



Шахматные задания: Проходные пешки и пешечные гонки

12 позиций · Уровни 1, 3, 4, 5, 6 · ответы и объяснения в конце

Имя _____

Дата _____



Больше практики в приложении Karotto: голосовые задания и подсказки. Отсканируйте код или зайдите на playkarotto.com

Запиши ход (например, $\Delta f3$ или $Kf3$) или нарисуй стрелку на доске. Доска всегда повёрнута к той стороне, чей ход.
Жёлтое поле: фигура, которой нужно ходить («свелящаяся фигура» в задании). · Звёзды: поля, куда можно пойти; верное только одно. · Буквы А, В, С на полях: варианты ответа. · Стрелка: последний ход или ход, данный в задании. · Красное поле: фигура под ударом. · Синее поле: фигура или поле, на которое стоит обратить внимание.

Уровень 1

1

Ход белых

Три белые пешки, проходная только одна. Двинь проходную на одну клетку!

Ход: _____

2

Ход белых

Три белые пешки, проходная только одна. Двинь проходную на одну клетку!

Ход: _____

Уровень 3

3

Ход белых

Свелящаяся пешка превращается. Посмотри, есть ли ещё ходы у чёрного короля, и выбери!

☐ А Ферзь ☐ В Ладья ☐ С Слон ☐ Д Конь

Обведи: А В С _____

4

Ход белых

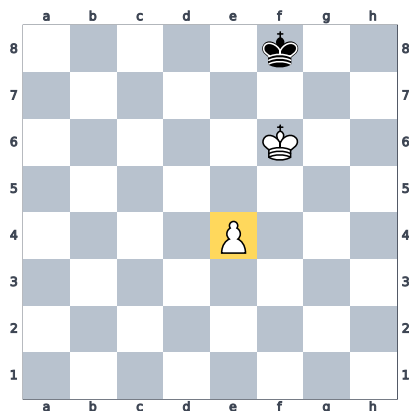
Свелящаяся пешка превращается. Какая фигура может дать шах или вилку?

☐ А Ферзь ☐ В Ладья ☐ С Слон ☐ Д Конь

Обведи: А В С _____

Уровень 4

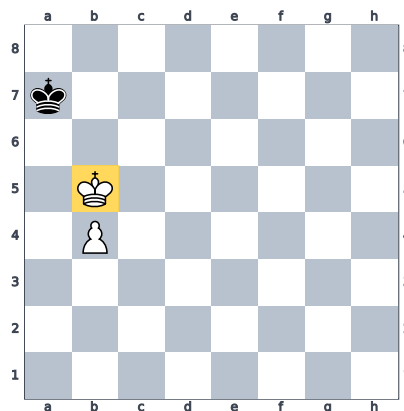
5 Ход белых



Светится пешка. Веди её в ферзи, а король пусть идёт рядом и защищает!

Ход: _____

6 Ход белых

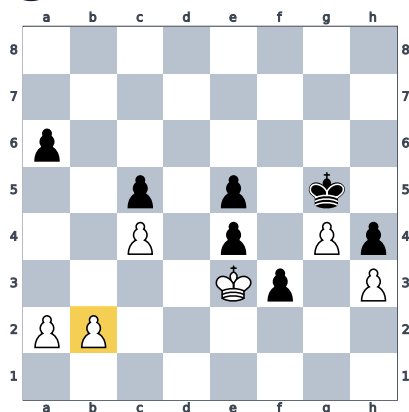


Светится король. Пусть король идёт впереди и ведёт пешку b!

Ход: _____

Уровень 5

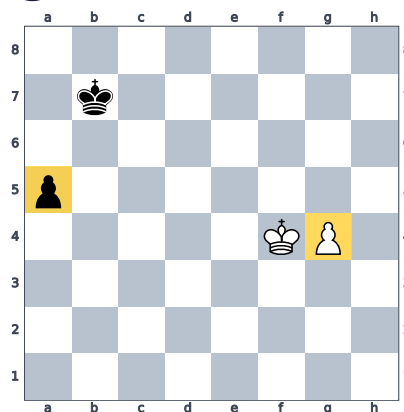
7 Ход белых



Светящаяся пешка жертвует первой. Прорывайся!

Ход: _____

8 Ход белых



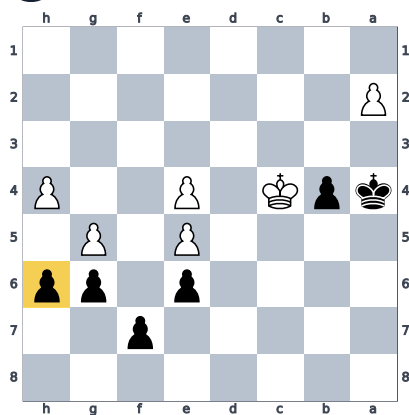
Ход белых. Две пешки наперегонки. Кто победит? Посчитай ходы!

