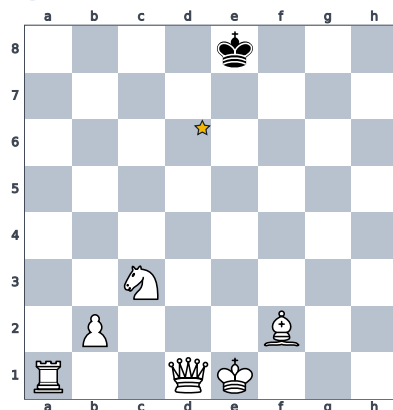
1 Ход белых



Звезда на a8: вертикаль a, горизонталь 8. Подними белую ладью с a1 на звезду!

Ход: _____

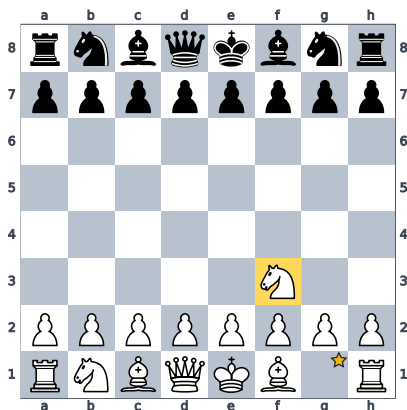
2 Ход белых



Найди белую фигуру (ферзь) и приведи её на звезду!

Ход: _____

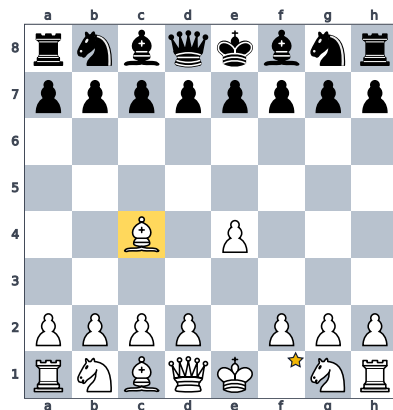
3 Ход белых



Белая фигура (конь) заблудилась на f3. Верни её на звезду g1!

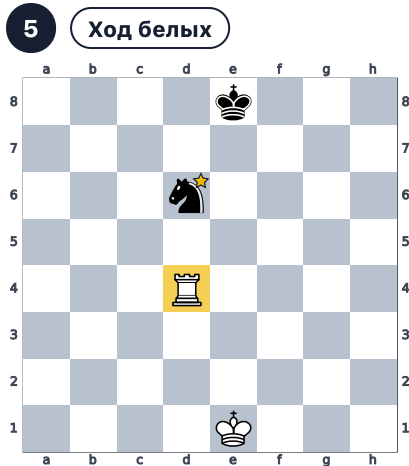
Ход: _____

4 Ход белых



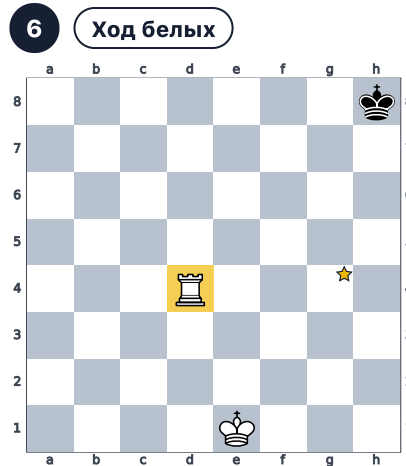
Белая фигура (слон) заблудилась на c4. Верни её на звезду f1!

Ход: _____



Пусть белая ладья возьмёт чёрного коня!

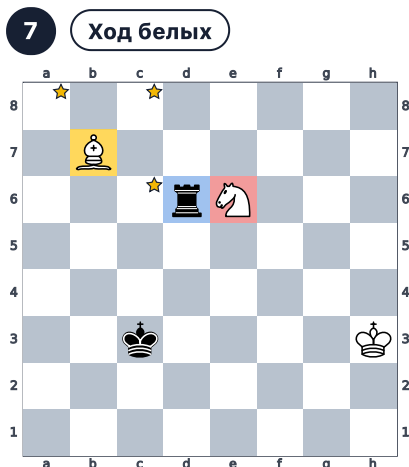
Ход: _____



Передвинь белую фигуру (ладью) с d4 на звезду g4.

