



Шахматные задания: Мат в 2 хода

12 позиций · Уровни 2, 3, 4 · ответы и объяснения в конце

Имя _____

Дата _____



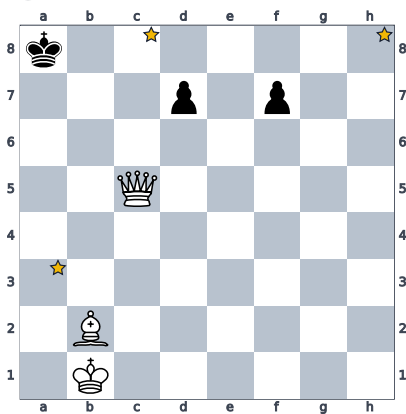
Больше практики в приложении Karotto: голосовые задания и подсказки. Отсканируйте код или зайдите на playkarotto.com

Запиши ход (например, ♔f3 или Кf3) или нарисуй стрелку на доске. Доска всегда повернута к той стороне, чей ход.

Жёлтое поле: фигура, которой нужно ходить («светящаяся фигура» в задании). · Звёзды: поля, куда можно пойти; верное только одно. · Буквы А, В, С на полях: варианты ответа. · Стрелка: последний ход или ход, данный в задании. · Красное поле: фигура под ударом. · Синее поле: фигура или поле, на которое стоит обратить внимание.

Уровень 2

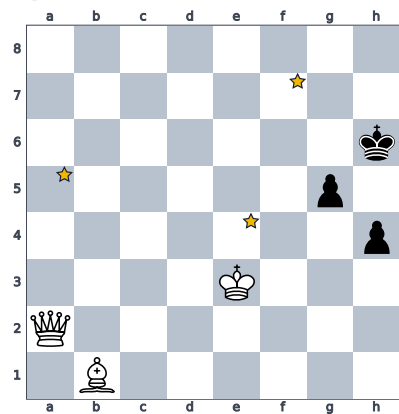
1 Ход белых



Три звезды: после одного из шахов чёрный король убегает. Выбери правильный шах!

Ход: _____

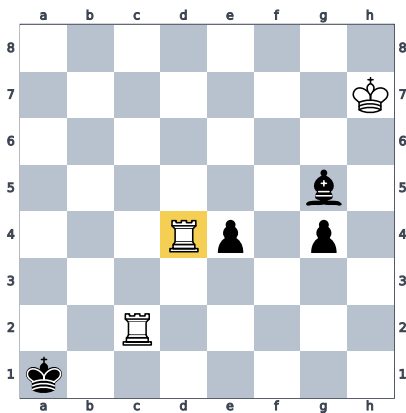
2 Ход белых



Три звезды; на одной сразу шах, но чёрный король убегает. Выбери правильный тихий ход!

Ход: _____

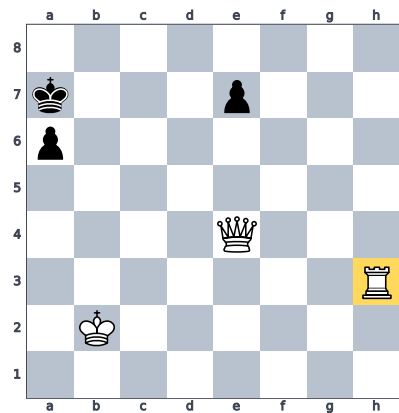
3 Ход белых



Светящаяся фигура сначала даёт шах. Найди клетку для шаха, чтобы следующим ходом был мат!

Ход: _____

4 Ход белых

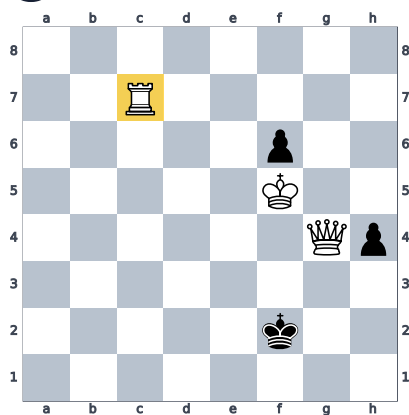


Светящаяся фигура делает тихий ход, а следующим ходом мат. Найди его!

Ход: _____

5

Ход белых

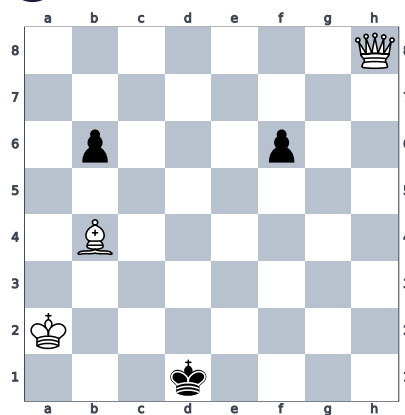


Светящаяся фигура даёт шах. Перед ходом посчитай, сколько клеток остаётся у чёрного короля!

Ход: _____

6

Ход белых



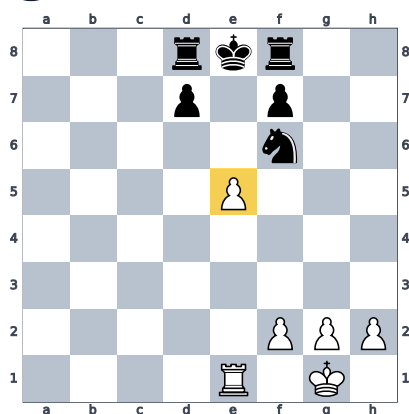
Ход белых. Сразу мат не поставить — найди подготовительный ход!

