



สมุดแบบฝึกหัดหมากรุก ระดับ 5 พร้อมเฉลย

48 ข้อ · ระดับ 5 · แผน โครงสร้าง และการป้องกัน · เฉลยและคำอธิบายอยู่ท้ายเล่ม

ชื่อ _____

วันที่ _____



ฝึกเพิ่มในแอป Karotto มีเสียงอ่าน โจอทย์และคำใบ้ สแกนโค้ดหรือไปที่ playkarotto.com

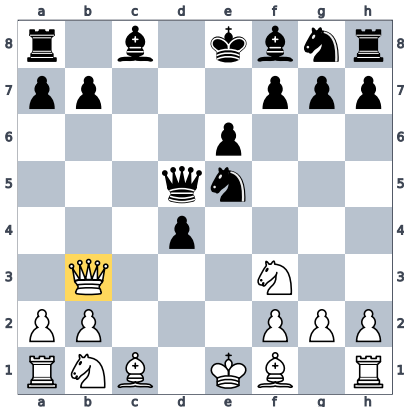
เขียนตาเดิน (เช่น d3 หรือ Nf3) หรือวาดลูกศรบนกระดาน กระดานหันเข้าหาฝ่ายที่ได้เดินเสมอ

ช่องสีเหลือง: หมากรุกที่ต้องเดิน ("หมากรุกที่เรืองแสง" ในจอทย์) · ดาว: ช่องที่เดินไปได้ ถูกเพียงช่องเดียว · ตัวอักษร A, B, C บนช่อง: ตัวเลือก · ลูกศร: ตาที่เพิ่งเดิน หรือ ตาที่จอทย์กำหนดให้ · ช่องสีแดง: หมากรุกที่ถูกโจมตี · ช่องสีฟ้า: หมากรุกหรือช่องที่ควรสังเกต

เวลาและยุทธวิธี

1

ขาวเดิน

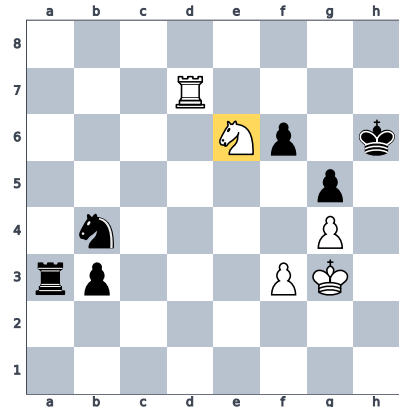


ควีนที่สว่างเดินก่อน หนูแลกตัวให้ถูกลำดับนะ

ตาเดิน: _____

2

ขาวเดิน

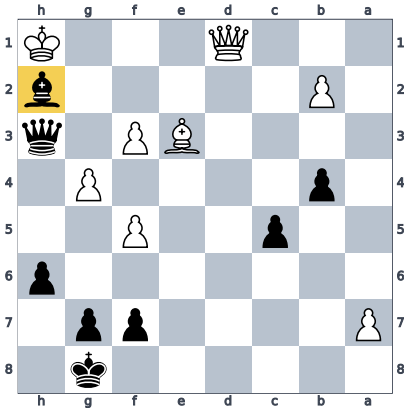


ม้าที่สว่างเดินก่อน หนูปิดช่องหนีของคิงดำนะ

ตาเดิน: _____

3

ดำเดิน

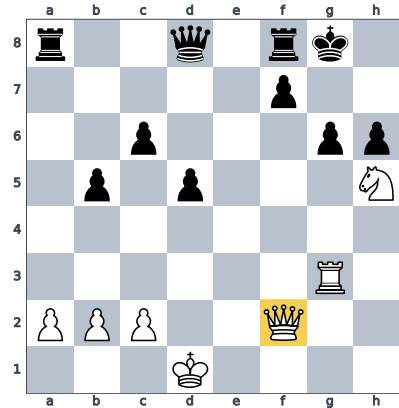


บิชอปที่เรืองแสงขวางทางควีนอยู่ บิชอปไปช่องไหนถึงจะได้เปรียบที่สุด?