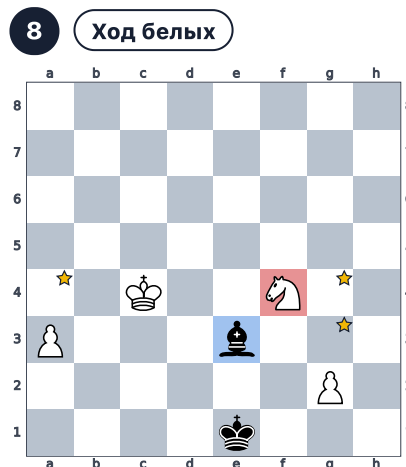
Ход: _____

Защита фигур



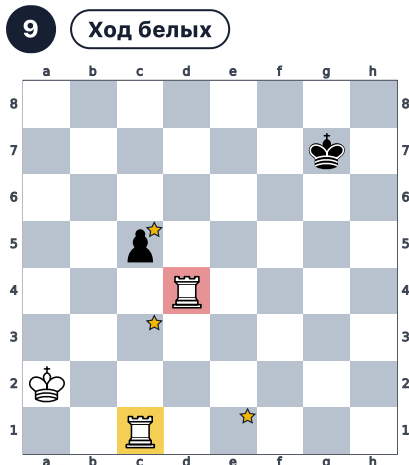
На белую фигуру напали. Только одна звезда может её защитить. Выбери её!

Ход: _____



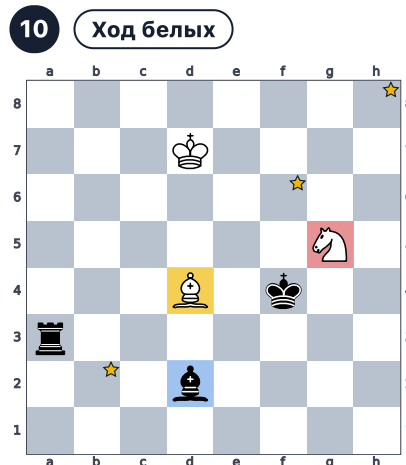
На белую фигуру напали. Только одна звезда может её защитить. Выбери её!

Ход: _____



Чёрная фигура нападает на белую. Только одна звезда берёт её безопасно. Выбери её!

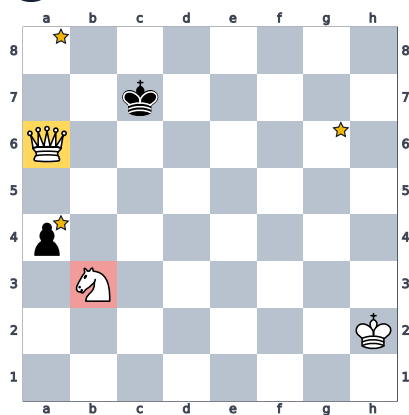
Ход: _____



На белую фигуру напали. Только одна звезда может её защитить. Выбери её!

Ход: _____

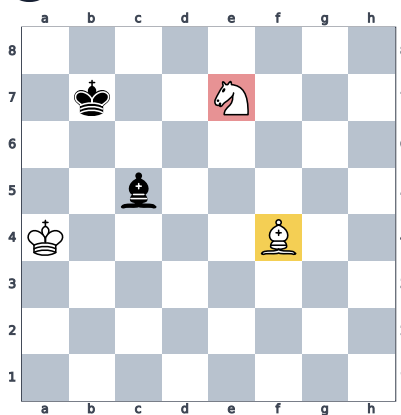
11 Ход белых



Чёрная фигура нападает на белую. Только одна звезда берёт её безопасно. Выбери её!

Ход: _____

12 Ход белых

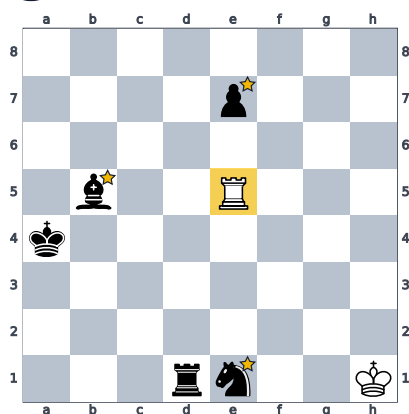


На белую фигуру напали. Отправь светящуюся фигуру на защиту.

Ход: _____

Взятие без ответного взятия

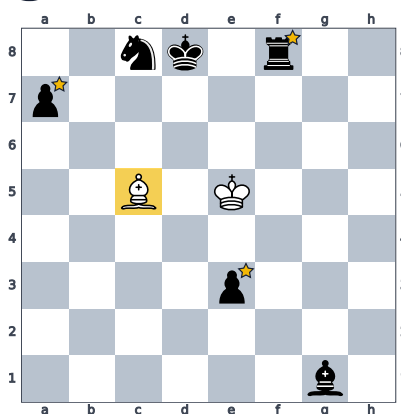
13 Ход белых



Одни чёрные фигуры стоят одни, другие защищены. Только одна звезда — безопасное взятие. Выбери её!

Ход: _____

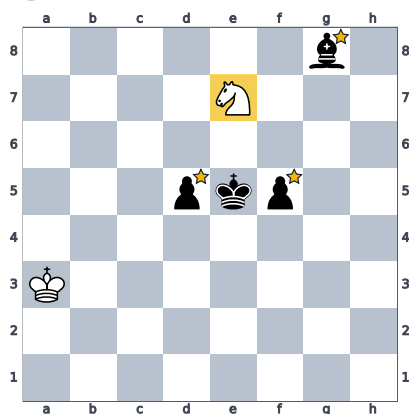
14 Ход белых



Одни чёрные фигуры стоят одни, другие защищены. Только одна звезда — безопасное взятие. Выбери её!

