



ใบงานหมากรุก: การตรึง

12 ข้อ · ระดับ 2, 3, 4, 5 · เฉลยและคำอธิบายอยู่ท้ายเล่ม

ชื่อ _____

วันที่ _____



ฝึกเพิ่มในแอป Karotto มีเสียงอ่าน โจทย์และคำใบ้ สแกนโค้ดหรือไปที่ playkarotto.com

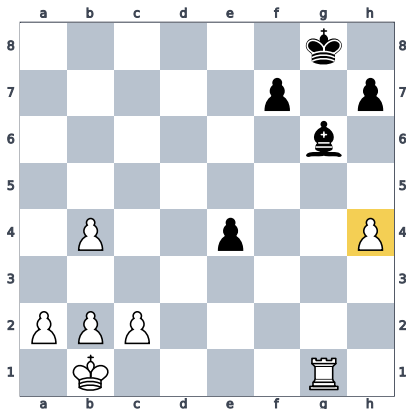
เขียนตาเดิน (เช่น d4f3 หรือ Nf3) หรือวาดลูกศรบนกระดาน กระดานหันเข้าหาฝ่ายที่ได้เดินเสมอ

ช่องสีเหลือง: หมากรุกที่ต้องเดิน ("หมากที่เรืองแสง" ในโจทย์) · ดาว: ช่องที่เดินไปได้ ถูกเพียงช่องเดียว · ตัวอักษร A, B, C บนช่อง: ตัวเลือก · ลูกศร: ตาที่เพิ่งเดิน หรือ ตาที่โจทย์กำหนดให้ · ช่องสีแดง: หมากที่ถูกโจมตี · ช่องสีฟ้า: หมากหรือช่องที่ควรสังเกต

ระดับ 2

1

ขาวเดิน

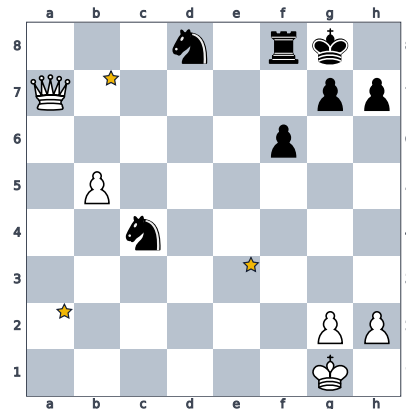


ตัวดำที่โดนตรึงหนีไม่ได้ เบี้ยที่เรืองแสงเดินขึ้นไปขู่ แล้วหนูก็กินมัน!

ตาเดิน: _____

2

ขาวเดิน



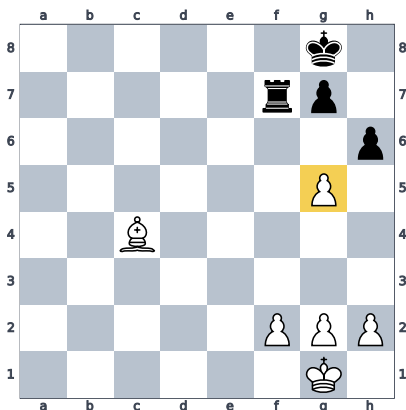
มีดาวสามดวง ตัวของหนูยืนที่ดาวไหนถึงจะตรึงตัวดำได้? ตรึงแล้วกินนะ

ตาเดิน: _____

ระดับ 3

3

ขาวเดิน

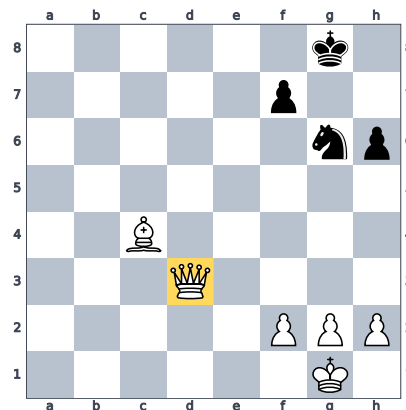


เรือดำ โดนบีชอปตรึงไว้กับคิง เบี้ยที่เรืองแสงต้องเดินยังไงถึงจะกินเรือดำ?

