



ใบงานหมากรุก: ฝ่ายตรงข้ามทำอะไร? การป้องกัน

12 ข้อ · ระดับ 2, 3, 5, 6 · เฉลยและคำอธิบายอยู่ท้ายเล่ม

ชื่อ _____

วันที่ _____



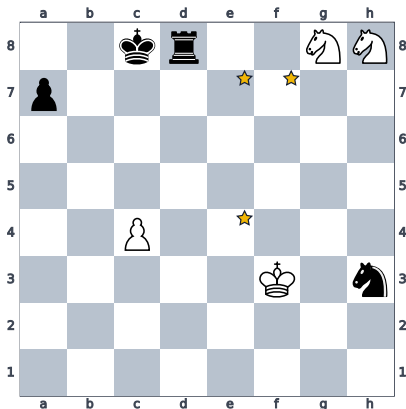
ฝึกเพิ่มในแอป Karotto มีเสียงอ่าน โจทย์และคำใบ้ สแกนโค้ดหรือไปที่ playkarotto.com

เขียนตาเดิน (เช่น d3 หรือ Nf3) หรือวาดลูกศรบนกระดาน กระดานหันเข้าหาฝ่ายที่ได้เดินเสมอ

ช่องสีเหลือง: หมากรุกที่ต้องเดิน ("หมากรุกที่เรืองแสง" ในโจทย์) · ดาว: ช่องที่เดินไปได้ ถูกเพียงช่องเดียว · ตัวอักษร A, B, C บนช่อง: ตัวเลือก · ลูกศร: ตาที่เพิ่งเดิน หรือ ตาที่โจทย์กำหนดให้ · ช่องสีแดง: หมากรุกที่ถูกโจมตี · ช่องสีฟ้า: หมากรุกหรือช่องที่ควรสังเกต

