



ใบงานหมากรุก: กับดักและจุดอ่อนช่วงเปิด

12 ข้อ · ระดับ 4, 5 · เฉลยและคำอธิบายอยู่ท้ายเล่ม

ชื่อ _____

วันที่ _____



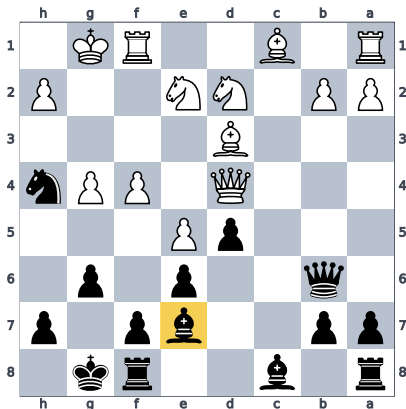
ฝึกเพิ่มในแอป Karotto มีเสียงอ่าน โจอทย์และคำใบ้ สแกนโค้ดหรือไปที่ playkarotto.com

เขียนตาเดิน (เช่น $\text{d}f3$ หรือ Nf3) หรือวาดลูกศรบนกระดาน กระดานหันเข้าหาฝ่ายที่ได้เดินเสมอ

ช่องสีเหลือง: หมากรุกที่ต้องเดิน ("หมากรุกที่เรืองแสง" ในจอทย์) · ดาว: ช่องที่เดินไปได้ ถูกเพียงช่องเดียว · ตัวอักษร A, B, C บนช่อง: ตัวเลือก · ลูกศร: ตาที่เพิ่งเดิน หรือ ตาที่จอทย์กำหนดให้ · ช่องสีแดง: หมากรุกที่ถูกโจมตี · ช่องสีฟ้า: หมากรุกหรือช่องที่ควรสังเกต

