



สมุดแบบฝึกหัดหมากรุก ระดับ 1 พร้อมเฉลย

48 ข้อ · ระดับ 1 · พื้นฐานและกติกา · เฉลยและคำอธิบายอยู่ท้ายเล่ม

ชื่อ _____

วันที่ _____



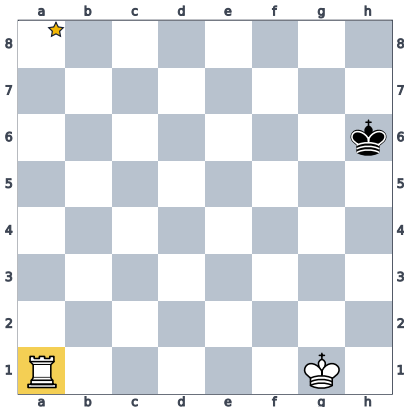
ฝึกเพิ่มในแอป Karotto มีเสียงอ่าน โจทย์และคำใบ้ สแกนโค้ดหรือไปที่ playkarotto.com

เขียนตาเดิน (เช่น d3 หรือ Nf3) หรือวาดลูกศรบนกระดาน กระดานหันเข้าหาฝ่ายที่ได้เดินเสมอ

ช่องสีเหลือง: หมากรุกที่ต้องเดิน ("หมากรุกที่เรืองแสง" ในโจทย์) · ดาว: ช่องที่เดินไปได้ ถูกเพียงช่องเดียว · ตัวอักษร A, B, C บนช่อง: ตัวเลือก · ลูกศร: ตาที่เพิ่งเดิน หรือ ตาที่โจทย์กำหนดให้ · ช่องสีแดง: หมากรุกที่ถูกโจมตี · ช่องสีฟ้า: หมากรุกหรือช่องที่ควรสังเกต

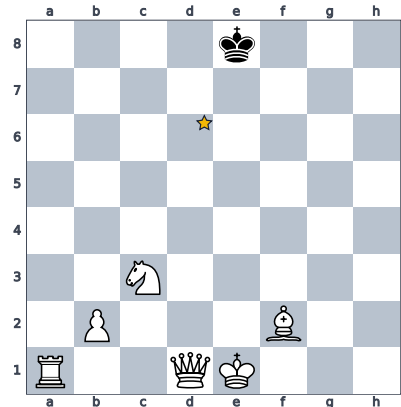
รู้จักกระดานและการเดินหมากรุก

1 ขาวเดิน



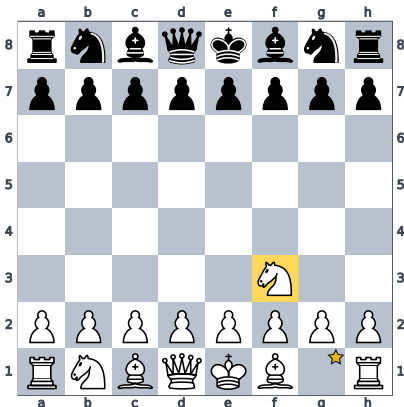
ดาวอยู่ที่ a8: แถวตั้ง a แถวนอน 8 พาเรือขาวจาก a1 ขึ้นไปที่ดาวนะ
ตาเดิน: _____

2 ขาวเดิน



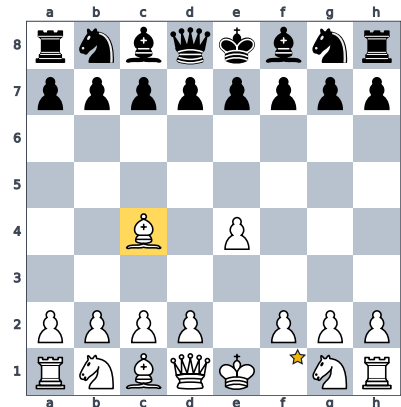
หาคืนขาว แล้วพามันไปที่ดาวนะ
ตาเดิน: _____

3 ขาวเดิน



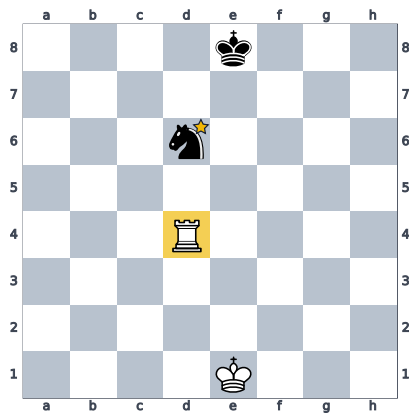
ม้าขาวหลงไปที่ f3 พาม้ากลับไปที่ดาวช่อง g1 นะ
ตาเดิน: _____

