



Шахматные задания: Сквозной удар

6 позиций · Уровень 3 · ответы и объяснения в конце

Имя _____

Дата _____



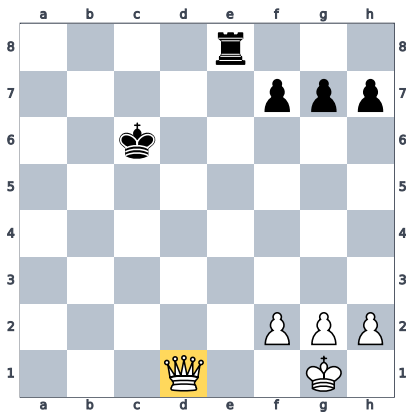
Больше практики в приложении Karotto: голосовые задания и подсказки. Отсканируйте код или зайдите на playkarotto.com

Запиши ход (например, ♔f3 или Кf3) или нарисуй стрелку на доске. Доска всегда повернута к той стороне, чей ход.

Жёлтое поле: фигура, которой нужно ходить («свелящаяся фигура» в задании). · Звёзды: поля, куда можно пойти; верное только одно. · Буквы А, В, С на полях: варианты ответа. · Стрелка: последний ход или ход, данный в задании. · Красное поле: фигура под ударом. · Синее поле: фигура или поле, на которое стоит обратить внимание.

Уровень 3

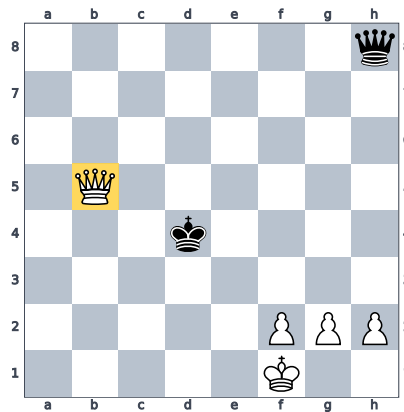
1 Ход белых



Ферзь светится. Откуда ферзю дать шах, чтобы удар прошёл сквозь короля к чёрной ладье?

Ход: _____

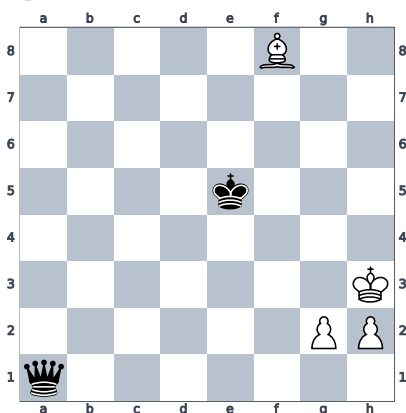
2 Ход белых



Ферзь светится. Чёрные король и ферзь стоят на одной длинной диагонали. Как дать шах, чтобы выиграть чёрного ферзя?

Ход: _____

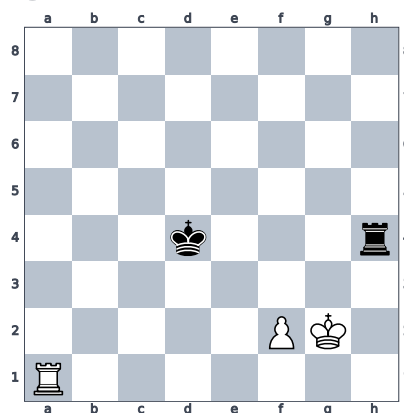
3 Ход белых



Найди сквозной удар, чтобы выиграть чёрного ферзя. Не ставь слона вплотную к королю!

Ход: _____

4 Ход белых

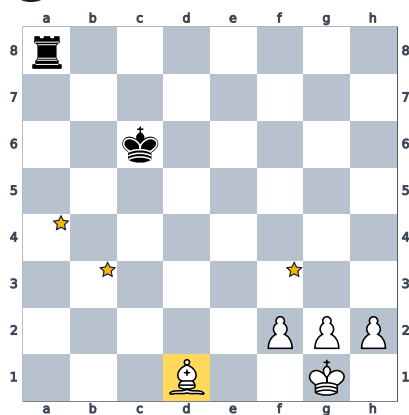


Ход белых. Найди лучший ход!

Ход: _____

5

Ход белых

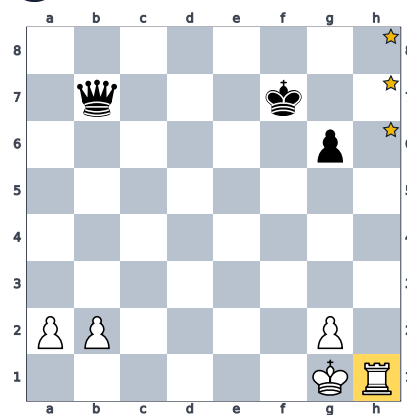


Чёрные король и ладья стоят на одной диагонали. На какой звезде слон шахует короля и при этом видит ладью позади?

Ход: _____

6

Ход белых



Чёрные король и ферзь стоят на одной горизонтали. На какой звезде ладья шахует короля, а ферзь оказывается позади?

Ход: _____

Ответы и объяснения: Сквозной удар

1. ♖a4+ · Уровень 3

Почему: Король уходит, а фигура (ферзь) берёт ладью.

2. ♜b2+ · Уровень 3

Почему: Чёрный ферзь стоит за королём и не успевает уйти.

3. ♗g7+ · Уровень 3

Почему: Слон шахует издалека, король уходит, и слон берёт ферзя.

4. ♔a4+ · Уровень 3

Почему: Ладья шахует по горизонтали, король уходит, и ладья берёт ладью.

5. ♚f3+ · Уровень 3

Почему: Король уходит, и слон берёт ладью.

6. ♔h7+ · Уровень 3

Почему: Король должен уйти, и ладья берёт ферзя.