Ход: _____

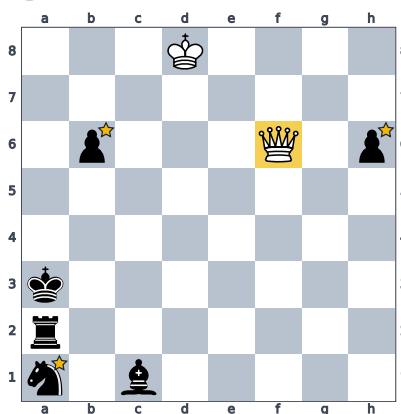
15 Ход белых



Одни чёрные фигуры стоят одни, другие защищены. Только одна звезда — безопасное взятие. Выбери её!

Ход: _____

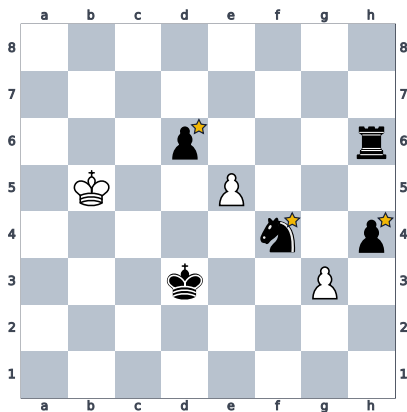
16 Ход белых



Одни чёрные фигуры стоят одни, другие защищены. Только одна звезда — безопасное взятие. Выбери её!

Ход: _____

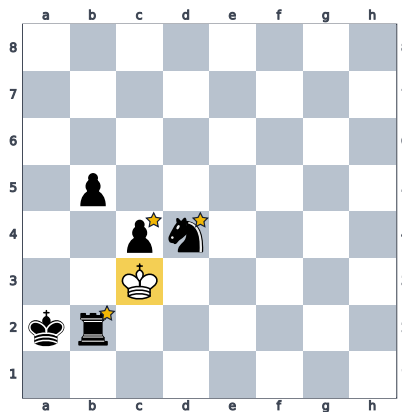
17 Ход белых



Одни чёрные фигуры стоят одни, другие защищены. Только одна звезда — безопасное взятие. Выбери её!

Ход: _____

18 Ход белых

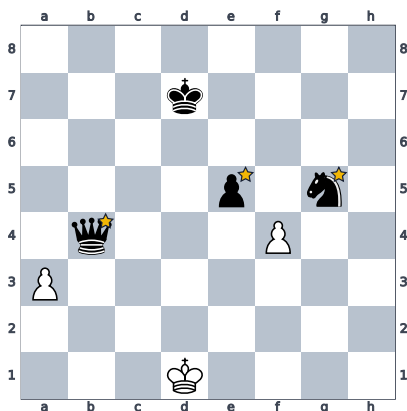


Одни чёрные фигуры стоят одни, другие защищены. Только одна звезда — безопасное взятие. Выбери её!

Ход: _____

Какое взятие выгоднее?

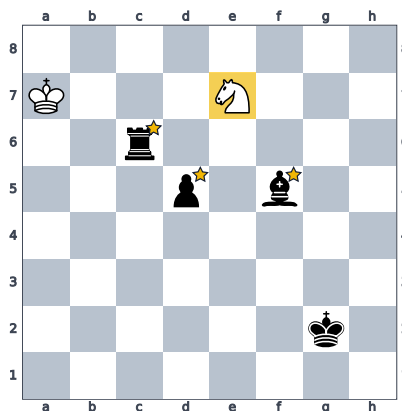
19 Ход белых



Все три чёрные фигуры стоят одни. Только одна звезда — самая ценная фигура. Выбери её!

Ход: _____

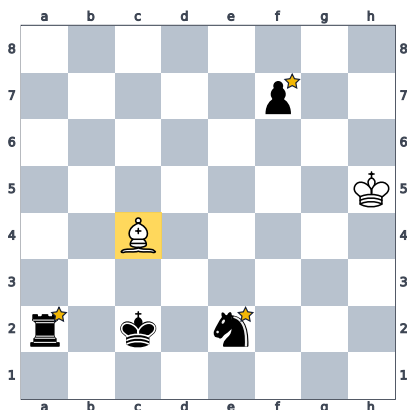
20 Ход белых



Все три чёрные фигуры стоят одни. Только одна звезда — самая ценная фигура. Выбери её!