ตาเดิน: _____

4

ขาวเดิน

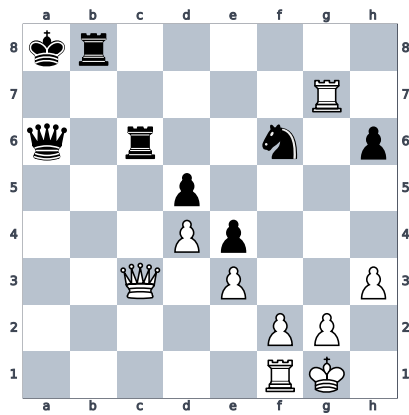


มีสามตา เลือกตาโจมตีที่แรงที่สุดนะ

(A) ♖xf7+ (B) ♖d4 (C) ♗xg6+

วงกลม: A B C _____

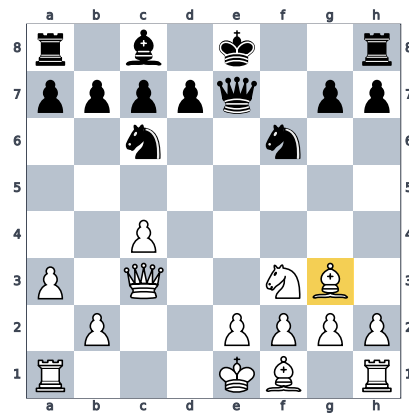
5 ขาวเดิน



ขาวเดิน หาดตาที่ดีที่สุดนะ

ตาเดิน: _____

6 ขาวเดิน

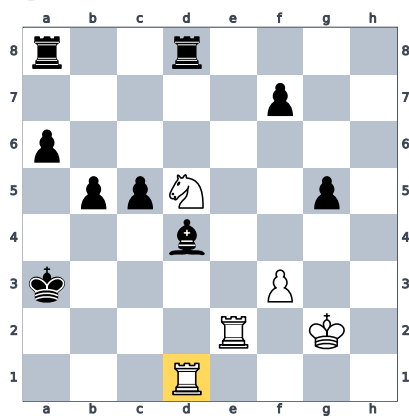


ตัวที่สว่างมีสามตา จะกิน หรือจะรักษาเวลา? หนูเลือกนะ

(A) c5 (B) ♖xf6 (C) ♘xc7

วงกลม: A B C _____

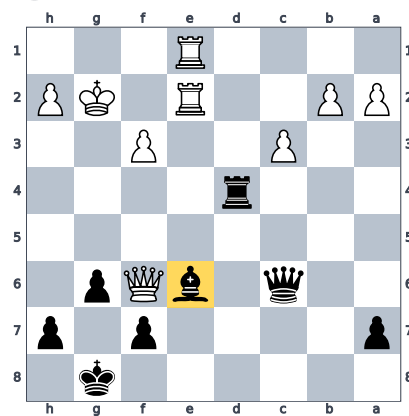
7 ขาวเดิน



เรือที่สว่างรุกก่อน หนูคิดให้ถึงรุกจนนะ

ตาเดิน: _____

8 ดำเดิน

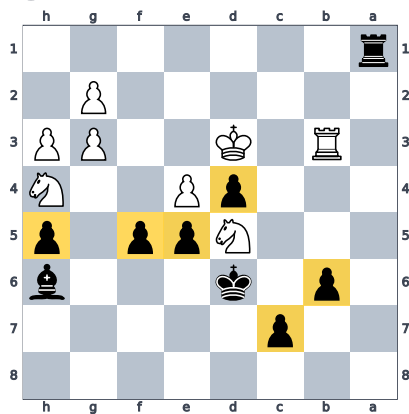


บิชอปที่เรียงแสงขวางทางควีนอยู่ ให้บิชอปก้าวออกไปรุกนะ

ตาเดิน: _____

เบ๊ย

9 ดำเดิน

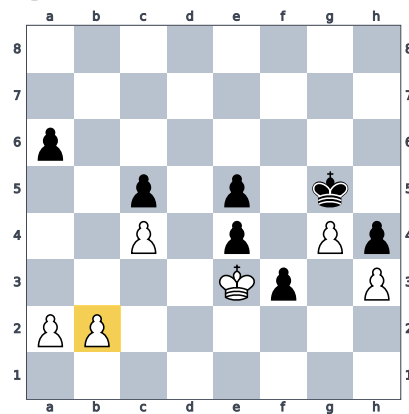


เบ๊ยที่เรียงแสงเดินได้สามตา เลือกตาที่ดีที่สุดนะ

(A) fxe4+ (B) f4 (C) c5

วงกลม: A B C _____

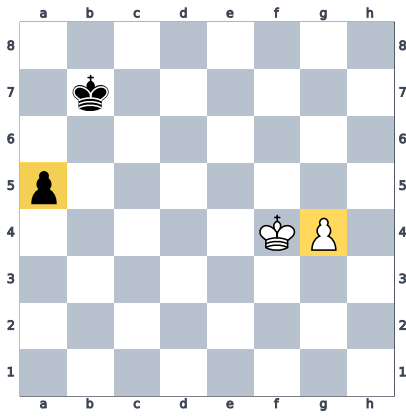
10 ขาวเดิน



สละเบ๊ยที่เรียงแสงก่อน ฝ่าแนวเลยนะ

ตาเดิน: _____

11 **ขาวเดิน**

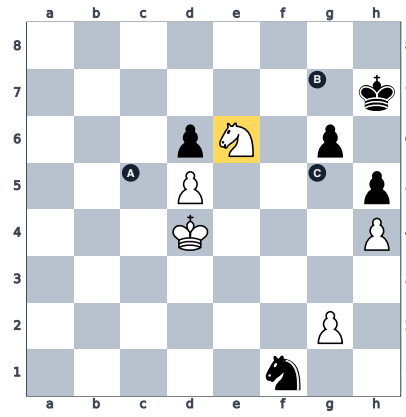


ขาวเดิน เบี้ยสองตาแข่งกัน ใครชนะ? นับตาตุนะ

- (A) ขาวชนะ (B) เสมอ (C) ดำชนะ

วงกลม: A B C

12 **ขาวเดิน**

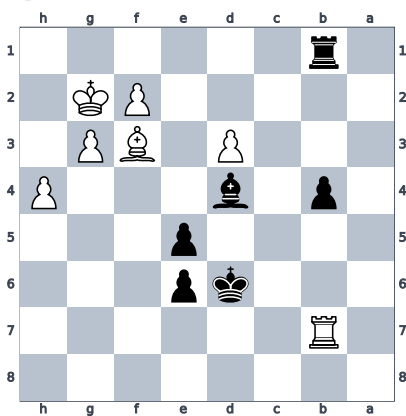


ม้าที่เรืองแสงควรกระโดดไปไหน? ตะช่องเลขนะ

- (A) c5 (B) g7 (C) g5

วงกลม: A B C

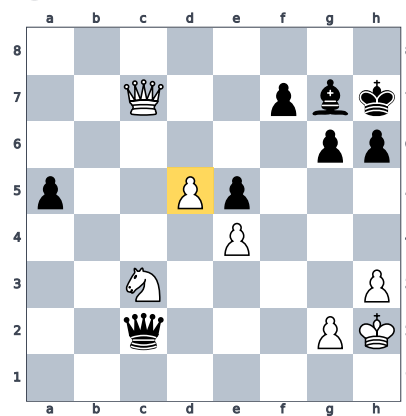
13 **ดำเดิน**



ดำเดิน หาดาที่ดีที่สุดนะ

ตาเดิน:

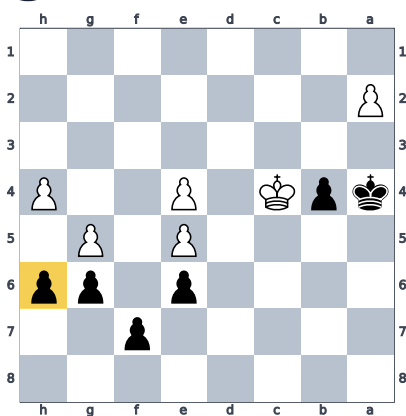
14 **ขาวเดิน**



เบี้ยที่เรืองแสงเดินก่อน ใช้เบี้ยนะ

ตาเดิน:

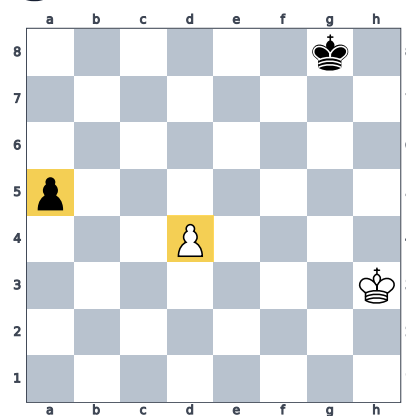
15 **ดำเดิน**



เบี้ยที่เรืองแสงเดินก่อน แลกเบี้ยแล้วให้คิงบุกเข้าไปกินเบี้ยนะ

ตาเดิน:

