



Bài tập cờ vua: Bẫy quân

12 thế cờ · Cấp 3, 4 · Đáp án và lời giải ở cuối

Họ tên _____

Ngày _____



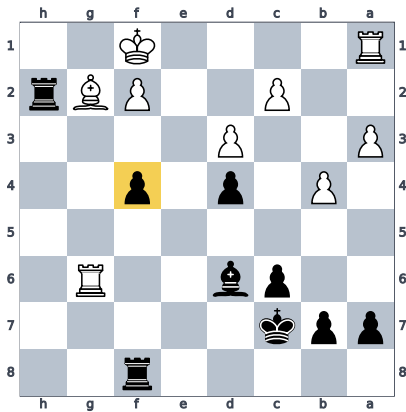
Luyện thêm trong app Karotto: có giọng đọc đề, gợi ý khi bí. Quét mã hoặc vào playkarotto.com

Viết nước đi (ví dụ $\text{d}f3$ hoặc Mf3) hoặc vẽ mũi tên lên hình. Bàn cờ luôn quay về phía bên được đi.

Ô tô vàng: quân cần đi (trong đề gọi là "quân đang sáng"). · Ngôi sao: những ô có thể đi tới, chỉ một ô đúng. · Chữ A, B, C trên ô: các phương án để chọn. · Mũi tên: nước vừa đi hoặc nước đề bài cho sẵn. · Ô tô đỏ: quân đang bị dọa. · Ô tô xanh: quân hoặc ô cần để ý.

Cấp 3

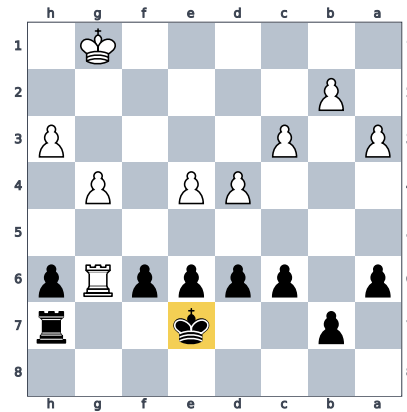
1 Đen đi



Quân đang sáng sẽ vây bắt quân đối phương. Con đi nhé.

Nước đi: _____

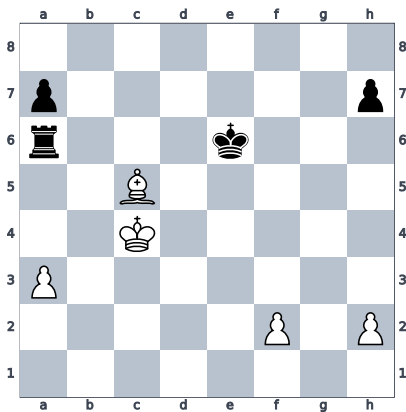
2 Đen đi



Quân đang sáng ra đòn. Quân đối phương chạy đâu cũng bị ăn. Con đi nhé.

Nước đi: _____

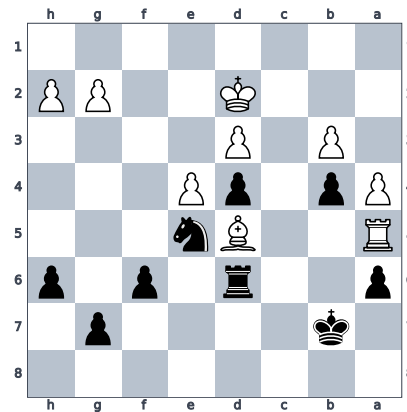
3 Trắng đi



Con tìm quân đối phương bị nhốt rồi bắt nó nhé.

