



Шахматные задания: Защита от угрозы мата

12 позиций · Уровни 1, 2, 3 · ответы и объяснения в конце

Имя _____

Дата _____

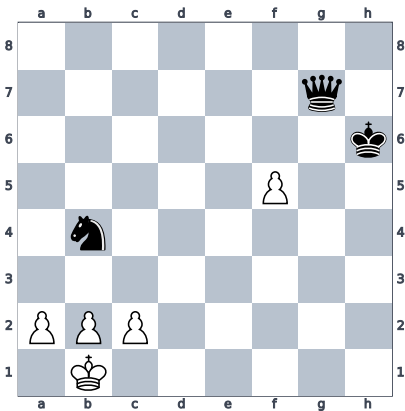


Больше практики в приложении Karotto: голосовые задания и подсказки. Отсканируйте код или зайдите на playkarotto.com

Запиши ход (например, $\text{d}f3$ или Kf3) или нарисуй стрелку на доске. Доска всегда повёрнута к той стороне, чей ход.
Жёлтое поле: фигура, которой нужно ходить («свелящаяся фигура» в задании). · Звёзды: поля, куда можно пойти; верное только одно. · Буквы А, В, С на полях: варианты ответа. · Стрелка: последний ход или ход, данный в задании. · Красное поле: фигура под ударом. · Синее поле: фигура или поле, на которое стоит обратить внимание.

Уровень 1

1 Ход белых

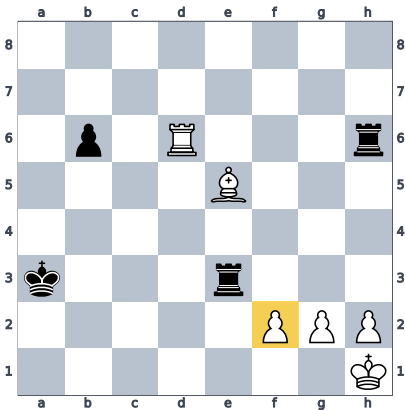


Ход белых. Чёрные грозят матом следующим ходом. Защитись!

Ход: _____

Уровень 2

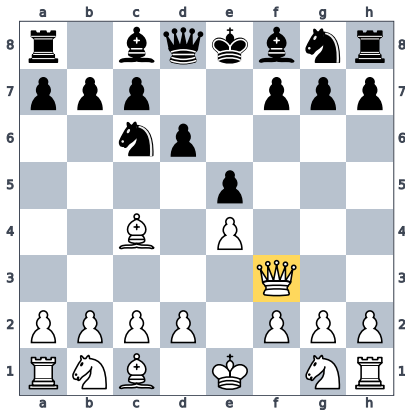
2 Ход белых



Чёрные грозят матом. Светящаяся фигура может защитить. Найди клетку!

Ход: _____

3 Ход белых

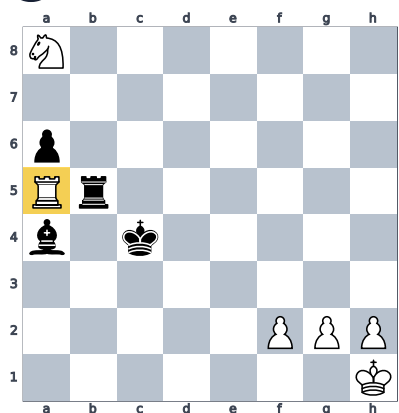


Свелящийся ферзь и слон вместе нацелены на f7. Найди мат!

Ход: _____

4

Ход белых

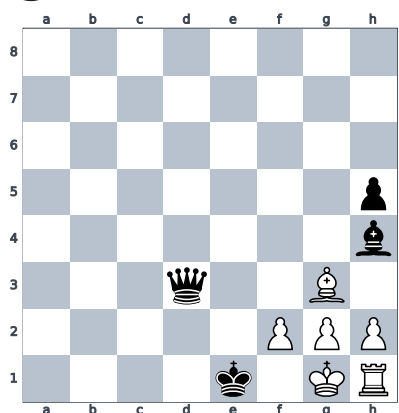


Светящаяся фигура может взять, но сначала нужно защититься от мата!

Ход: _____

6

Ход белых

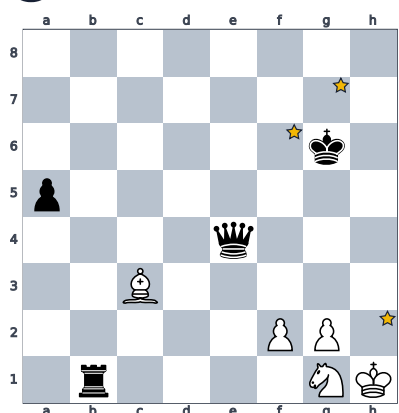


Ход белых. Чёрные грозят матом — сначала защитись!

Ход: _____

8

Ход белых

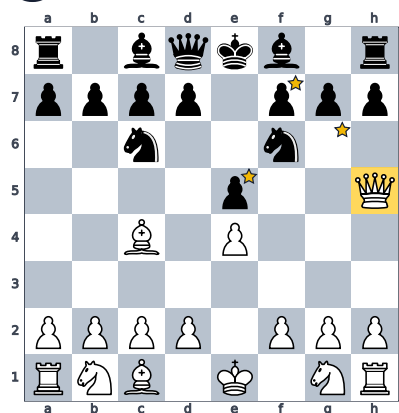


Чёрные грозят матом! Три звезды, и только одна спасает. Выбери!

