



ใบงานหมากรุก: คิดล่วงหน้าหลายตา

12 ข้อ · ระดับ 1, 2, 3, 4 · เฉลยและคำอธิบายอยู่ท้ายเล่ม

ชื่อ _____

วันที่ _____



ฝึกเพิ่มในแอป Karotto มีเสียงอ่าน โจอทย์และคำใบ้ สแกนโค้ดหรือไปที่ playkarotto.com

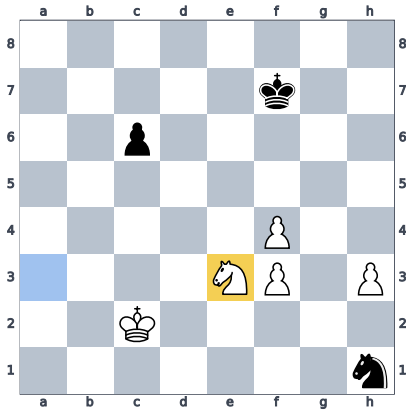
เขียนตาเดิน (เช่น d3 หรือ Nf3) หรือวาดลูกศรบนกระดาน กระดานหันเข้าหาฝ่ายที่ได้เดินเสมอ

ช่องสีเหลือง: หมากรุกที่ต้องเดิน ("หมากรุกที่เรืองแสง" ในจอทย์) · ดาว: ช่องที่เดินไปได้ ถูกเพียงช่องเดียว · ตัวอักษร A, B, C บนช่อง: ตัวเลือก · ลูกศร: ตาที่เพิ่งเดิน หรือ ตาที่จอทย์กำหนดให้ · ช่องสีแดง: หมากรุกที่ถูกโจมตี · ช่องสีฟ้า: หมากรุกหรือช่องที่ควรสังเกต

ระดับ 1

1

ขาวเดิน

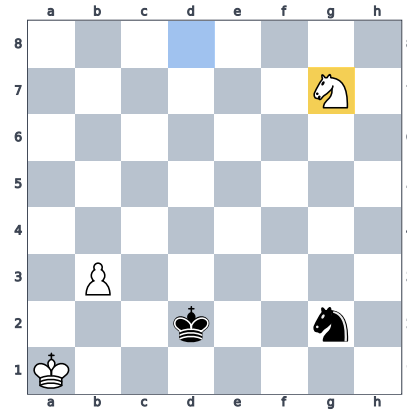


ม้าที่เรืองแสงต้องไปช่อง a3 ให้น้อยตาที่สุด ตาแรกหนูจะเดินไปไหน?

ตาเดิน: _____

2

ขาวเดิน

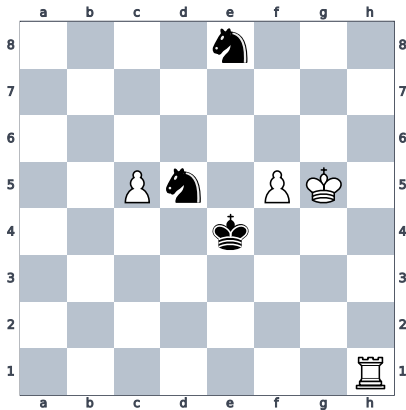


ม้าที่เรืองแสงต้องไปช่อง d8 ให้น้อยตาที่สุด ตาแรกหนูจะเดินไปไหน?

ตาเดิน: _____

3

ขาวเดิน



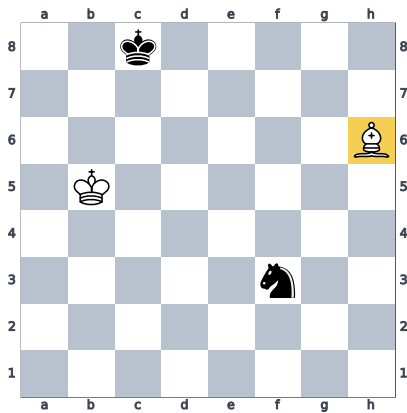
ขาวเดิน พาเรือขาวไปช่อง a4 ให้น้อยตาที่สุด เดินตาแรกเลย