ระดับ 2

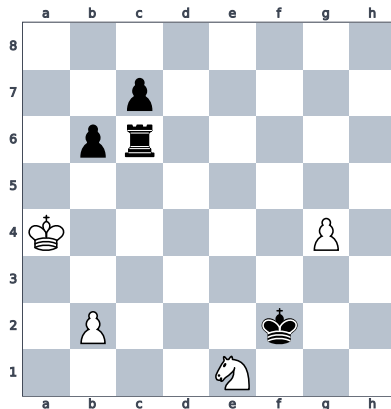
1 ขาวเดิน



มีดาวสามดวง มีดวงที่หนีไปช่องที่โดนเล็งอยู่ เลือกวิธีช่วยที่ปลอดภัย

ตาเดิน: _____

2 ขาวเดิน

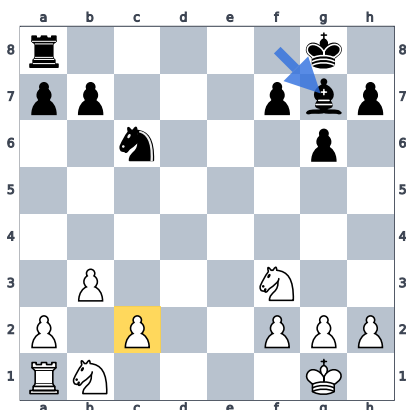


ขาวเดิน ตัวไหนของหนูโดนขู่อยู่? ช่วยมันนะ

ตาเดิน: _____

ระดับ 3

3 ขาวเดิน

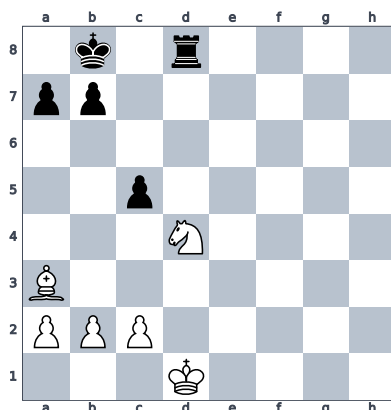


บีขอบดำเพิ่งขู่เรือตามแนวทแยงยาว เรือหนีไม่ได้ ตัวที่เรืองแสงขวาง

ทางนั้นได้ เดินเลยนะ

ตาเดิน: _____

4 ขาวเดิน

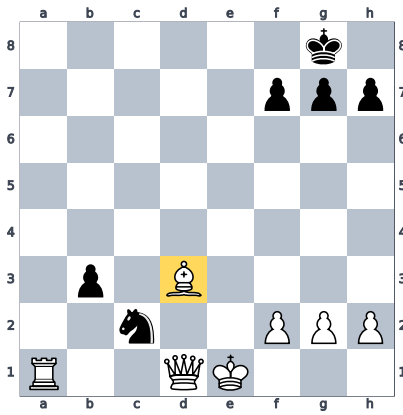


ตัวของหนูโดนตรงและโดนขู่อยู่ ช่วยมันนะ

ตาเดิน: _____

5

ขาวเดิน

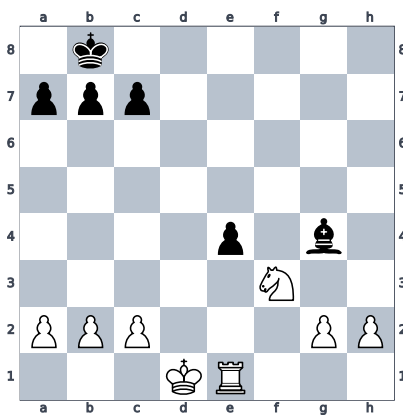


คิงของหนู โดนรุก และม้าดำก็ขู่เรืออยู่ด้วย บิชอปที่เรียงแสงต้องทำยังไง?

ตาเดิน: _____

7

ขาวเดิน

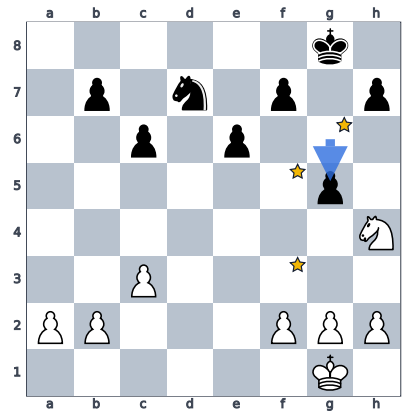


ขาวเดิน หาดตาที่ดีที่สุดนะ

ตาเดิน: _____

6

ขาวเดิน

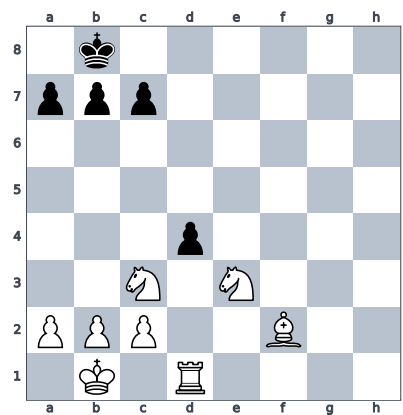


เบี้ยดำเพิ่งเดินหน้ามาขู่ม้า มีดาวสามดวง ให้ม้าหนีไปดาวที่ปลอดภัยนะ

ตาเดิน: _____

8

ขาวเดิน



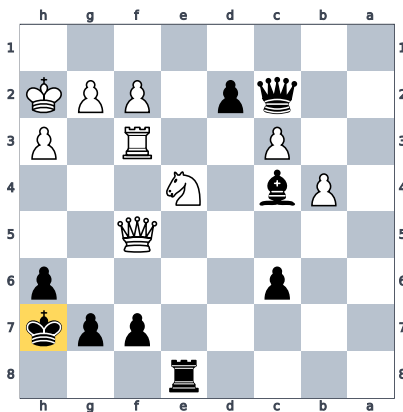
ฝ่ายดำขู่ตัวของหนูสองตัว ช่วยทั้งสองตัวนะ!

ตาเดิน: _____

ระดับ 5

9

ดำเดิน



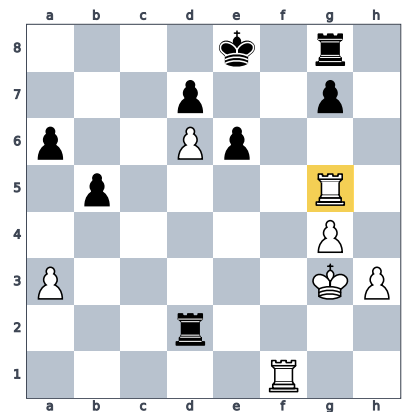
คิงดำกำลังเรียงแสง ม้าขาวกำลังจะรุกพร้อมจับสองตัว เลือกตาที่รักษาเกมไว้ละ

