



ใบงานหมากรุก: การเสียบ

6 ข้อ · ระดับ 3 · เฉลยและคำอธิบายอยู่ท้ายเล่ม

ชื่อ _____

วันที่ _____



ฝึกเพิ่มในแอป Karotto มีเสียงอ่าน โจอทย์และคำใบ้ สแกนโค้ดหรือไปที่ playkarotto.com

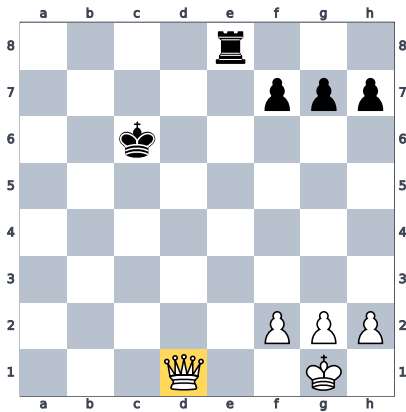
เขียนตาเดิน (เช่น d3 หรือ Nf3) หรือวาดลูกศรบนกระดาน กระดานหันเข้าหาฝ่ายที่ได้เดินเสมอ

ช่องสีเหลือง: หมากรุกที่ต้องเดิน ("หมากรุกที่เรืองแสง" ในโจทย์) · ดาว: ช่องที่เดินไปได้ ถูกเพียงช่องเดียว · ตัวอักษร A, B, C บนช่อง: ตัวเลือก · ลูกศร: ตาที่เพิ่งเดิน หรือ ตาที่โจทย์กำหนดให้ · ช่องสีแดง: หมากรุกที่ถูกโจมตี · ช่องสีฟ้า: หมากรุกหรือช่องที่ควรสังเกต

ระดับ 3

1

ขาวเดิน

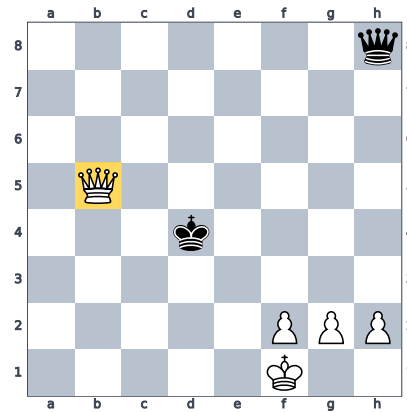


ควีนเรืองแสงอยู่ ควีนรุกตรงไหนถึงจะเสียบผ่านคิงไปถึงเรือดำ?

ตาเดิน: _____

2

ขาวเดิน

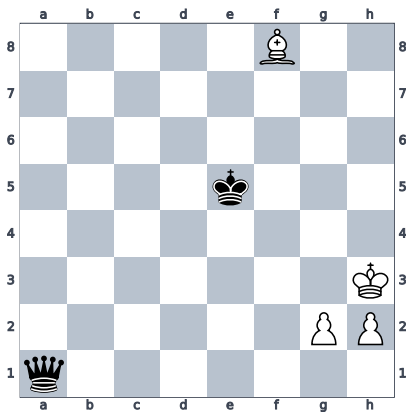


ควีนเรืองแสงอยู่ คิงดำกับควีนดำอยู่บนแนวทแยงยาวเดียวกัน หนูรุกยังไปถึงกิงควีนดำได้?

ตาเดิน: _____

3

ขาวเดิน

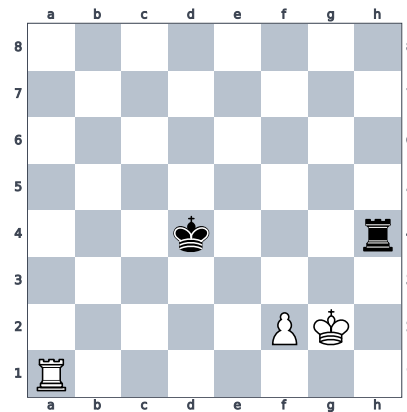


หาตาเสียบเพื่อกิงควีนดำนะ อย่าให้บิชอปไปยืนชิดคิง

ตาเดิน: _____

4

ขาวเดิน

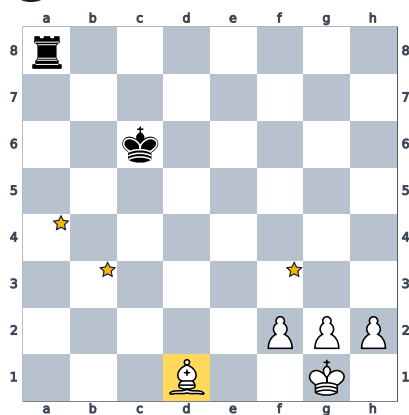


ขาวเดิน หาตาที่ดีที่สุดนะ

ตาเดิน: _____

5

ชาวเดิน

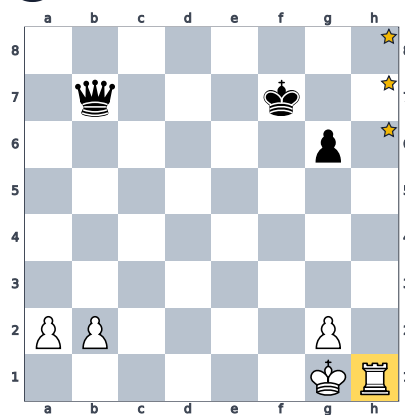


คิงดำกับเรือด้าอยู่บนแนวทแยงเดียวกัน ดาวไหนที่บีชอปรุกคิงได้และ
ยังมองเห็นเรือข้างหลัง?

ตาเดิน: _____

6

ชาวเดิน



คิงดำกับควีนด้าอยู่แนวอนเดียวกัน ดาวไหนที่เรือรุกคิง โดยมีควีนอยู่
ข้างหลัง?

ตาเดิน: _____

เฉลยและคำอธิบาย: การเลียบ

1. ♁a4+ · ระดับ 3
ทำไม: คิงหลบ ควีนกินเรือ

2. ♁b2+ · ระดับ 3
ทำไม: ควีนด่ายืนอยู่ข้างหลังคิง หนีไม่ทัน

3. ♕g7+ · ระดับ 3
ทำไม: บิชอปรุกจากไกล ๆ คิงหลบ บิชอปกินควีน

4. ♖a4+ · ระดับ 3
ทำไม: เรือรุกตามแถวนอน คิงหลบ แล้วเรือกินเรือ

5. ♕f3+ · ระดับ 3
ทำไม: คิงหลบไป บิชอปกินเรือ

6. ♖h7+ · ระดับ 3
ทำไม: คิงต้องหลบ เรือกินควีน