ตาเดิน: _____

ระดับ 2

4

ขาวเดิน

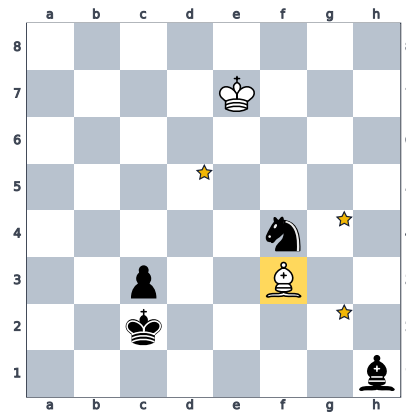


บิชอปที่เรืองแสงอยากไป h2 เดินตาแรกบนทางที่สั้นที่สุดนะ

ตาเดิน: _____

5

ขาวเดิน

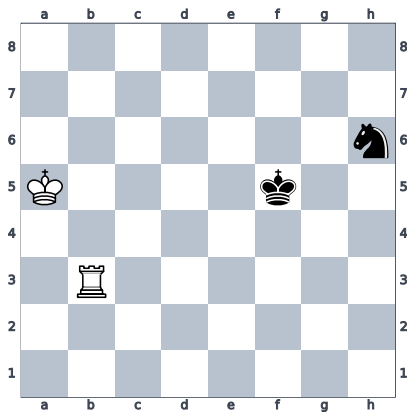


ก่อนแตะ ลองนึกในหัวนะ: ตัวที่เรืองแสงยืนดาวไหนถึงไม่โดนกิน? มีดาวปลอดภัยแค่ดวงเดียว

ตาเดิน: _____

6

ขาวเดิน

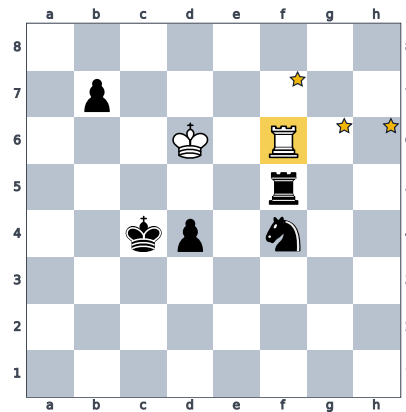


เรืออยากไป h7 ให้น้อยตาที่สุด เดินตาแรกเลยนะ

ตาเดิน: _____

7

ขาวเดิน

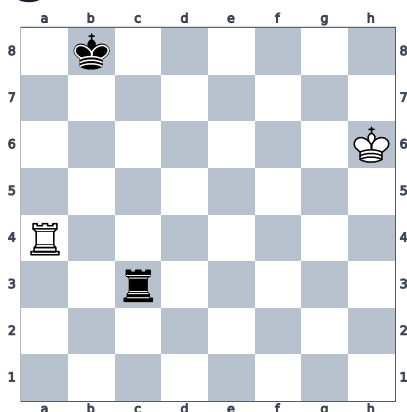


ก่อนแตะ ลองนึกในหัวนะ: ตัวที่เรืองแสงยืนดาวไหนถึงไม่โดนกิน? มีดาวปลอดภัยแค่ดวงเดียว

ตาเดิน: _____

8

ขาวเดิน



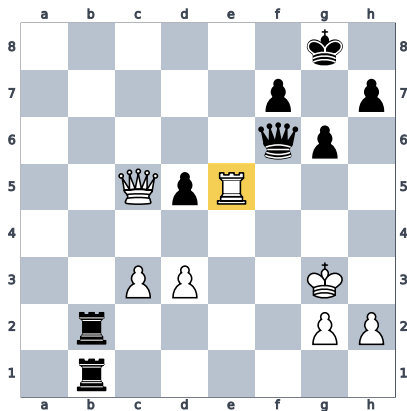
เรืออยากไป d8 ให้น้อยตาที่สุด เดินตาแรกเลยนะ