Ход: _____

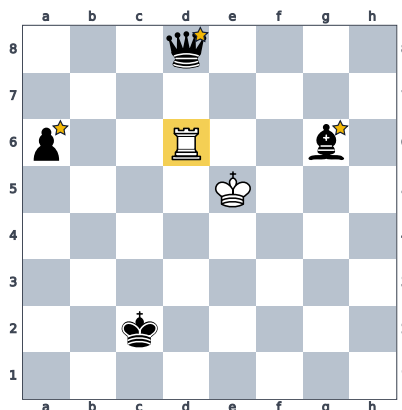
21 Ход белых



Все три чёрные фигуры стоят одни. Только одна звезда — самая ценная фигура. Выбери её!

Ход: _____

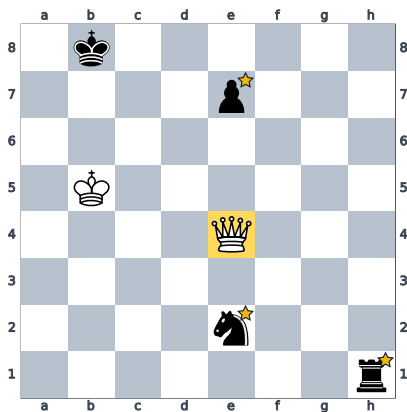
22 Ход белых



Все три чёрные фигуры стоят одни. Только одна звезда — самая ценная фигура. Выбери её!

Ход: _____

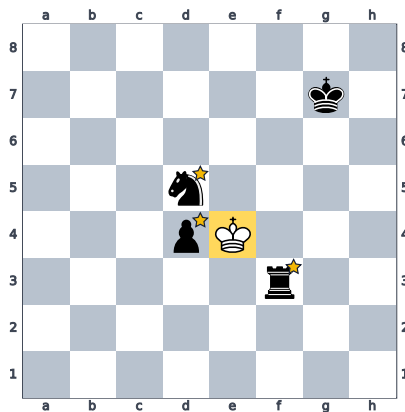
23 **Ход белых**



Все три чёрные фигуры стоят одни. Только одна звезда — самая ценная фигура. Выбери её!

Ход: _____

24 **Ход белых**

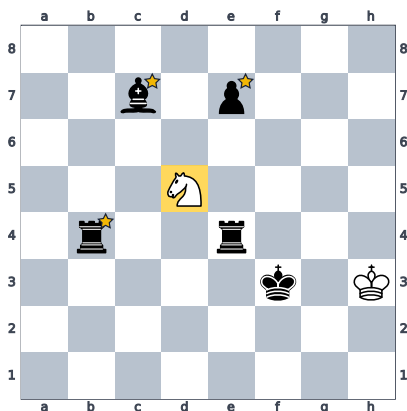


Все три чёрные фигуры стоят одни. Только одна звезда — самая ценная фигура. Выбери её!

Ход: _____

Выигрыш без потерь

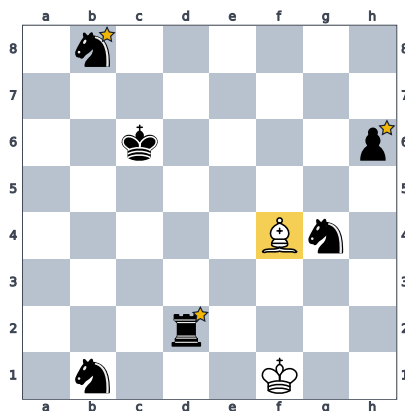
25 **Ход белых**



Одни чёрные фигуры стоят одни, другие защищены. Только одна звезда даёт наибольший выигрыш без потерь. Выбери её!

Ход: _____

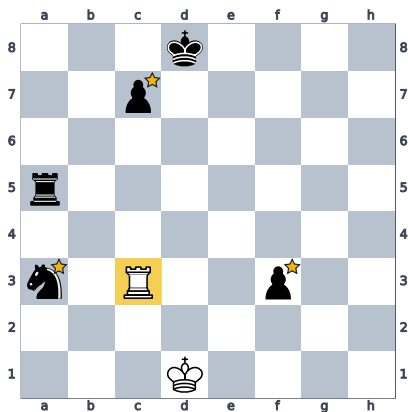
26 **Ход белых**



Одни чёрные фигуры стоят одни, другие защищены. Только одна звезда даёт наибольший выигрыш без потерь. Выбери её!

Ход: _____

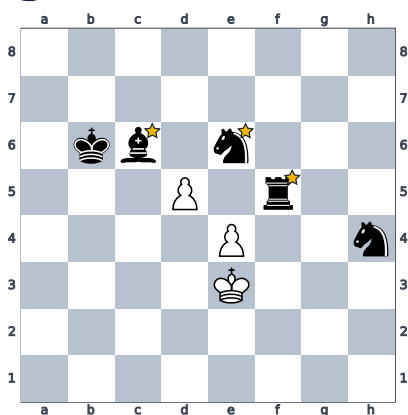
27 Ход белых



Одни чёрные фигуры стоят одни, другие защищены. Только одна звезда даёт наибольший выигрыш без потерь. Выбери её!