ระดับ 4

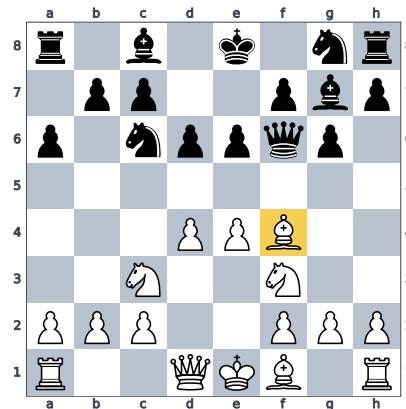
1 ดำเดิน



ตัวที่เรืองแสงคือบิชอป หนูตรึงควีนขาวไว้กับคิงนะ

ตาเดิน: _____

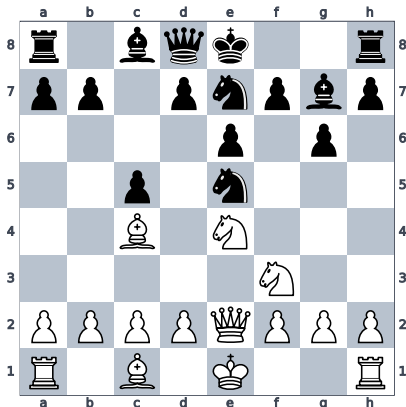
2 ขาวเดิน



ตัวที่เรืองแสงคือบิชอป หนูขู่ควีนดำให้ไม่มีช่องดี ๆ เหลือนะ

ตาเดิน: _____

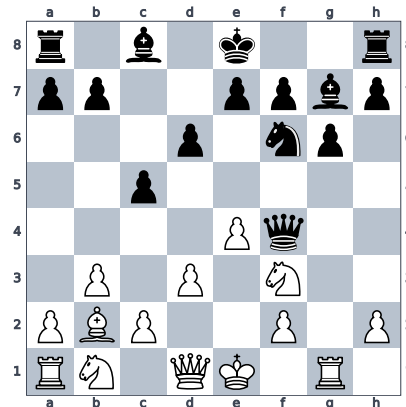
3 ขาวเดิน



คู่แข่งเพิ่งพลาด หนูรุกก่อน แล้วค่อยกินตัวนะ

ตาเดิน: _____

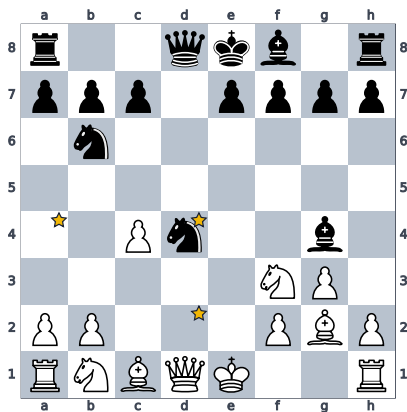
4 ขาวเดิน



ขาวเดิน หาดาที่ดีที่สุดนะ

ตาเดิน: _____

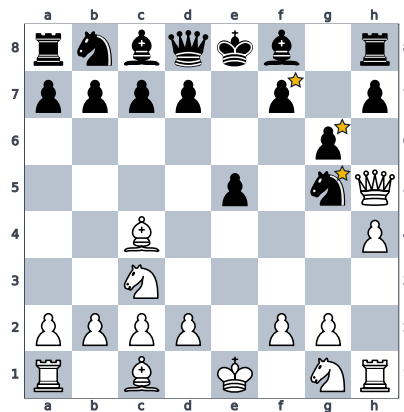
5 ชาวเดิน



มีดาวสามดวง ดวงหนึ่งคือใช้ม้ากินม้า ม้าที่ f3 ถูกบีบขยับตรงไว้กับ ควีน หนูกินด้วยตัวอื่นนะ

ตาเดิน: _____

6 ชาวเดิน

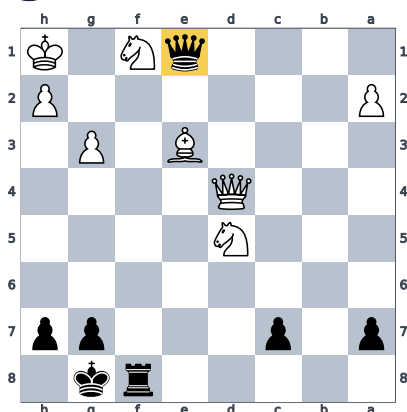


มีดาวสามดวง ดวงหนึ่งคือใช้เบี้ยกินม้า ควีนของหนูถูกเบี้ยที่ g6 ขู่อยู่ หนูใช้ควีนกินมันนะ

ตาเดิน: _____

ระดับ 5

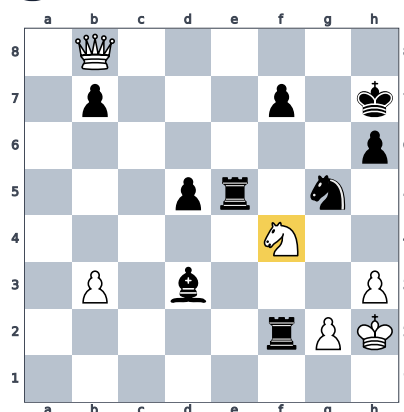
7 ดำเดิน



ควีนที่เรียงแสงเดินก่อน แดงหลังสุดของขาวมีจุดอ่อน หาให้เจอนะ

ตาเดิน: _____

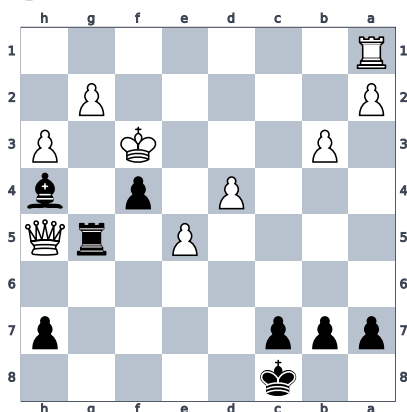
8 ชาวเดิน



ม้าที่เรียงแสงเดินก่อน ตัวดำตัวไหนไม่มีใครคุ้มกัน?