Nước đi: _____

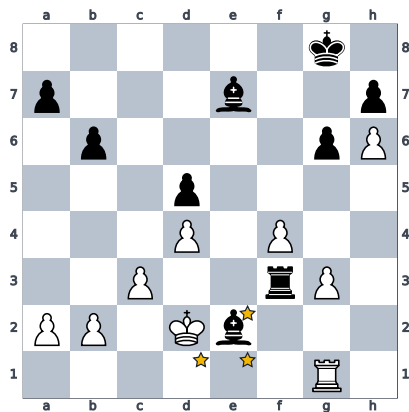
4 Đen đi



Đen đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

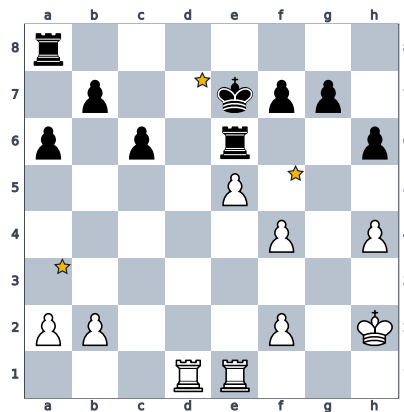
5 Trắng đi



Có ba ngôi sao. Một quân đối phương sắp hết đường chạy. Con chọn ngôi sao vây nó nhé.

Nước đi: _____

6 Trắng đi

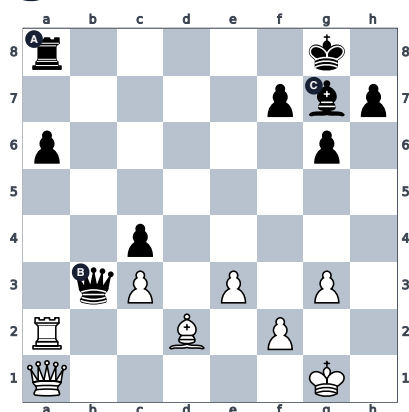


Có ba ngôi sao. Con tìm quân đối phương không còn ô chạy nhé.

Nước đi: _____

Cấp 4

7 Trắng đi

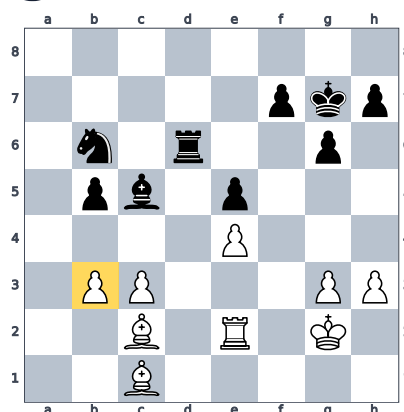


Trắng đi. Có một quân đen sắp bị bắt. Con chạm vào quân đó.

(A) a8 (B) b3 (C) g7

Khoanh: A B C _____

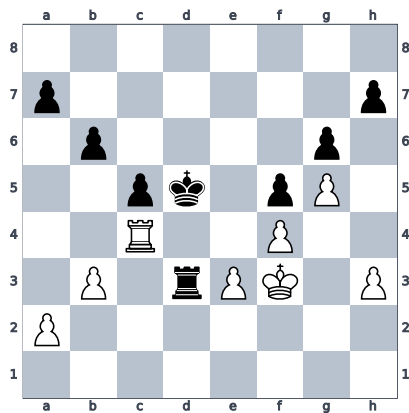
8 Trắng đi



Quân đang sáng là tốt. Con dùng tốt đuổi tượng đen nhé.

Nước đi: _____

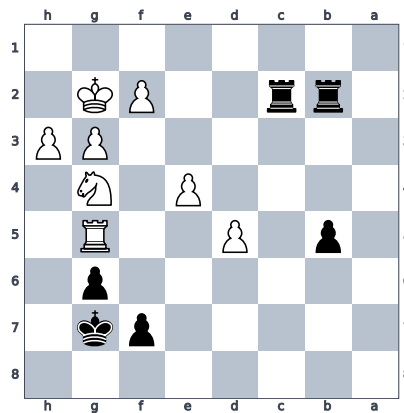
9 Trắng đi



Xe đen đi lạc vào giữa quân trắng. Con chặn đường và bắt nó nhé.