4 ขาวเดิน



บิชอปขาวหลงไปที่ c4 พาบิชอปกลับไปที่ดาวช่อง f1 นะ
ตาเดิน: _____

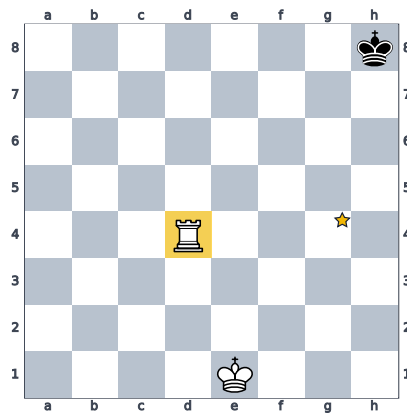
5 ขาวเดิน



ให้เรือขาวกินม้าดำนะ

ตาเดิน: _____

6 ขาวเดิน

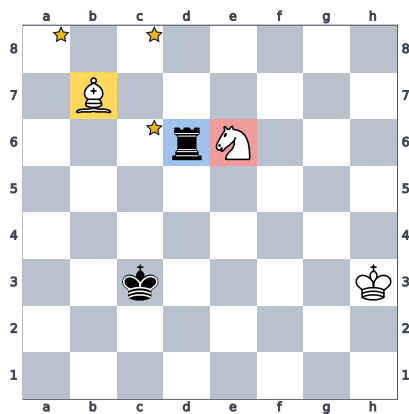


พาเรือขาวจาก d4 ไปที่ดาวช่อง g4

ตาเดิน: _____

ปกป้องตัวหมาก

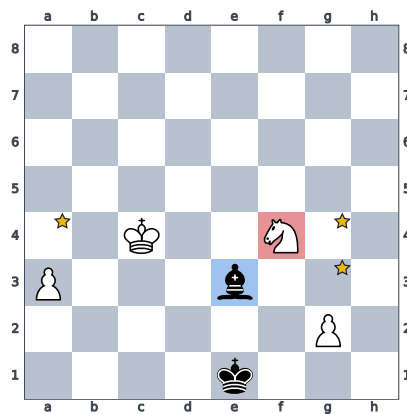
7 ขาวเดิน



ตัวขาวตัวหนึ่งโดนโจมตี มีดาวดวงเดียวที่คุ้มกันได้ เลือกเลย

ตาเดิน: _____

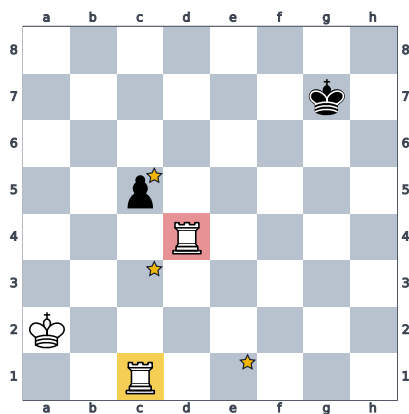
8 ขาวเดิน



ตัวขาวตัวหนึ่งโดนโจมตี มีดาวดวงเดียวที่คุ้มกันได้ เลือกเลย

ตาเดิน: _____

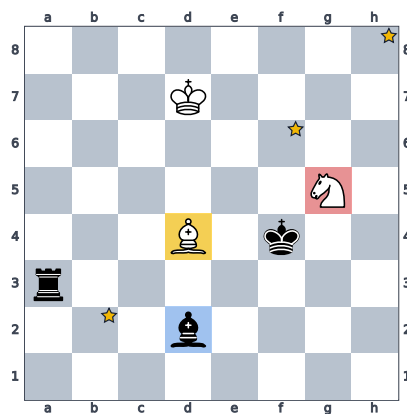
9 ขาวเดิน



ตัวดำกำลังโจมตีตัวขาว มีดาวดวงเดียวที่กินมันได้อย่างปลอดภัย เลือกเลย

ตาเดิน: _____

10 ขาวเดิน

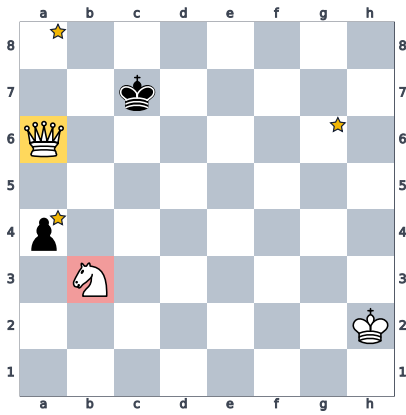


ตัวขาวตัวหนึ่งโดนโจมตี มีดาวดวงเดียวที่คุ้มกันได้ เลือกเลย

ตาเดิน: _____

11

ขาวเดิน

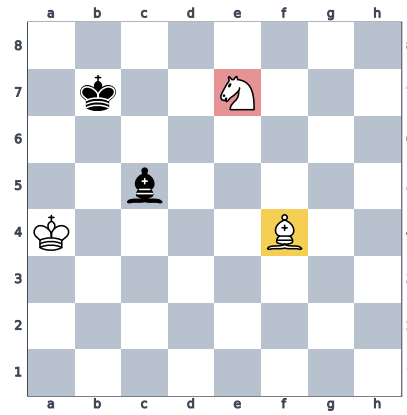


ตัวดำกำลัง โจมตีตัวขาว มีดาวดวงเดียวที่กินมันได้อย่างปลอดภัย
เลือกเลย

ตาเดิน: _____

12

ขาวเดิน



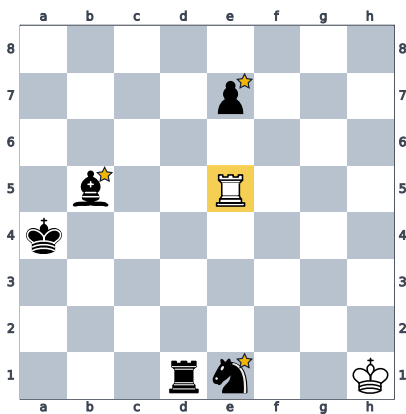
ตัวขาวตัวหนึ่ง โดน โจมตี ให้ตัวที่เรืองแสงไปคุ้มกันนะ

ตาเดิน: _____

กินโดยไม่โดนกินคืน

13

ขาวเดิน

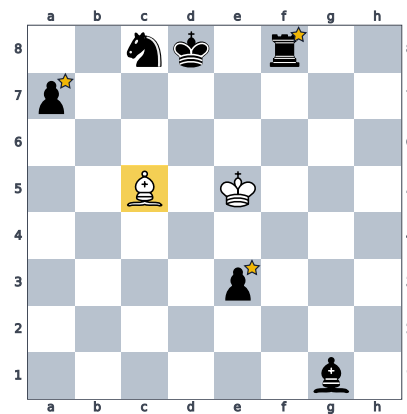


ตัวดำบางตัวยืนอยู่ตัวเดียว บางตัวมีเพื่อนคุ้มกัน มีดาวดวงเดียวที่กิน
ได้อย่างปลอดภัย เลือกเลย

