



ใบงานหมากรุก: หมากรุกที่ทำงานและเป้าหมาย

12 ข้อ · ระดับ 2, 5, 6 · เฉลยและคำอธิบายอยู่ท้ายเล่ม

ชื่อ _____

วันที่ _____



ฝึกเพิ่มในแอป Karotto มีเสียงอ่าน โจอทย์และคำใบ้ สแกนโค้ดหรือไปที่ playkarotto.com

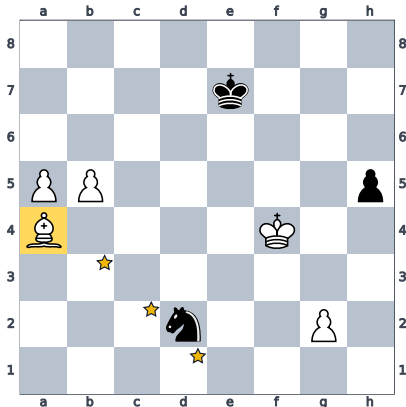
เขียนตาเดิน (เช่น f3 หรือ Nf3) หรือวาดลูกศรบนกระดาน กระดานหันเข้าหาฝ่ายที่ได้เดินเสมอ

ช่องสีเหลือง: หมากรุกที่ต้องเดิน ("หมากรุกที่เรืองแสง" ในโจทย์) · ดาว: ช่องที่เดินไปได้ ถูกเพียงช่องเดียว · ตัวอักษร A, B, C บนช่อง: ตัวเลือก · ลูกศร: ตาที่เพิ่งเดิน หรือ ตาที่โจทย์กำหนดให้ · ช่องสีแดง: หมากรุกที่ถูกโจมตี · ช่องสีฟ้า: หมากรุกหรือช่องที่ควรสังเกต