Ход: _____

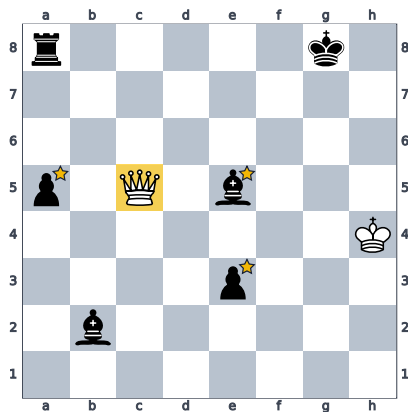
29 Ход белых



Одни чёрные фигуры стоят одни, другие защищены. Только одна звезда даёт наибольший выигрыш без потерь. Выбери её!

Ход: _____

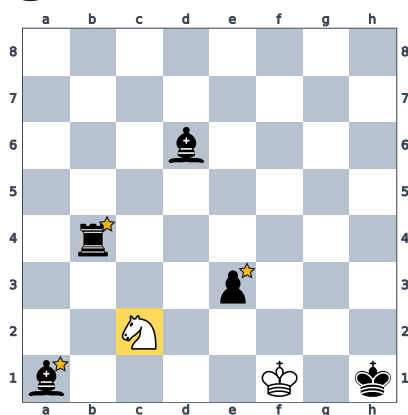
28 Ход белых



Одни чёрные фигуры стоят одни, другие защищены. Только одна звезда даёт наибольший выигрыш без потерь. Выбери её!

Ход: _____

30 Ход белых

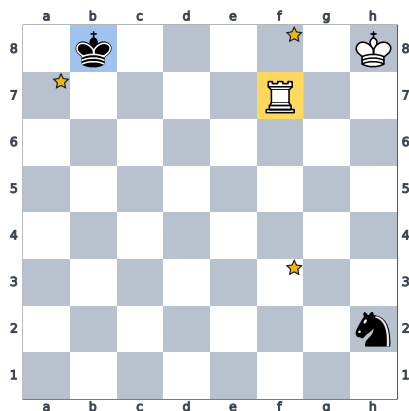


Одни чёрные фигуры стоят одни, другие защищены. Только одна звезда даёт наибольший выигрыш без потерь. Выбери её!

Ход: _____

Шах и уход от шаха

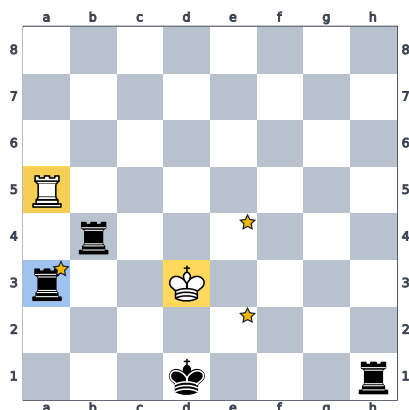
31 Ход белых



Только одна звезда даёт шах чёрному королю без потери фигуры. Выбери её!

Ход: _____

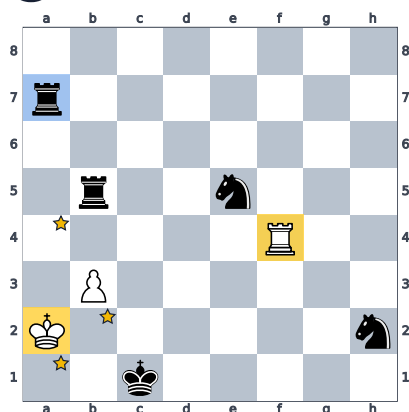
33 Ход белых



Белому королю шах! Только одна звезда спасает короля. Выбери её!

Ход: _____

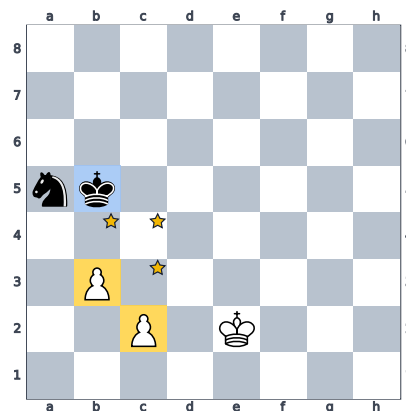
35 Ход белых



Белому королю шах! Только одна звезда закрывает от шаха. Выбери её!

Ход: _____

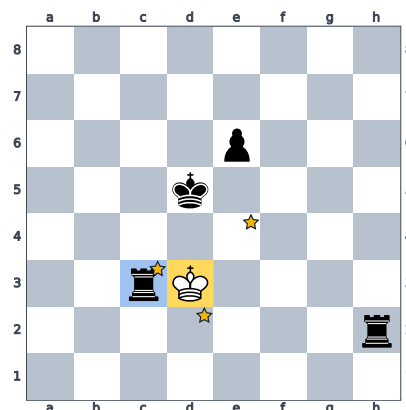
32 Ход белых



Только одна звезда даёт шах чёрному королю без потери фигуры. Выбери её!