ตาเดิน: _____

14

ขาวเดิน

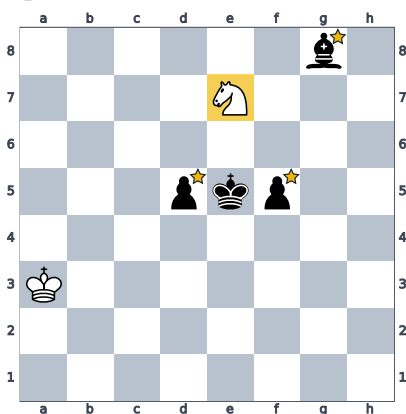


ตัวดำบางตัวยืนอยู่ตัวเดียว บางตัวมีเพื่อนคุ้มกัน มีดาวดวงเดียวที่กิน
ได้อย่างปลอดภัย เลือกเลย

ตาเดิน: _____

15

ขาวเดิน

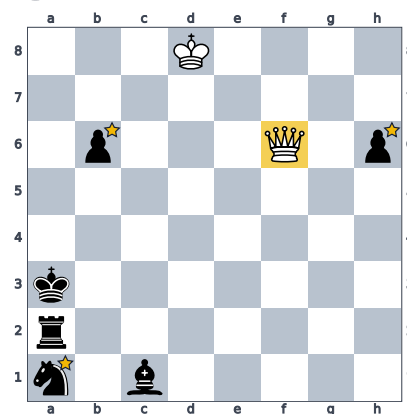


ตัวดำบางตัวยืนอยู่ตัวเดียว บางตัวมีเพื่อนคุ้มกัน มีดาวดวงเดียวที่กิน
ได้อย่างปลอดภัย เลือกเลย

ตาเดิน: _____

16

ขาวเดิน

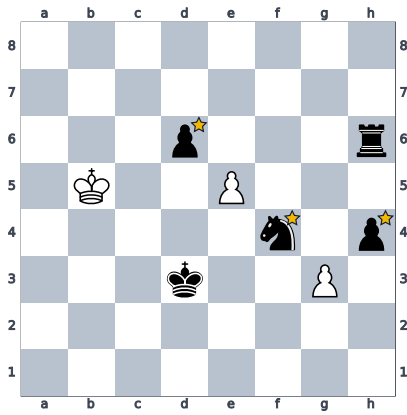


ตัวดำบางตัวยืนอยู่ตัวเดียว บางตัวมีเพื่อนคุ้มกัน มีดาวดวงเดียวที่กิน
ได้อย่างปลอดภัย เลือกเลย

ตาเดิน: _____

17

ขาวเดิน

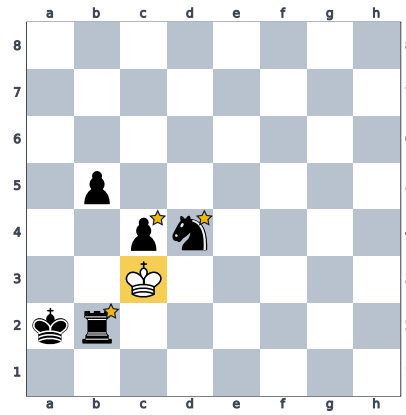


ตัวดำบางตัวยืนอยู่ตัวเดียว บางตัวมีเพื่อนคู่กัน มีดาวดวงเดียวที่กินได้อย่างปลอดภัย เลือกเลย

ตาเดิน: _____

18

ขาวเดิน



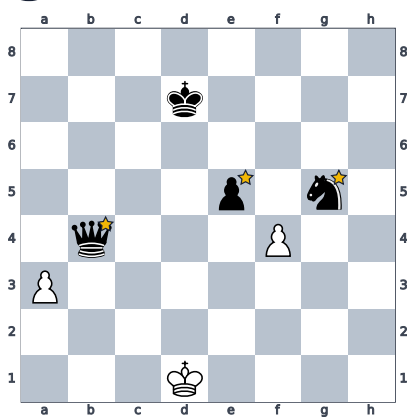
ตัวดำบางตัวยืนอยู่ตัวเดียว บางตัวมีเพื่อนคู่กัน มีดาวดวงเดียวที่กินได้อย่างปลอดภัย เลือกเลย

ตาเดิน: _____

กินตัวไหนได้กำไรกว่า?