(A) ♖h8 (B) g6 (C) ♗g8

วงกลม: A B C _____

10

ขาวเดิน

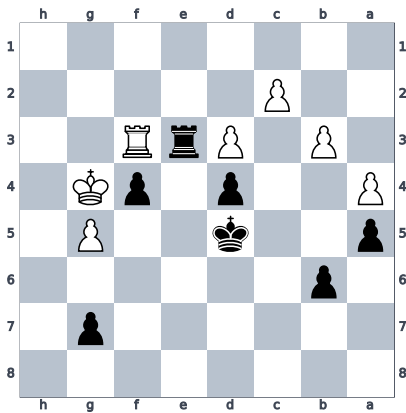


เรือที่เรียงแสงเดินก่อน คู่มกันเบี้ยและยึดแถวตั้งนะ

ตาเดิน: _____

ระดับ 6

11 ดำเดิน

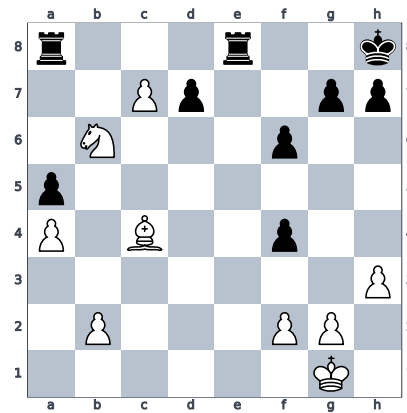


เรือขาวที่ f3 กำลังโจมตีเบี้ยที่ f4 ในสามตานี้ ตาไหนป้องกันได้ดีที่สุด?

- (A) ♖e1 (B) ♖xd3 (C) ♖xf3

วงกลม: A B C _____

12 ขาวเดิน



เบี้ยขาวที่ c7 ไกลจะเลื่อนชั้นแล้ว ในสามตานี้ ตาไหนดีที่สุด?

- (A) ♖xa8 (B) ♖xd7 (C) ♖c8

วงกลม: A B C _____

เฉลยและคำอธิบาย: ฝ่ายตรงข้ามทำอะไร? การป้องกัน

1. ♗e7+ · ระดับ 2

ทำไม: ตัวของหนูปลอดภัยแล้ว ไม่เสียอะไรเลย

2. ♘d3+ · ระดับ 2

ทำไม: ตัวของหนูปลอดภัยแล้ว ไม่เสียอะไรเลย

3. c3 · ระดับ 3

ทำไม: เบี้ยขวางแนวทแยง บิชอปดำมองไม่เห็นเรือแล้ว

4. ♙xc5 · ระดับ 3

ทำไม: กินตัวที่ขู่อยู่ ตัวที่โดนตรึงก็ปลอดภัย

5. ♙xc2 · ระดับ 3

ทำไม: กินม้าที่ขู่อยู่ ถ้าเบี้ยดำกินคืนก็แค่แลกตัวกัน

6. ♗f3 · ระดับ 3

ทำไม: ม้าถอยกลับไป f3 ไม่มีตัวดำตัวไหนกินได้

7. ♖xe4 · ระดับ 3

ทำไม: ม้าที่โดนตรึงปลอดภัยแล้ว

8. ♖xd4 · ระดับ 3

ทำไม: กินตัวที่ขู่อยู่

9. A (♕h8) · 1...♕h8 2.♗xd2 ♜xd2 · ระดับ 5

ทำไม: คิงเข้าไป h8 หลบการรุกรบจับสองตัวของม้า ตอนนี้ดำยังมีเบี้ย d2 ที่ใกล้จะเป็นควีน

10. 1.♖c5 ♕d8 2.♖fc1 · ระดับ 5

ทำไม: เรือไปแถวตั้ง c ชูจะบุกเข้า c8 ดำต้องคอยห่วงคิง เรืออีกลำก็ไปแถวตั้ง c ด้วย ขาวได้บุกก่อน

11. C (♖xf3) · 1...♖xf3 2.♕xf3 ♕e5 3.♕g4 g6 · ระดับ 6

ทำไม: แลกเรือเลย ช่วงท้ายเกมเบี้ยที่เหลือ คิงดำอยู่กลางกระดาน และเบี้ยที่ f4 แข็งแรงมาก ดำได้เปรียบมาก

12. A (♗xa8) · 1.♗xa8 ♖xa8 2.♙a6 · ระดับ 6

ทำไม: ม้ากินเรือที่ a8 เรือดำกินม้าคืน แล้วบิชอปไปที่ a6 ช่วยเบี้ย c เลื่อนขึ้น