



# Шахматные задания: Ладейные окончания

12 позиций · Уровни 5, 6 · ответы и объяснения в конце

Имя \_\_\_\_\_

Дата \_\_\_\_\_



Больше практики в приложении Karotto: голосовые задания и подсказки. Отсканируйте код или зайдите на [playkarotto.com](https://playkarotto.com)

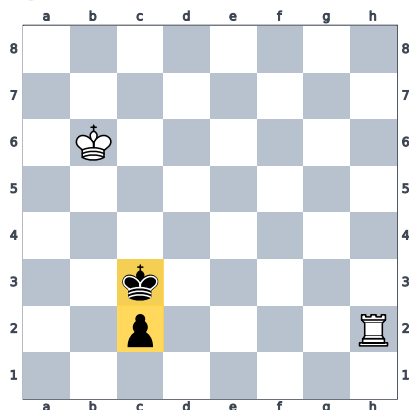
**Запиши ход (например,  $\text{d}f3$  или  $\text{Kf3}$ ) или нарисуй стрелку на доске. Доска всегда повернута к той стороне, чей ход.**

Жёлтое поле: фигура, которой нужно ходить («своя фигура» в задании). · Звёзды: поля, куда можно пойти; верное только одно. · Буквы A, B, C на полях: варианты ответа. · Стрелка: последний ход или ход, данный в задании. · Красное поле: фигура под ударом. · Синее поле: фигура или поле, на которое стоит обратить внимание.

## Уровень 5

1

Ход белых



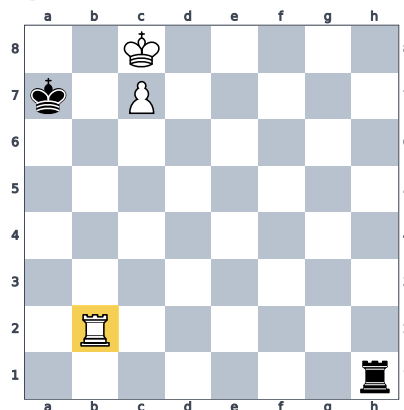
Белые ходят первыми. Чёрная пешка вот-вот станет ферзём, а чёрный король стоит рядом. Белые выигрывают или ничья?

- ☐ A Белые выигрывают ☐ B Ничья  
☐ C Чёрные выигрывают

Обведи: A B C \_\_\_\_\_

2

Ход белых

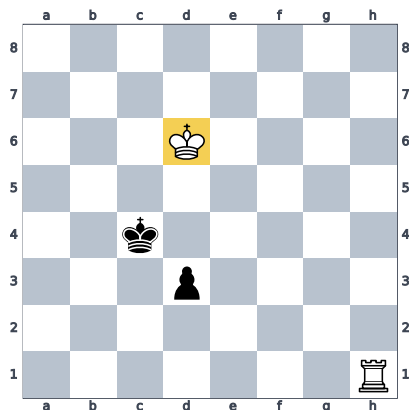


Своя ладья ходит первой. Помоги пешке стать ферзём!

Ход: \_\_\_\_\_

3

Ход белых

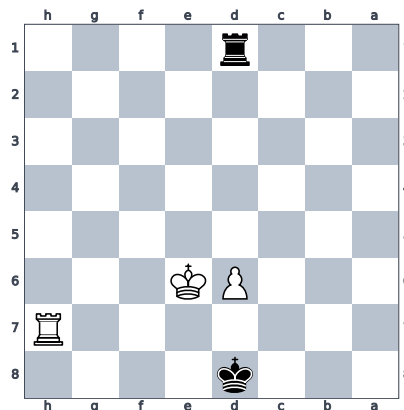


Белый король светится. Верни короля, чтобы остановить чёрную пешку!

Ход: \_\_\_\_\_

4

Ход чёрных

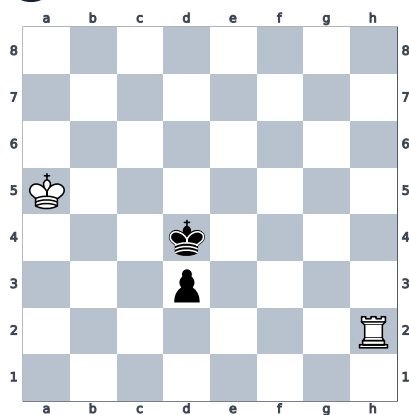


Ты играешь чёрными. Удержи ничью ладьёй!