16 **ขาวเดิน**



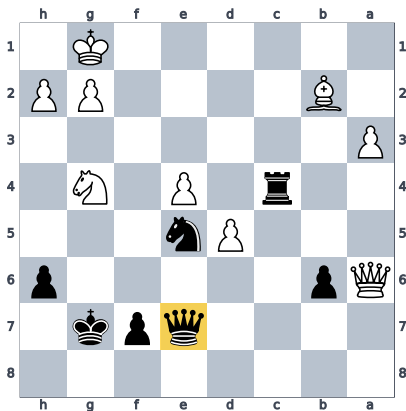
ขาวเดิน ใครชนะการแข่งขัน? ดูคิงทั้งสองตัวด้วยนะ

- (A) ขาวชนะ (B) เสมอ (C) ดำชนะ

วงกลม: A B C

เรือและแถวตั้งเปิด

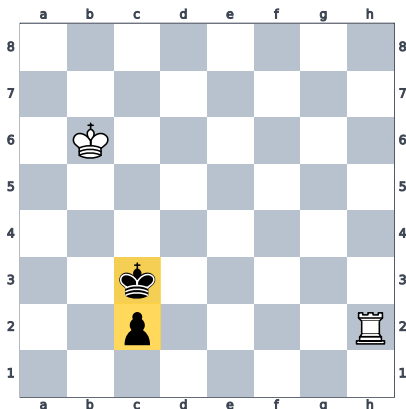
17 ดำเดิน



ควีนที่เรือแสงรุกก่อน แล้วเรือลงไปตามแถวตั้ง c ที่เปิดอยู่จนถึงแถวสุดท้าย เดินเลยนะ

ตาเดิน: _____

19 ขาวเดิน

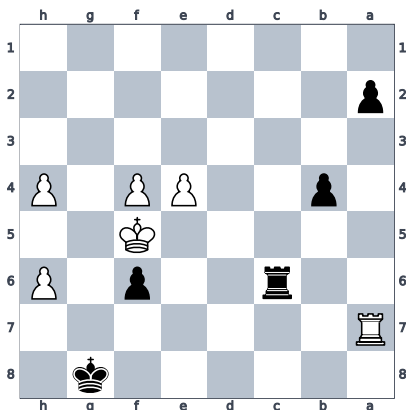


ขาวเดินก่อน เบี้ยดำกำลังจะเป็นควีน และคิงดำยืนอยู่ติดกัน ขาวชนะหรือเสมอ?

☐ A ขาวชนะ ☐ B เสมอ ☐ C ดำชนะ

วงกลม: A B C _____

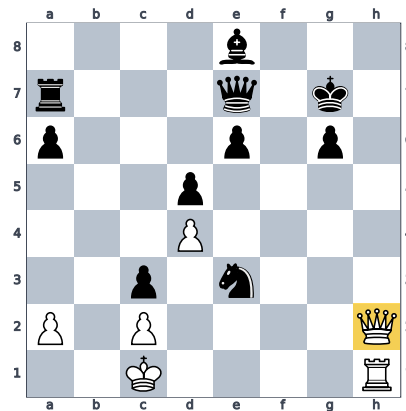
21 ดำเดิน



ดำเดิน หาดาที่ดีที่สุดนะ

ตาเดิน: _____

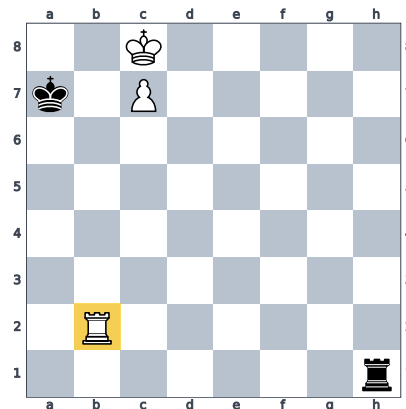
18 ขาวเดิน



ควีนที่เรือแสงเดินก่อน แล้วเรือเข้าแถวที่เจ็ด เดินเลยนะ

ตาเดิน: _____

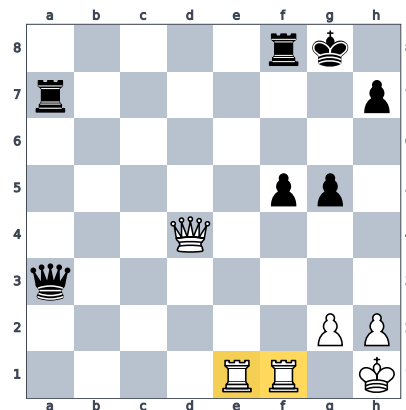
20 ขาวเดิน



เรือที่เรือแสงเดินก่อน ช่วยเบี้ยให้เป็นควีนนะ

ตาเดิน: _____

22 ขาวเดิน

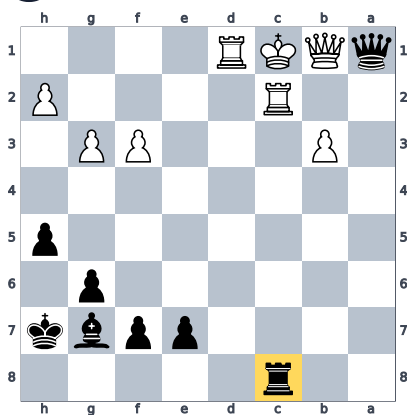


เรือสองลำกำลังเรือแสง เลือกตาเดินเรือที่ดีที่สุดนะ

☐ A ♖d1 ☐ B ♖b1 ☐ C ♖a1

วงกลม: A B C _____

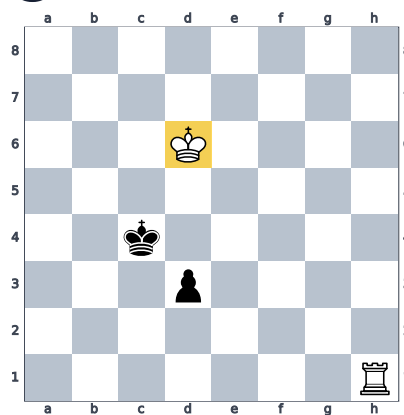
23 คำเดิน



เรือที่เรือแสงกินเข้าไปในแถวที่สองของขาว คิดต่อไปอีกนะ

ตาเดิน: _____

24 ชาวเดิน

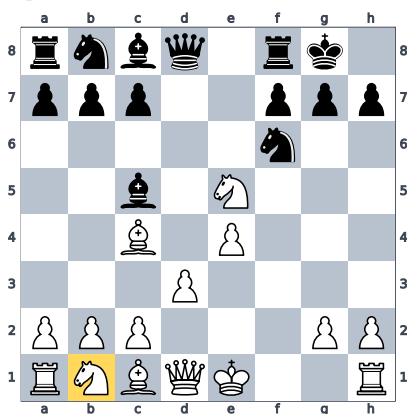


คิงขาวกำลังเรือแสง พาคิงกลับมาขวางเบี้ยดำนะ

ตาเดิน: _____

บุก ป้องกัน และเสมอ

25 ชาวเดิน

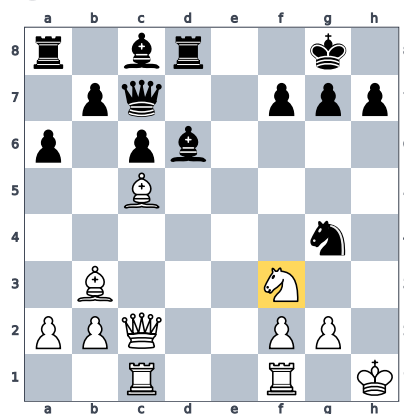


ตัวที่เรือแสงต้องระวังนะ ตัวไหนของหนูกำลังโดนซู?

