



ใบงานหมากรุก: เรือบนแถวตั้งเปิดและแถวที่เจ็ด

12 ข้อ · ระดับ 4, 5 · เฉลยและคำอธิบายอยู่ท้ายเล่ม

ชื่อ _____

วันที่ _____



ฝึกเพิ่มในแอป Karotto มีเสียงอ่าน โจทย์และคำใบ้ สแกนโค้ดหรือไปที่ playkarotto.com

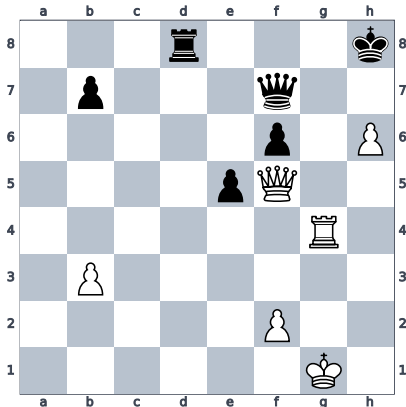
เขียนตาเดิน (เช่น f3 หรือ Nf3) หรือวาดลูกศรบนกระดาน กระดานหันเข้าหาฝ่ายที่ได้เดินเสมอ

ช่องสีเหลือง: หมากรุกที่ต้องเดิน ("หมากรุกที่เรืองแสง" ในโจทย์) · ดาว: ช่องที่เดินไปได้ ถูกเพียงช่องเดียว · ตัวอักษร A, B, C บนช่อง: ตัวเลือก · ลูกศร: ตาที่เพิ่งเดิน หรือ ตาที่โจทย์กำหนดให้ · ช่องสีแดง: หมากรุกที่ถูกโจมตี · ช่องสีฟ้า: หมากรุกหรือช่องที่ควรสังเกต

ระดับ 4

1

ขาวเดิน



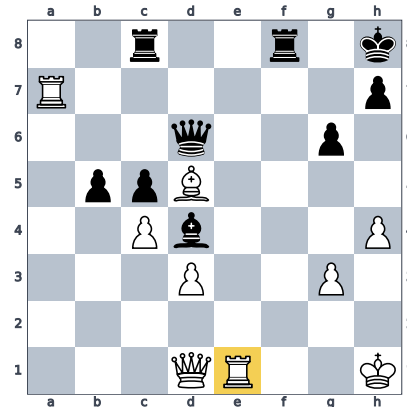
ขาวเดิน เรือควรไปไหน? หนูเลือกนะ

- (A) ♖g8+ (B) ♖g7 (C) ♖f4

วงกลม: A B C

2

ขาวเดิน

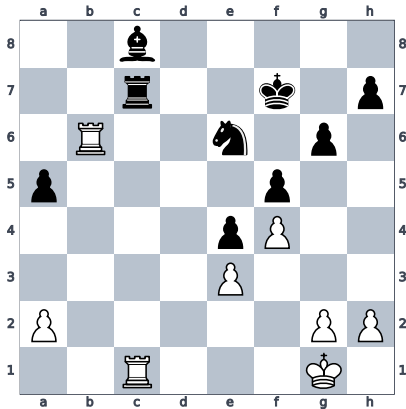


ตัวที่เรืองแสงคือเรือที่ e1 หนูเอาเรือตัวที่สองขึ้นแถวที่เจ็ดนะ

ตาเดิน: _____

3

ขาวเดิน



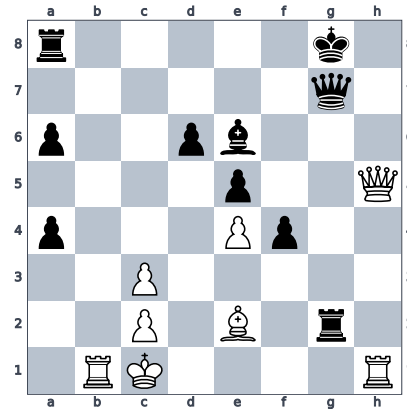
ขาวเดิน หนูเลือกตาเรือที่ดีที่สุดนะ

- (A) ♖xc7+ (B) ♖xe6 (C) ♖cc6

วงกลม: A B C

4

ขาวเดิน

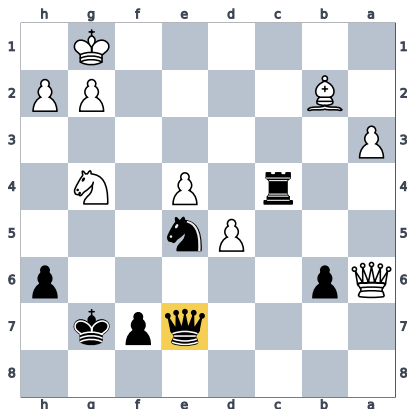


ขาวเดิน หาดาที่ดีที่สุดนะ

ตาเดิน: _____

ระดับ 5

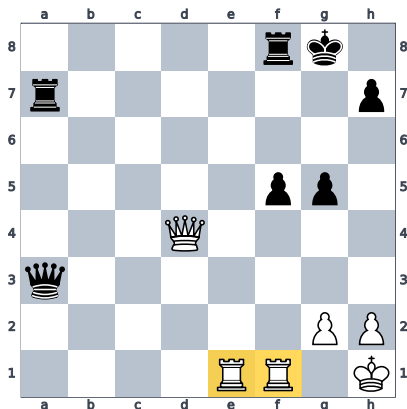
5 คำเดิน



ควีนที่เรียงแสงรูก่อน แล้วเรือลงไปตามแถวตั้ง c ที่เปิดอยู่จนถึงแถวสุดท้าย เดินเลยนะ

