



# ใบงานหมากรุก: ป้องกันการรุกจน

12 ข้อ · ระดับ 1, 2, 3 · เฉลยและคำอธิบายอยู่ท้ายเล่ม

ชื่อ \_\_\_\_\_

วันที่ \_\_\_\_\_



ฝึกเพิ่มในแอป Karotto มีเสียงอ่าน โจทย์และคำใบ้ สแกนโค้ดหรือไปที่ [playkarotto.com](https://playkarotto.com)

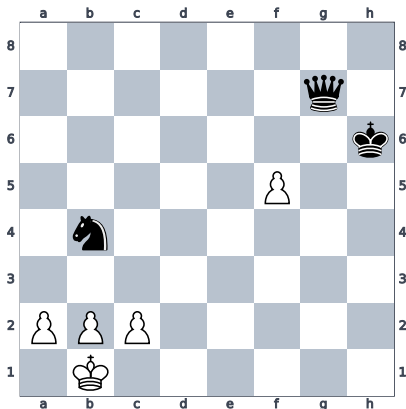
เขียนตาเดิน (เช่น d3 หรือ Nf3) หรือวาดลูกศรบนกระดาน กระดานหันเข้าหาฝ่ายที่ได้เดินเสมอ

ช่องสีเหลือง: หมากรุกที่ต้องเดิน ("หมากรุกที่เรืองแสง" ในโจทย์) · ดาว: ช่องที่เดินไปได้ ถูกเพียงช่องเดียว · ตัวอักษร A, B, C บนช่อง: ตัวเลือก · ลูกศร: ตาที่เพิ่งเดิน หรือ ตาที่โจทย์กำหนดให้ · ช่องสีแดง: หมากรุกที่ถูกโจมตี · ช่องสีฟ้า: หมากรุกหรือช่องที่ควรสังเกต

