



ใบงานหมากกรู: โจทย์รวมไม่มีคำใบ้

12 ข้อ · ระดับ 1, 2, 6 · เฉลยและคำอธิบายอยู่ท้ายเล่ม

ชื่อ _____

วันที่ _____



ฝึกเพิ่มในแอป Karotto มีเสียงอ่านโจทย์และคำใบ้ สแกนโค้ดหรือไปที่ playkarotto.com

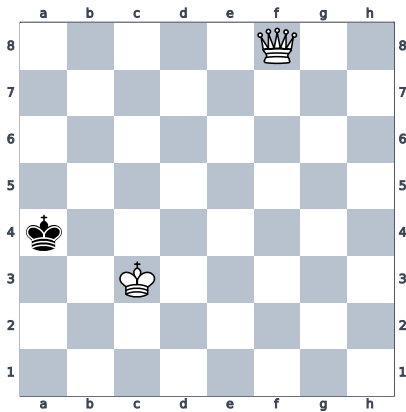
เขียนตาเดิน (เช่น f3 หรือ Nf3) หรือวาดลูกศรบนกระดาน กระดานหันเข้าหาฝ่ายที่ได้เดินเสมอ

ช่องสี่เหลี่ยม: หมากที่ต้องเดิน ("หมากที่เรืองแสง" ในโจทย์) · ดาว: ช่องที่เดินไปได้ ถูกเพียงช่องเดียว · ตัวอักษร A, B, C บนช่อง: ตัวเลือก · ลูกศร: ตาที่เพิ่งเดิน หรือ ตาที่โจทย์กำหนดให้ · ช่องสีแดง: หมากที่ถูกโจมตี · ช่องสีฟ้า: หมากหรือช่องที่ควรสังเกต