ตาเดิน: _____

4

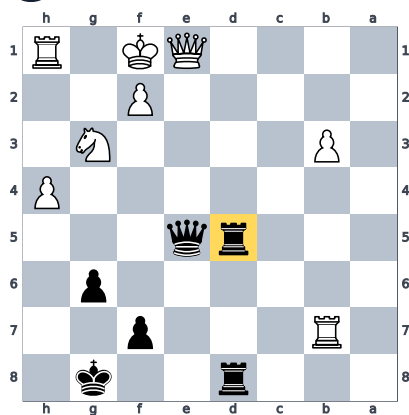
ขาวเดิน



เบี้ยดำ โดนตรึงกับคิง คราวนี้ที่เรืองแสงกินตัวดำตัวไหนได้โดยไม่โดนกินคืน?

ตาเดิน: _____

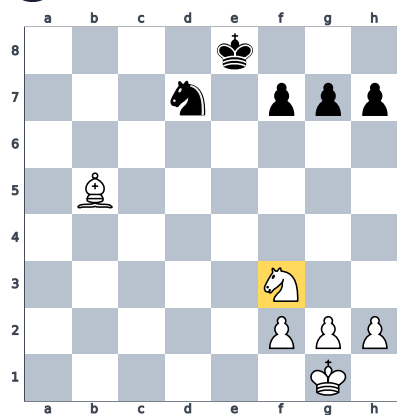
5 ดำเดิน



ตัวที่เรียงแสงเริ่มการตรึง เดินเลยนะ

ตาเดิน: _____

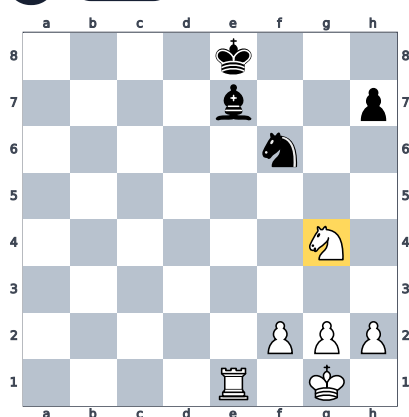
6 ขาวเดิน



ม้าดำโดนตรึง มีแค่คิงคุ่มกัน ม้าขาวที่เรียงแสงต้องกระโดดไปไหนถึงจะโจมตีม้าดำเพิ่มอีกครั้ง?

ตาเดิน: _____

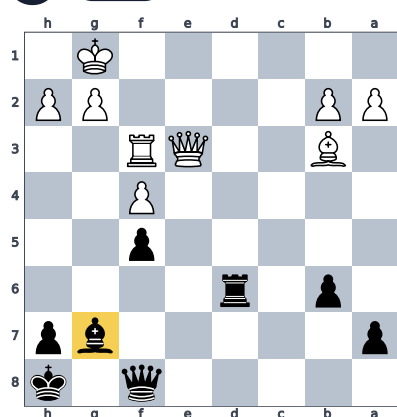
7 ขาวเดิน



บิชอปดำโดนเรือตรึงไว้กับคิง ม้าที่เรียงแสงกินตัวไหนได้อย่างปลอดภัย?