19

ขาวเดิน

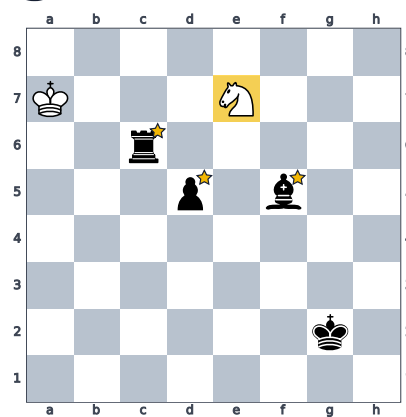


ตัวดำทั้งสามยืนอยู่ตัวเดียว มีดาวดวงเดียวที่เป็นตัวแถมมากที่สุด เลือกเลย

ตาเดิน: _____

20

ขาวเดิน

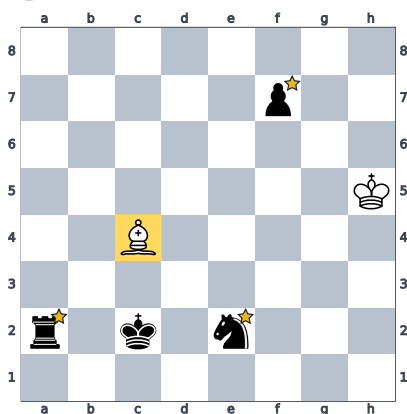


ตัวดำทั้งสามยืนอยู่ตัวเดียว มีดาวดวงเดียวที่เป็นตัวแถมมากที่สุด เลือกเลย

ตาเดิน: _____

21

ขาวเดิน

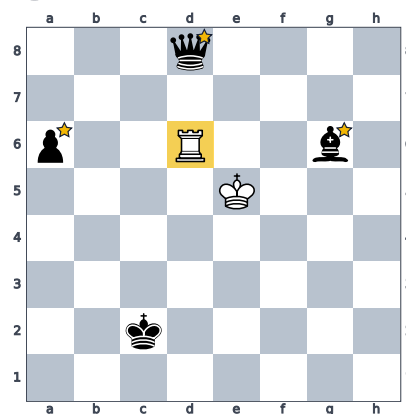


ตัวดำทั้งสามยืนอยู่ตัวเดียว มีดาวดวงเดียวที่เป็นตัวแถมมากที่สุด เลือกเลย

ตาเดิน: _____

22

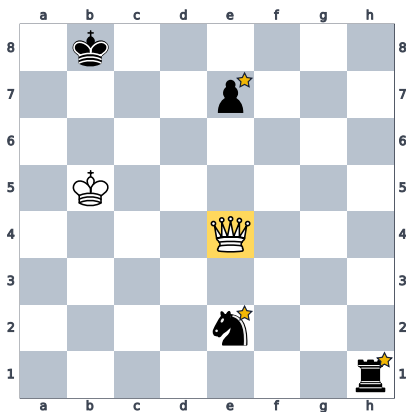
ขาวเดิน



ตัวดำทั้งสามยืนอยู่ตัวเดียว มีดาวดวงเดียวที่เป็นตัวแถมมากที่สุด เลือกเลย

ตาเดิน: _____

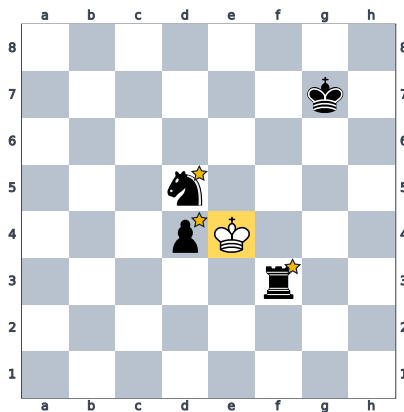
23 ขาวเดิน



ตัวดำทั้งสามยืนอยู่ตัวเดียว มีดาวดวงเดียวที่เป็นตัวแถมมากที่สุด
เลือกเลย

ตาเดิน: _____

24 ขาวเดิน

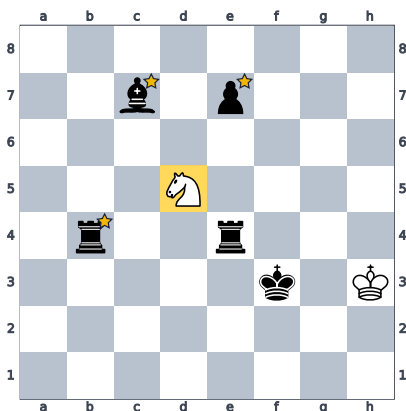


ตัวดำทั้งสามยืนอยู่ตัวเดียว มีดาวดวงเดียวที่เป็นตัวแถมมากที่สุด
เลือกเลย

ตาเดิน: _____

กินได้กำไรโดยไม่ขาดทุน

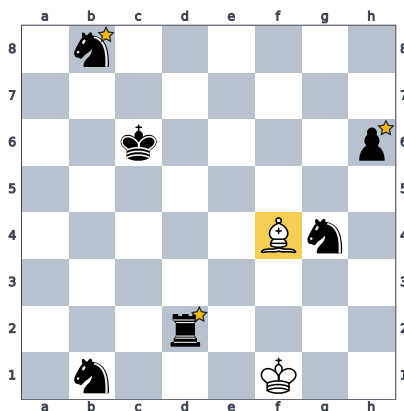
25 ขาวเดิน



ตัวดำบางตัวยืนอยู่ตัวเดียว บางตัวมีเพื่อนคุ้มกัน มีดาวดวงเดียวที่ได้
กำไรมากที่สุดโดยไม่ขาดทุน เลือกเลย

ตาเดิน: _____

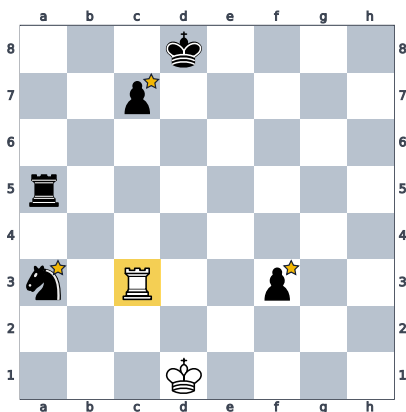
26 ขาวเดิน



ตัวดำบางตัวยืนอยู่ตัวเดียว บางตัวมีเพื่อนคุ้มกัน มีดาวดวงเดียวที่ได้
กำไรมากที่สุดโดยไม่ขาดทุน เลือกเลย

ตาเดิน: _____

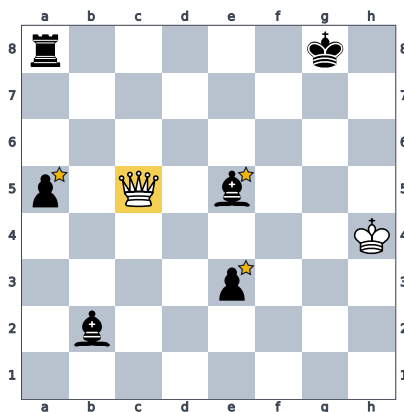
27 ขาวเดิน



ตัวดำบางตัวยืนอยู่ตัวเดียว บางตัวมีเพื่อนคุ้มกัน มีดาวดวงเดียวที่ได้
กำไรมากที่สุดโดยไม่ขาดทุน เลือกเลย