## ระดับ 1

1

ขาวเดิน



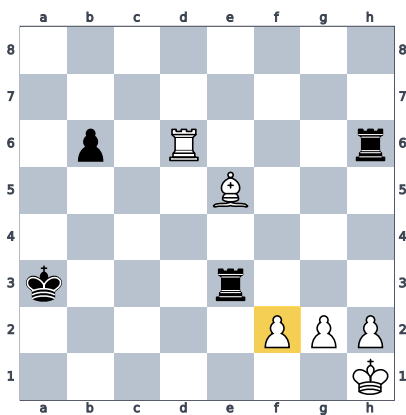
ขาวเดิน ดำขูกรุกมาในตาถัดไป กันไว้นะ

ตาเดิน: \_\_\_\_\_

## ระดับ 2

2

ขาวเดิน

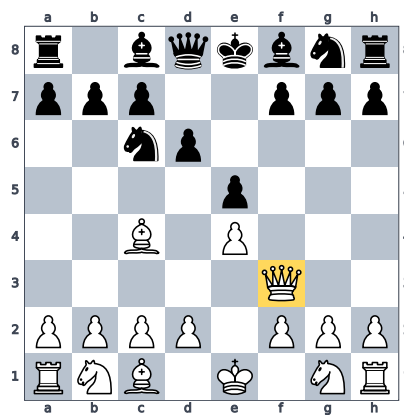


ดำขูจะรุกจน ตัวที่เรืองแสงกันได้ หาช่องนะ

ตาเดิน: \_\_\_\_\_

3

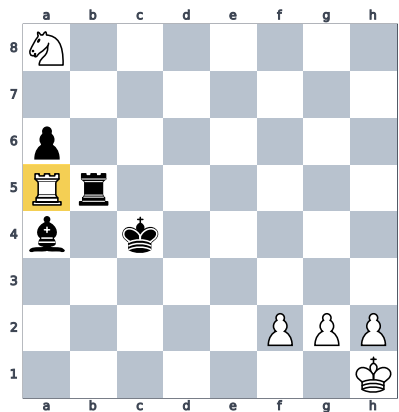
ขาวเดิน



ควินที่เรืองแสงกับบิชอปเฉียงช่อง f7 ทั้งคู่ หาตารุกจนนะ

ตาเดิน: \_\_\_\_\_

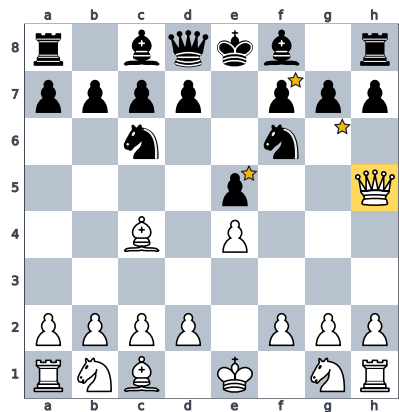
4 ขาวเดิน



ตัวที่เรียงแสงกันได้ก็จริง แต่ต้องกันการรุกจนก่อนนะ

ตาเดิน: \_\_\_\_\_

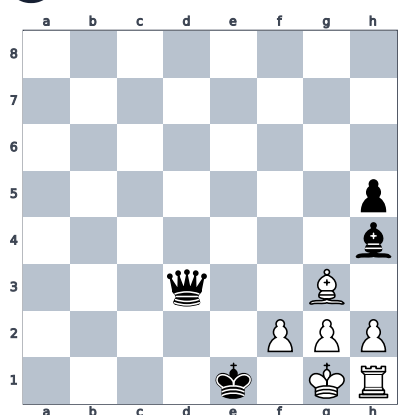
5 ขาวเดิน



ดำเพิ่งเผโล่! คราวนี้เรียงแสงอยู่ มีดาวสามดวง รุกจนได้แค่ดวงเดียว เลือกเลยนะ

ตาเดิน: \_\_\_\_\_

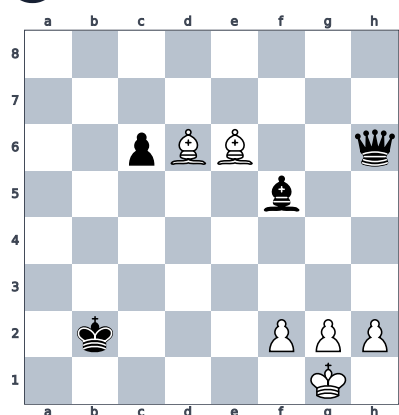
6 ขาวเดิน



ขาวเดิน ดำกำลังขู่รุกจน หนุกันไว้ก่อนนะ

ตาเดิน: \_\_\_\_\_

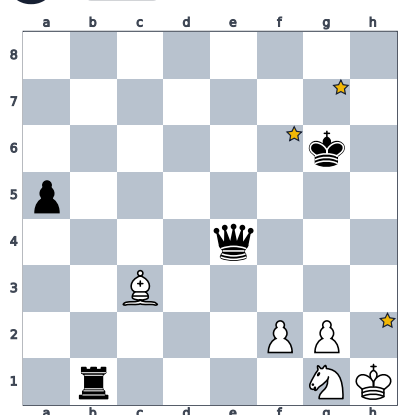
7 ขาวเดิน



ขาวเดิน หาดาวที่ดีที่สุดนะ

ตาเดิน: \_\_\_\_\_

8 ขาวเดิน



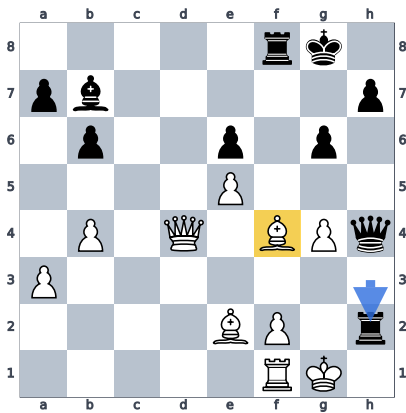
ดำขู่จะรุกจน! มีดาวสามดวง กันได้แค่ดวงเดียว เลือกเลยนะ