Ход: _____

5

Ход белых

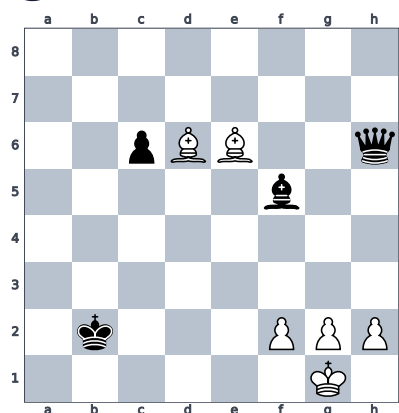


Чёрные только что ошиблись! Ферзь светится. Три звезды, и только одна — мат. Выбери!

Ход: _____

7

Ход белых



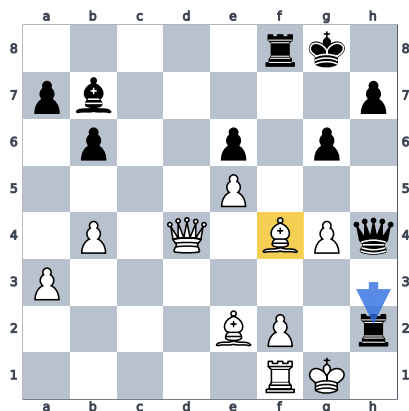
Ход белых. Найди лучший ход!

Ход: _____

Уровень 3

9

Ход белых

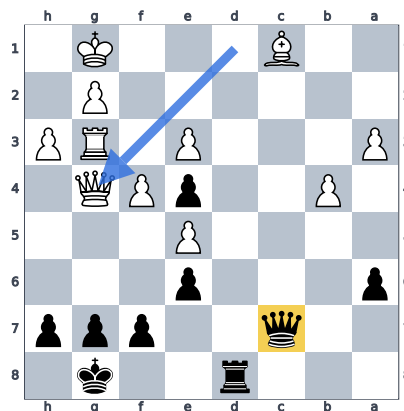


Светящаяся фигура может защитить от мата. Твой ход!

Ход: _____

10

Ход чёрных

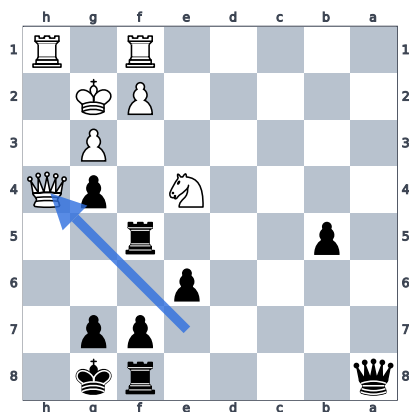


Соперник грозит матом. Светящаяся фигура может спасти. Твой ход!

Ход: _____

11

Ход чёрных

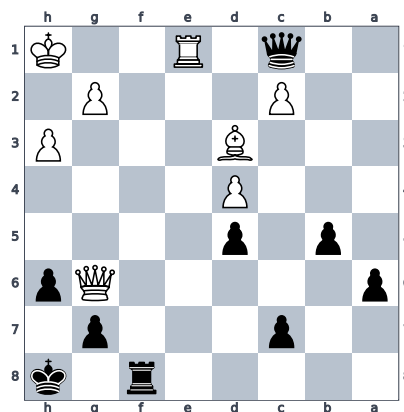


Соперник грозит матом. Сначала защитись!

Ход: _____

12

Ход чёрных



Ход чёрных. Найди лучший ход!

Ход: _____

Ответы и объяснения: Защита от угрозы мата

1. b3 · Уровень 1

Почему: Перед каждым ходом проверяй, чем грозит соперник.

2. fxe3 · Уровень 2

Почему: Чёрные больше не могут поставить мат.

3. ♖xf7# · Уровень 2

Почему: Поле f7 защищал только король, а ферзя поддерживает слон, поэтому король не может его взять.

4. ♜xa4+ · Уровень 2

Почему: Чёрные больше не могут поставить мат.

5. ♖xf7# · Уровень 2

Почему: Поле f7 защищал только король, а ферзя поддерживает слон, поэтому король не может его взять.

6. f3+ · Уровень 2

Почему: Чёрные больше не могут поставить мат.

7. ♘e5+ · Уровень 2

Почему: Чёрные больше не могут поставить мат.

8. ♕h2 · Уровень 2

Почему: Чёрные больше не могут поставить мат.

9. 1. ♘xh2 ♖h3 2.f3 · Уровень 3

Почему: Ты берёшь фигуру (ладья); даже если чёрные возьмут в ответ, ты в плюсе. Потом выигрываешь фигуру (ладья).

10. 1... ♖xc1+ 2. ♕h2 g6 · Уровень 3

Почему: Ферзь на c1 объявляет шах и нападает на пешку: белые спасают короля, а ты выигрываешь материал. Потом можно взять слона.

11. 1... ♖xe4+ 2. ♕g1 f6 · Уровень 3

Почему: Ты берёшь фигуру (конь), а белые не могут отыграть. Потом выигрываешь ещё одну.

12. 1... ♖xe1+ 2. ♕h2 ♕g8 · Уровень 3

Почему: Ты берёшь фигуру (ладья), а белые не могут отыграть. Потом выигрываешь ещё одну.