ตาเดิน: _____

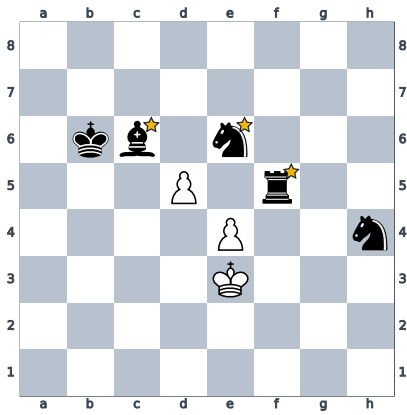
28 ขาวเดิน



ตัวดำบางตัวยืนอยู่ตัวเดียว บางตัวมีเพื่อนคุ้มกัน มีดาวดวงเดียวที่ได้
กำไรมากที่สุดโดยไม่ขาดทุน เลือกเลย

ตาเดิน: _____

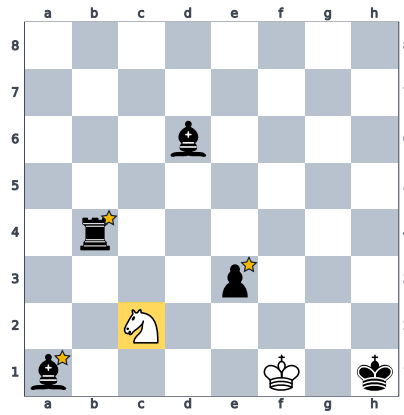
29 ขาวเดิน



ตัวดำบางตัวยืนอยู่ตัวเดียว บางตัวมีเพื่อนคุ่มกัน มีดาวดวงเดียวที่ได้
กำไรมากที่สุดโดยไม่ขาดทุน เลือกเลย

ตาเดิน: _____

30 ขาวเดิน

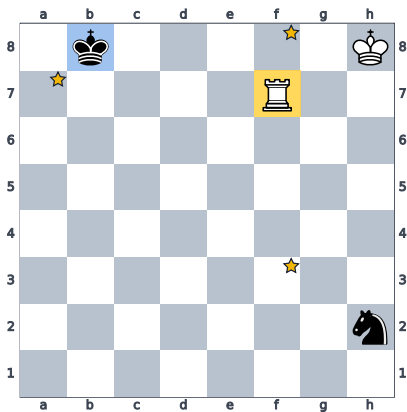


ตัวดำบางตัวยืนอยู่ตัวเดียว บางตัวมีเพื่อนคุ่มกัน มีดาวดวงเดียวที่ได้
กำไรมากที่สุดโดยไม่ขาดทุน เลือกเลย

