



Шахматные задания: Не допусти пата

12 позиций · Уровни 1, 2 · ответы и объяснения в конце

Имя _____

Дата _____



Больше практики в приложении Karotto: голосовые задания и подсказки. Отсканируйте код или зайдите на playkarotto.com

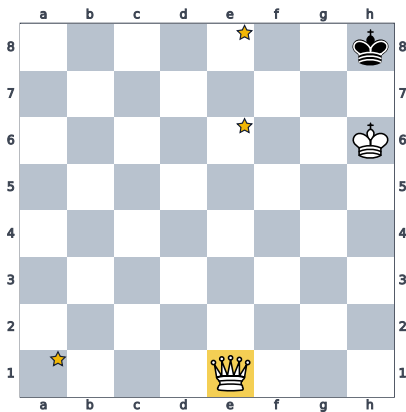
Запиши ход (например, ♖f3 или Кf3) или нарисуй стрелку на доске. Доска всегда повернута к той стороне, чей ход.

Жёлтое поле: фигура, которой нужно ходить («светящаяся фигура» в задании). · Звёзды: поля, куда можно пойти; верное только одно. · Буквы A, B, C на полях: варианты ответа. · Стрелка: последний ход или ход, данный в задании. · Красное поле: фигура под ударом. · Синее поле: фигура или поле, на которое стоит обратить внимание.

Уровень 1

1

Ход белых

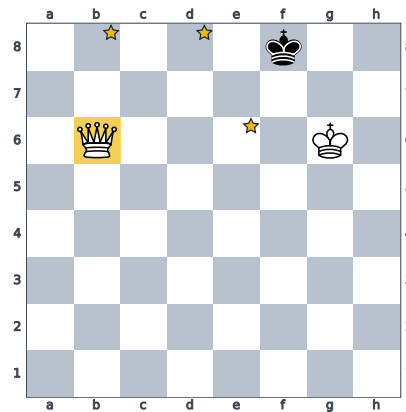


Три звезды: одна — мат, две — пат. Выбери звезду с матом!

Ход: _____

2

Ход белых

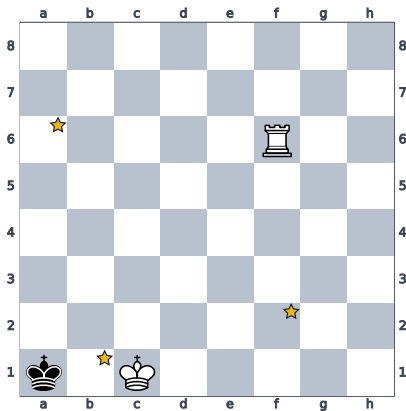


Три звезды: одна — мат, две — пат. Выбери звезду с матом!

Ход: _____

3

Ход белых

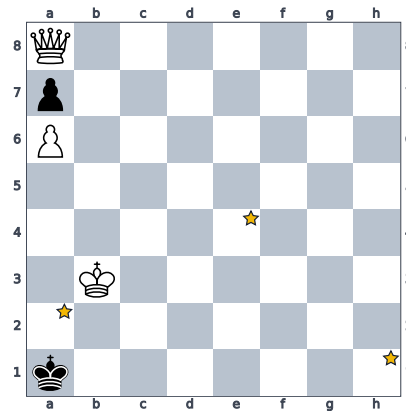


Три звезды: одна — мат, две — пат. Выбери звезду с матом!

Ход: _____

4

Ход белых

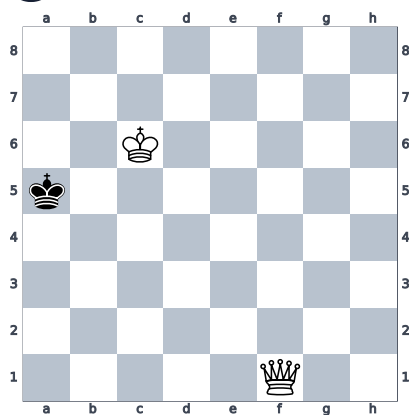


Три звезды: одна — мат, две — пат. Выбери звезду с матом!

Ход: _____

5

Ход белых

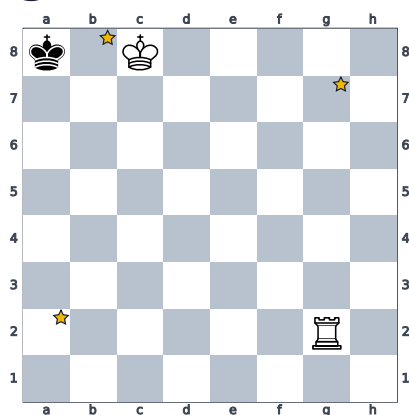


Ход белых. Поставь мат чёрному королю. Осторожно, не допусти пата!

Ход: _____

7

Ход белых

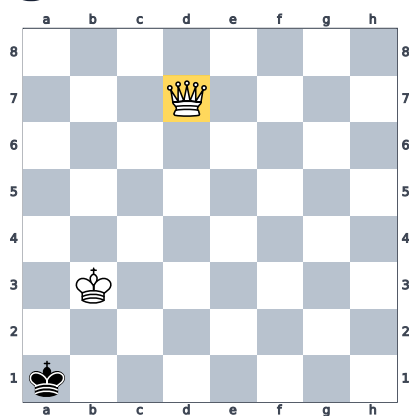


Три звезды: одна — мат, две — пат. Выбери звезду с матом!