- (A) ♖e2 (B) ♜c3 (C) ♙xf7+

วงกลม: A B C _____

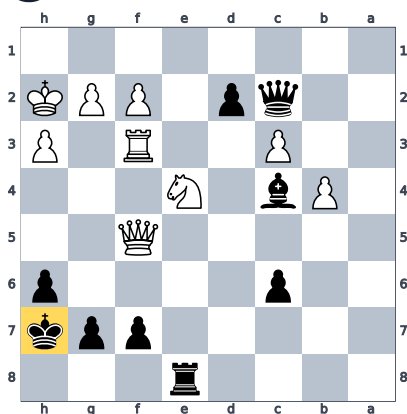
26 ชาวเดิน



ม้าที่เรือแสงกระโดดเข้าไป คิดต่อนะ

ตาเดิน: _____

27 คำเดิน

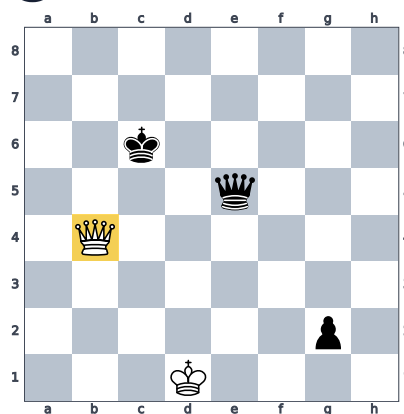


คิงดำกำลังเรือแสง ม้าขาวกำลังจะรุกพร้อมจับสองตัว เลือกตาที่รักษาเกมไว้ชนะ

- (A) ♘h8 (B) ♙g6 (C) ♘g8

วงกลม: A B C _____

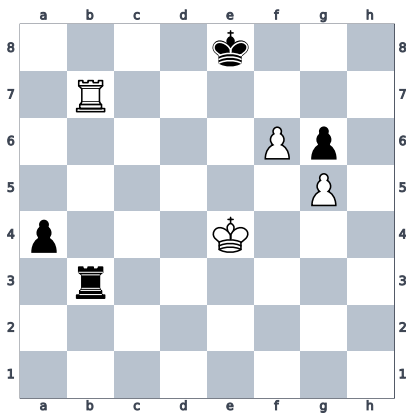
28 ชาวเดิน



ควีนที่เรือแสงรุกไม่หยุด รักษาเสมอไว้ชนะ

ตาเดิน: _____

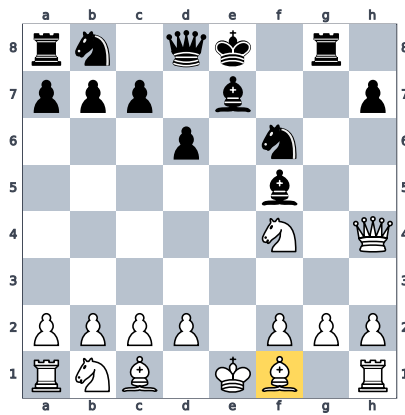
29 ชาวเดิน



ชาวเดิน หาตาที่ดีที่สุดนะ

ตาเดิน: _____

30 ชาวเดิน

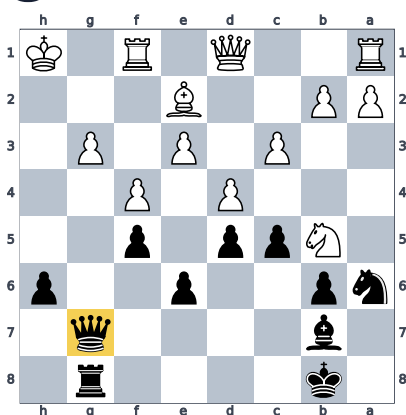


ตัวที่เรือ่งแสงมีตาได้ด้อยู่ เลือกตาที่ดีที่สุดนะ

(A) ♖xh7 (B) ♕c4 (C) f3

วงกลม: A B C _____

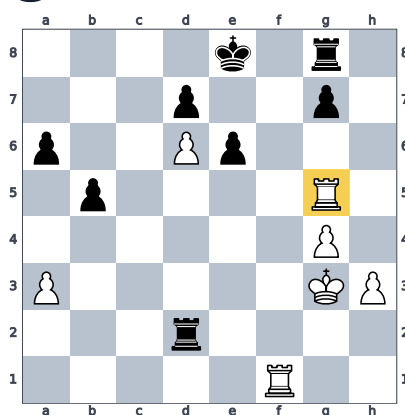
31 ดำเดิน



ควีนที่เรือ่งแสงทลายกำแพงเบี้ยที่บังคิง คิดต่อนะ

ตาเดิน: _____

32 ชาวเดิน

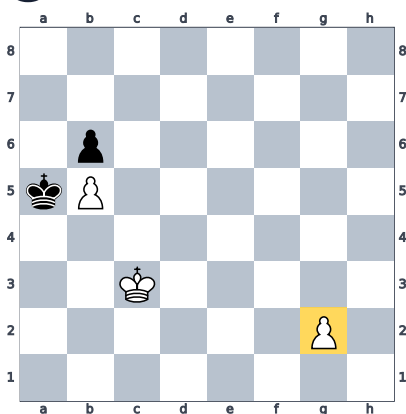


เรือที่เรือ่งแสงเดินก่อน คุ่มกันเบี้ยและยึดแถวตั้งนะ

ตาเดิน: _____

เกมช่วงท้ายเพิ่มเติม

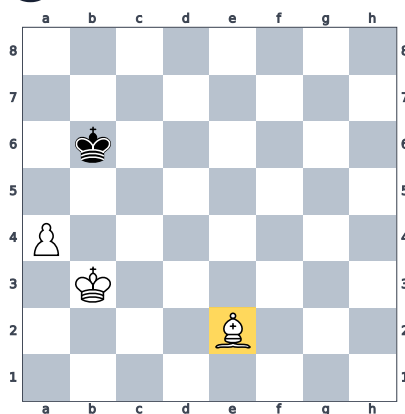
33 ชาวเดิน



เบี้ยที่เรือ่งแสงคือเบี้ยผ่านที่อยู่ไกล ดันไปสองช่องนะ

ตาเดิน: _____

34 ชาวเดิน

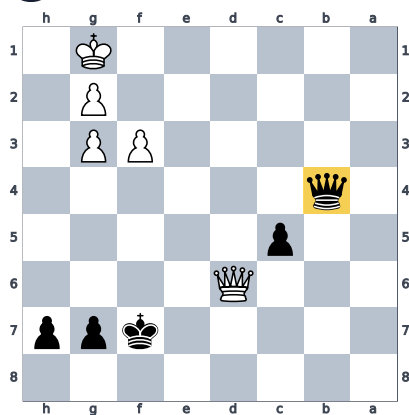


ชาวเดินก่อน รอบนี้ชนะหรือเสมอ? ดูสีของบิชอบนะ

(A) ชาวชนะ (B) เสมอ (C) ดำชนะ