ตาเดิน: _____

รุกและหนีการรุก

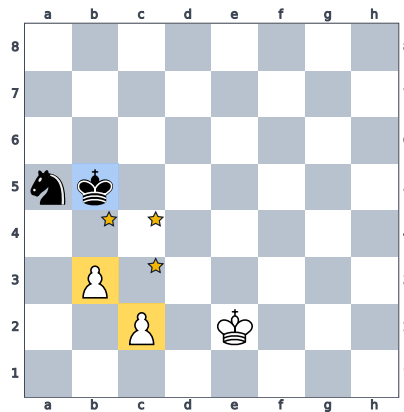
31 ขาวเดิน



มีดาวดวงเดียวที่รุกคืบทำได้โดยไม่โดนกิน เลือกเลย

ตาเดิน: _____

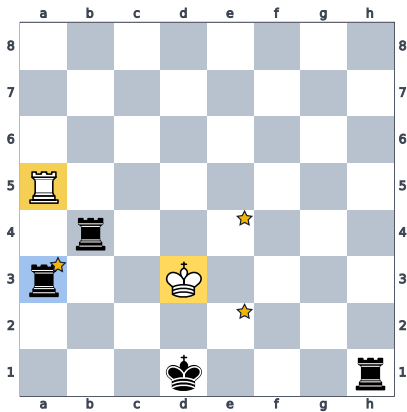
32 ขาวเดิน



มีดาวดวงเดียวที่รุกคืบทำได้โดยไม่โดนกิน เลือกเลย

ตาเดิน: _____

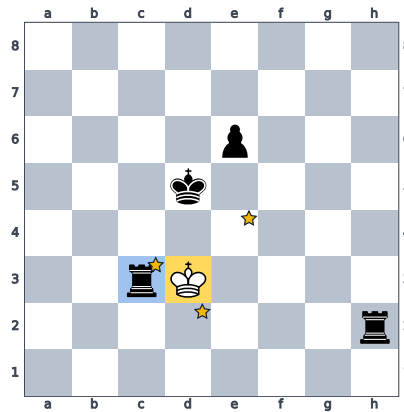
33 ขาวเดิน



คิงขาว โดนรุก! มีดาวดวงเดียวที่ช่วยคิงได้ เลือกเลย

ตาเดิน: _____

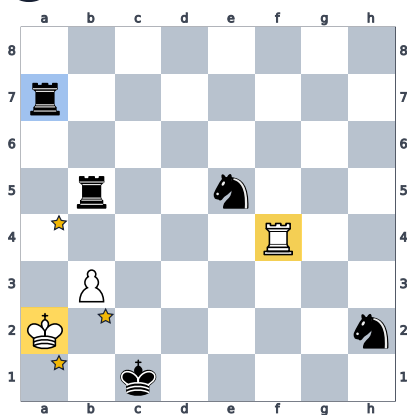
34 ขาวเดิน



คิงขาว โดนรุก! มีดาวดวงเดียวที่ช่วยคิงได้ เลือกเลย

ตาเดิน: _____

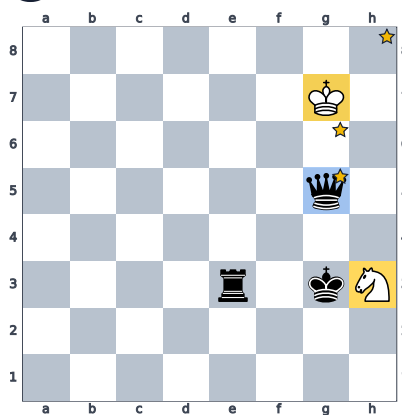
35 ขาวเดิน



คิงขาวโดนรุก! มีดาวดวงเดียวที่ขวางทางรุกได้ เลือกเลย

ตาเดิน: _____

36 ขาวเดิน

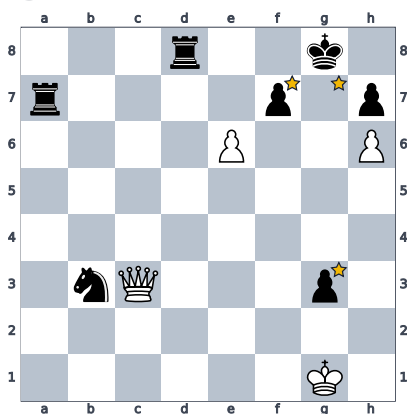


คิงขาวโดนรุก! มีดาวดวงเดียวที่ช่วยคิงได้ เลือกเลย

ตาเดิน: _____

รูกฆาตและกติกาพิเศษ

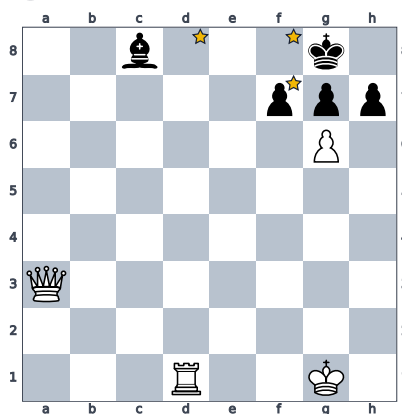
37 ขาวเดิน



มีดาวสามดวง รูกฆาตแค่ดวงเดียว คราวที่ประชิดคิงดำต้องมีเพื่อนคุ่มกัน

ตาเดิน: _____