Ход: _____

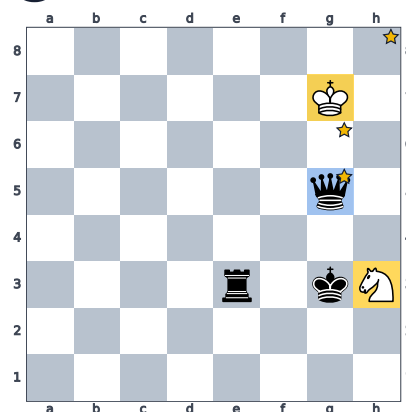
34 Ход белых



Белому королю шах! Только одна звезда спасает короля. Выбери её!

Ход: _____

36 Ход белых

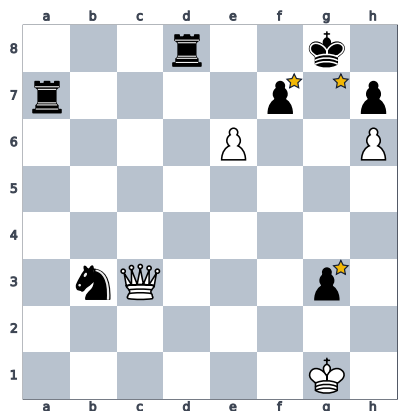


Белому королю шах! Только одна звезда спасает короля. Выбери её!

Ход: _____

Мат и особые правила

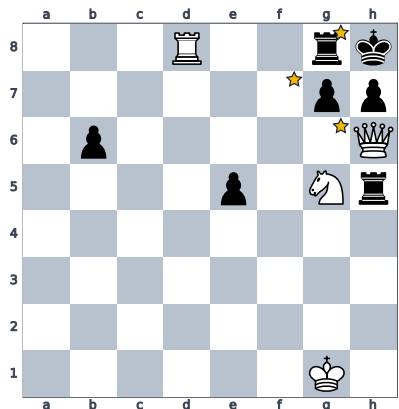
37 Ход белых



Три звезды, мат — только одна. Ферзь вплотную к чёрному королю нужна защита.

Ход: _____

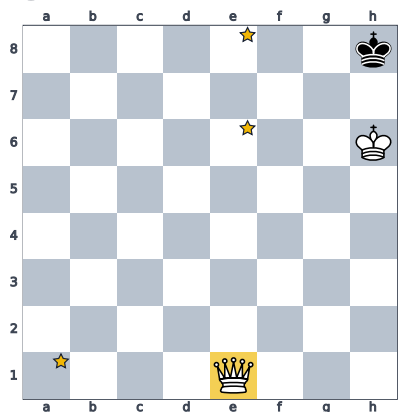
39 Ход белых



Три звезды, мат — только одна. Чёрный король заперт в углу своими же фигурами.

Ход: _____

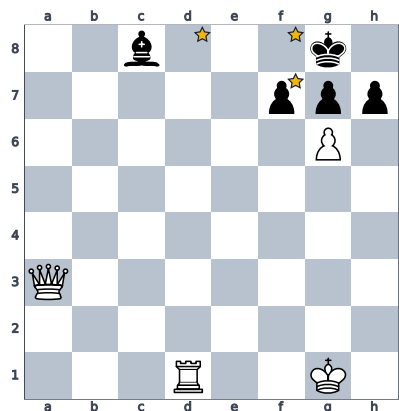
41 Ход белых



Три звезды: одна — мат, две — пат. Выбери звезду с матом!

Ход: _____

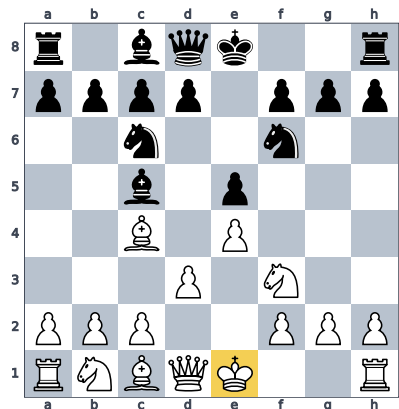
38 Ход белых



Три звезды, мат — только одна. Чёрного короля запирают его собственные пешки.

Ход: _____

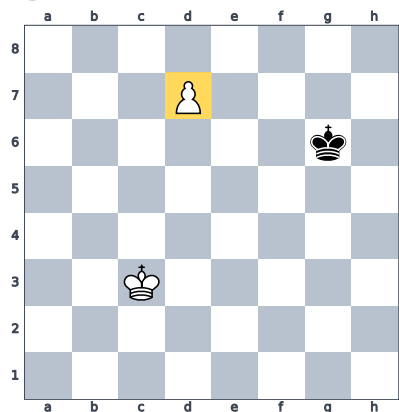
40 Ход белых



Король и ладья на h1 ещё не ходили, между ними пусто. Рокируйся!