ตาเดิน: _____

ระดับ 3

9

ขาวเดิน

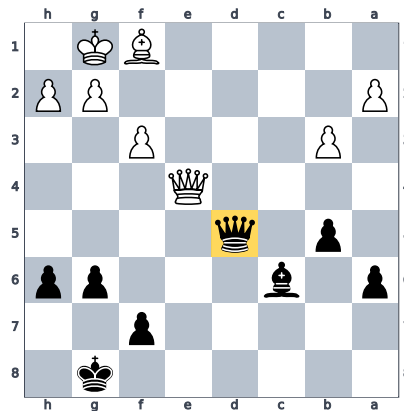


ตัวที่เรียงแสงเริ่มแผนสองตา เดินเลยนะ

ตาเดิน: _____

10

ดำเดิน



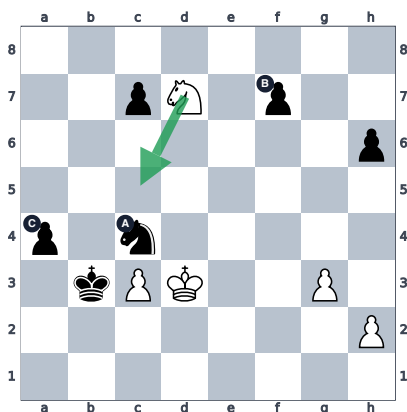
ตัวที่เรียงแสงเดินก่อน คิดไปถึงตาที่สองนะ

ตาเดิน: _____

ระดับ 4

11

ขาวเดิน



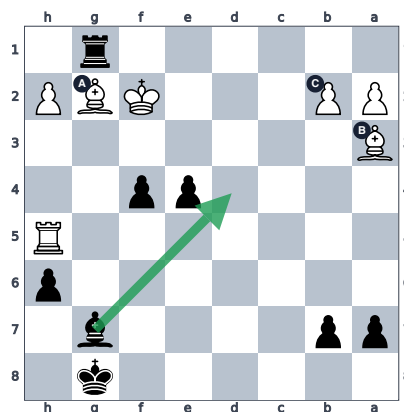
เดินตามลูกศรสีเขียว: ม้ารุก คิงดำต้องหนี แล้วหนูจะกินตัวที่ช่องไหน? และช่องนั้นนะ

(A) c4 (B) f7 (C) a4

วงกลม: A B C _____

12

ดำเดิน



เดินตามลูกศรสีเขียว: บิชอปดำรุก คิงขาวต้องหนี แล้วหนูจะกินตัวที่ช่องไหน? และช่องนั้นนะ

(A) g2 (B) a3 (C) b2

วงกลม: A B C _____

เฉลยและคำอธิบาย: คิดล่วงหน้าหลายตา

1. ♗c4 · ระดับ 1

ทำไม: จากช่อง c4 ม้าอีกแค่ 1 ตาก็ถึง a3

2. ♗e6 · ระดับ 1

ทำไม: จากช่อง e6 ม้าอีกแค่ 1 ตาก็ถึง d8

3. ♖a1 · ระดับ 1

ทำไม: จากช่อง a1 เรืออีกแค่ 1 ตาก็ถึง a4

4. ♗f4 · ระดับ 2

ทำไม: นั่นคือก้าวแรกของทางที่สั้นที่สุดไป h2

5. ♗g4 · ระดับ 2

ทำไม: หนูมองล่วงหน้าได้แล้ว ตรงนั้นไม่มีตัวดำตัวไหนกินได้

6. ♖b7 · ระดับ 2

ทำไม: นั่นคือก้าวแรกของทางที่สั้นที่สุดไป h7

7. ♖h6 · ระดับ 2

ทำไม: หนูมองล่วงหน้าได้แล้ว ตรงนั้นไม่มีตัวดำตัวไหนกินได้

8. ♖d4 · ระดับ 2

ทำไม: นั่นคือก้าวแรกของทางที่สั้นที่สุดไป d8

9. 1. ♖e8+ ♗g7 2. ♗f8# · ระดับ 3

ทำไม: เรือรุกที่ e8 คิงดำเหลือแต่ทางแพ่ แล้วหนูก็รุกฆาต

10. 1... ♗c5+ 2. ♗h1 ♗xe4 · ระดับ 3

ทำไม: ควีนไป c5 เริ่มแผน แล้วหนูก็กินควีนได้

11. A (c4) · 1. ♗c5+ ♗a2 2. ♗xc4 · ระดับ 4

ทำไม: ม้ารุกไล่คิงดำออกไปไกล ม้าดำที่ c4 ไม่มีคิงคุ้มกันแล้ว คิงขาวกินได้เลย

12. A (g2) · 1... ♗d4+ 2. ♗e2 ♖xg2+ · ระดับ 4

ทำไม: บิชอปรุก คิงขาวต้องออกจาก f2 บิชอปขาวที่ g2 ไม่มีใครคุ้มกัน เรือดำกินได้แถมรุกด้วย