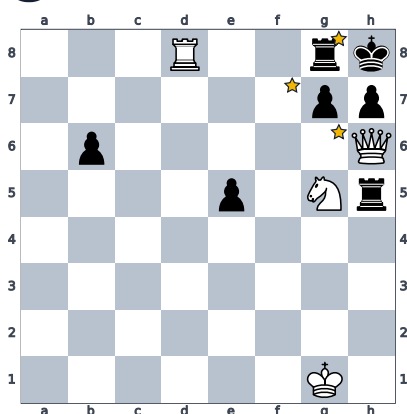
38 ขาวเดิน



มีดาวสามดวง รูกฆาตแค่ดวงเดียว คิงดำถูกเบียดฝ่ายตัวเองขวางทาง

ตาเดิน: _____

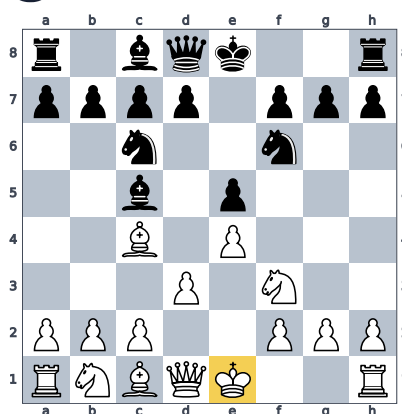
39 ขาวเดิน



มีดาวสามดวง รูกฆาตแค่ดวงเดียว คิงดำถูกตัวฝ่ายตัวเองล้อมไว้ในมุม

ตาเดิน: _____

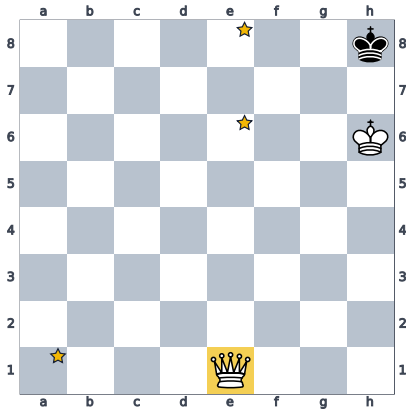
40 ขาวเดิน



คิงกับเรือที่ h1 ยังไม่เคยเดิน และช่องระหว่างกลางว่างแล้ว เข้าป้อมเลย

ตาเดิน: _____

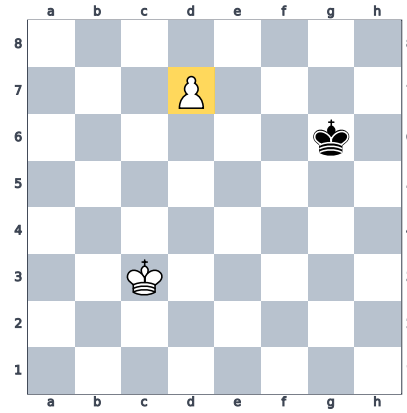
41 ชาวเดิน



มีดาวสามดวง: ดวงหนึ่งรุกฆาต สองดวงทำให้เสมออัป เลือกดาว
รุกฆาตนะ

ตาเดิน: _____

42 ชาวเดิน

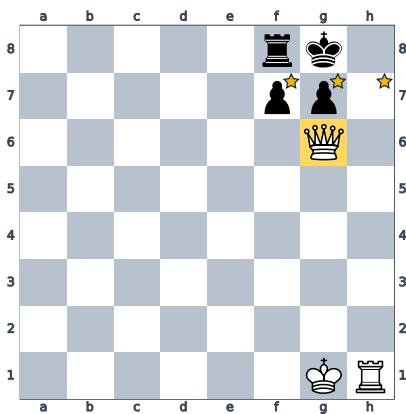


ให้เบี้ยที่เรียงแสงเลื่อนขึ้นเป็นควีนนะ

ตาเดิน: _____

ระดับ 1 เพิ่มเติม

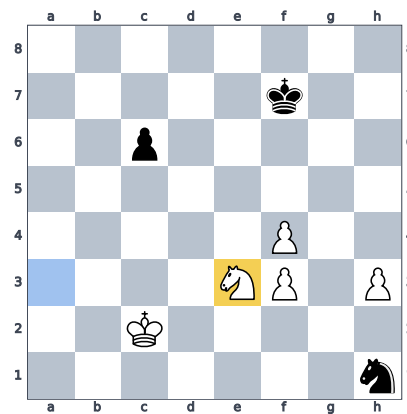
43 ชาวเดิน



มีดาวสามดวง รุกฆาตแค่ดวงเดียว เรือขาวที่แถวตั้ง h พร้อมคุ้มกัน
ควีน

ตาเดิน: _____

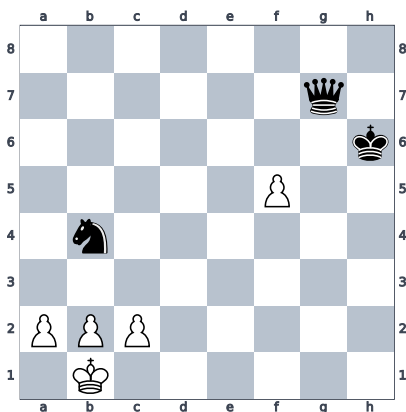
44 ชาวเดิน



ม้าที่เรียงแสงต้องไปช่อง a3 ให้น้อยตาที่สุด ตาแรกหนูจะเดินไปไหน?