Nước đi: _____

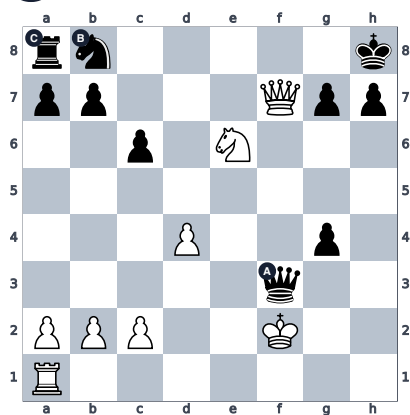
10 Đen đi



Đen đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

11 Trắng đi

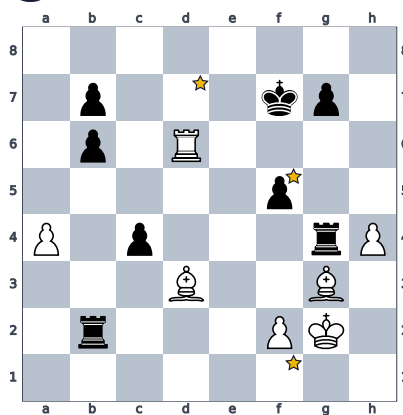


Trắng đi. Một quân đen đang bị chính quân mình chặn đường, sắp bị bắt. Con chạm vào quân đó.

- ☐ A f3 ☐ B b8 ☐ C a8

Khoanh: A B C _____

12 Trắng đi



Có ba ngôi sao, một sao là chiếu vội. Xe đen ở g4 gần hết đường chạy. Con chặn nốt và tấn công nó nhé.

Nước đi: _____

Đáp án và lời giải: Bẫy quân

1. 1...f3 2. ♘xf3 ♗xf3 · Cấp 3

Vì sao: Quân đối phương hết đường chạy, con bắt được nó.

2. 1...♕f7 2. ♗xf6+ ♕xf6 · Cấp 3

Vì sao: Quân đối phương hết đường chạy, con bắt được nó.

3. 1.♕b5 ♗xa3 2. ♘xa3 · Cấp 3

Vì sao: Quân đối phương hết đường chạy, con bắt được nó.

4. 1...♕b6 2. ♗xa6+ ♕xa6 · Cấp 3

Vì sao: Quân đối phương hết đường chạy, con bắt được nó.

5. 1.♕xe2 ♗xc3 2.bxc3 · Cấp 3

Vì sao: Quân đối phương hết đường chạy, con bắt được nó.

6. 1.f5 ♗xe5 2. ♗xe5+ · Cấp 3

Vì sao: Quân đối phương hết đường chạy, con bắt được nó.

7. B (b3) · 1. ♗b2 ♗d8 2. ♗xb3 · Cấp 4

Vì sao: Hậu đen ở b3 gần hết ô chạy. Xe trắng sang b2 chặn nốt, hậu bị bắt.

8. 1.b4 ♗c6 2.bxc5 · Cấp 4

Vì sao: Tốt lên b4 dọa tượng c5. Tượng không còn ô chạy an toàn, tốt ăn được tượng.

9. 1.♕e2 b5 2.♕xd3 · Cấp 4

Vì sao: Vua đi e2 dọa xe d3. Xe không còn ô chạy, vua trắng ăn xe.

10. 1...f6 2. ♗xg6+ ♕xg6 · Cấp 4

Vì sao: Tốt lên f6 dọa xe g5. Xe trắng hết đường chạy, đành ăn tốt g6 rồi bị vua ăn: con lờn xe.

11. C (a8) · 1. ♗xf3 gxf3 2. ♕c7 ♗d7 3. ♗xa8 · Cấp 4

Vì sao: Xe a8 bị mã và tốt của mình chặn đường. Đổi hậu xong, mã trắng tới c7 rồi ăn xe a8.

12. 1. ♘xf5 ♗xg3+ 2. ♕xg3 · Cấp 4

Vì sao: Tượng ăn tốt f5 và đánh xe g4. Xe đen hết đường chạy, đành đổi lấy tượng g3: con lờn quân.