ตาเดิน: _____

8 ดำเดิน

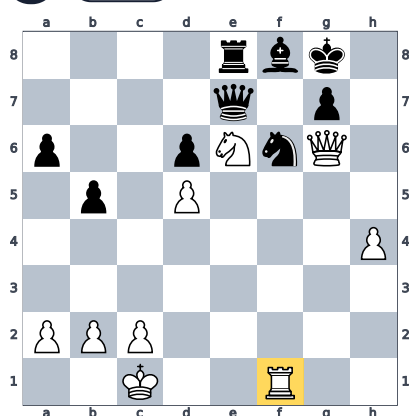


ตัวที่เรียงแสงโจมตีตัวที่ถูกตรึง เดินต่อจนกว่าจะได้ตัวนะ

ตาเดิน: _____

ระดับ 4

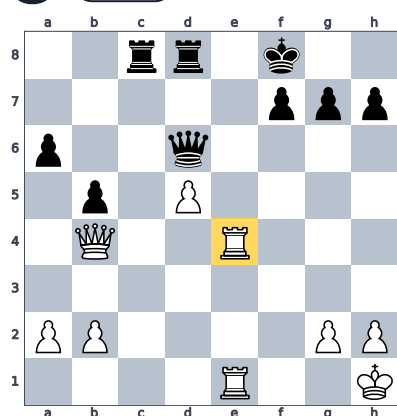
9 ขาวเดิน



ตัวที่เรียงแสงคือเรือ กินม้าเพื่อดึงควีนตัวออกจากที่คุ่มกันนะ

ตาเดิน: _____

10 ขาวเดิน

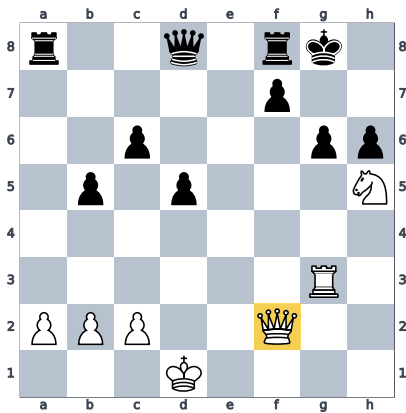


ตัวที่เรียงแสงคือเรือ สลະเรือรุกเพื่อดึงเรือตัวออกจากแถวตั้ง d นะ

ตาเดิน: _____

ระดับ 5

11 ขาวเดิน

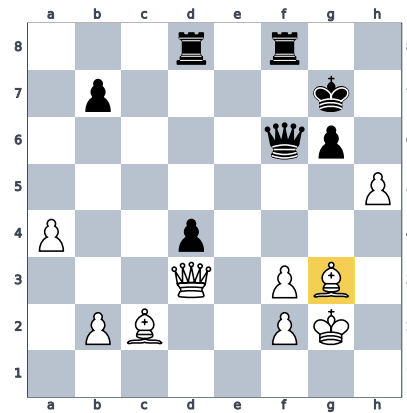


มีสามตา เลือกตาโจมตีที่แรงที่สุดนะ

- (A) ♖xf7+ (B) ♖d4 (C) ♖xg6+

วงกลม: A B C _____

12 ขาวเดิน



บิชอปที่เรียงแสงจะตริ่งตัวใหญ่ เดินเลยนะ

ตาเดิน: _____

เฉลยและคำอธิบาย: การตรึง

1. 1.h5 e3 2.hxg6 · ระดับ 2

ทำไม: บิชอปดำโดนตรึงจึงขยับไม่ได้ หนูกินมันได้

2. 1.♟a2 ♘b7 2.♟xc4+ · ระดับ 2

ทำไม: ม้าดำที่โดนตรึงหนีไม่ได้ หนูกินมันได้

3. g6 · ระดับ 3

ทำไม: เรือโดนตรึงเลยต้องอยู่นิ่ง เบี้ยกินเรือ

4. ♟xg6+ · ระดับ 3

ทำไม: เบี้ยที่โดนตรึงกินควีนคืนไม่ได้

5. 1...♞d1 2.♟xd1 ♞xd1+ · ระดับ 3

ทำไม: หนูตรึงตัวแล้วโจมตีมันเพิ่มอีก

6. ♘e5 · ระดับ 3

ทำไม: ตัวขาวสองตัวโจมตี ตัวดำคุ้มกันแค่ตัวเดียว ม้าดำจะต้องเสีย

7. ♘xf6+ · ระดับ 3

ทำไม: บิชอปโดนตรึง เลยกินม้าคืนไม่ได้

8. 1...♙d4 2.♟xd4+ ♞xd4 · ระดับ 3

ทำไม: หนูตรึงตัวแล้วโจมตีมันเพิ่มอีก

9. 1.♞xf6 ♟xf6 2.♟xe8 · ระดับ 4

ทำไม: เรือกินม้า f6 ควีนดำกินคืนเลยออกจากแถวตั้ง e ควีนขาวกินเรือ e8 บิชอป f8 ถูกตรึงกับคิง

10. 1.♞e8+ ♞xe8 2.♟xd6+ · ระดับ 4

ทำไม: เรือรุกที่ e8 เรือดำกินแล้วออกจากแถวตั้ง d ควีนดำไม่มีใครคุ้มกัน ควีนขาวกินควีนพร้อมรุก

11. B (♟d4) · 1.♟d4 f6 2.♞xg6+ · ระดับ 5

ทำไม: ควีนไป d4 ชูรุกจนที่ g7 เบี้ย f ต้องขึ้นมาบัง ตอนนี้เบี้ย g6 เปิดโล่ง เรือกินที่ g6 พร้อมรุก

12. 1.♙e5 ♘h6 2.♙xf6 · ระดับ 5

ทำไม: บิชอปไป e5 ตรึงควีนดำไว้กับคิง พอคิงหนีไป บิชอปก็กินควีน