วงกลม: A B C _____

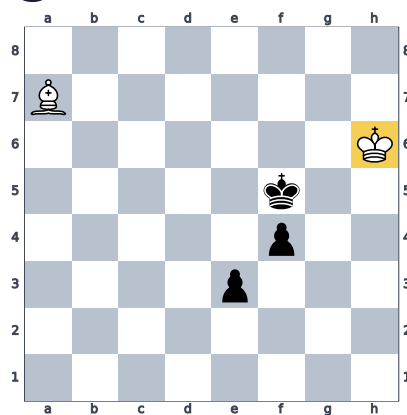
35 ดำเดิน



ควีนที่เรืองแสงเดินก่อน บังคับแลกควีนนะ

ตาเดิน: _____

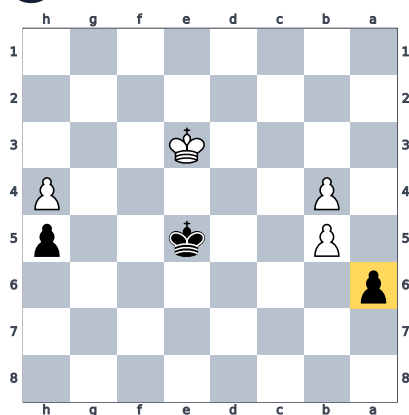
36 ขาวเดิน



คิงที่เรืองแสงเดินก่อน บีชอปคุมไว้แล้วนะ

ตาเดิน: _____

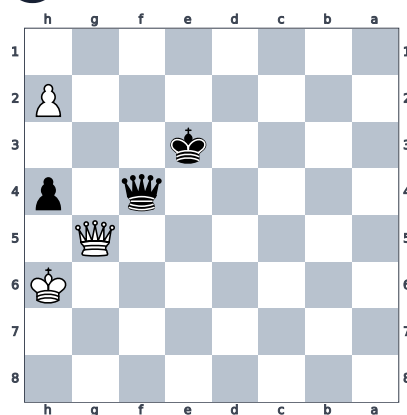
37 ดำเดิน



เบี้ยที่เรืองแสงเดินก่อน คิดต่อให้ตั้นะ

ตาเดิน: _____

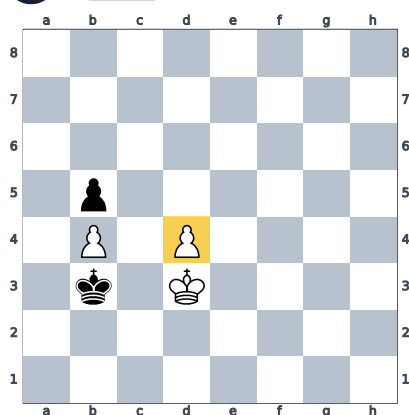
38 ดำเดิน



ดำเดิน หาตาที่ดีที่สุดนะ

ตาเดิน: _____

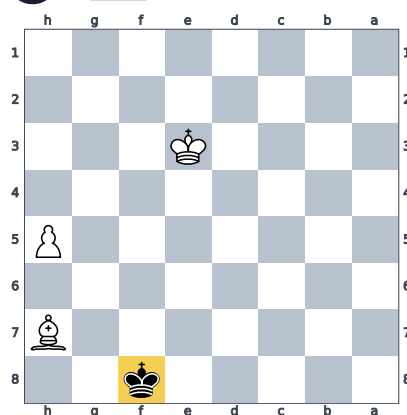
39 ขาวเดิน



เบี้ยที่เรืองแสงวิ่งได้ นับตาเดินแล้วตั้นะ

ตาเดิน: _____

40 ดำเดิน

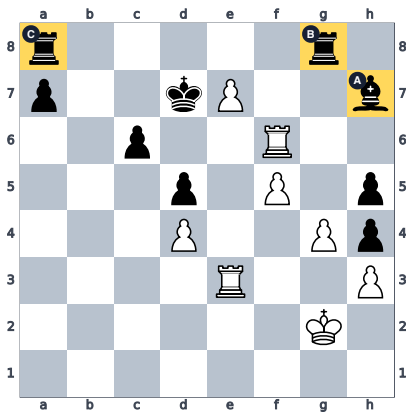


คิงดำกำลังเรืองแสง รักษาเสมอที่มุมนะ

ตาเดิน: _____

กลยุทธ์เพิ่มเติม

41 ขาวเดิน

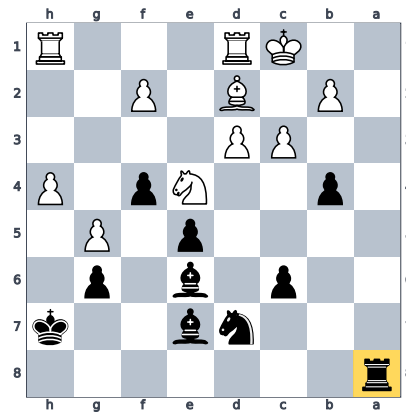


ตัวดำตัวไหนโดนขัง ไม่มีช่องให้หนี? แต่ตัวนั้นนะ

- (A) h7 (B) g8 (C) a8

วงกลม: A B C

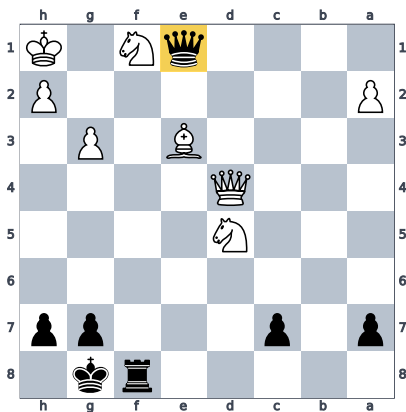
42 ดำเดิน



เรือที่เรือแสงเดินก่อน คิงขาวยังไม่เข้าป้อม รุกเลยนะ

ตาเดิน: _____

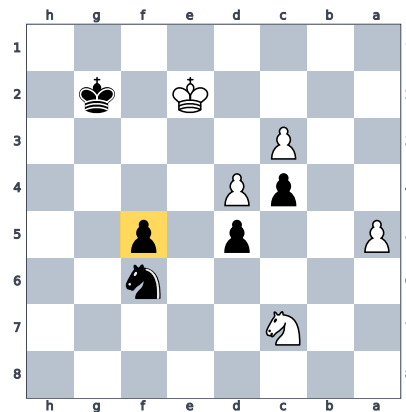
43 ดำเดิน



ควีนที่เรือแสงเดินก่อน แถวหลังสุดของขาวมีจุดอ่อน หาให้เจอนะ

ตาเดิน: _____

44 ดำเดิน

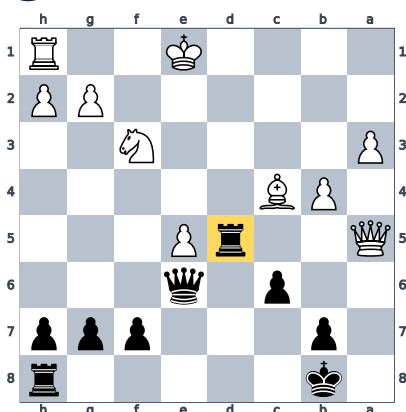


ตัวที่เรือแสงมีตาที่แรงมาก เลือกเลยนะ

- (A) ♖g1 (B) f4 (C) ♗e4