Ход: \_\_\_\_\_

5

Ход белых



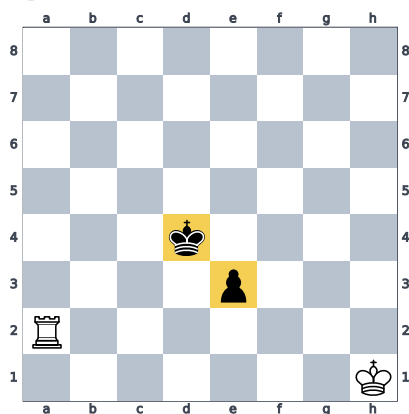
Белые ходят первыми. В этой партии белые выигрывают или ничья?

- ☐ А Белые выигрывают ☐ В Ничья  
☐ С Чёрные выигрывают

Обведи: А В С

7

Ход белых



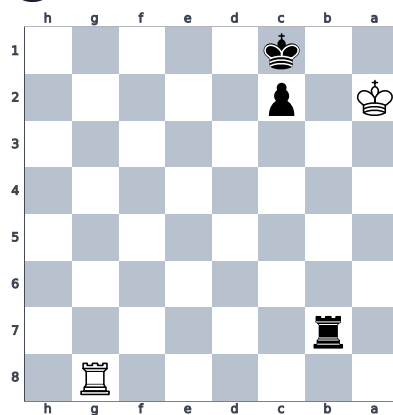
Белые ходят первыми. В этой партии белые выигрывают или ничья? Посмотри на чёрного короля и чёрную пешку!

- ☐ А Белые выигрывают ☐ В Ничья  
☐ С Чёрные выигрывают

Обведи: А В С

6

Ход чёрных

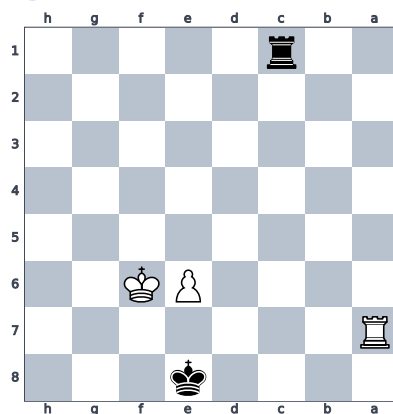


Ход чёрных. Найди лучший ход!

Ход: \_\_\_\_\_

8

Ход чёрных



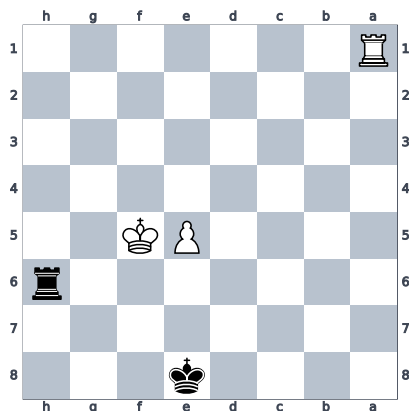
Ход чёрных. Найди лучший ход!

Ход: \_\_\_\_\_

## Уровень 6

9

Ход чёрных



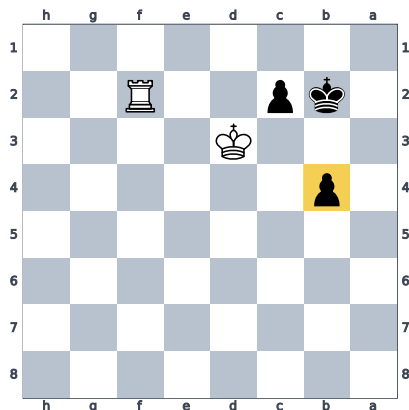
Ход чёрных. Чёрная ладья держит шестую горизонталь, а чёрный король стоит перед пешкой. Чем закончится партия?

- ☐ А Белые выигрывают ☐ В Ничья  
☐ С Чёрные выигрывают

Обведи: А В С

11

Ход чёрных

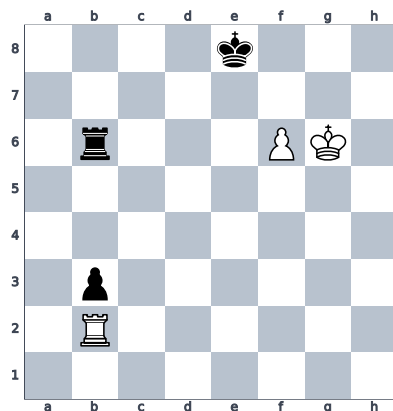


Светящаяся фигура ходит первой. Играй дальше до цели!

