



Шахматные задания: Устранение защитника

12 позиций · Уровни 2, 3, 4 · ответы и объяснения в конце

Имя _____

Дата _____

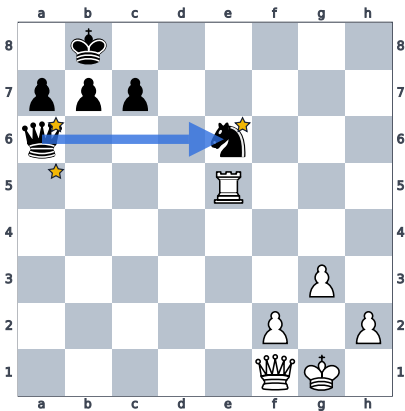


Больше практики в приложении Karotto: голосовые задания и подсказки. Отсканируйте код или зайдите на playkarotto.com

Запиши ход (например, $\Delta f3$ или $Kf3$) или нарисуй стрелку на доске. Доска всегда повернута к той стороне, чей ход.
Жёлтое поле: фигура, которой нужно ходить («свелящаяся фигура» в задании). · Звёзды: поля, куда можно пойти; верное только одно. · Буквы A, B, C на полях: варианты ответа. · Стрелка: последний ход или ход, данный в задании. · Красное поле: фигура под ударом. · Синее поле: фигура или поле, на которое стоит обратить внимание.

Уровень 2

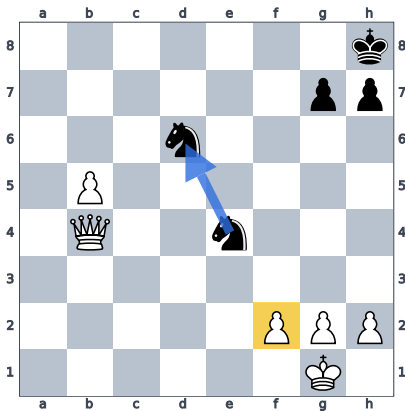
1 Ход белых



Стрелка показывает защитника. Возьмёшь сразу — тебя побьют! Три звёзды: выбери ту, что **БЕРЁТ ЗАЩИТНИКА**, а потом бери снова.

Ход: _____

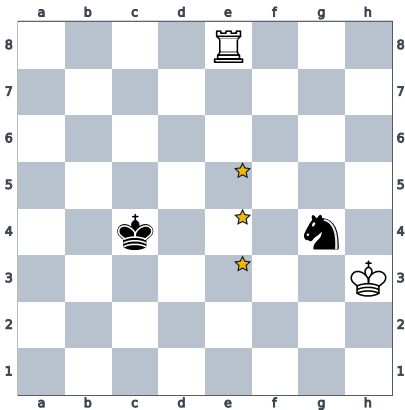
2 Ход белых



Стрелка показывает защитника. Двинь свелящуюся пешку, пригрози ему и возьми фигуру без защиты!

Ход: _____

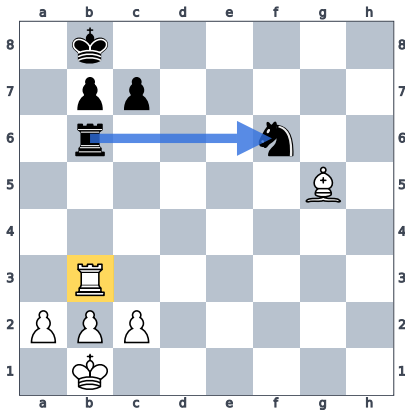
3 Ход белых



Три звёзды: немедленное взятие, промежуточный шах и ловушка. Выбери самый выгодный ход!