วงกลม: A B C

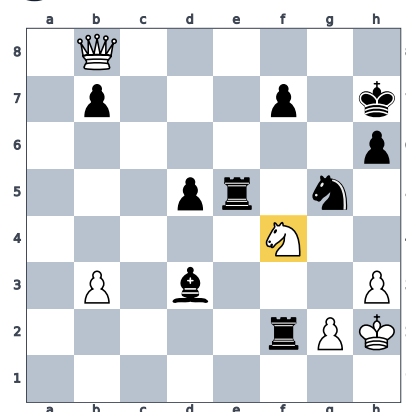
45 ดำเดิน



เรือที่เรือแสงเดินก่อน คิงขาวยังอยู่กลางกระดาน คิดให้ตึ้นะ

ตาเดิน: _____

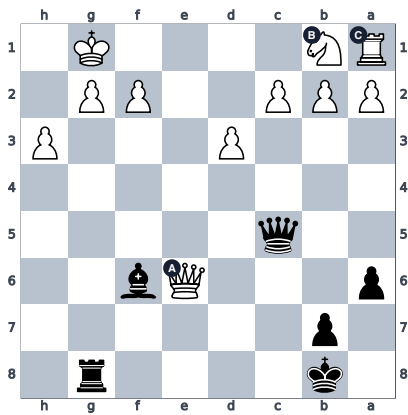
46 ขาวเดิน



ม้าที่เรือแสงเดินก่อน ตัวดำตัวไหนไม่มีใครคุ้มกัน?

ตาเดิน: _____

47 ดำเดิน

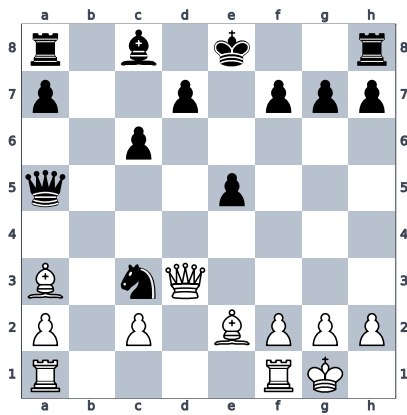


ตัวขาวตัวไหนโดนขง? และตัวนั้นนะ

- (A) e6 (B) b1 (C) a1

วงกลม: A B C

48 ขาวเดิน



คิงของอีกฝ่ายยังไม่เข้าป้อม โจมตีเลยนะ

ตาเดิน: _____

เฉลยและคำอธิบาย

1. 1.♟xd5 exd5 2.♘xe5 · เวลาและยุทธวิธี

ทำไม: แลกควีนก่อน ควีนดำจะได้กินคืนไม่ได้ แล้วม้ากินม้าที่ e5 หนูได้กำไรม้าหนึ่งตัว

2. 1.♘f8 ♗a7 2.♗xa7 b2 3.♗h7# · เวลาและยุทธวิธี

ทำไม: ม้าเข้าไป f8 คุมช่องรอบคิงดำ และชูใช้เรือรุกรจนที่ h7 ถ้าดำเอาเรือมาบัง เรือของหนูก็กินเลย แล้วรุกรจน

3. 1...♙f4+ 2.♕g1 ♙xe3# · เวลาและยุทธวิธี

ทำไม: บิชอบก้าวออก ควีนดำบนแถวตั้ง h รุกแบบเปิดทาง คิงขาวต้องไป g1 แล้วบิชอบกินที่ e3 รุกรจน!

4. B (♣d4) · 1.♣d4 f6 2.♗xg6+ · เวลาและยุทธวิธี

ทำไม: ควีนไป d4 ชูรุกรจนที่ g7 เบี้ย f ต้องขึ้นมาบัง ตอนนี้เบี้ย g6 เปิดโล่งเรือกินที่ g6 พร้อมรุกร

5. 1.♟xc6+ ♟xc6 2.♗a1+ ♟a6 3.♗xa6# · เวลาและยุทธวิธี

ทำไม: แลกควีนที่ c6 ดึงควีนดำออกไป แล้วเรือรุกรตามแถวตั้ง a ควีนดำบังเรือกินควีนรุกรจน!