Ход: \_\_\_\_\_

10

Ход белых

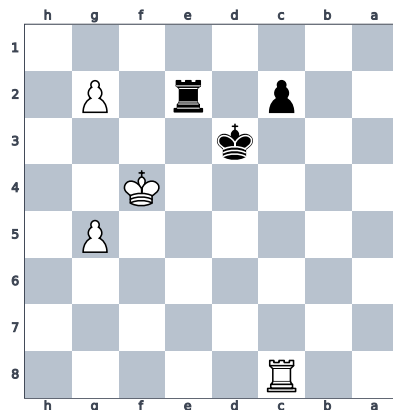


Ладейный эндшпиль: активная ладья, король идёт вперёд. Играй дальше!

Ход: \_\_\_\_\_

12

Ход чёрных



Ход чёрных. Найди лучший ход!

Ход: \_\_\_\_\_

## Ответы и объяснения: Ладейные окончания

### 1. В (Ничья) · 1. dxc2+ fxc2 · Уровень 5

Почему: Ладья может только отдать себя за пешку: если ладья возьмёт пешку, чёрный король возьмёт ладью. Белый король слишком далеко, чтобы помочь.

### 2. 1. a2+ b6 2. b8 h8+ 3. c8= ♖ · Уровень 5

Почему: Ладья шахом отгоняет чёрного короля, белый король идёт на b8, а потом пешка становится ферзём и заодно закрывается от шаха.

### 3. 1. fе5 fс3 2. fе4 fс2 3. h2+ fс3 4. h3 b4 5. dxd3 · Уровень 5

Почему: Белый король возвращается на e4 и закрывает пешке путь, ладья шахом отгоняет чёрного короля, а потом ладья берёт пешку.

### 4. 1... de1+ 2. fd5 a1 3. d7 b1 4. h2 fxd7 · Уровень 5

Почему: Ладья шахует с вертикали e, белый король должен отступить, а чёрная ладья следит за пешкой издалека. Когда пешка идёт вперёд, чёрный король может её взять. Ничья!

### 5. А (Белые выигрывают) · 1. fb4 fe3 2. fc3 fe4 3. dd2 fe3 · Уровень 5

Почему: Ладья на второй горизонтали уже держит пешку, белый король успевает вернуться, и чёрная пешка не станет ферзём.

### 6. 1... a7+ 2. fb3 fb1 3. dg1+ c1= ♖ · Уровень 5

Почему: Чёрная ладья шахом отгоняет белого короля, чёрный король выходит на b1, а пешка становится ферзём и заодно закрывается от шаха.

### 7. А (Белые выигрывают) · 1. a4+ fc3 2. fg2 fc2 3. de4 fd2 · Уровень 5

Почему: Ладья шахом отгоняет чёрного короля от пешки, а потом встаёт перед пешкой. Чёрный король не может защитить пешку, и ладья её берёт.

### 8. 1... df1+ 2. fe5 db1 3. e7 dc1 · Уровень 5

Почему: Чёрная ладья шахует белого короля сзади, держится очень далеко, а потом сторожит последнюю горизонталь. Белые не могут провести ферзя: ничья!

### 9. В (Ничья) · 1... h2 2. e6 db2 3. e7 fxe7 4. dc1 · Уровень 6

Почему: Чёрная ладья держит шестую горизонталь, и белый король не может пройти. Когда пешка выйдет на шестую горизонталь, ладья уходит вниз и шахует сзади.

### 10. 1. fg7 db7+ 2. fg8 · Уровень 6

Почему: Белый король идёт на g7 и прикрывает пешку f. Если чёрная ладья шахует, король прячется на g8, и пешка f пойдёт вперёд.

### 11. 1... b3 2. de2 fb1 3. de1+ c1= ♖ · Уровень 6

Почему: Пешка b идёт на b3 и поддерживает пешку на c2. Чёрный король идёт на b1; если ладья шахует, пешка c превращается в ферзя и закрывается от шаха. Белой ладье придётся отдать себя за нового ферзя, а потом пешка b пробегает и становится ферзём.

### 12. 1... de4+ 2. ff5 dc4 · Уровень 6

Почему: Ладья сначала шахует, потом возвращается на c4 и перекрывает белую ладью. Чёрная пешка c станет ферзём.