Ход: _____

9

Ход белых

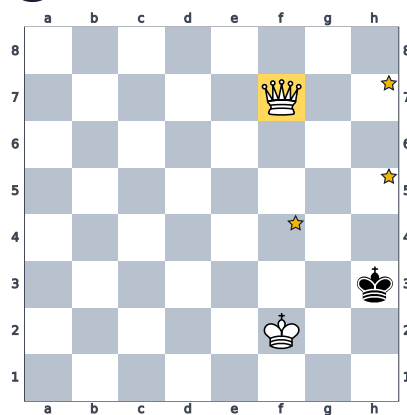


Пусть светящаяся фигура поставит мат чёрному королю — без пата!

Ход: _____

6

Ход белых

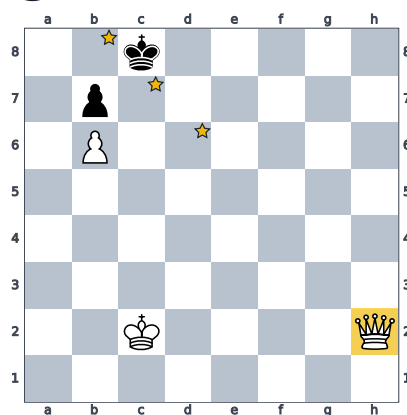


Три звезды: одна — мат, две — пат. Выбери звезду с матом!

Ход: _____

8

Ход белых

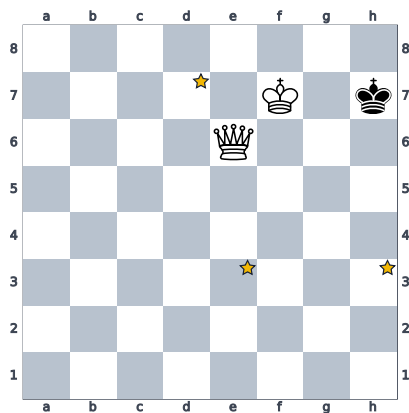


Три звезды: одна — мат, две — пат. Выбери звезду с матом!

Ход: _____

Уровень 2

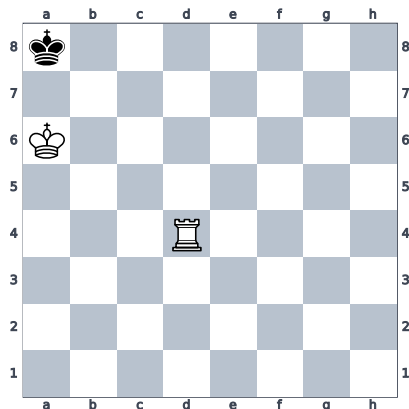
10 Ход белых



Три звезды. Посмотри внимательно: чёрному королю шах? Выбирай!

Ход: _____

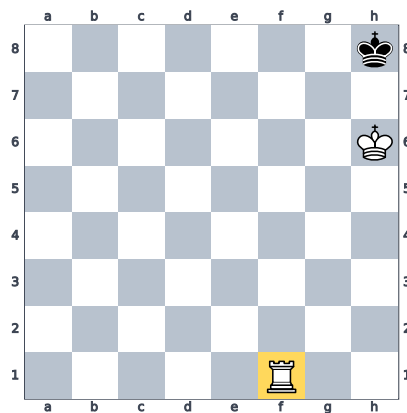
12 Ход белых



Ход белых. Поставь мат, только осторожно, не сделай пат!

Ход: _____

11 Ход белых



Светящаяся ладья может поставить мат. Не оставляй чёрного короля без ходов, когда ему нет шаха!

Ход: _____

Отвѣты и объяснения: Не допусти пата

1. ♖e8# · Уровень 1

Почему: Белая фигура (ферзь) выигрывает партию, а не отдаѣт ничью.

2. ♜d8# · Уровень 1

Почему: Белая фигура (ферзь) выигрывает партию, а не отдаѣт ничью.

3. ♔a6# · Уровень 1

Почему: Белая фигура (ладья) выигрывает партию, а не отдаѣт ничью.

4. ♜h1# · Уровень 1

Почему: Белая фигура (ферзь) выигрывает партию, а не отдаѣт ничью.

5. ♜b5# · Уровень 1

Почему: Белая фигура (ферзь) выигрывает партию, а не отдаѣт ничью.

6. ♜h5# · Уровень 1

Почему: Белая фигура (ферзь) выигрывает партию, а не отдаѣт ничью.

7. ♔a2# · Уровень 1

Почему: Белая фигура (ладья) выигрывает партию, а не отдаѣт ничью.

8. ♜c7# · Уровень 1

Почему: Белая фигура (ферзь) выигрывает партию, а не отдаѣт ничью.

9. ♜d1# · Уровень 1

Почему: Белая фигура (ферзь) выигрывает партию, а не отдаѣт ничью.

10. ♜h3# · Уровень 2

Почему: Ты выиграл и не допустил ничьей.

11. ♔f8# · Уровень 2

Почему: Ты выиграл и не допустил ничьей.

12. ♔d8# · Уровень 2

Почему: Ты выиграл и не допустил ничьей.