ระดับ 2

1

ขาวเดิน

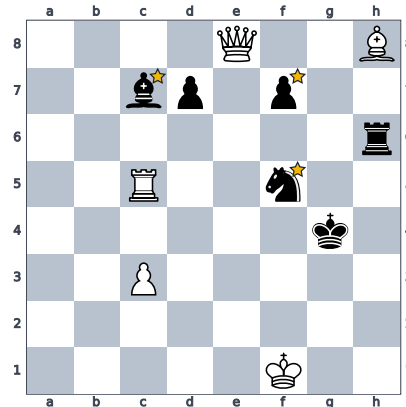


มีดาวสามดวง มีช่องหนึ่งโล่งมากแต่ดำกินได้ เลือกช่องที่ทั้งโล่งและปลอดภัยนะ

ตาเดิน: _____

2

ขาวเดิน

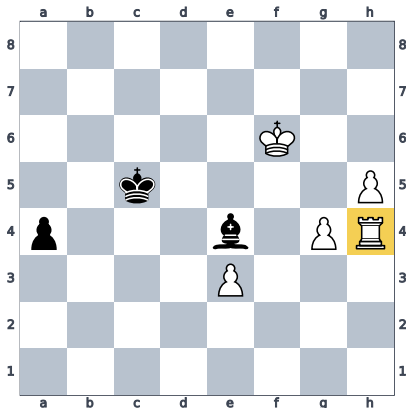


มีดาวสามดวง กินแล้วตัวไหนของหนูจะโดนกิน มีดาวปลอดภัยแค่ดวงเดียว

ตาเดิน: _____

3

ขาวเดิน

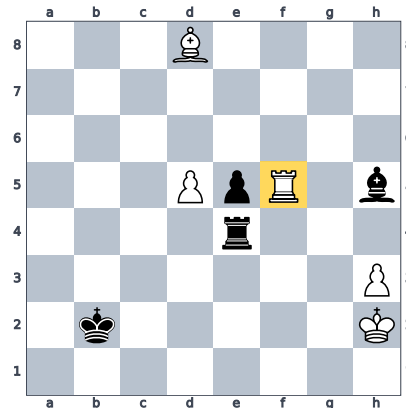


ตัวที่เรืองแสงติดอยู่ พามันไปช่องที่โล่งที่สุดและไม่โดนกินนะ

ตาเดิน: _____

4

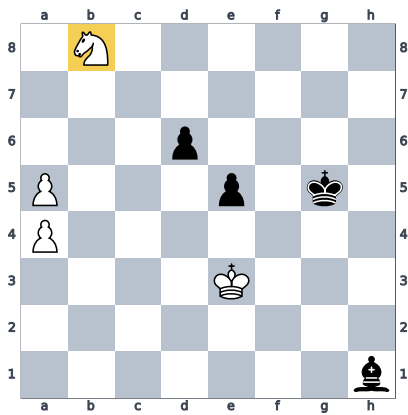
ขาวเดิน



ตัวที่เรืองแสงกินตัวดำได้มากกว่าหนึ่งตัว ตัวไหนไม่มีใครคุ้มกัน? กินเลย

ตาเดิน: _____

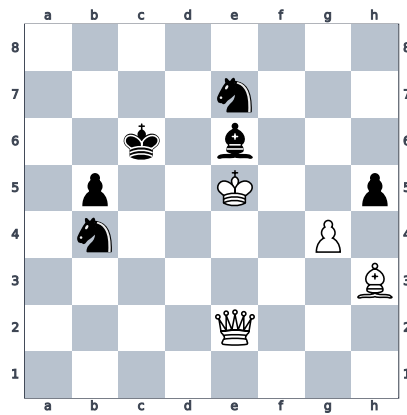
5 ขาวเดิน



ตัวที่เรียงแสงติดอยู่ พามันไปช่องที่โล่งที่สุดและไม่โดนกินนะ

ตาเดิน: _____

6 ขาวเดิน

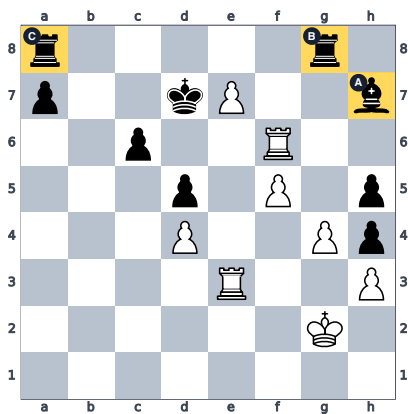


หาตัวดำที่ไม่มีใครคุ้มกัน กินแล้วต้องไม่เสียตัวไหนเลยนะ

ตาเดิน: _____

ระดับ 5

7 ขาวเดิน

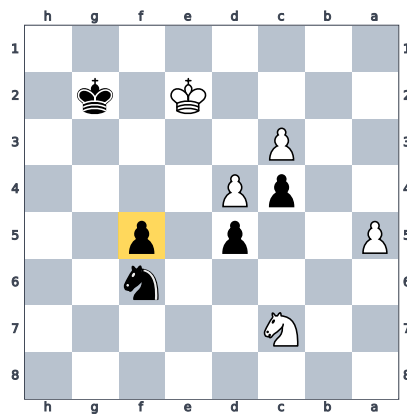


ตัวดำตัวไหนโดนขัง ไม่มีช่องให้หนี? แต่ตัวนั้นนะ

- (A) h7 (B) g8 (C) a8

วงกลม: A B C _____

8 ดำเดิน

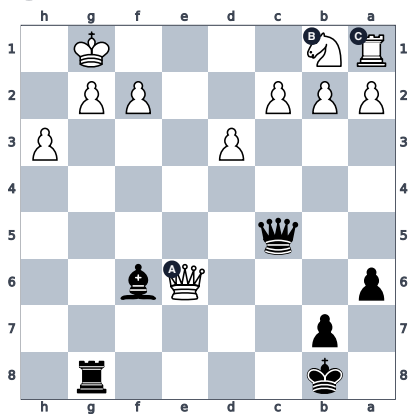


ตัวที่เรียงแสงมีตาที่แรงมาก เลือกเลยนะ

- (A) ♖g1 (B) f4 (C) ♜e4

วงกลม: A B C _____

9 ดำเดิน



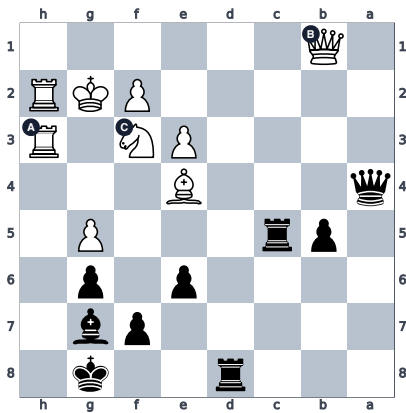
ตัวขาวตัวไหนโดนขัง? แต่ตัวนั้นนะ

- (A) e6 (B) b1 (C) a1

วงกลม: A B C _____

ระดับ 6

10 คำเดิน

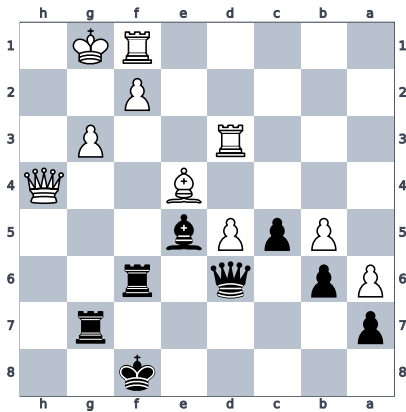


ตัวไหนของคู่แข่งไม่มีทางหนีแล้ว? และตัวนั้นนะ

- (A) h3 (B) b1 (C) f3

วงกลม: A B C _____

