



Шахматные задания: Рокировка, превращение и взятие на проходе

12 позиций · Уровни 1, 2 · ответы и объяснения в конце

Имя _____

Дата _____



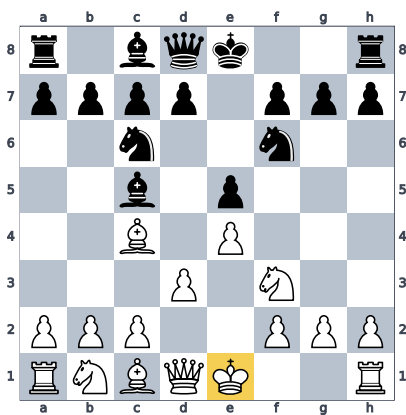
Больше практики в приложении Karotto: голосовые задания и подсказки. Отсканируйте код или зайдите на playkarotto.com

Запиши ход (например, $\text{d}f3$ или Kf3) или нарисуй стрелку на доске. Доска всегда повернута к той стороне, чей ход.

Жёлтое поле: фигура, которой нужно ходить («свещающаяся фигура» в задании). · Звёзды: поля, куда можно пойти; верное только одно. · Буквы A, B, C на полях: варианты ответа. · Стрелка: последний ход или ход, данный в задании. · Красное поле: фигура под ударом. · Синее поле: фигура или поле, на которое стоит обратить внимание.

Уровень 1

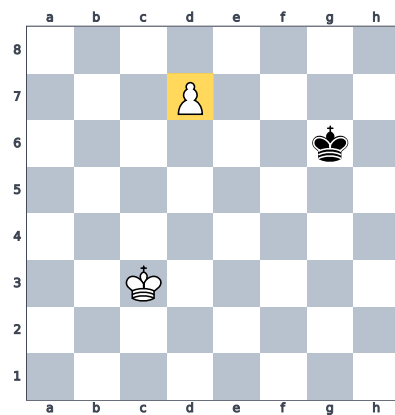
1 Ход белых



Король и ладья на h1 ещё не ходили, между ними пусто. Рокируйся!

Ход: _____

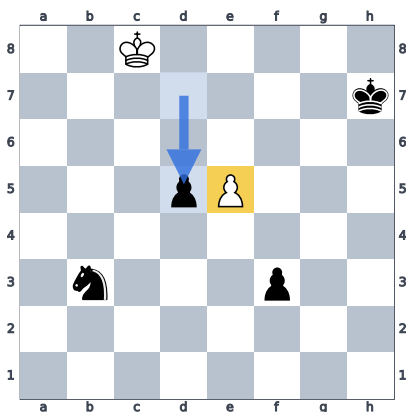
2 Ход белых



Преврати свещающуюся пешку в ферзя!

Ход: _____

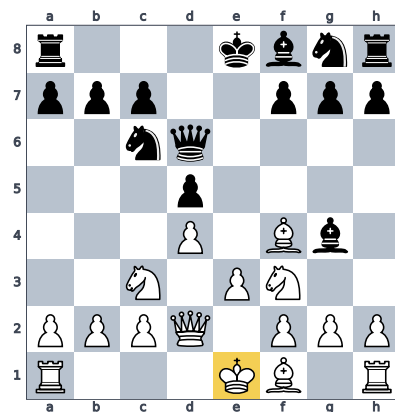
3 Ход белых



Чёрная пешка только что прошла две клетки. Пусть свещающаяся пешка возьмёт на проходе!

Ход: _____

4 Ход белых

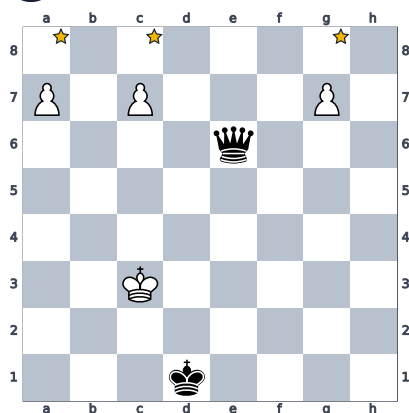


На этот раз на королевском фланге мешают слон и конь. Рокируйся в другую сторону!

Ход: _____

5

Ход белых

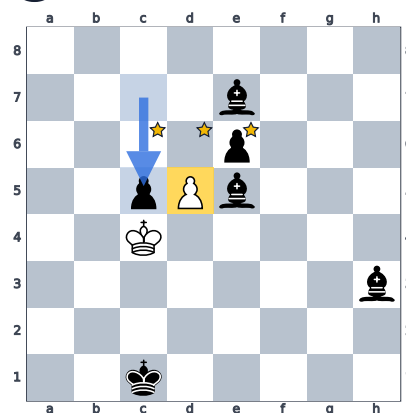


Три пешки вот-вот превратятся. Только одна звезда даёт ферзя, которого нельзя взять. Выбери её!

Ход: _____

6

Ход белых

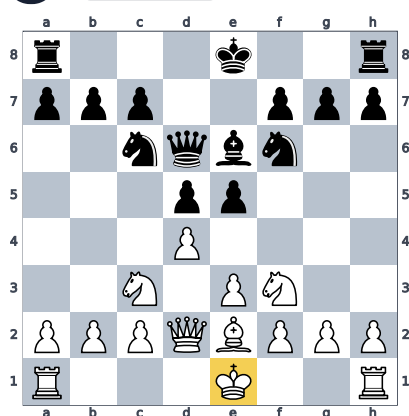


Чёрная пешка только что прошла две клетки и стоит рядом с белой. Три звезды, взятие на проходе — только одна. Выбери её!