ตาเดิน: _____

7 ขาวเดิน

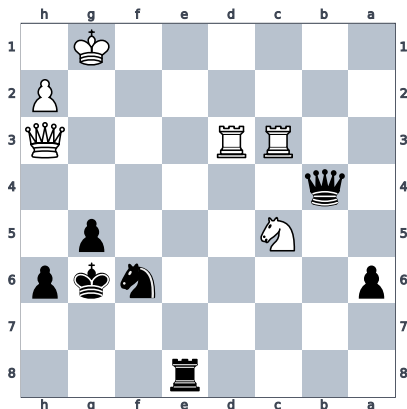


เรือสองลำกำลังเรียงแสง เลือกตาเดินเรือที่ดีที่สุดนะ

(A) ♖d1 (B) ♖b1 (C) ♖a1

วงกลม: A B C _____

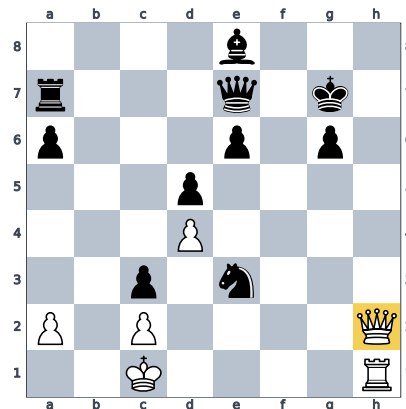
9 คำเดิน



แถวตั้ง e เปิดอยู่ พาเรือลงไปถึงแถวสุดท้ายของขาวนะ

ตาเดิน: _____

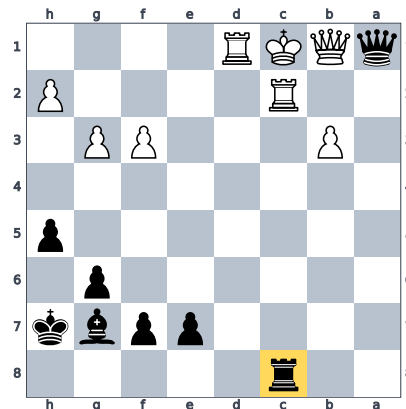
6 ขาวเดิน



ควีนที่เรียงแสงเดินก่อน แล้วเรือเข้าแถวที่เจ็ด เดินเลยนะ

ตาเดิน: _____

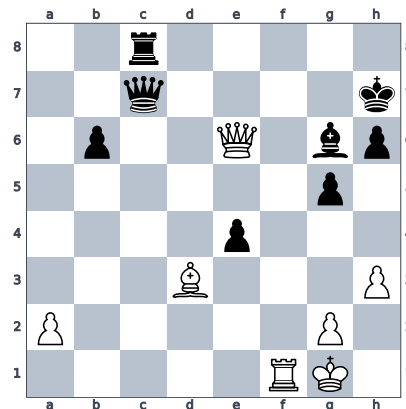
8 คำเดิน



เรือที่เรียงแสงกินเข้าไปในแถวที่สองของขาว คิดต่อไปอีกนะ

ตาเดิน: _____

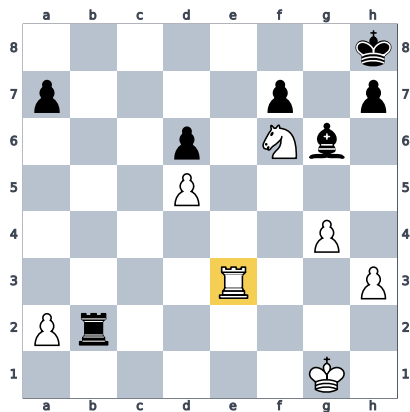
10 ขาวเดิน



เปิดทางให้เรือเข้าแถวที่เจ็ดนะ

ตาเดิน: _____

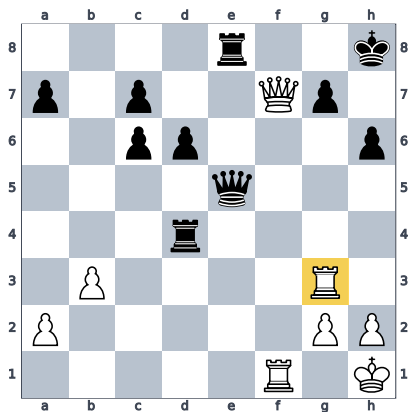
11 ขาวเดิน



เรือที่เรือแสงจะวิ่งไปตามแถวตั้งเปิด เดินเลยนะ

ตาเดิน: _____

12 ขาวเดิน



ตัวที่เรือแสงเดินก่อน เล็งไปที่แถวที่เจ็ดนะ

ตาเดิน: _____

เฉลยและคำอธิบาย: เรือบนแถวตั้งเปิดและแถวที่เจ็ด

- 1. B (๙g7) · 1.๙g7 ๙xg7+ 2.hxg7+ · ระดับ 4**

ทำไม: เรือขึ้นแถวที่เจ็ดที่ g7 ชูทั้งควีนและซูร์กจน ควีนดำต้องกินเรือ เบี้ยที่ h6 กินคืนพร้อมรุก และใกล้จะเป็นควีนแล้ว
- 2. 1.๙ee7 ๙xe7 2.๙xe7 · ระดับ 4**

ทำไม: เรือตัวที่สองขึ้นแถวที่เจ็ด เรือสองตัวซูร์กจนที่ h7 ควีนดำต้องกินเรือ แล้วเรืออีกตัวก็กินควีนคืน
- 3. A (๙xc7+) · 1.๙xc7+ ๙xc7 2.๙c6 ๙d5 3.๙xc8 · ระดับ 4**

ทำไม: เรือกินเรือที่ c7 พร้อมรุกรบนแถวที่เจ็ด ม้ากินคืน เรือที่ b6 ไป c6 เล็ง บิชอปที่ c8 ที่ไม่มีใครคุ้มกัน หนูกินบิชอป