Ход: _____

4 Ход белых

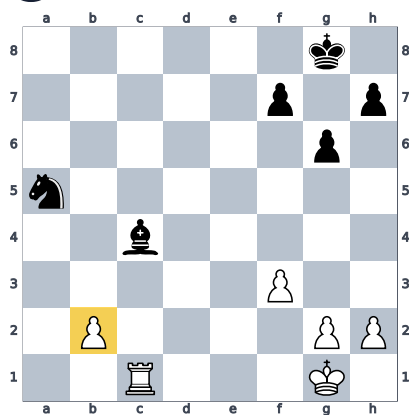


Стрелка показывает защитника. Свелящаяся фигура может его взять: сначала возьми его, потом — фигуру без защиты!

Ход: _____

5

Ход белых

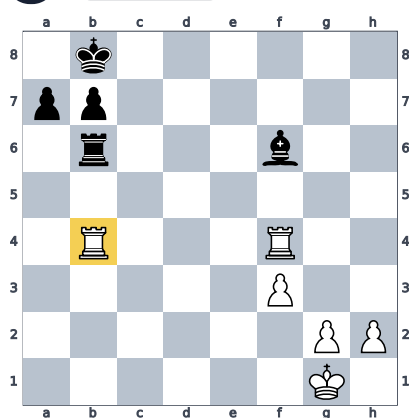


Какая чёрная фигура защищает другую? Светящаяся пешка её прогоняет, а потом ты берёшь!

Ход: _____

7

Ход белых

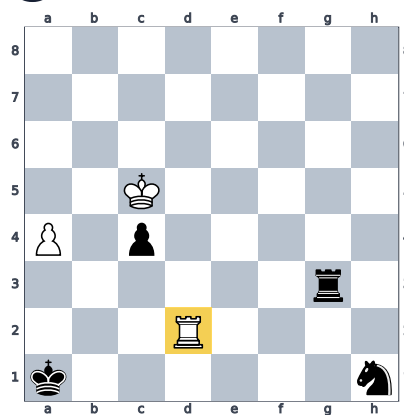


У какой чёрной фигуры есть защитник? Светящаяся фигура сначала берёт защитника, а потом ты берёшь снова!

Ход: _____

6

Ход белых

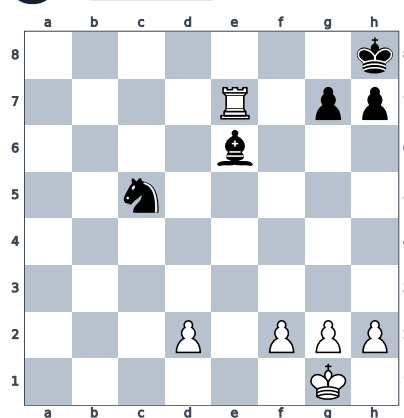


Светящаяся фигура может сразу взять маленькую фигуру. Но у неё есть и более выгодный ШАХ — найди его!

Ход: _____

8

Ход белых



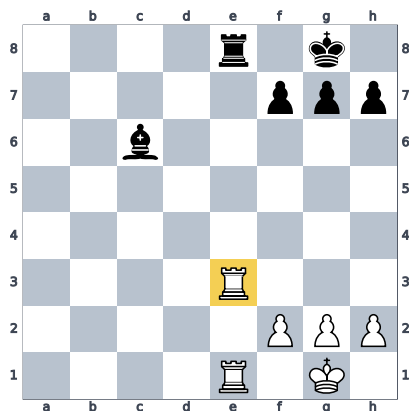
Ход белых. Прогони защитника пешкой, а потом возьми фигуру без защиты!

Ход: _____

Уровень 3

9

Ход белых

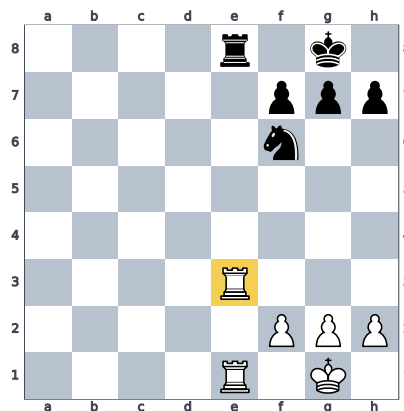


Чёрный слон защищает последнюю горизонталь. Что должна сделать светящаяся ладья?