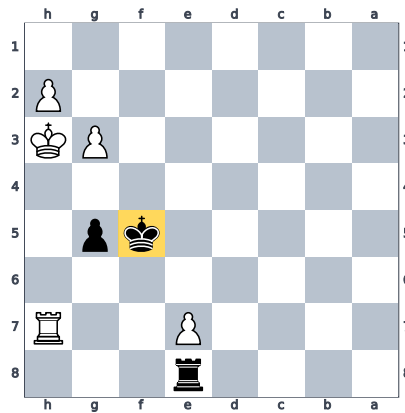
12 คำเดิน



จับตัวของคู่แข่งที่ไม่มีช่องหนีแล้วนะ!

ตาเดิน: _____

11 คำเดิน



ตัวที่เรียงแสงจะขังตัวของคู่แข่ง เดินตาที่ถูกนะ

ตาเดิน: _____

เฉลยและคำอธิบาย: หมากรุกที่ทำงานและเป้าหมาย

1. ♙c2 · ระดับ 2

ทำไม: ที่นั่นบีชอบเดินได้ 9 ช่องโดยไม่โดนกิน

2. ♜xc7 · ระดับ 2

ทำไม: ตัวนั้นไม่มีใครคุ้มกัน หนูกินได้โดยไม่เสียอะไรเลย

3. ♞h2 · ระดับ 2

ทำไม: ที่นั่นเรือเดินได้ 10 ช่องโดยไม่โดนกิน

4. ♞xh5 · ระดับ 2

ทำไม: ตัวนั้นไม่มีใครคุ้มกัน หนูกินได้โดยไม่เสียอะไรเลย

5. ♛d7 · ระดับ 2

ทำไม: ที่นั่นม้าเดินได้ 6 ช่องโดยไม่โดนกิน

6. ♛xe6 · ระดับ 2

ทำไม: ตัวนั้นไม่มีใครคุ้มกัน หนูกินได้โดยไม่เสียอะไรเลย

7. A (h7) · 1. ♞f7 ♞ae8 2. ♞xh7 · ระดับ 5

ทำไม: บีชอบ h7 โดนเบี้ย f5 และเบี้ย h5 ของตัวเองขวางทางหมด เรือขาวไป f7 โจมตีบีชอบ คำช่วยไม่ได้

8. B (f4) · 1...f4 2.a6 f3+ · ระดับ 5

ทำไม: เบี้ยเดินไป f4 แล้ว f3 รุก เบี้ย f วิ่งตรงขึ้นไป ม้าขาวอยู่ไกลกลับมาไม่ทัน

9. C (a1) · 1...♟g5 2.g4 ♟xb2 3.♛d2 ♟xa1 · ระดับ 5

ทำไม: เรือ a1 ยังติดอยู่ที่มุม เพราะม้า b1 กับเบี้ยยังไม่ได้เดิน ครืนดำชู้รุกจน แล้วบีชอบกินเบี้ย b2 และกินเรือ a1 ไปด้วย

10. B (b1) · 1...♞d1 2.♟xg6 ♞xb1 · ระดับ 6

ทำไม: ครืนขาวที่ b1 โดนตัวดำขวางช่องหนีหมด เรือดำลง d1 โจมตีครืน ครืนหนีไม่พ้น

11. 1...♛g6 2.♛g4 ♛xh7 · ระดับ 6

ทำไม: คิงดำเดินไป g6 โจมตีเรือที่ h7 เรือขาวหนีไปไหนก็โดนกิน คิงดำเลยกินเรือได้

12. 1...♞h6 2.♟xh6 ♟xh6 · ระดับ 6

ทำไม: เรือดำไล่ครืนขาว ครืนไม่มีช่องปลอดภัยเหลือ ต้องแลกกับเรือ