6. A (c5) · 1.c5 ♘e4 2.♟c2 b6 · เวลาและยุทธวิธี

ทำไม: เบี้ยขึ้นไป c5 ยึดพื้นที่ ไม่โลกกินเบี้ยที่ c7 ดำยังไม่ได้出兵ชอบและยังไม่เข้าป้อม หนูนำเรื่องเวลา

7. 1.♗d3+ ♙c2 2.♗xc3+ ♕a4 3.♗a2# · เวลาและยุทธวิธี

ทำไม: เรือรุกที่ d3 บิชอบดำต้องบัง เรือกินบิชอบปรุกต่อ แล้วเรืออีกตัวรุกรจนที่ a2

8. 1...♙h3+ 2.♕g3 ♟xf6 · เวลาและยุทธวิธี

ทำไม: บิชอบก้าวออกไปรุกที่ h3 เปิดทาง ให้ควีนดำเล็งควีนขาวตามแถวนอน คิงหนี ควีนดำกินควีนขาว

9. A (fxe4+) · 1...fxe4+ 2.♕xe4 ♗e1+ · เบี้ย

ทำไม: เบี้ยกินที่ e4 พร้อมรุกร ถ้าคิงขาวกินคืน เรือดำรุกที่ e1 ดำได้บุกก่อน

10. 1.b4 cxb4 2.c5 · เบี้ย

ทำไม: สละเบี้ย b4 ดำกิน แล้วเบี้ย c5 ก็หลุดออกไป ไม่มีเบี้ยดำตัวไหนขวางได้อีกแล้ว

11. B (เสมอ) · 1.g5 a4 2.g6 a3 3.g7 a2 · เบี้ย

ทำไม: เบี้ยขาวใช้สีตา เบี้ยดำก็สีตา ทั้งคู่เลื่อนเป็นควีน ควีนสู้ควีนจึงเสมอ

12. C (g5) · 1.♘g5+ ♕g7 2.♘e4 ♕f8 3.♘xd6 · เบี้ย

ทำไม: ม้ารุกที่ g5 ซึ่งเบี้ยดำไล่ไม่ได้ แล้ววนไป e4 กินเบี้ย d6

13. 1...b3 2.h5 b2 · เบี้ย

ทำไม: เบี้ย b วิ่งขึ้นไป b2 เรือดำยืนอยู่ข้างหลังคอยหนุน ขาวต้องยอมเสียตัวเพื่อขวาง

14. 1.d6 ♟f2 2.♘d5 · เบี้ย

ทำไม: เบี้ย d6 เดินเข้าใกล้แถวเลื่อนชั้น แล้วม้าไป d5 คุมกันเบี้ย เบี้ยผ่านยิ่งเดินไกลยิ่งแรง

15. 1...hxcg5 2.hxcg5 ♕a3 · เบี้ย

ทำไม: แลกเบี้ย h ก่อน เบี้ยขาวจะได้หนีไม่ได้ แล้วคิงดำเข้า a3 กินเบี้ย a2

16. C (ดำชนะ) · 1.♕g2 a4 2.♕f3 a3 3.♕e4 a2 · เบี้ย

ทำไม: คิงดำอยู่ใกล้ ไล่ทันเบี้ย d ขาว แต่คิงขาวอยู่ไกล ไล่เบี้ย a ดำไม่ทัน

17. 1...♟c5+ 2.♕f1 ♗c1+ · เรือและแถวตั้งเปิด

ทำไม: ควีนรุกให้คิงขาวหนีไป f1 แล้วเรือลงไปตามแถวตั้ง c ที่เปิดอยู่ถึงแถวสุดท้ายรุกรอีก ถ้าบิชอบกินเรือ ควีนก็กินคืน คิงขาวโดนต้อนจนมุม

18. 1.♟h8+ ♕f7 2.♗h7# · เรือและแถวตั้งเปิด

ทำไม: ควีนรุกที่ h8 คิงดำถูกบังคับให้ขึ้นไป f7 แล้วเรือเข้าแถวที่เจ็ดที่ h7 รุกรจน!

19. B (เสมอ) · 1.♗xc2+ ♕xc2 · เรือและแถวตั้งเปิด

ทำไม: เรือแลกกับเบี้ยได้อย่างเดียว ถ้าเรือกินเบี้ย คิงดำจะกินเรือ คิงขาวอยู่ไกลเกินไปเลยช่วยไม่ได้

20. 1.♗a2+ ♕b6 2.♕b8 ♗h8+ 3.c8=♟ · เรือและแถวตั้งเปิด

ทำไม: เรือรุดันคิงดำออกไป คิงขาวก้าวไป b8 แล้วเบี้ยก็เป็นควีน บังการรุกรไปด้วยเลย

21. 1...b3 2.♕g6 f5+ · เรือและแถวตั้งเปิด

ทำไม: เบี้ย b เดินขึ้น เรือขาวขวางเบี้ยดำทั้งสองตัวไม่ไหว ถ้าคิงขาวพุ่งขึ้นมา เบี้ย f จะรุกรขวางทางไว้

22. C (♗a1) · 1.♗a1 ♟xa1 2.♗xa1 ♗xa1+ 3.♟xa1 · เรือและแถวตั้งเปิด

ทำไม: เรือไปแถวตั้ง a ที่เปิดอยู่ โจมตีควีนดำตรงๆ ควีนหนีไปซ่อนอย่างปลอดภัยไม่ได้ ดำจำต้องแลกควีนกับเรือ

23. 1...♗xc2+ 2.♕xc2 ♟c3# · เรือและแถวตั้งเปิด

ทำไม: เรือกินเรือที่ c2 พร้อมรุกร คิงขาวจำต้องกินคืน แล้วควีนลงไป c3 รุกรจน!

24. 1.♕e5 ♕c3 2.♕e4 ♕c2 3.♗h2+ ♕c3 4.♗h3 ♕b4

5.♟xd3 · เรือและแถวตั้งเปิด

ทำไม: คิงขาวกลับมาที่ e4 ขวางทางเบี้ย เรือรุดันคิงดำออกไป แล้วเรือก็กินเบี้ย

25. A (♟e2) · 1.♟e2 ♟e7 2.♕f3 ♘c6 · บุก ป้องกัน และเสมอ

ทำไม: ควีนขึ้นไป e2 คุมกันม้า e5 และบังคับ การออกตัวเป็นเรื่องดี แต่ก่อนอื่นต้องดูว่าตัวไหนกำลังโดนขู่

26. 1.♘g5 ♘f6 2.♘xf7 · บุก ป้องกัน และเสมอ

ทำไม: ม้ากระโดดไป g5 ชูรุกรจนที่ h7 ดำต้องป้องกัน ม้าจึงกินเบี้ย f7 บุกทั้งเรือและควีนดำ

27. A (♕h8) · 1...♕h8 2.♘xd2 ♟xd2 · บุก ป้องกัน และเสมอ

ทำไม: คิงเข้าไป h8 หลบการรุกรจับสองตัวของม้า ตอนนี้ดำยังมีเบี้ย d2 ที่ใกล้จะเป็นควีน

28. 1.♟a4+ ♕c5 2.♟c2+ ♕b4 3.♟xcg2 ♟a1+ 4.♕e2 · บุก ป้องกัน และเสมอ

ทำไม: ควีนรุกรไม่หยุดจนกินเบี้ยที่ g2 ได้ ควีนต่อควีน: เสมอ!

