



ใบงานหมากรุก: โจมตีคิง รุกจนหลายตา

12 ข้อ · ระดับ 4, 5, 6 · เฉลยและคำอธิบายอยู่ท้ายเล่ม

ชื่อ _____

วันที่ _____



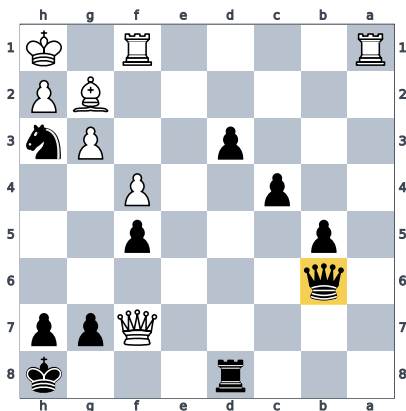
ฝึกเพิ่มในแอป Karotto มีเสียงอ่าน โจทย์และคำใบ้ สแกนโค้ดหรือไปที่ playkarotto.com

เขียนตาเดิน (เช่น f3 หรือ Nf3) หรือวาดลูกศรบนกระดาน กระดานหันเข้าหาฝ่ายที่ได้เดินเสมอ

ช่องสีเหลือง: หมากรุกที่ต้องเดิน ("หมากรุกที่เรืองแสง" ในโจทย์) · ดาว: ช่องที่เดินไปได้ ถูกเพียงช่องเดียว · ตัวอักษร A, B, C บนช่อง: ตัวเลือก · ลูกศร: ตาที่เพิ่งเดิน หรือ ตาที่โจทย์กำหนดให้ · ช่องสีแดง: หมากรุกที่ถูกโจมตี · ช่องสีฟ้า: หมากรุกหรือช่องที่ควรสังเกต