ตาเดิน: _____

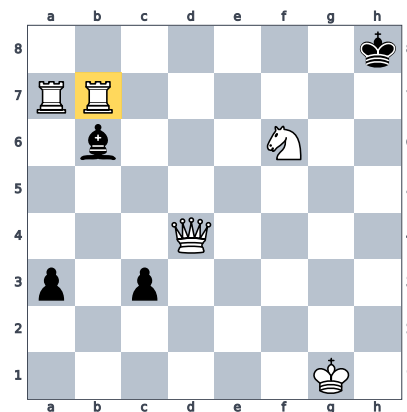
45 ชาวเดิน



ชาวเดิน ดำขู่รุกฆาตในตาถัดไป กันไว้ซะ

ตาเดิน: _____

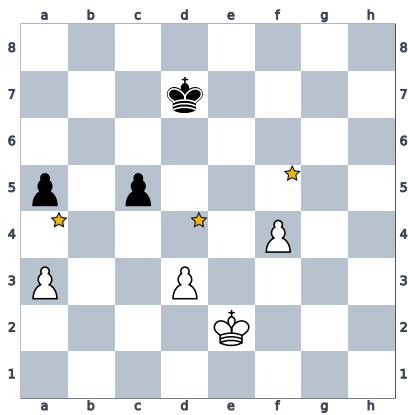
46 ชาวเดิน



ให้ตัวที่เรียงแสงรุกฆาตคิงดำนะ

ตาเดิน: _____

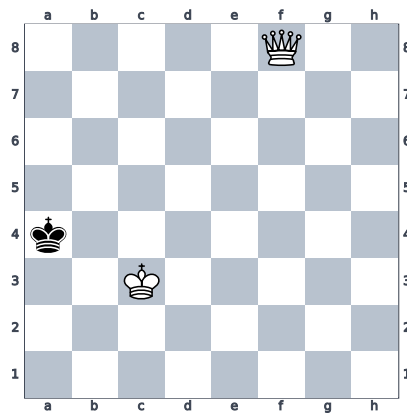
47 ขาวเดิน



มีเบี้ยขาวสามตัว เป็นเบี้ยผ่านแค่ตัวเดียว ดันเบี้ยผ่านขึ้นหนึ่งช่องนะ

ตาเดิน: _____

48 ขาวเดิน



ขาวเดิน หาดาทีดีที่สุดนะ

ตาเดิน: _____

เฉลยและคำอธิบาย

1. ♔a8 · รู้จักกระดานและการเดินหมาก

ทำไม: เรือขาวไปถึง a8 แล้ว
2. ♚d6 · รู้จักกระดานและการเดินหมาก

ทำไม: นั่นแหละควีนขาว
3. ♛g1 · รู้จักกระดานและการเดินหมาก

ทำไม: ม้าขาวกลับบ้านที่ g1 แล้ว
4. ♙f1 · รู้จักกระดานและการเดินหมาก

ทำไม: บิชอปขาวกลับบ้านที่ f1 แล้ว
5. ♖xd6 · รู้จักกระดานและการเดินหมาก

ทำไม: เรือขาวกินม้าดำแล้ว
6. ♖g4 · รู้จักกระดานและการเดินหมาก

ทำไม: เรือขาวไปถึง g4 แล้ว
7. ♙c8 · ปกป้องตัวหมาก

ทำไม: ม้าขาวมีเพื่อนคุ้มกันแล้ว
8. g3 · ปกป้องตัวหมาก

ทำไม: ม้าขาวมีเพื่อนคุ้มกันแล้ว
9. ♖xc5 · ปกป้องตัวหมาก

ทำไม: หนูจับเบี้ยดำได้แล้ว
10. ♙f6 · ปกป้องตัวหมาก

ทำไม: ม้าขาวมีเพื่อนคุ้มกันแล้ว
11. ♚xa4 · ปกป้องตัวหมาก

ทำไม: หนูจับเบี้ยดำได้แล้ว
12. ♙g5 · ปกป้องตัวหมาก

ทำไม: ม้าขาวมีเพื่อนคุ้มกันแล้ว
13. ♖xe7 · กินโดยไม่โดนกินคืน

ทำไม: เบี้ยดำยืนอยู่ตัวเดียว กินได้อย่างปลอดภัย
14. ♙xf8 · กินโดยไม่โดนกินคืน

ทำไม: เรือดำยืนอยู่ตัวเดียว กินได้อย่างปลอดภัย
15. ♛xg8 · กินโดยไม่โดนกินคืน

ทำไม: บิชอปดำยืนอยู่ตัวเดียว กินได้อย่างปลอดภัย
16. ♚xb6 · กินโดยไม่โดนกินคืน

ทำไม: เบี้ยดำยืนอยู่ตัวเดียว กินได้อย่างปลอดภัย
17. gxf4 · กินโดยไม่โดนกินคืน

ทำไม: ม้าดำยืนอยู่ตัวเดียว กินได้อย่างปลอดภัย
18. ♛xd4 · กินโดยไม่โดนกินคืน

ทำไม: ม้าดำยืนอยู่ตัวเดียว กินได้อย่างปลอดภัย
19. axb4 · กินตัวไหนได้กำไรกว่า?

ทำไม: ควีนดำคือตัวที่แถมมากที่สุด

20. ♛xc6 · กินตัวไหนได้กำไรกว่า?

ทำไม: เรือดำคือตัวที่แถมมากที่สุด
21. ♙xa2 · กินตัวไหนได้กำไรกว่า?

ทำไม: เรือดำคือตัวที่แถมมากที่สุด
22. ♖xd8 · กินตัวไหนได้กำไรกว่า?

ทำไม: ควีนดำคือตัวที่แถมมากที่สุด
23. ♚xh1 · กินตัวไหนได้กำไรกว่า?

ทำไม: เรือดำคือตัวที่แถมมากที่สุด
24. ♛xf3 · กินตัวไหนได้กำไรกว่า?

ทำไม: เรือดำคือตัวที่แถมมากที่สุด
25. ♛xc7 · กินได้กำไรโดยไม่ขาดทุน

ทำไม: กินบิชอปดำได้กำไรที่สุด
26. ♙xb8 · กินได้กำไรโดยไม่ขาดทุน

ทำไม: กินม้าดำได้กำไรที่สุด
27. ♖xf3 · กินได้กำไรโดยไม่ขาดทุน

ทำไม: กินเบี้ยดำได้กำไรที่สุด
28. ♚xe3 · กินได้กำไรโดยไม่ขาดทุน

ทำไม: กินเบี้ยดำได้กำไรที่สุด
29. exf5 · กินได้กำไรโดยไม่ขาดทุน

ทำไม: กินเรือดำได้กำไรที่สุด
30. ♛xa1 · กินได้กำไรโดยไม่ขาดทุน

ทำไม: กินบิชอปดำได้กำไรที่สุด
31. ♖f8+ · รุกและหนีการรุก

ทำไม: เรือขาวรุกคืบดำแล้ว
32. c4+ · รุกและหนีการรุก

ทำไม: เบี้ยขาวรุกคืบดำแล้ว
33. ♖xa3 · รุกและหนีการรุก

ทำไม: หนูกินตัวที่รุกได้แล้ว
34. ♛xc3 · รุกและหนีการรุก

ทำไม: หนูกินตัวที่รุกได้แล้ว
35. ♖a4 · รุกและหนีการรุก

ทำไม: เรือขาวขวางทางรุกได้แล้ว
36. ♛xg5 · รุกและหนีการรุก

ทำไม: คิงขาวหนีการรุกได้แล้ว
37. ♚g7# · รุกฆาตและกติกาพิเศษ

ทำไม: นี่คือรูปแบบจบของควีน
38. ♖d8# · รุกฆาตและกติกาพิเศษ

ทำไม: นี่คือรูปแบบรุกฆาตแถวสุดท้าย

39. ♭f7# · รุกฆาตและกิตติกาพิเศษ

ทำไม: นี่คือการฆาตอยู่

40. O-O · รุกฆาตและกิตติกาพิเศษ

ทำไม: คิงหลบเข้ามุม เรือออกมากลางกระดาน

41. ♖e8# · รุกฆาตและกิตติกาพิเศษ

ทำไม: ควีนชาวชนะเกม ไม่ปล่อยให้เสมอ

42. d8=♖ · รุกฆาตและกิตติกาพิเศษ

ทำไม: เบี้ยกลายเป็นควีนใหม่ที่ไมโดนกิน

43. ♗h7# · ระดับ 1 เพิ่มเติม

ทำไม: นี่คือการรูปแบบควีนประชิด โดยมีเรือหนุน

44. ♭c4 · ระดับ 1 เพิ่มเติม

ทำไม: จากช่อง c4 ม้าอีกแค่ 1 ตัวก็ถึง a3

45. b3 · ระดับ 1 เพิ่มเติม

ทำไม: ก่อนเดินทุกตา อย่าลืมดูว่าคู่ต่อสู้ทำอะไร

46. ♗h7# · ระดับ 1 เพิ่มเติม

ทำไม: นี่คือการรูปแบบอาหรับ

47. f5 · ระดับ 1 เพิ่มเติม

ทำไม: ไม่มีอะไรขวางเบี้ยผ่าน วิ่งไปแถว 8 เพื่อเลื่อนขั้นได้เลย

48. ♗b4# · ระดับ 1 เพิ่มเติม

ทำไม: ควีนชาวชนะเกม ไม่ปล่อยให้เสมอ