Ход: _____

42 Ход белых

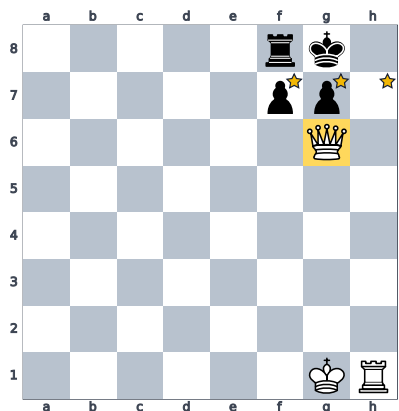


Преврати светящуюся пешку в ферзя!

Ход: _____

Уровень 1: дополнительно

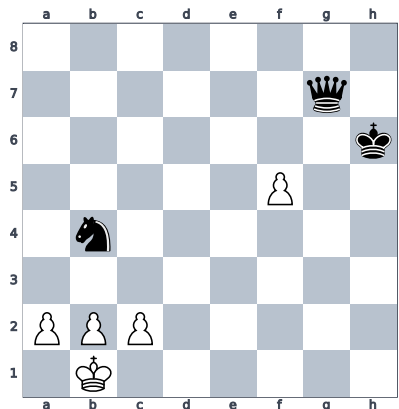
43 Ход белых



Три звезды, мат — только одна. Белая ладья на вертикали h готова защитить ферзя.

Ход: _____

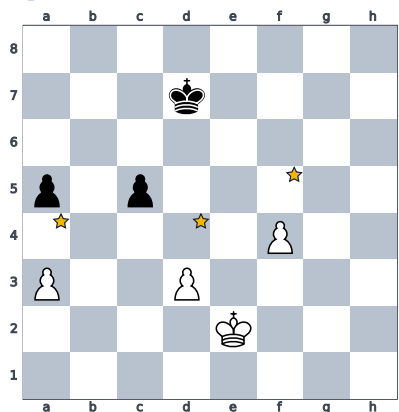
45 Ход белых



Ход белых. Чёрные грозят матом следующим ходом. Защитись!

Ход: _____

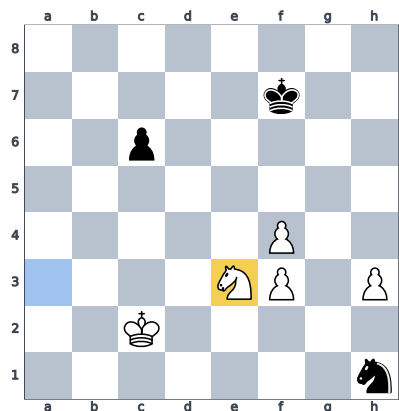
47 Ход белых



Три белые пешки, проходная только одна. Двинь проходную на одну клетку!

Ход: _____

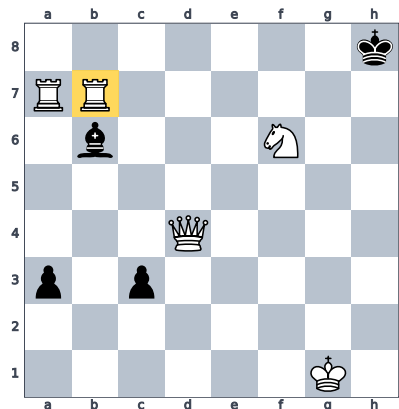
44 Ход белых



Светящаяся фигура (конь) должна дойти до a3 как можно быстрее. Куда сделаешь первый ход?

Ход: _____

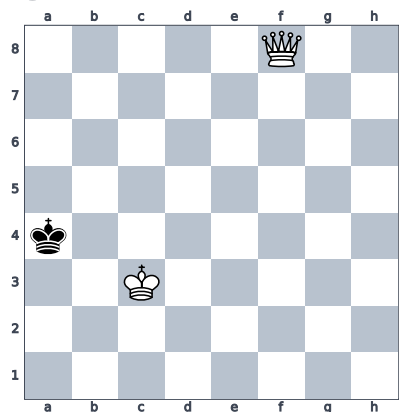
46 Ход белых



Пусть светящаяся фигура поставит мат чёрному королю!

Ход: _____

48 Ход белых



Ход белых. Найди лучший ход!

Ход: _____

Ответы и объяснения

1. ♖a8 · Знакомство с доской и ходы фигур

Почему: Белая фигура (ладья) пришла на a8.

2. ♖d6 · Знакомство с доской и ходы фигур

Почему: Это и есть белая фигура: ферзь.

3. ♖g1 · Знакомство с доской и ходы фигур

Почему: Белая фигура (конь) вернулась домой на g1.

4. ♗f1 · Знакомство с доской и ходы фигур

Почему: Белая фигура (слон) вернулась домой на f1.

5. ♖xd6 · Знакомство с доской и ходы фигур

Почему: Белая ладья взяла чёрного коня.

6. ♖g4 · Знакомство с доской и ходы фигур

Почему: Белая фигура (ладья) пришла на g4.

7. ♗c8 · Защита фигур

Почему: Теперь белая фигура (конь) под защитой.