- 4. 1.๙b7 ๙d8 2.๙xg7+ · ระดับ 4**

ทำไม: เรือขึ้นแถวที่เจ็ดที่ b7 โจมตีควีนที่ g7 ดาช่วยควีนไม่ได้ เรือกินควีน พร้อมรุก
- 5. 1...๙c5+ 2.๙f1 ๙c1+ · ระดับ 5**

ทำไม: ควีนรุกให้คิงขาวหนีไป f1 แล้วเรือลงไปตามแถวตั้ง c ที่เปิดอยู่ถึง แถวสุดท้ายรุกอีก ถ้าบิชอปกินเรือ ควีนก็กินคืน คิงขาวโดนต้อนจนมุม
- 6. 1.๙h8+ ๙f7 2.๙h7# · ระดับ 5**

ทำไม: ควีนรุกที่ h8 คิงดำถูกบังคับให้ขึ้นไป f7 แล้วเรือเข้าแถวที่เจ็ดที่ h7 รุกจน!

- 7. C (๙a1) · 1.๙a1 ๙xa1 2.๙xa1 ๙xa1+ 3.๙xa1 · ระดับ 5**

ทำไม: เรือไปแถวตั้ง a ที่เปิดอยู่ โจมตีควีนดำตรงๆ ควีนหนีไปซ่อนอย่าง ปลอดภัยไม่ได้ จำต้องแลกควีนกับเรือ
- 8. 1...๙xc2+ 2.๙xc2 ๙c3# · ระดับ 5**

ทำไม: เรือกินเรือที่ c2 พร้อมรุก คิงขาวจำต้องกินคืน แล้วควีนลงไป c3 รุกจน!
- 9. 1...๙b1+ 2.๙f1 ๙e1 · ระดับ 5**

ทำไม: ควีนรุกบังคับให้ควีนขาวมาบังที่ f1 ควีนขาวโดนตรึงไว้กับคิง เรือลง มาตามแถวตั้ง e ที่เปิดอยู่โจมตีเพิ่ม ขาวเสียควีน
- 10. 1.๙xe4 ๙xe4 2.๙f7+ ๙xf7 3.๙xf7+ · ระดับ 5**

ทำไม: บิชอปกินเบี้ย e4 บิชอปดำกินคืนเลยออกจากแนวที่คุ้มช่อง f7 ตอนนี้ เรือเข้า f7 บนแถวที่เจ็ด ถ้าควีนดำกินเรือ ควีนขาวก็กินคืนพร้อมรุก
- 11. 1.๙e8+ ๙g7 2.g5 · ระดับ 5**

ทำไม: เรือวิ่งตามแถวตั้ง e ที่ไม่มีเบี้ย ลงไปถึงแถวสุดท้ายรุกคิง คิงดำหนีไป g7 เบี้ย g5 ปิดทางไว้ คิงดำโดนขัง ขาวซูร์กจน
- 12. 1.๙xg7 ๙xg7 2.๙xe8+ · ระดับ 5**

ทำไม: เรือกินเบี้ย g7 ที่อยู่ติดคิงดำ ถ้าควีนดำกินเรือ เรือ e8 ก็ไม่มีใครคุ้มกัน ควีนขาวกินเรือ e8 พร้อมรุก