ระดับ 1

1

ขาวเดิน

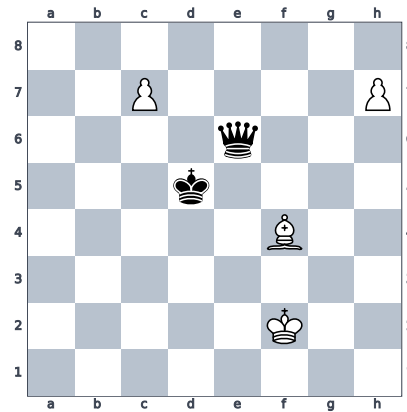


ขาวเดิน หาดาที่ดีที่สุดนะ

ตาเดิน: _____

2

ขาวเดิน

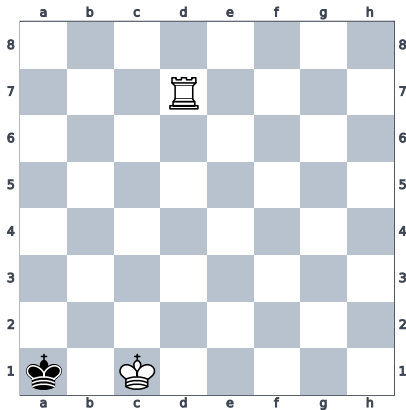


ขาวเดิน หาดาที่ดีที่สุดนะ

ตาเดิน: _____

3

ขาวเดิน



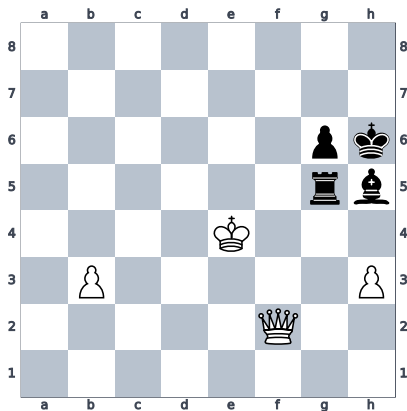
ขาวเดิน หาดาที่ดีที่สุดนะ

ตาเดิน: _____

ระดับ 2

4

ขาวเดิน

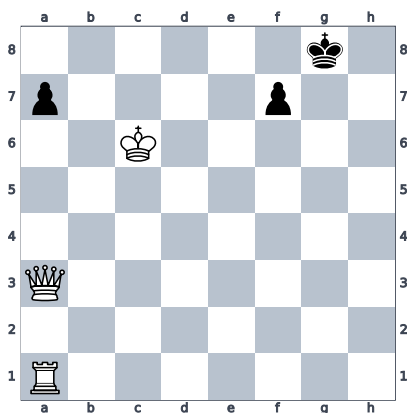


ขาวเดิน หาดาที่ดีที่สุดนะ

ตาเดิน: _____

6

ขาวเดิน

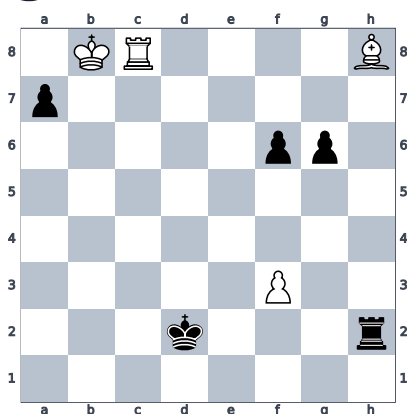


ขาวเดิน หาดาที่ดีที่สุดนะ

ตาเดิน: _____

8

ขาวเดิน

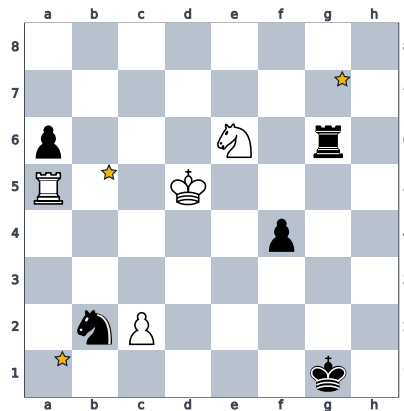


ขาวเดิน หาดาที่ดีที่สุดนะ

ตาเดิน: _____

5

ขาวเดิน

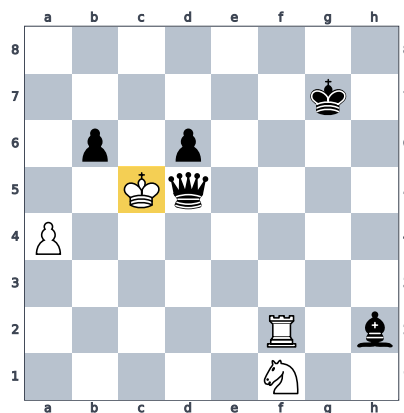


มีดาวสามดวง มีดวงที่กินได้แต่โดนกินคืน เลือกตากินที่คุ้มที่สุดนะ

ตาเดิน: _____

7

ขาวเดิน

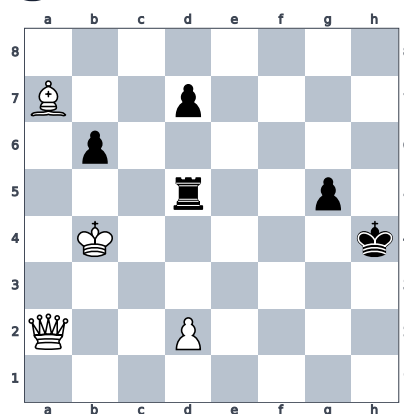


ตัวที่เรียงแสงกินตัวดำได้หลายตัว กินตัวไหนคุ้มที่สุดนะ?