8. g3 · Защита фигур

Почему: Теперь белая фигура (конь) под защитой.

9. ♖xc5 · Защита фигур

Почему: Ты взял чёрную фигуру (пешка).

10. ♗f6 · Защита фигур

Почему: Теперь белая фигура (конь) под защитой.

11. ♖xa4 · Защита фигур

Почему: Ты взял чёрную фигуру (пешка).

12. ♗g5 · Защита фигур

Почему: Теперь белая фигура (конь) под защитой.

13. ♜xe7 · Взятие без ответного взятия

Почему: Чёрная фигура (пешка) стояла одна, взять её было совсем безопасно.

14. ♗xf8 · Взятие без ответного взятия

Почему: Чёрная фигура (ладья) стояла одна, взять её было совсем безопасно.

15. ♗xg8 · Взятие без ответного взятия

Почему: Чёрная фигура (слон) стояла одна, взять её было совсем безопасно.

16. ♖xb6 · Взятие без ответного взятия

Почему: Чёрная фигура (пешка) стояла одна, взять её было совсем безопасно.

17. gxf4 · Взятие без ответного взятия

Почему: Чёрная фигура (конь) стояла одна, взять её было совсем безопасно.

18. ♜xd4 · Взятие без ответного взятия

Почему: Чёрная фигура (конь) стояла одна, взять её было совсем безопасно.

19. axb4 · Какое взятие выгоднее?

Почему: Чёрная фигура (ферзь) — самая ценная.

20. ♗xc6 · Какое взятие выгоднее?

Почему: Чёрная фигура (ладья) — самая ценная.

21. ♗xa2 · Какое взятие выгоднее?

Почему: Чёрная фигура (ладья) — самая ценная.

22. ♖xd8 · Какое взятие выгоднее?

Почему: Чёрная фигура (ферзь) — самая ценная.

23. ♖xh1 · Какое взятие выгоднее?

Почему: Чёрная фигура (ладья) — самая ценная.

24. ♜xf3 · Какое взятие выгоднее?

Почему: Чёрная фигура (ладья) — самая ценная.

25. ♗xc7 · Выигрыш без потерь

Почему: Взять чёрную фигуру (слон) выгоднее всего.

26. ♗xb8 · Выигрыш без потерь

Почему: Взять чёрную фигуру (конь) выгоднее всего.

27. ♖xf3 · Выигрыш без потерь

Почему: Взять чёрную фигуру (пешка) выгоднее всего.

28. ♖xe3 · Выигрыш без потерь

Почему: Взять чёрную фигуру (пешка) выгоднее всего.

29. exf5 · Выигрыш без потерь

Почему: Взять чёрную фигуру (ладья) выгоднее всего.

30. ♗xa1 · Выигрыш без потерь

Почему: Взять чёрную фигуру (слон) выгоднее всего.

31. ♖f8+ · Шах и уход от шаха

Почему: Белая фигура (ладья) объявила шах чёрному королю.

32. c4+ · Шах и уход от шаха

Почему: Белая фигура (пешка) объявила шах чёрному королю.

33. ♖xa3 · Шах и уход от шаха

Почему: Ты взял фигуру, дававшую шах.

34. ♜xc3 · Шах и уход от шаха

Почему: Ты взял фигуру, дававшую шах.

35. ♖a4 · Шах и уход от шаха

Почему: Белая фигура (ладья) закрыла от шаха.

36. ♖xg5 · Шах и уход от шаха

Почему: Белый король ушёл от шаха.

37. ♖g7# · Мат и особые правила

Почему: Это образец «поцелуй ферзя».

38. ♖d8# · Мат и особые правила

Почему: Это мат по последней горизонтали.

39. ♖f7# · Мат и особые правила

Почему: Это спёртый мат.

40. O-O · Мат и особые правила

Почему: Рокировка в сторону фигуры (король) сделана! Король прячется в угол, ладья выходит в центр.

41. ♖e8# · Мат и особые правила

Почему: Белая фигура (ферзь) выигрывает партию, а не отдаёт ничью.

42. d8=♖ · Мат и особые правила

Почему: Пешка стала новым ферзём, которого нельзя взять.

43. ♖h7# · Уровень 1: дополнительно

Почему: Это образец: ферзь вплотную при поддержке фигуры (ладья).

44. ♖c4 · Уровень 1: дополнительно

Почему: С c4 фигуре (конь) остался 1 ход до a3.

45. b3 · Уровень 1: дополнительно

Почему: Перед каждым ходом проверяй, чем грозит соперник.

46. ♖h7# · Уровень 1: дополнительно

Почему: Это арабский мат.

47. f5 · Уровень 1: дополнительно

Почему: Проходную ничто не держит: она бежит к 8-й горизонтали и превращается.

48. ♖b4# · Уровень 1: дополнительно

Почему: Белая фигура (ферзь) выигрывает партию, а не отдаёт ничью.