ระดับ 4

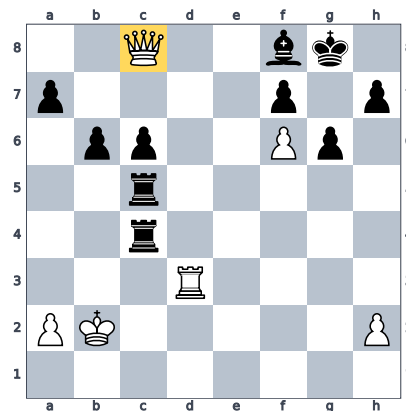
1 ดำเดิน



ตัวที่เรืองแสงคือควีน สละมันให้ทางของคิงขาวถูกปิดนะ

ตาเดิน: _____

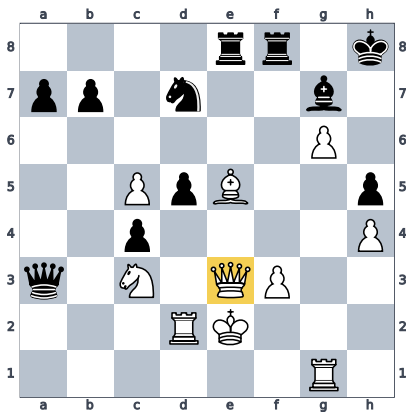
2 ขาวเดิน



ตัวที่เรืองแสงคือควีน สละควีนดิ่งคิงดำมาที่ f8 นะ

ตาเดิน: _____

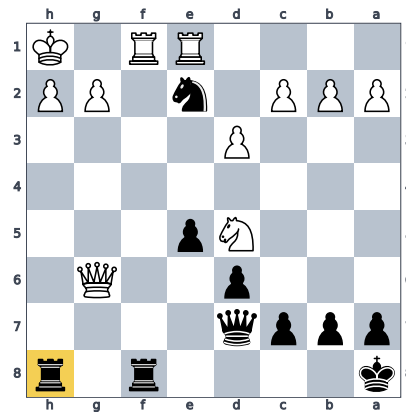
3 ขาวเดิน



ตัวที่เรืองแสงคือควีน รุกพาคควีนไปชิดคิงดำนะ

ตาเดิน: _____

4 ดำเดิน

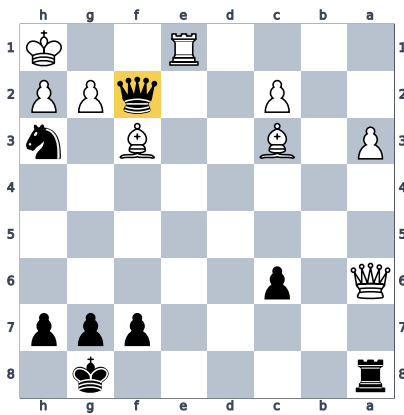


ตัวที่เรืองแสงคือเรือ สละมันหลายเบี้ย h2 นะ

ตาเดิน: _____

5

ดำเดิน

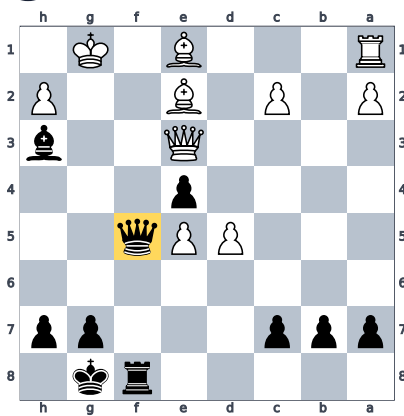


ตัวที่เรียงแสงคือควีน สละควีนรุกเพื่อปิดช่องหนีของคิงนะ

ตาเดิน: _____

7

ดำเดิน



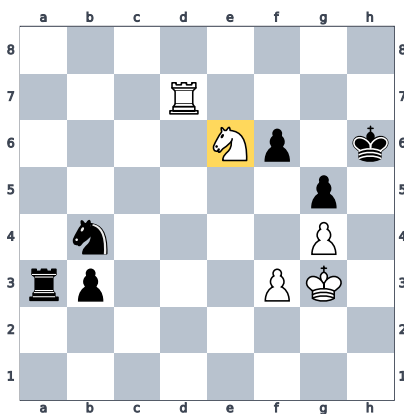
ตัวที่เรียงแสงคือควีน สละควีนเปิดทางให้เรื่อนะ