ตาเดิน: _____

9

ขาวเดิน

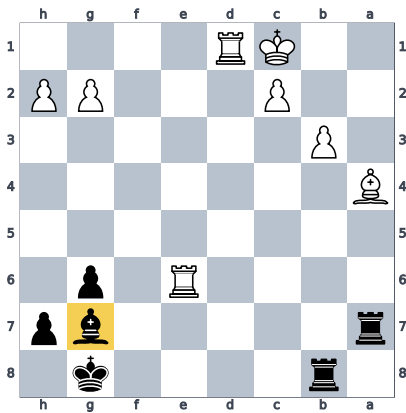


ขาวเดิน เที่ยบแถมแล้วเลือกตากินที่คุ้มที่สุดนะ

ตาเดิน: _____

ระดับ 6

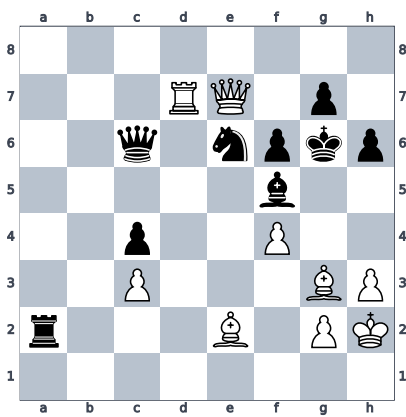
10 ดำเดิน



ตัวที่กำลังเรียงแสงลงมือก่อน หาดาที่ถูกนะ

ตาเดิน: _____

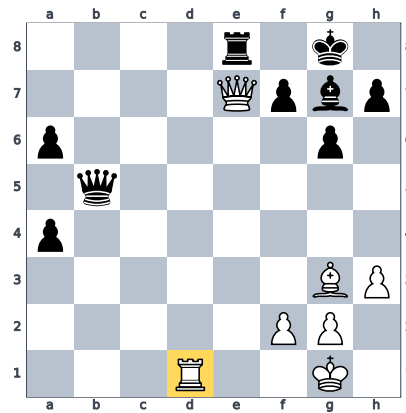
12 ขาวเดิน



ตรงนี้มีกลยุทธ์อยู่ หนูลองหาเองนะว่าเป็นแบบไหน

ตาเดิน: _____

11 ขาวเดิน



ตัวที่กำลังเรียงแสงลงมือก่อน หาดาที่ถูกนะ

ตาเดิน: _____

เฉลยและคำอธิบาย: โจทย์รวมไม่มีคำใบ้

1. ♖b4# · ระดับ 1

ทำไม: ควีนขาวชนะเกม ไม่ปล่อยให้เสีย

2. h8=♔ · ระดับ 1

ทำไม: เบี้ยกลายเป็นควีนใหม่ที่โดนกิน

3. ♗a7# · ระดับ 1

ทำไม: เรือขาวชนะเกม ไม่ปล่อยให้เสีย

4. ♗d2 · ระดับ 2

ทำไม: ควีนไป d2 อีกไม่กี่ตาหนูก็นกินตัวได้กำไร

5. ♗a1+ · ระดับ 2

ทำไม: หนูเลือกตัวที่คุ้มที่สุดโดยไม่เสียอะไรเลย

6. ♗g1+ · ระดับ 2

ทำไม: เรือรุกที่ g1 คิงดำเหลือแต่ทางแพ่ ตาหน้าหนูรุกฆาต

7. ♕xd5 · ระดับ 2

ทำไม: หนูเลือกตัวที่คุ้มที่สุดโดยไม่เสียอะไรเลย

8. ♕xf6 · ระดับ 2

ทำไม: หนูกินเบี้ย แล้วดำกินคืนไม่ได้

9. ♗xd5 · ระดับ 2

ทำไม: หนูเลือกตัวที่คุ้มที่สุดโดยไม่เสียอะไรเลย

10. 1...♕h6+ 2. ♖b2 ♗xa4 3. ♗e8+ ♗xe8 · ระดับ 6

ทำไม: บีชอปรุกก่อนไล่คิงขาวไป b2 แล้วเรือกินบีชอปที่ a4 ต่ำได้ตัวเกินมา

11. 1. ♗d8 h5 2. ♗xe8+ ♕h7 3. ♗xf7 · ระดับ 6

ทำไม: เรือลงไปที่ d8 โจมตีเรือที่ e8 ดำรักษาแถวสุดท้ายไว้ไม่ได้ ขาวกินเรือ แล้วกินเบี้ยที่ f7

12. 1. ♗e8+ ♕h7 2. ♗xg7+ ♕xg7 3. ♗xc6 · ระดับ 6

ทำไม: ควีนรุกจาก e8 เรือสละตัวที่ g7 พร้อมรุก แนวทแยงเปิดออก ควีนขาวกินควีนที่ c6