Ход: _____

7

Ход белых

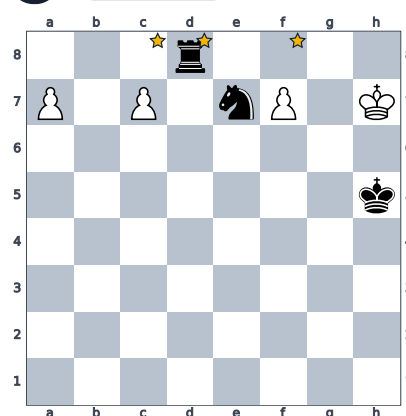


Ладья на h1 уже ходила и вернулась, поэтому в эту сторону рокироваться нельзя. Рокируйся!

Ход: _____

8

Ход белых

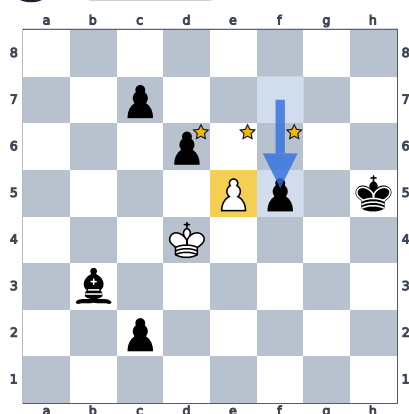


Три пешки вот-вот превратятся. Только одна звезда даёт ферзя, которого нельзя взять. Выбери её!

Ход: _____

9

Ход белых

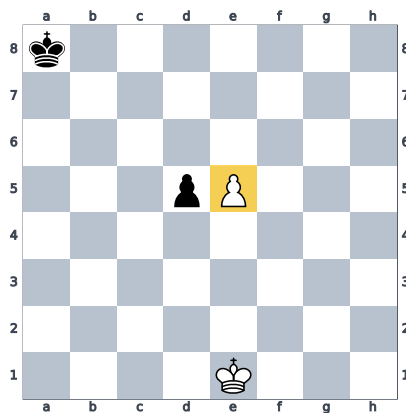


Чёрная пешка только что прошла две клетки и стоит рядом с белой. Три звезды, взятие на проходе — только одна. Выбери её!

Ход: _____

Уровень 2

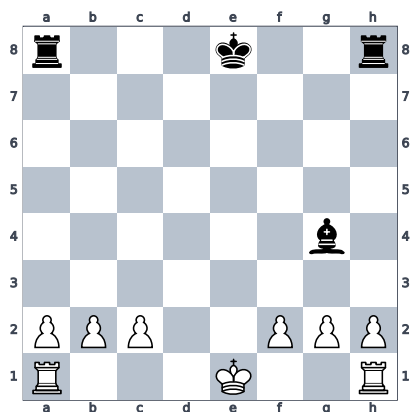
10 Ход белых



Чёрная пешка только что прошла две клетки с d7 на d5. Возьми её светящейся пешкой на проходе!

Ход: _____

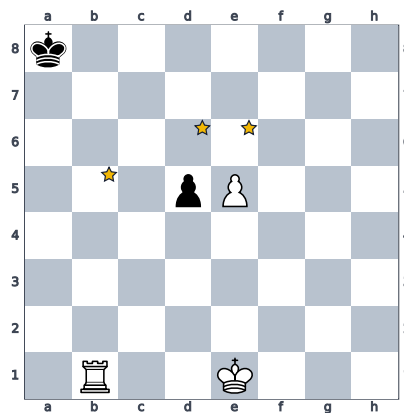
12 Ход белых



Ход белых. Чёрный слон нацелен на поле d1. В какую сторону можно рокироваться?

Ход: _____

11 Ход белых



Три звезды. Какая из них — взятие на проходе? Выбери!

Ход: _____

Ответы и объяснения: Рокировка, превращение и взятие на проходе

1. O-O · Уровень 1

Почему: Рокировка в сторону фигуры (король) сделана!
Король прячется в угол, ладья выходит в центр.

2. d8=♔ · Уровень 1

Почему: Пешка стала новым ферзём, которого нельзя взять.

3. exd6 · Уровень 1

Почему: Его можно сделать только СРАЗУ после хода чёрной пешки на две клетки.

4. O-O-O · Уровень 1

Почему: Рокировка в сторону фигуры (ферзь) сделана!
Король прячется в угол, ладья выходит в центр.

5. a8=♔ · Уровень 1

Почему: Пешка стала новым ферзём, которого нельзя взять.

6. dxc6 · Уровень 1

Почему: Его можно сделать только СРАЗУ после хода чёрной пешки на две клетки.

7. O-O-O · Уровень 1

Почему: Рокировка в сторону фигуры (ферзь) сделана!
Король прячется в угол, ладья выходит в центр.

8. cxd8=♔ · Уровень 1

Почему: Пешка стала новым ферзём, которого нельзя взять.

9. exf6 · Уровень 1

Почему: Его можно сделать только СРАЗУ после хода чёрной пешки на две клетки.

10. exd6 · Уровень 2

Почему: Его можно сделать только сразу после того, как чёрная пешка прошла две клетки.

11. exd6 · Уровень 2

Почему: Его можно сделать только сразу после того, как чёрная пешка прошла две клетки.

12. O-O · Уровень 2

Почему: Король уходит в безопасный угол, а ладья выходит в центр.