- ☐ А Белые выигрывают
 ☐ В Ничья
 ☐ С Чёрные выигрывают

Обведи: А В С _____

9

Ход чёрных

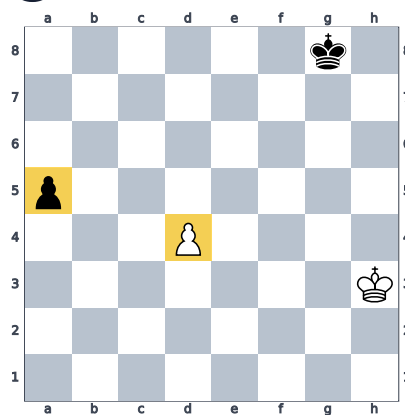


Светящаяся пешка ходит первой. Разменяй пешки, а потом веди короля есть пешки!

Ход: _____

10

Ход белых



Ход белых. Кто выиграет эту гонку? Посмотри и на обоих королей!

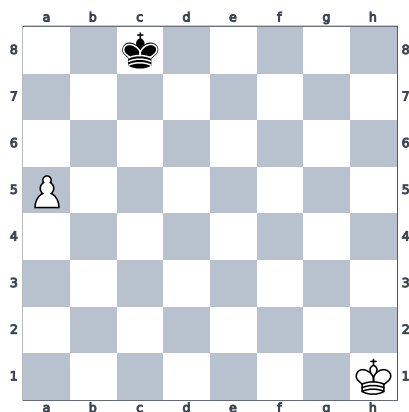
- ☐ А Белые выигрывают ☐ В Ничья
☐ С Чёрные выигрывают

Обведи: А В С _____

Уровень 6

11

Ход белых



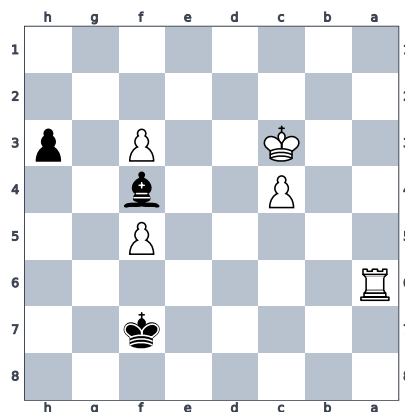
Белые ходят первыми. Может ли крайняя пешка стать ферзём? Чем закончится партия?

- ☐ А Белые выигрывают ☐ В Ничья
☐ С Чёрные выигрывают

Обведи: А В С _____

12

Ход чёрных



Безопасно проведи проходную пешку в ферзи!

Ход: _____

Ответы и объяснения: Проходные пешки и пешечные гонки

1. f5 · Уровень 1

Почему: Проходную ничто не держит: она бежит к 8-й горизонтали и превращается.

2. a6 · Уровень 1

Почему: Проходную ничто не держит: она бежит к 8-й горизонтали и превращается.

3. В (Ладья) · 1.g8=♖ ♕h7 2.♗g5 ♕h8 · Уровень 3

Почему: Превращение в ладью избегает пата, и белые всё равно выигрывают.

4. D (Конь) · 1.f8=♞+ ♜xf8 2.♞xf8 ♗gg2 · Уровень 3

Почему: Превращение в коня здесь самый сильный ход.

5. 1.e5 ♕e8 2.♕e6 ♕d8 3.♕f7 · Уровень 4

Почему: Пешка идёт на e5, белый король стоит рядом и охраняет её путь. Чёрный король не может её остановить, и пешка становится ферзём.

6. 1.♕c6 ♕a6 2.b5+ ♕a7 3.♕c7 ♕a8 4.♕b6 · Уровень 4

Почему: Король идёт впереди пешки и занимает поля перед ней. Пешка даёт шах, чёрный король отступает, и пешка идёт в ферзи.

7. 1.b4 cxb4 2.c5 · Уровень 5

Почему: Жертвуешь пешку b4, чёрные берут, и пешка c5 прорывается: ни одна чёрная пешка её больше не задержит.

8. В (Ничья) · 1.g5 a4 2.g6 a3 3.g7 a2 · Уровень 5

Почему: Белой пешке нужно четыре хода, чёрной тоже четыре. Обе становятся ферзями, а ферзь против ферзя — ничья.

9. 1...hxcg5 2.hxcg5 ♕a3 · Уровень 5

Почему: Сначала разменяй пешку h, чтобы белая пешка не убежала, а потом чёрный король идёт на a3 и берёт пешку a2.

10. С (Чёрные выигрывают) · 1.♕g2 a4 2.♕f3 a3 3.♕e4 a2 · Уровень 5

Почему: Чёрный король рядом и догоняет белую пешку d. А белый король далеко и не догонит чёрную пешку a.

11. В (Ничья) · 1.a6 ♕b8 2.a7+ ♕a8 · Уровень 6

Почему: Чёрный король вовремя встаёт в угол перед пешкой. Если король соперника уже в углу, крайняя пешка ферзём не станет.

12. 1...h2 2.♗a7+ ♕g8 · Уровень 6

Почему: Пешка идёт на h2, её защищает чёрный слон, и белая ладья не может её взять. Ладья даст всего один шах; король уйдёт от него, и пешка станет ферзём.