ตาเดิน: _____

ระดับ 5

8

ขาวเดิน

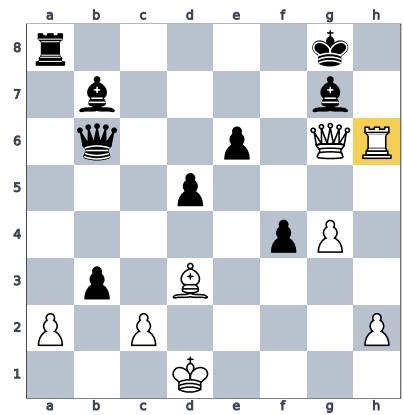


ม้าที่สว่างเดินก่อน หนูปิดช่องหนีของคิงดำนะ

ตาเดิน: _____

6

ขาวเดิน

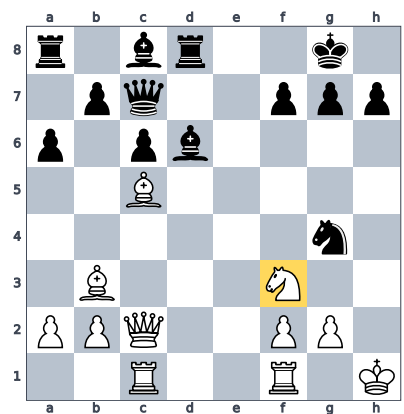


ตัวที่เรียงแสงคือเรือ สละเรือตึงคิงดำเข้ามุมนะ

ตาเดิน: _____

9

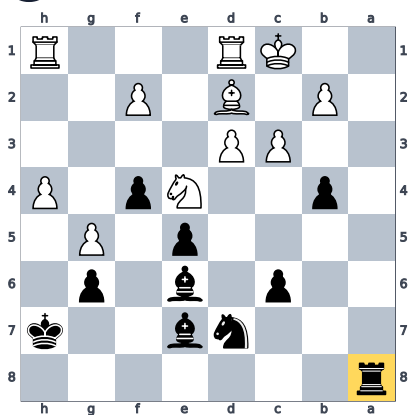
ขาวเดิน



ม้าที่เรียงแสงกระโดดเข้าไป คัดต่อนะ

ตาเดิน: _____

10 ดำเดิน

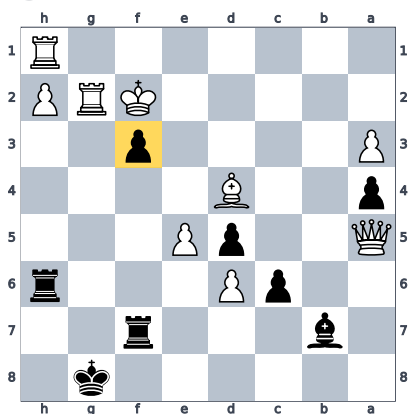


เรือที่เรือแสงเดินก่อน คิงขาวยังไม่เข้าป้อม รุกเลยนะ

ตาเดิน: _____

ระดับ 6

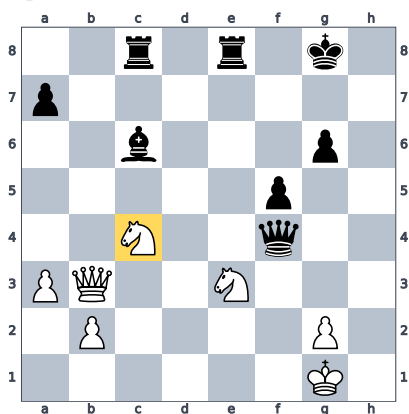
11 ดำเดิน



ตัวที่กำลังเรือแสงจะเปิดทางไปหาคิงที่ติดอยู่กลางกระดาน เดินตาแรกเลยนะ

ตาเดิน: _____

12 ขาวเดิน



ตัวที่กำลังเรือแสงเปิดฉากโจมตี คิดให้ครบทั้งชุดก่อนแล้วค่อยเดินนะ

ตาเดิน: _____

เฉลยและคำอธิบาย: โจทย์คิง รุกจนหลายตา

1. 1... ♖g1+ 2. ♗xg1 ♕f2# · ระดับ 4

ทำไม: สละควีนที่ g1 เรือขาวกินแล้วปิดช่องหนีเอง ม้าลงไป f2 รุกจน

2. 1. ♗xf8+ ♕xf8 2. ♗d8# · ระดับ 4

ทำไม: ควีนกินบิชอป f8 พร้อมรุก คิงดำต้องกินแล้วถูกตึงมาที่ f8 เรือลงไป d8 รุกจน เพราะเบี้ย f6 คุมช่อง e7 และ g7

3. 1. ♗h6+ ♕g8 2. ♗xg7# · ระดับ 4

ทำไม: ควีนรุกที่ h6 คิงดำต้องถอยไป g8 ควีนกินบิชอป g7 โดยมีบิชอป e5 คุ่มกัน รุกจน!

4. 1... ♗xh2+ 2. ♕xh2 ♗h8+ 3. ♗h5 ♗xh5# · ระดับ 4

ทำไม: เรือกินเบี้ย h2 พร้อมรุก คิงขาวกินแล้วถูกตึงออกมา เรือ f8 ไป h8 รุก ควีนมาบังกิ่ไม่ช่วย เรือกินควีน รุกจน

5. 1... ♗g1+ 2. ♗xg1 ♕f2# · ระดับ 4

ทำไม: สละควีนรุกที่ g1 เรือ e1 ต้องกินแล้วปิดช่องหนีช่องสุดท้าย ม้ารุกที่ f2 คิงขาวไม่มีที่หนีแล้ว

6. 1. ♗h8+ ♕xh8 2. ♗h7# · ระดับ 4

ทำไม: เรือรุกที่ h8 คิงดำต้องกินแล้วถูกตึงเข้ามุม ควีนลงไป h7 รุกจน

7. 1... ♗f1+ 2. ♕xf1 ♗xf1# · ระดับ 4

ทำไม: สละควีนรุกที่ f1 บิชอปขาวต้องกิน เรือกินคิงที่ f1 รุกจน เพราะบิชอป h3 คุมช่อง g2

8. 1. ♕f8 ♗a7 2. ♗xa7 b2 3. ♗h7# · ระดับ 5

ทำไม: ม้าเข้าไป f8 คุมช่องรอบคิงดำ และชูใช้เรือรุกจนที่ h7 ถ้าดำเอาเรือมาบัง เรือของหนูก็กินเลย แล้วรุกจน

9. 1. ♕g5 ♕f6 2. ♕xf7 · ระดับ 5

ทำไม: ม้ากระโดดไป g5 ชูรุกจนที่ h7 ดำต้องป้องกัน ม้าจึงกินเบี้ย f7 บุกทั้งเรือและควีนดำ

10. 1... ♗a1+ 2. ♕c2 b3# · ระดับ 5

ทำไม: เรือรุกที่ a1 คิงขาวต้องออกไป c2 แล้วเบี้ย b3 ก็รุกจน

11. 1... ♔xg2+ 2. ♕g1 ♗g6 · ระดับ 6

ทำไม: เบี้ยกินเรือที่ g2 พร้อมรุก แล้วเรือด้ายไปตา g ช่วยเบี้ย คิงขาวถูกต้อนเข้ามุม

12. 1. ♕e5+ ♕h8 2. ♕xg6+ ♕g7 3. ♕xf4 · ระดับ 6

ทำไม: ม้าออกจาก c4 เปิดทางให้ควีนรุกคิง ม้ากินเบี้ยที่ g6 พร้อมรุก แล้วกินควีนที่ f4