Ход: _____

10

Ход белых



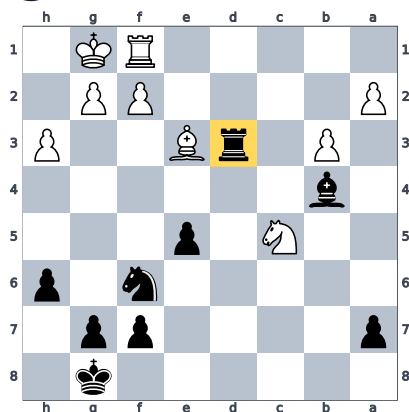
На этот раз последнюю горизонталь защищает чёрный конь. Что должна сделать светящаяся ладья?

Ход: _____

Уровень 4

11

Ход чёрных

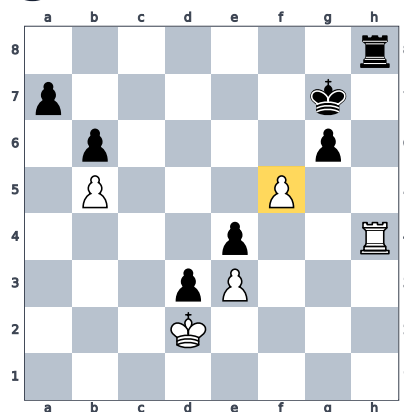


Светится ладья. Возьми фигуру, которая защищает белого коня!

Ход: _____

12

Ход белых



Светится пешка. С её помощью уведи чёрного короля от защиты ладьи!

Ход: _____

Ответы и объяснения: Устранение защитника

1. 1. ♖ха6 бха6 2. ♜хе6 · Уровень 2

Почему: Сначала берёшь защитника, чёрная фигура (конь) остаётся одна, и ты её выигрываешь: +3 очка.

2. 1.f3 ♠f6 2. ♖xd6 · Уровень 2

Почему: Пешка прогоняет защитника, и ты выигрываешь фигуру (конь): +3 очка.

3. ♔e4+ · Уровень 2

Почему: Сначала шах, чёрный король уходит, и тогда ты берёшь фигуру покрупнее.

4. 1. ♜xb6 cxb6 2. ♙xf6 · Уровень 2

Почему: Сначала берёшь защитника, чёрная фигура (конь) остаётся одна, и ты её выигрываешь: +3 очка.

5. 1.b4 ♠b3 2. ♜xc4 · Уровень 2

Почему: Пешка прогоняет защитника, и ты выигрываешь фигуру (слон): +3 очка.

6. ♜d1+ · Уровень 2

Почему: Сначала шах, чёрный король уходит, и тогда ты берёшь фигуру покрупнее.

7. 1. ♜xb6 axb6 2. ♜xf6 · Уровень 2

Почему: Сначала берёшь защитника, чёрная фигура (слон) остаётся одна, и ты её выигрываешь: +3 очка.

8. 1.d4 ♠a4 2. ♜хе6 · Уровень 2

Почему: Пешка прогоняет защитника, и ты выигрываешь фигуру (слон): +3 очка.

9. 1. ♜хе8+ ♙хе8 2. ♜хе8# · Уровень 3

Почему: Если фигура (слон) возьмёт в ответ, другая ладья ставит мат.

10. 1. ♜хе8+ ♠хе8 2. ♜хе8# · Уровень 3

Почему: Если конь возьмёт обратно, другая ладья поставит мат.

11. 1... ♜хе3 2.fxe3 ♙xc5 · Уровень 4

Почему: Ладья берёт слона е3, который защищал коня с5. Пешка забирает ладью, а чёрный слон берёт незащищённого коня: ты отдал ладью за две лёгкие фигуры.

12. 1.f6+ ♙xf6 2. ♜хh8 · Уровень 4

Почему: Пешка шахует, чёрный король берёт её и уходит с g7. Ладья h8 без защиты: белая ладья её берёт.