Ход: _____

Уровень 3

7

Ход белых

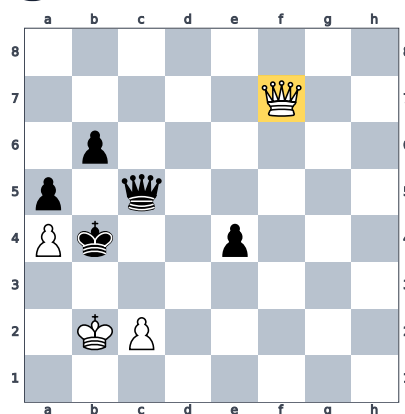


Светящаяся пешка загораживает путь ладье. Как должна пойти пешка, чтобы ладья поставила мат?

Ход: _____

8

Ход белых

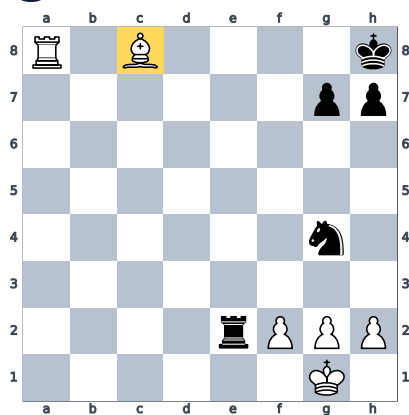


Ферзь светится. Куда ему пойти, чтобы сразу поставить мат?

Ход: _____

9

Ход белых

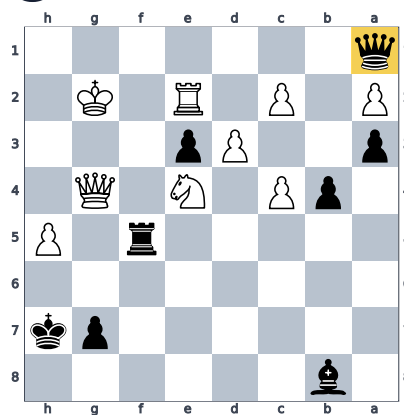


Светящийся слон загрождает путь ладье. Когда слон уйдёт, ладья даст шах, но чёрная ладья придёт закрыться. Где встать слону, чтобы перекрыть путь чёрной ладье?

Ход: _____

10

Ход чёрных



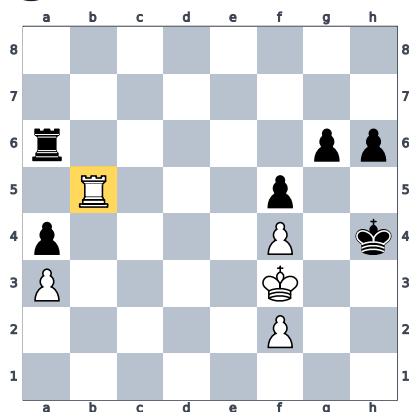
Светящийся ферзь ставит мат. Помни: ферзь должен быть защищён!

Ход: _____

Уровень 4

11

Ход белых

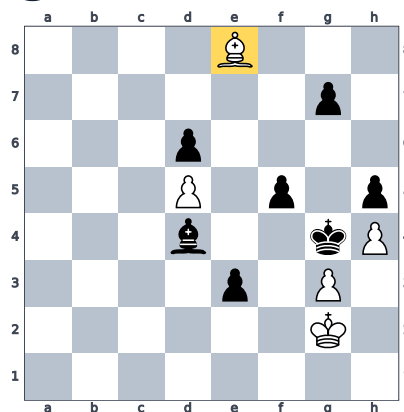


Светится ладья. Сделай тихий ход, чтобы следующим ходом ладья поставила мат!

Ход: _____

12

Ход белых



Светится слон. Сделай тихий ход и не спеши брать пешку!

Ход: _____

Ответы и объяснения: Мат в 2 хода

1. ♖c8+ · Уровень 2

Почему: Куда бы чёрный король ни побежал, его ждёт мат.

2. ♖f7 · Уровень 2

Почему: Куда бы чёрный король ни побежал, его ждёт мат.

3. ♔d1+ · Уровень 2

Почему: Куда бы чёрный король ни побежал, его ждёт мат.

4. ♖b3 · Уровень 2

Почему: Куда бы чёрный король ни побежал, его ждёт мат.

5. ♔c2+ · Уровень 2

Почему: Куда бы чёрный король ни побежал, его ждёт мат.

6. ♖h2 · Уровень 2

Почему: Куда бы чёрный король ни побежал, его ждёт мат.

7. exf6# · Уровень 3

Почему: Пешка бьёт по диагонали, ладья шахует, а пешка ещё и охраняет поле перед королём.

8. ♖b3# · Уровень 3

Почему: Ферзь стоит вплотную к королю под защитой, и король не может его взять.

9. ♕e6# · Уровень 3

Почему: Слон стоит на пути, поэтому чёрная ладья не может прийти закрыться.

10. ♖f1# · Уровень 3

Почему: Ферзь стоит вплотную к королю под защитой, и король не может его взять.

11. 1. ♔b1 g5 2. ♔h1# · Уровень 4

Почему: Ладья возвращается на первую горизонталь и ждёт. Чёрного короля заперли пешки и белый король, так что что бы ни сыграли чёрные, ладья идёт на h1 — мат.

12. 1. ♕b5 ♕e5 2. ♕e2# · Уровень 4

Почему: Слон возвращается на b5 и ждёт. Чёрный король полностью заперт, так что что бы ни сыграли чёрные, слон идёт на e2 — мат.