ตาเดิน: \_\_\_\_\_

### ระดับ 3

9

ขาวเดิน

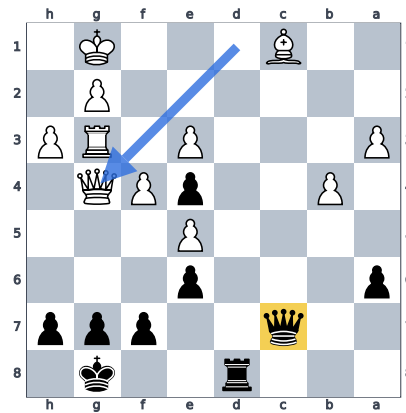


ตัวที่เรืองแสงป้องกันการรุกจนได้ เดินเลยนะ

ตาเดิน: \_\_\_\_\_

10

ดำเดิน

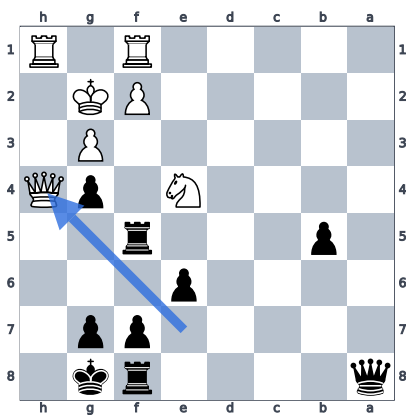


ฝ่ายตรงข้ามขู่รุกจน ตัวที่เรืองแสงช่วยได้ เดินเลยนะ

ตาเดิน: \_\_\_\_\_

11

ดำเดิน

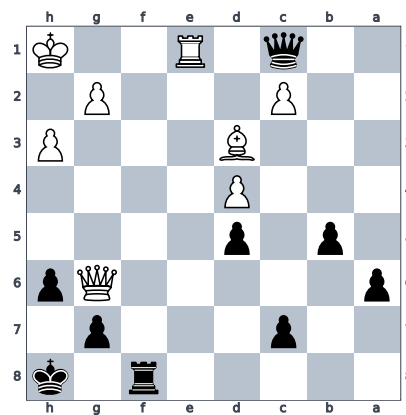


ฝ่ายตรงข้ามกำลังขู่รุกจน ป้องกันก่อนนะ

ตาเดิน: \_\_\_\_\_

12

ดำเดิน



ดำเดิน หาดาทีดีที่สุดนะ

ตาเดิน: \_\_\_\_\_

# เฉลยและคำอธิบาย: ป้องกันการรุกจน

1. **b3** · ระดับ 1

ทำไม: ก่อนเดินทุกตา อย่าลืมดูว่าคู่ต่อสู้ทำอะไร

2. **fxe3** · ระดับ 2

ทำไม: ดำรุกจนไม่ได้แล้ว

3. **xf7#** · ระดับ 2

ทำไม: ช่อง f7 มีแค่คิงคุ่มกัน และควีนมีบิชอปคุ่มกันอยู่ คิงเลยกินไม่ได้

4. **xa4+** · ระดับ 2

ทำไม: ดำรุกจนไม่ได้แล้ว

5. **xf7#** · ระดับ 2

ทำไม: ช่อง f7 มีแค่คิงคุ่มกัน และควีนมีบิชอปคุ่มกันอยู่ คิงเลยกินไม่ได้

6. **f3+** · ระดับ 2

ทำไม: ดำรุกจนไม่ได้แล้ว

7. **e5+** · ระดับ 2

ทำไม: ดำรุกจนไม่ได้แล้ว

8. **h2** · ระดับ 2

ทำไม: ดำรุกจนไม่ได้แล้ว

9. **1. h2 2. f3** · ระดับ 3

ทำไม: หนูกินเรือ ถึงดำกินคืนหนูก็ยังได้กำไร แล้วหนูก็กินเรือได้อีก

10. **1... xc1+ 2. h2 g6** · ระดับ 3

ทำไม: ควีนที่ c1 รุกคิงพร้อมขู่เบี้ย ขาวต้องช่วยคิง หนูเลยได้ตัว และยังกินบิชอปได้อีก

11. **1... xe4+ 2. g1 f6** · ระดับ 3

ทำไม: หนูกินม้า ขาวกินคืนไม่ได้ แล้วหนูก็กินม้าได้อีก

12. **1... xe1+ 2. h2 g8** · ระดับ 3

ทำไม: หนูกินเรือ ขาวกินคืนไม่ได้ แล้วหนูก็กินเรือได้อีก