ตาเดิน: _____

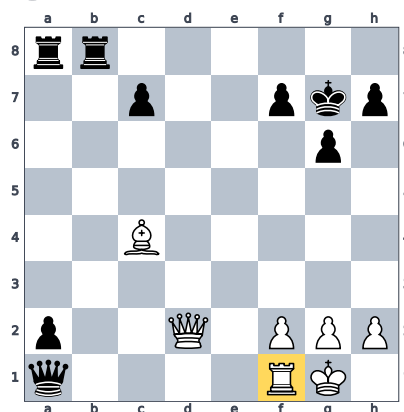
9 ดำเดิน



หาจุดอ่อนของอีกฝ่ายนะ

ตาเดิน: _____

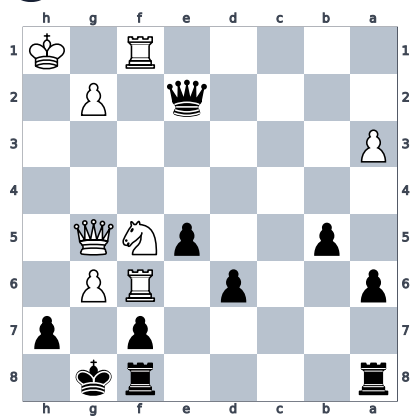
10 ชาวเดิน



ตัวที่กำลังเรียงแสงเดินก่อน ตัวที่คุ้มกันอยู่ตัวนั้นทำสองงานพร้อมกัน ไหวไหมนะ

ตาเดิน: _____

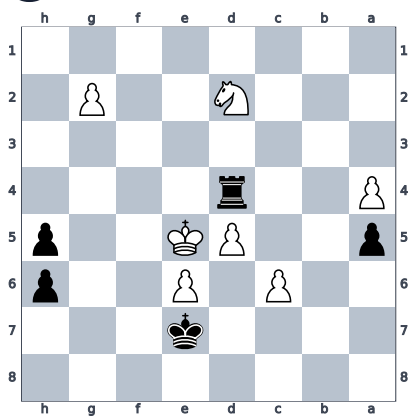
11 ดำเดิน



ดำเดิน หาดาที่ดีที่สุดนะ

ตาเดิน: _____

12 ดำเดิน



ดำเดิน หาดาที่ดีที่สุดนะ

ตาเดิน: _____

เฉลยและคำอธิบาย: กับดักและจุดอ่อนช่วงเปิด

1. 1...♙c5 2.♘b3 ♘xd4+ · ระดับ 4

ทำไม: บิชอปไป c5 ตรึงควีนขาวไว้กับคิง ควีนหนีไม่ได้ บิชอปกินควีนพร้อมรุก

2. 1.♘g5 ♗xg5 2.♘xg5 · ระดับ 4

ทำไม: บิชอปไป g5 ชูควีนดำ ควีนไม่มีช่องปลอดภัย เลยต้องกินบิชอป ม้ากินควีนคืน หนูได้กำไรมาก

3. 1.♘d6+ ♕f8 2.♘xe5 · ระดับ 4

ทำไม: ม้ารุกที่ d6 ก่อน คิงดำต้องหนีและเสียลิทธีเข้าป้อม แล้วม้าก็กินม้าที่ e5 หนูได้กำไรตัว

4. 1.♙c1 ♗g4 2.♗xg4 · ระดับ 4

ทำไม: บิชอปถอยไป c1 ชูควีนดำ ควีนไม่มีช่องปลอดภัย ถ้าหนีไป g4 เรือกก็กิน หนูตักจับควีนได้แล้ว

5. 1.♗xd4 ♗xd4 2.♘xd4 · ระดับ 4

ทำไม: ควีนกินม้าที่ d4 ควีนดำกินคืน ม้าที่ f3 กินควีน หนูได้กำไรม้า ถ้ากินด้วยม้าเลย บิชอปจะกินควีนของหนู

6. 1.♗xg5 ♗xg5 2.hxg5 · ระดับ 4

ทำไม: ควีนถูกชูอยู่ก็กินม้าที่ g5 เลย ควีนดำกินคืน เบี้ย h กินควีน หนูได้กำไรม้า

7. 1...♗xf1+ 2.♘g1 ♗f3# · ระดับ 5

ทำไม: ควีนกินม้า f1 พร้อมรุก บิชอปต้องเข้ามาบังที่ g1 แล้วควีนเข้า f3 รุกจน คิงขาวไม่มีช่องหายใจเลย

8. 1.♘xd3 ♗ee2 2.♘xf2 · ระดับ 5

ทำไม: ม้ากินบิชอป d3 ที่ไม่มีใครคุ้มกัน ถ้าเรือด่าเข้า e2 ม้าก็กินเรือ f2 ต่อ

9. 1...♗xh5 2.♕g4 ♗h6 · ระดับ 5

ทำไม: ควีนขาวที่ h5 ไม่มีใครคุ้มกัน เรือกินควีน พอคิงขาววิ่งเข้ามา เรือกก็ถอยไป h6 อย่างปลอดภัย

10. 1.♗xa1 ♗b1+ 2.♙f1 · ระดับ 5

ทำไม: เรือกินควีนที่ a1 ถ้าเรือด่ารุกที่ b1 บิชอปก็ถอยไป f1 บังไว้ หนูได้ควีนเกินมาทั้งตัวเลยนะ

11. 1...♗xf1+ 2.♕h2 ♗f4+ 3.♗xf4 exf4 · ระดับ 5

ทำไม: ควีนกินเรือที่ f1 พร้อมรุก คิงหนี แล้วควีนรุกต่อที่ f4 บังคับให้แลกควีน ฝ่ายดำได้เรือกินมาและรอดจากการรุกรุกจนนะ

12. 1...♗xd2 2.c7 ♗e2+ · ระดับ 5

ทำไม: เรือกินม้าที่ d2 ที่ไม่มีใครคุ้มกัน ถึงเบี้ยขาวเดินไป c7 ก็ไม่เป็นไร เรือรุกที่ e2 แล้วกลับมากันเบี้ย c ไว้