29. 1.♗xb3 axb3 2.♕d3 · บุก ป้องกัน และเสมอ

ทำไม: แลกเรือกัน แล้วคิงขาววิ่งกลับไปกินเบี้ย b3 เบี้ย f กับ g ของขาวแข็งแรงกว่า ขาวชนะเกมท้ายเบี้ย

30. C (f3) · 1.f3 ♗d7 2.d4 ♖c6 · บุ๊ก ป้องกัน และเสมอ

ทำไม: เบี้ย f3 ขวางทางบิชอปและเรือด้า ควีนขาวไม่โดนไล่อีกแล้ว ตอนนี้ความปลอดภัยสำคัญกว่าการออกตัว

31. 1...♗xg3 2.♖f2 ♗xf2 3.♗g1 ♖xg1+ · บุ๊ก ป้องกัน และเสมอ

ทำไม: ควีนกินเบี้ย g3 ทลายที่บังคับ แล้วกินเรือด้า สุดท้ายแลกควีน หนูได้เปรียบตัวเยอะเลย

32. 1.♖c5 ♗d8 2.♖fc1 · บุ๊ก ป้องกัน และเสมอ

ทำไม: เรือไปแถวตั้ง c จะบุกเข้า c8 ด้าต้องคอยห่วงคิง เรืออีกลำก็ไปแถวตั้ง c ด้วย ขาวได้บุกก่อน

33. 1.g4 ♗xb5 2.g5 ♗c5 3.g6 ♗d5 4.g7 ♗e4 5.g8=♗ · เกมช่วงท้ายเพิ่มเติม

ทำไม: เบี้ย g เดินสองช่องตั้งแต่แรก คิงดำมัดแท่นเบี้ย b เลย์ไล่เบี้ย g ไม่ทัน

34. A (ขาวชนะ) · 1.♗b4 ♗c6 2.a5 ♗d5 3.♗b5 ♗d4 · เกมช่วงท้ายเพิ่มเติม

ทำไม: เบี้ย a เลื่อนขั้นที่ช่องขาว a8 และบิชอปขาวก็เดินช่องขาว บิชอปคุมช่องมุมได้ คิงดำเลยรับไม่ไหว

35. 1...♗d4+ 2.♗xd4 cxd4 · เกมช่วงท้ายเพิ่มเติม

ทำไม: ควีนรุกที่ d4 ควีนขาวจำต้องกิน เบี้ย c กินคิงแล้วกลายเป็นเบี้ยผ่านที่ d4 ด้าชนะเกมท้ายเบี้ย

36. 1.♗h5 e2 2.♗f2 e1=♗ 3.♗xe1 f3 4.♗f2 · เกมช่วงท้ายเพิ่มเติม

ทำไม: คิงเดินรอ บิชอปอยู่บนแนวทแยงคุม e1 และ f2 ถ้าเบี้ยดำเดินขึ้นมา บิชอปก็กิน

37. 1...axb5 2.♗f3 ♗f5 · เกมช่วงท้ายเพิ่มเติม

ทำไม: กินเบี้ย b5 แล้วคิงดำเดินไป f5 คิงขาวต้องถอย คิงดำเข้าไปกินเบี้ย h4

38. 1...h3 2.♗xf4+ ♗xf4 · เกมช่วงท้ายเพิ่มเติม

ทำไม: เบี้ย h3 เดินขึ้น ถ้าควีนขาวกินควีน คิงดำกินคิง แล้วเบี้ย h วิ่งขึ้นไปเลื่อนเป็นควีน

39. 1.d5 ♗xb4 2.d6 ♗c5 3.d7 ♗d5 4.d8=♗+ · เกมช่วงท้ายเพิ่มเติม

ทำไม: เบี้ย d วิ่งทันที คิงดำมัดแท่นเบี้ย b4 เลยกลับมาไม่ทัน เบี้ยเลื่อนเป็นควีนพร้อมรุกด้วย

40. 1...♗g7 2.h6+ ♗xh6 · เกมช่วงท้ายเพิ่มเติม

ทำไม: คิงดำเดินเข้ามุมและกินเบี้ย h ได้ ไม่มีเบี้ยเหลือก็เสมอ!

41. A (h7) · 1.♖f7 ♖ae8 2.♖xh7 · กลยุทธ์เพิ่มเติม

ทำไม: บิชอป h7 โดนเบี้ย f5 และเบี้ย h5 ของตัวเองขวางทางหมด เรือขาวไป f7 โจมตีบิชอป ด้าช่วยไม่ได้

42. 1...♖a1+ 2.♗c2 b3# · กลยุทธ์เพิ่มเติม

ทำไม: เรือรุกที่ a1 คิงขาวต้องออกไป c2 แล้วเบี้ย b3 ก็รุกจน

43. 1...♗xf1+ 2.♗g1 ♗f3# · กลยุทธ์เพิ่มเติม

ทำไม: ควีนกินม้า f1 พร้อมรุก บิชอปต้องเข้ามาบังที่ g1 แล้วควีนเข้า f3 รุกจน คิงขาวไม่มีช่องหายใจเลย

44. B (f4) · 1...f4 2.a6 f3+ · กลยุทธ์เพิ่มเติม

ทำไม: เบี้ยเดินไป f4 แล้ว f3 รุก เบี้ย f วิ่งตรงขึ้นไป ม้าขาวอยู่ไกลกลับมาไม่ทัน

45. 1...♖xa5 2.♗xe6 ♖xa3 · กลยุทธ์เพิ่มเติม

ทำไม: เรือกินควีน a5 บิชอปกินควีนดำ แล้วเรือกินเบี้ย a3 ด้ามืดมากกว่าและคิงขาวก็ยังไม่เข้าป้อม

46. 1.♗xd3 ♖ee2 2.♗xf2 · กลยุทธ์เพิ่มเติม

ทำไม: ม้ากินบิชอป d3 ที่ไม่มีใครคุ้มกัน ถ้าเรือด้าเข้า e2 ม้าก็กินเรือด้า ต่อ

47. C (a1) · 1...♗g5 2.g4 ♗xb2 3.♗d2 ♗xa1 · กลยุทธ์เพิ่มเติม

ทำไม: เรือ a1 ยังติดอยู่ที่มุม เพราะม้า b1 กับเบี้ยยังไม่ได้เดิน ควีนดำชู้รูกจน แล้วบิชอปกินเบี้ย b2 และกินเรือ a1 ไปด้วย

48. 1.♗d6 ♗xe2+ 2.♗h1 ♗xa3 3.♗xa3 · กลยุทธ์เพิ่มเติม

ทำไม: ควีนเข้า d6 ไม่ให้คิงดำเข้าป้อม แคมชู้รูกจน ถ้าม้ากินบิชอปพร้อมรุกคิงก็หลบ แล้วควีนก็กินควีนดำคิง